

**CC71G TALLER DE APRENDIZAJE COLABORATIVO
APOYADO POR COMPUTADOR
10 UD**

Profs.: César Collazos
Luis Guerrero

Semestre Primavera 2003

Requisitos : Autor

1. Descripción

El cambio tecnológico ocurrido en los últimos años ha tenido un importante impacto en la sociedad. Este cambio está impactando, entre otras cosas, los procesos de enseñanza/aprendizaje de las personas, aunque no se puede afirmar que los avances tecnológicos han producido una transformación profunda en los sistemas mismos de enseñanza. Desde hace algún tiempo se hacen esfuerzos por incorporar técnicas computarizadas como apoyo a la enseñanza/aprendizaje, y una de las áreas de mayor crecimiento es la relacionada con CSCL (Aprendizaje Colaborativo Apoyado por Computador). CSCL estudia cómo la tecnología computacional puede apoyar el proceso de aprendizaje realizado a través de la suma de los esfuerzos colaborativos de los estudiantes, trabajando en una tarea grupal dada.

2. Objetivo General

Estudiar los conceptos centrales de CSCL y motivar la investigación en esta área. Promover el acercamiento hacia actores de un área que es, por definición, interdisciplinaria.

3. Objetivos Específicos

- Revisar críticamente las publicaciones más importantes en el área de CSCL.
- Comprender los nuevos roles que la computadora, y en general las tecnologías de información y comunicación, juegan en las actividades de grupos de usuarios.
- Discutir los aspectos que requieren mayor investigación en CSCL.
- Familiarizarse con las disciplinas pedagógicas que participan en CSCL, así como con el papel que éstas desempeñan.
- Conocer y aplicar guías, herramientas y metodologías para el diseño, implementación y evaluación de aplicaciones en CSCL.

4. Temario

1. Orígenes y definiciones de CSCL
2. Áreas de investigación en CSCL
3. Teorías de aprendizaje
 - 3.1 Comportamiento
 - 3.2 Psicología social
 - 3.3 Psicología cognitiva
4. Técnicas del aprendizaje colaborativo
 - 4.1 Jigsaw
 - 4.2 Round Robin
 - 4.3 STAD
 - 4.4 TGT
 - 4.5 Otras
5. Construcción de aplicaciones colaborativas
 - 5.1 Patrones para el diseño de aplicaciones colaborativas
6. Herramientas computacionales para el desarrollo de aplicaciones colaborativas
 - 6.1 GroupKit
 - 6.2 Habanero
7. Evaluación y monitoreo de procesos de colaboración
 - 7.1 Indicadores de colaboración
 - 7.2 Herramientas computacionales de apoyo al monitoreo

5. Metodología

- Presentación de información sobre los temas relevantes a CSCL, a través de clases magistrales.
- Discusión de temáticas relevantes.
- Lectura, presentación y discusión de artículos.
- Proyectos de desarrollo de aplicaciones CSCL.
- Al finalizar el curso los alumnos deben presentar un reporte técnico del trabajo desarrollado.

6. Evaluación

- Lecturas: 10%
- Reporte Técnico: 40%
- Proyecto: 50%

7. Bibliografía

Se utilizarán algunas de las publicaciones más representativas del área. Algunas de las publicaciones más sobresalientes se encuentran las siguientes conferencias:

- Proceedings of the CSCL'97, Toronto, Canadá.
- Proceedings of the CSCL'99, Stanford, USA.
- Proceedings of the EuroCSCL 2001, Maastricht, Holanda.
- Proceedings of the CSCL 2002, Boulder, USA.

Adicionalmente, existirá una página con la información referente a las últimas publicaciones (<http://www.carl.cl/cscl>).