



“Prácticas de trabajo en equipo”

Nicolás Dujovne W.
Gustavo García G.
Julio Villane S.

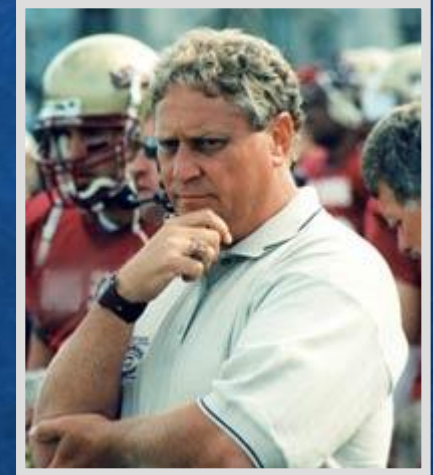
CC62V – 2007 -1º

Agenda

- Gestión del Desarrollo en Equipo
 - Coaching
 - Stand Up Meeting
 - Tracking
 - Espacio de Trabajo Informativo
- Programación en Equipo
 - Pair Programing
 - Otras prácticas

Coaching – Definición

- Coach: entrenar
- Forma de liderar equipos de trabajo
- Involucra al Coach y a los Coachee (Grupo)
- Hace uso de sus propios recursos y habilidades



Coaching – Objetivos

- Definir muy claramente los objetivos
- Conocer la Situación Actual
- Conocer los Recursos y Habilidades disponibles
- Actuar de forma sostenida en el tiempo
- Medir en todo momento (¿A qué distancia estamos de los objetivos?)

Coach – En XP

- Liderazgo mediante el ejemplo
- Parte del equipo
- Buen Comunicador Cliente-Grupo (Engranaje)
- No es el que toma las decisiones, las promueve
- Explica el proceso a gerentes



Coach – En XP

- Moderador del Grupo
- No es un cargo estático
- Mentor → hacer crecer a los más inexpertos
- Mantiene la sincronía del equipo
- Provee de juguetes y comida 😊



Stand up meeting - Definición

- Reuniones “de pie”
- Se presenta estado actual, problemas y posibles soluciones



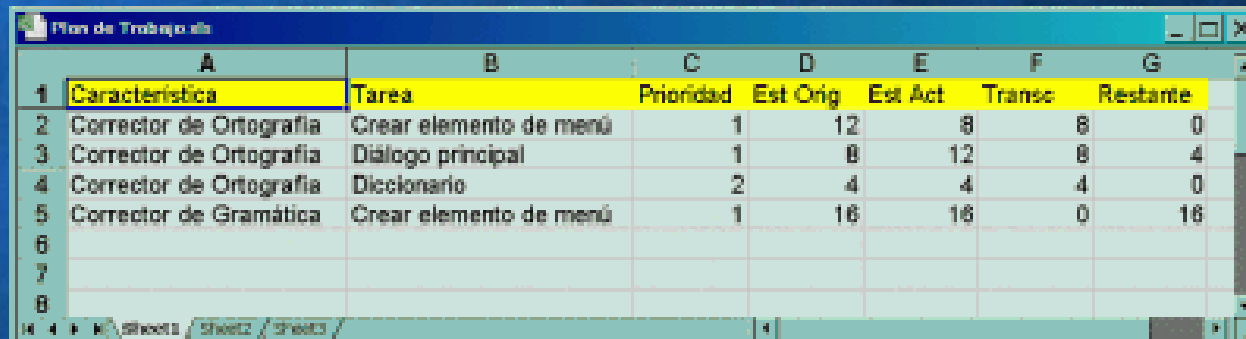
Stand up meeting - Objetivos

- Promueve la concentración y alineamiento del equipo
- Reemplaza algunas reuniones



Tracking

- Planilla con las tareas asignadas a cada miembro del equipo, con tiempos estimados
- Nuevo rol: Tracker
- ¿Cuánto llevas?, ¿Cuánto falta?
- Ratio: Project Velocity



	A	B	C	D	E	F	G
1	Característica	Tarea	Prioridad	Est Orig	Est Act	Transc	Restante
2	Corrector de Ortografía	Crear elemento de menú	1	12	8	8	0
3	Corrector de Ortografía	Diálogo principal	1	8	12	8	4
4	Corrector de Ortografía	Diccionario	2	4	4	4	0
5	Corrector de Gramática	Crear elemento de menú	1	16	16	0	16
6							
7							
8							

Fuente: Painless Schedules - Joel Spolsky

Tracking - Recomendaciones

- Usar Excel
- Tabla Simple (7 columnas)
- Estima el programador!
- Tareas entre 2 y 16 horas
- Considera tiempos de vacaciones y **corrección de errores.**
- Actualizar a diario

Espacio de Trabajo Informativo

- Enfocado a la comunicación
- Concentrado en base al “Big Visible (Scrum) Chart”
- “User Story”: Caso de uso (3 líneas), tests de aceptación, tiempo de desarrollo
- Cada desarrollador tiene su propio ETI
- Legible desde la distancia
- Uso de imaginación a discreción

[illegible]

ETI - Objetivos

- Todos conocen el estado actual sin moverse (lo que está listo, lo que falta)
- Menor pérdida de concentración
- Mayor cohesión del equipo

Pair Programming



Pair Programming: Definición

- 2 desarrolladores por computador
- Cada uno cumple un rol definido:
 - Driver: a cargo del teclado y el mouse, es el que escribe el diseño o el código.
 - Navigator: revisa el código y piensa estratégicamente como incorporar la clase o diseño en el contexto del proyecto.

Pair Programming: Definición

- Se recomienda que los roles sean intercambiados periódicamente.
- Parejas van cambiando en el tiempo.



Pair Programming: Objetivos

- Incrementar la calidad del software.
- Asegurar que el código sea revisado por al menos otro desarrollador.
- Difundir los conocimientos del proyecto en los integrantes del equipo.



Pair Programming: Beneficios

- Un mejor nivel en el código y en el diseño.
- Múltiples desarrolladores participan en el diseño de cada clase.
- Disminución de tiempo perdido debido a interrupciones.
- ***Dos cabezas piensan más que una, y cuatro ojos ven más que dos.***

Pair Programming: Criticas

- Ineficiencia al tener a dos desarrolladores haciendo el trabajo que podría estar realizando sólo uno.
- Incompatibilidad y desacuerdos entre las parejas.



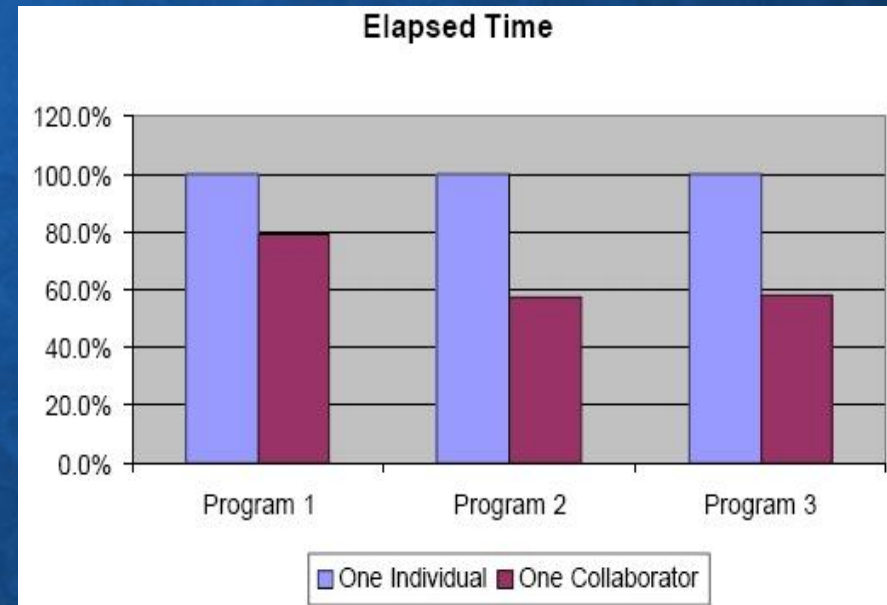
Pair Programming: Experimento

- Fuente: “Strengthening the Case for Pair Programming”
- University of Utah - 1999
- 2 Grupos:
 - 13 programadores trabajando individualmente.
 - 14 parejas utilizando Pair Programming

Pair Programming: Resultados

	Individuals	Collaborative Teams
Program 1	73.4%	86.4%
Program 2	78.1%	88.6%
Program 3	70.4%	87.1%
Program 4	78.1%	94.4%

Table 1: Percentage of Test Cases Passed



¿ Dudas ?