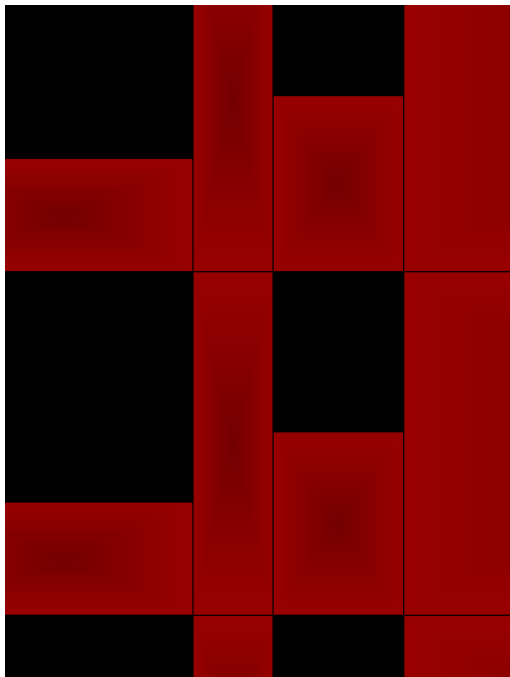
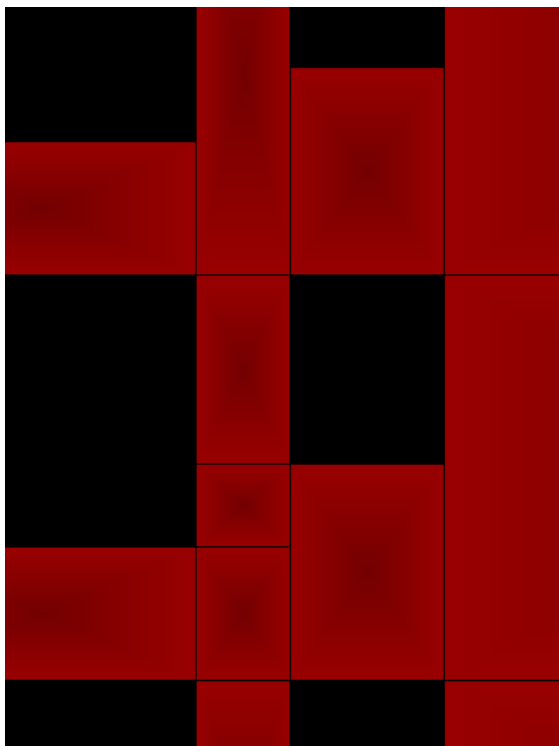


Meshing para muros con vigas de distinta altura:



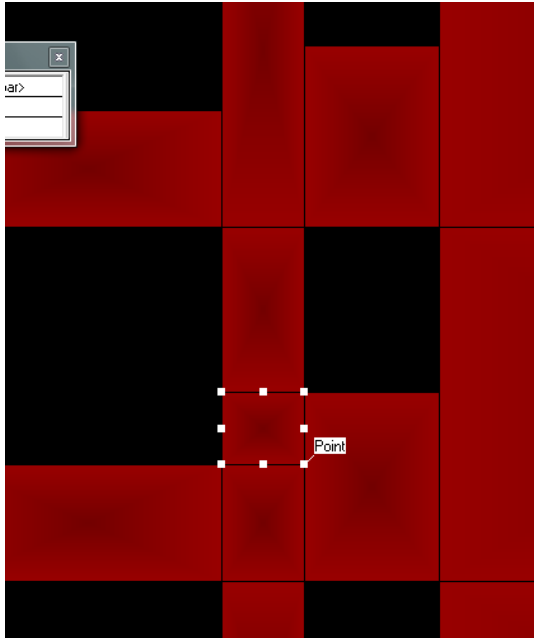
1) Hacer este meshing:



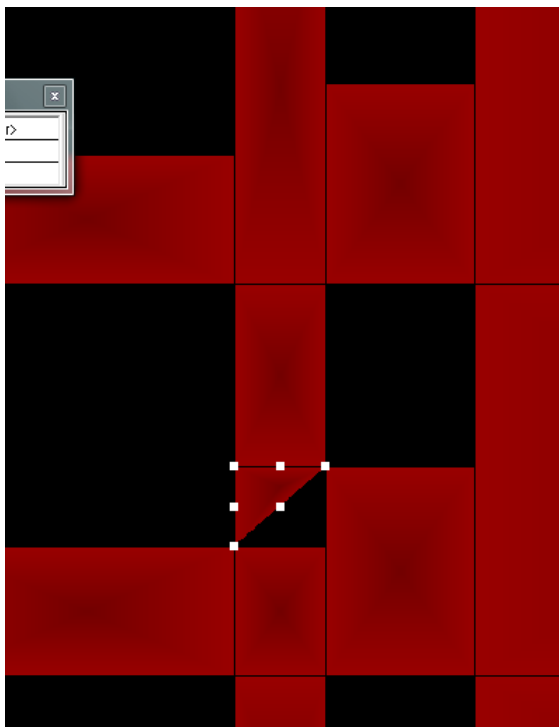
- 2) Con la herramienta reshape se toma el punto que aparece indicado y se lleva al punto superior:



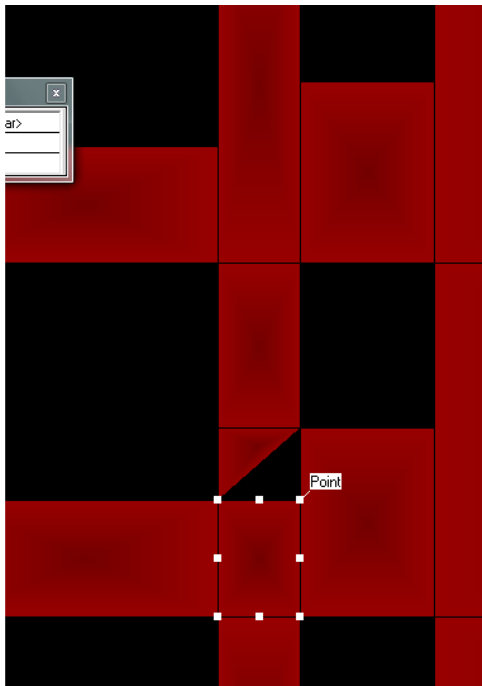
se toma el punto que aparece indicado y se lleva al punto superior:



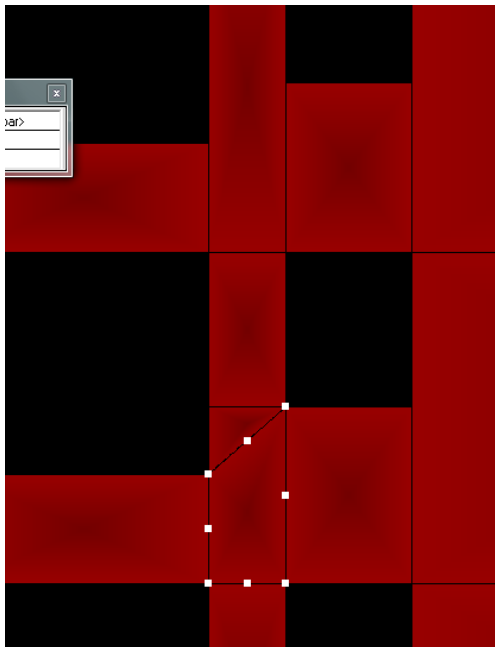
Y queda



3) Luego hacemos lo siguiente:



Y queda



4) Luego de esto se borran las mochetas en los pisos superiores y se replica lo que acabamos de hacer, para no tener que hacer eso en todos los pisos.