

Resumen

Patricio Inostroza

1

¿ Clase, Método, Expresión ?

```
class NombreClase {  
    static public int nombreMetodo( argumentos)  
    {  
        expresiones;  
        return Valor;  
    }  
}
```

2

Una expresión está dentro de un método
Un método pertenece a una clase
Una clase está contenida en un archivo

```
class NombreClase {  
    static public int nombreMetodo( argumento)  
    {  
        expresiones;  
        return expresión;  
    }  
}
```

Nota:

- Una clase puede tener más de un método
- Un método puede contener más de una expresión

3

La clase está contenida en un archivo
La clase tiene un nombre
El nombre de la clase y del archivo son similares

```
class NombreClase {
```

MiClase.java

```
class MiClase {  
    ...  
    ...  
    ...  
}
```

4

Función = Método
El método tiene un nombre
Todo método pertenece a una clase
El método puede tener cero o más argumentos

```
class NombreClase {  
    static public int nombreMetodo( argumentos)  
    {  
  
    }  
}
```

```
class MiClase {  
    static public int masUno(int x)  
    {  
        ...  
    }  
}
```

5

Un método contiene expresiones
Un método retorna un valor
El valor retornado debe ser del tipo dado al método

```
class NombreClase {  
    static public int nombreMetodo( argumentos)  
    {  
        expresiones;  
        return expresión;  
    }  
}
```

```
class MiClase {  
    static public int masUno(int x)  
    {  
        int y = x + 1;  
        return y;  
    }  
}
```

6

Una expresión puede ser:

- Simple: ejemplo asignación, declaración
- Compuesta: { expresiones }

```
class NombreClase {  
    static public int nombreMetodo( argumentos)  
    {  
        expresiones;  
        return Valor;  
    }  
}
```

```
double numero;  
numero = 3.0;  
if (mayor < numero)  
{  
    mayor = numero ;  
    total = total + 1;  
}
```

7

Las expresiones de un método se evalúan en secuencia (de arriba hacia abajo).

```
class NombreClase {  
    static public int nombreMetodo( argumentos)  
    {  
        expresiones;  
        return Valor;  
    }  
  
    static public double otroMetodo(argumentos)  
    {  
        ...  
    }  
}
```

8

El orden de llamada de los métodos de una clase NO se puede determinar

```
class NombreClase {  
  2, 3, 5... → static public int nombreMetodo( argumentos )  
  {  
    expresiones;  
    return Valor;  
  }  
  1, 4, 6... → static public double otroMetodo( argumentos )  
  {  
    ...  
    double alfa = Math.sin(0.5);  
    double beta = Math.cos(0.7);  
    double gama = math.cos(0.2) + Math.sin(0.3);  
  }  
}
```

9

```
class NombreClase {  
  static public int nombreFuncion( argumentos )  
  {  
    expresiones;  
    return Valor;  
  }  
}
```

10