

Motivación

El presente documento tiene como objetivo ser una guía para los alumnos del curso IN31a en la preparación de sus proyectos a lo largo del curso. En ningún caso se desea que cumplan al pie de la letra los pasos o contenidos que acá se hacen referencia; lo más importante de este ramo es que aprendan a trabajar con libertad de acción y un alto conocimiento de ustedes mismos. Este documento contiene reseñas válidas para un trabajo basado en proyectos.

El enfoque central de este ramo es el trabajo en equipos basado en el desarrollo de un nuevo producto o servicio; o una modificación innovadora de algo existente y presentarlo en una sesión final. Los objetivos de este trabajo son dos: desarrollar una cultura de creatividad e innovación en los alumnos y el desarrollo de habilidades mediante trabajo aplicado.

Guía para los Proyectos

Los Equipos

En la segunda semana de clases se formarán los equipos basados en la preferencias de los estudiantes. Los grupos consistirán en grupos de 5 alumnos. Se pide que en caso de decidir eliminar el curso, avisar con anticipación.

Restricciones de los Proyectos

A pesar de que podríamos hacer excepciones en casos especiales, recomendamos que a la hora de elegir un proyecto se satisfagan las siguientes restricciones.

- Debe existir un mercado demostrable para el producto o servicio. Una buena manera de verificar un mercado es el identificar productos existentes que intenten solucionar el quiebre. No necesariamente su proyecto debe ser una modificación de algo existente, pero el mercado alcanzable por su producto o servicio debería ser visto fácilmente. No necesariamente el proyecto debe tener potencial económico, valoramos muy bien iniciativas sin fines de lucro.
- Debe tener acceso directo a más de 5 usuarios potenciales del producto (más de 20 es algo óptimo)

Algunos Consejos Extra

- Los proyectos más exitosos tienen al menos un miembro del equipo que tiene fuertes intereses personales en el tema.
- Que alguien haya tenido malas experiencias con un producto o servicio existente NO significa que no exista una mejor opción en el mundo. Revise el estado del arte relevante.

Proyectos Semestres Anteriores (algunos)

- Pantallas Informativas para los cursos en la Facultad.
- PSU para ciegos.
- Venta Gourmet de Churros.
- Estacionamiento Público de Bicicletas.
- Arriendo Online de Canchas de Fútbolito.
- Expendedora de Útiles Escolares.
- Juego de Mesa con temática PSU.

Calendario Auxiliares Semestre

Semana	Evento
1	Introducción
2	Presentación de Quiebres, Formación de Grupos y Temas
3	Observación
4	Brain Storming
5	Feriado

6	Conceptos de Solucion
7	Elección Concepto Final y Presentación 1
8	Elección Concepto Final y Presentación 1
v	Vacaciones
9	Version Alpha,Testing y Comentarios de Grupo
10	Presentación 2
11	Desarrollo Versión Beta
12	Testing y Comentarios de Grupo
13	Auxiliar “Cómo hacer presentaciones”
14	Presentación Final
15	Libre