

Pauta P4 Control 2

Matemáticas Aplicadas MA26B

Semestre Primavera 2007

Prof. Cátedra: Orlando Hofer - Prof. Auxiliar: Carlos Hübner

Ayudantes: Hortencia Jorquera - Felipe Maldonado

4.- Verificar el Teorema de Stokes si $\vec{f} : R^3 \rightarrow R^3$ es el campo vectorial definido por

$$\vec{f}(x, y, z) = y^2 \hat{i} + xy \hat{j} - 2xz \hat{k}$$

y Σ es la superficie definida por la hemiesfera $x^2 + y^2 + z^2 = R^2$
 $z \geq 0$ $\hat{n} \cdot \hat{k} > 0$.

Sol:

$$\begin{aligned}\vec{f}(x, y, z) &= y^2 \hat{i} + xy \hat{j} - 2xz \hat{k} \\ &= (y^2, xy, -2xz)\end{aligned}$$

El Teorema de Stokes dice:

$$\int_{\Sigma} \text{rot}(\vec{f}) \cdot \hat{n} d\Sigma = \oint_{\Gamma = Fr(\Sigma)} \vec{f} \cdot d\vec{r}$$

Calcularemos la primera integral de superficie.

$$\begin{aligned}\nabla \times (\vec{f}) &= \left(\frac{\partial f_3}{\partial y} - \frac{\partial f_2}{\partial z}, \frac{\partial f_1}{\partial z} - \frac{\partial f_3}{\partial x}, \frac{\partial f_2}{\partial x} - \frac{\partial f_1}{\partial y} \right) \\ &= (-2z - 0, 0 + 2z, -y) \\ &= (-2z, 2z, -y)\end{aligned}$$

además la normal al casquete esférico es:

$$\hat{n}_{\Sigma} = \frac{(x, y, z)}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} = \frac{1}{R}(x, y, z)$$

de esta forma

$$\begin{aligned}\int_{\Sigma} \text{rot}(\vec{f}) \cdot \hat{n} d\Sigma &= \int_{\Sigma} (-2z, 2z, -y) \cdot \frac{1}{R} (x, y, z) d\Sigma \\ &= \frac{1}{R} \int_{\Sigma} (-2zx + zy) d\Sigma\end{aligned}$$

pasamos a coordenadas esféricas, donde:

$$\begin{aligned}d\Sigma &= R^2 \sin \theta d\theta d\varphi \\ x &= R \sin \theta \cos \varphi \\ y &= R \sin \theta \sin \varphi \\ z &= R \cos \theta\end{aligned}$$

de esta forma:

$$\begin{aligned}\frac{1}{R} \int_{\Sigma} (-2zx + zy) d\Sigma &= \frac{1}{R} \int_0^{\pi} \int_0^{2\pi} (-2R^2 \cos \theta \sin \theta \cos \varphi + R^2 \cos \theta \sin \theta \sin \varphi) R^2 \sin \theta d\varphi d\theta \\ &= 0\end{aligned}$$

$$\text{ya que } \int_0^{2\pi} \sin \varphi d\varphi = \int_0^{2\pi} \cos \varphi d\varphi = 0$$

Ahora calculamos la segunda integral de línea, en donde la curva a integrar es una circunferencia de radio R centrada en el origen y que se encuentra en el plano XY. La parametrizamos:

$$\begin{aligned}\vec{\gamma}(\theta) &= (R \cos \theta, R \sin \theta, 0) \\ \vec{\gamma}'(\theta) &= (-R \sin \theta, R \cos \theta, 0) \\ \vec{f}(\vec{\gamma}(\theta)) &= (R^2 \sin^2 \theta, R^2 \cos \theta \sin \theta, 0)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\oint_{\Gamma_1} \vec{f} \cdot d\vec{r} &= \int_0^{2\pi} \vec{f}(\vec{\gamma}(\theta)) \cdot \vec{\gamma}'(\theta) d\theta = \int_0^{2\pi} (R^2 \sin^2 \theta, R^2 \cos \theta \sin \theta, 0) \cdot (-R \sin \theta, R \cos \theta, 0) d\theta \\ &= \int_0^{2\pi} (-R^3 \sin^3 \theta + R^3 \cos^2 \theta \sin \theta) d\theta \\ &= R^3 \int_0^{2\pi} (-\sin \theta + 2 \cos^2 \theta \sin \theta) d\theta \\ &= 0\end{aligned}$$

por lo que se verifica el Teorema de Stokes

Asignación de Puntaje:

- Punto Base (1 punto)
- Calcular el rotacional del campo vectorial (1 Punto)
- Encontrar la normal a la superficie (0.5 Puntos)
- Hacer producto punto y llegar a la integral a calcular (1 Punto)
- Pasar a coordenadas esféricas y llegar a el resultado (1.5 Puntos)
- Parametrizar la curva de la frontera de la superficie y calcular su circulación (2 Puntos)