

## Pauta control 2 CC10B

### 2007-01

Fórmula para el cálculo de la nota:  $Nota(pts) = 1 + \frac{pts}{7}$

**Alcance:** las soluciones presentadas en esta pauta son sólo referenciales.

#### Resumen de puntaje

P1: 12.0. Jerarquía de clases 3.0, Departamento 3.0, departamento circular 3.0, departamento rectangular 3.0.

P2: 24.0. Constructor 1.0, agregar 4.0, eliminarDepartamentosVendidos 4.0, comprar 2.0, imprimirDepartamentos 6.0, contarDepartamentos 3.0, metrosCuadradosPromedioCirculares 4.0.

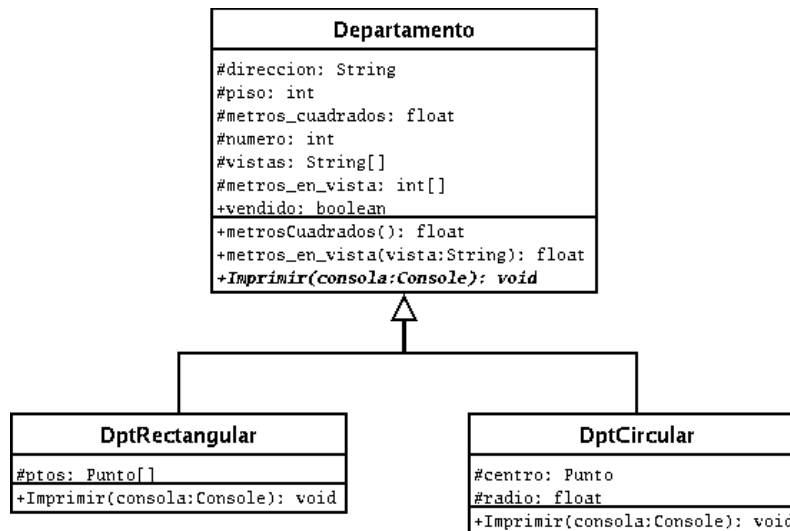
P3: 8.0. Ordenar 8.0.

P4: 6.0. Empresa con 500 departamentos 1.0, agregar departamento circular 1.0 y rectangular 1.0, imprimir los departamentos con 100 m<sup>2</sup> y vista norte 1.0, comprar un departamento de los agregados 1.0 y eliminar los departamentos vendidos 1.0.

#### Los departamentos 12 puntos

Se pide:

- Diseñar la jerarquía de clases (sin agregar nuevos métodos). 3 pts.
- Implementar los métodos especificados. 3 pts cada departamento bien implementado.



(Se espera esta respuesta, al menos en cuanto a forma)

```

abstract public class Departamento {      3 pts

    protected String direccion;
    protected int piso;
    protected float metros_cuadrados;
    protected int numero;
    protected String[] vistas;
    protected float[] metros_en_vista;
    protected boolean vendido;

    public Departamento(int numero,String direccion,int piso,float
area_piso,String[] vistas,int[] metros_en_vista) {
        numero=numero;
        direccion=direccion;
        metros_cuadrados=area_piso;
        piso=piso;

        //aún no está vendido
        vendido=false;

        //construcción de los arreglos internos
        this.vistas=new String[4];
        this.metros_en_vista=new int[4];
        for(int i=0;i<4;i++) {
            this.vistas[i]=vistas[i];
            this.metros_en_vista[i]=metros_en_vista;
        }
    }

    public float metrosCuadrados() {
        return metros_cuadrados;
    }

    public float metros_en_Vista(String vista) {
        //se busca la vista y se retorna inmediatamente
        for(int k=0;k<4;k++) {
            if (vistas[k].equals(vista)) {
                return metros_en_vista[k];
            }
        }
    }

    //Imprimir será escrito en las subclases
    abstract public void Imprimir(Console consola);
}

```

```

public class DptRectangular extends Departamento {    3 pts

    protected Punto[] ptos;

    public DptRectangular(int numero,String direccion,int piso,float
area_piso,String[] vistas,int[] metros_en_vista,Punto[] esquinas) {
        //construcción a través del padre
        super(numero,direccion,piso,area_piso,vistas,metros_en_vista);

        //construcción del arreglo de puntos
        ptos=new Punto[4];
        for(int i=0;i<4;i++) {
            ptos[i]=new Punto(esquinas[i].getX(),esquinas[i].getY());
        }
    }

    public void Imprimir(Console consola) {
        //La información básica del departamento
        consola.println("Departamento "+numero+": Direccion " + dirección +
            ", piso " + piso + ", metros cuadrados " + metros_cuadrados + ".");

        //La forma del departamento y las esquinas
        consola.println("Forma rectangular. Esquinas: ");
        for(int k=0;k<3;k++) {
            consola.print("(" + ptos[k].getX() + "," + ptos[k].getY() +"), " );
        }
        consola.println("(" + ptos[3].getX() + "," + ptos[3].getY() +")." );

        //Se entrega la información de las vistas
        consola.print("Vistas: ");
        for(int k=0;k<4;k++) {
            consola.print(vistas[k] + " " + metros_en_vista[k] + " m2 ");
        }
        consola.println();

        //Por último, se indica su estado de venta
        if (vendido) {
            consola.println("Este departamento ha sido vendido.");
        }else {
            consola.println("Este departamento está en venta.");
        }
    }
}

```

```

public class DptCircular extends Departamento {           3 pts

    protected Punto centro;
    float radio;

    public DptRectangular(int numero,String direccion,int piso,float
area_piso,String[] vistas,int[] metros_en_vista,Punto centro,float radio) {
        //construcción a través del padre
        super(numero,direccion,piso,area_piso,vistas,metros_en_vista);

        //información del círculo
        this.centro=new Punto(centro.getX(),centro.getY());
        this.radio=radio;
    }

    public void Imprimir(Console consola) {
        //La información básica del departamento
        consola.println("Departamento "+numero+": Direccion " + dirección +
            ", piso " + piso + ", metros cuadrados " + metros_cuadrados + ".");

        //La forma del departamento y su círculo
        consola.println("Forma circular. Centro: (" + centro.getX() + "," +
            centro.getY() +"), radio: " + radio + " m2");

        //Se entrega la información de las vistas
        consola.print("Vistas: ");
        for(int k=0;k<4;k++) {
            consola.print(vistas[k] + " " + metros_en_vista[k] + " m2 ");
        }
        consola.println();

        //Por último, se indica su estado de venta
        if (vendido) {
            consola.println("Este departamento ha sido vendido.");
        } else {
            consola.println("Este departamento está en venta.");
        }
    }
}

```

### Empresa constructora 24 puntos

Se pide implementar la clase EmpresaConstructora, agregando los métodos necesarios en los departamentos.

Primero se aumentará Departamento algunos métodos para acceder al contenido:

```
abstract public class Departamento {  
  
    ...  
  
    public void vender() {  
        vendido=true;  
    }  
  
    public boolean vendido() {  
        return vendido;  
    }  
  
    public String vistaPrincipal() {  
        int max=metros_en_vista[0], pos=0;  
        for(int i=1;i<4;i++)  
            if (metros_en_vista[i]>max) {  
                max=metros_en_vista[i];  
                pos=i;  
            }  
        return vistas[pos];  
    }  
  
    public String direccion() {  
        return direccion;  
    }  
  
    public int numero() {  
        return numero;  
    }  
  
    public int piso() {  
        return piso;  
    }  
}
```

Ahora se implementa EmpresaConstructora:

```
public class EmpresaConstructora {

    private Departamento[] departamentos;
    private int numero_actual_de_departamentos;

    // 1.0 punto
    public EmpresaConstructora(int numero_maximo_departamentos) {
        departamentos=new Departamento[numero_maximo_departamentos];
        numero_actual_de_departamentos=0;
    }

    // 4.0 puntos
    public void agregar(int tipo, String direccion, float metros_cuadrados, int
    piso, int numero, String[] vistas, float[] metros_vista, Punto[] puntos, float
    radio) {
        int N=numero_actual_de_departamentos;
        if (tipo==0)
            departamentos[N]=new DptRectangular(numero, direccion, piso,
            metros_cuadrados, vistas, metros_vista, puntos);
        else
            departamentos[N]=new DptCircular(numero, direccion, piso,
            metros_cuadrados, vistas, metros_vista, puntos[0], radio);
        numero_actual_de_departamentos++;
        reordenar();
    }

    // 4.0 puntos
    public void eliminarDepartamentosVendidos() {
        //la estrategia es construir un nuevo arreglo sólo con los departamentos
        //sin vender... es fácil ver que no es necesario reordenar
        Departamento[] alter=new Departamento[departamentos.length];
        int k=0;
        for(int i=0;i<numero_actual_de_departamentos;i++) {
            if (!departamentos[i].vendido()) {
                alter[k]=departamentos[i];
                k++;
            }
        }
        departamentos=alter;
        numero_actual_de_departamentos=k;
    }
}
```

```

// 2.0 puntos
public Departamento comprar(String direccion,int numero,int piso) {
    Departamento dpto;
    for(int i=0;i<numero_actual_de_departamentos;i++) {
        if ( departamentos[i].direccion().equals( direccion )
            && departamentos[i].numero() == numero
            && departamentos[i].piso() == piso ) {
            dpto=departamentos[i];
            break;
        }
    }
    dpto.vender();
    return dpto;
}

// 6.0 puntos
public void imprimirDepartamentos(Console consola, float superficie, String
vista) {
    //Es OBLIGATORIO usar búsqueda binaria y es lo primero a realizar
    int p1=0, p2=numero_actual_de_departamentos-1;
    for(;p2>p1;) {
        int k=(p1+p2)/2;
        if (departamentos[k].metrosCuadrados()>=superficie) {
            p1=k;
            if (departamentos[k].metrosCuadrados()==superficie)
                break;
        } else {
            p2=k;
        }
    }
    //Hay que retroceder para recorrer los departamentos con igual superficie
    for(;p1>=0 && departamentos[p1].metrosCuadrados()==superficie;p1--) ;
    //Corrección en caso de que departamentos[p1] no cumpla con superficie
    if (departamentos[p1].metrosCuadrados()<superficie)
        p1++;
    //Ahora se imprimen los departamentos indicados
    //Si no hay departamentos que cumplan, no pasará nada
    for(;p1<numero_actual_de_departamentos &&
        departamentos[p1].metrosCuadrados()==superficie; p1++) {
        if (departamentos[p1].vistaPrincipal().equals(vista)) {
            departamentos[p1].Imprimir(consola);
        }
    }
}

```

```

// 3.0 puntos
public int contarDepartamentos(String vista,float min_metros) {
    //Acá no se exigía búsqueda binaria
    int num=0;
    for(int i=0;i<numero_actual_de_departamentos;i++)
        if (departamentos[i].vistaPrincipal().equals(vista))
            num++;
    return num;
}

// 4.0 puntos
public float metrosCuadradoPromedioCirculares() {
    //Hay que sumar todas las áreas y dividir las por los circulares
    float area=0;
    int num=0;
    for(int i=0;i<numero_actual_de_departamentos;i++) {
        if (departamentos[i] instanceof DptCircular) {
            area+=departamentos[i].metrosCuadrados();
            num++;
        }
    }
    return area/num;
}

//lo usé en otro lado
//reordenar ordena cuando un nuevo elemento es añadido
//sólo es necesaria una pasada de la burbuja, de final a inicio
private void reordenar() {
    for(int i=numero_actual_de_departamentos-1;i>0;i--) {
        if (departamentos[i].metrosCuadrados()<
            departamentos[i-1].metrosCuadrados()) {
            Departamento D=departamentos[i];
            departamentos[i]=departamentos[i-1];
            departamentos[i-1]=D;
        }
    }
}
}

```



### Ordenamiento por vista principal 8 puntos

Se pide implementar un método para EmpresaConstructora que ordene por vista principal (la de más metros) por orden Este, Norte, Oeste y Sur. Y dentro de cada orden principal, ordenar por los metros.

Se usará burbuja debido a que no se especifica qué algoritmo de ordenamiento usar.

```
public class EmpresaConstructora{

    ...

    public void ordenarVista() {
        boolean salir=false;
        while(!salir) {
            salir=true;
            for(int i=numero_actual_de_departamentos-1;i>0;i--) {
                if (vistaXmenorY(departamentos[i],departamentos[i-1])) {
                    Departamento D=departamentos[i];
                    departamentos[i]=departamentos[i-1];
                    departamentos[i-1]=D;
                    salir=false;
                } //if
            } //for
        } //while
    }

    private boolean vistaXmenorY(Departamento X,Departamento Y) {
        if (X.vistaPrincipal().compareTo(Y.vistaPrincipal())<0)
            return true;
        return X.metros_en_vista(X.vistaPrincipal()) <
                Y.metros_en_vista(Y.vistaPrincipal());
    }

}
```

### Clase Ventas 6 puntos

Se pide construir una clase Ventas para probar lo implementado. En particular:

- Crear una EmpresaConstructora con capacidad de 500 departamentos. 1 pto.
- Agregar un departamento circular y uno rectangular. 2 ptos.
- Imprimir todos los metros que tengan 100 metros cuadrados y vista Norte. 1 pto.
- Comprar un departamento que agregó. 1 pto.
- Eliminar los departamentos vendidos. 1 pto.

```
public class Ventas{

    public static void main(String[] A) {
        Console C=new Console();
        EmpresaConstructora ec=new EmpresaConstructora(500);
        String[] vistas={"Norte","Sur","Este","Oeste"};
        int[] mcirc={1,2,3,4}, mrect={2,3,4,5};
        Puntos[] esq=new Puntos[4];
        esq[0]=new Punto(0,0);
        esq[1]=new Punto(0,1);
        esq[2]=new Punto(1,1);
        esq[3]=new Punto(1,0);
        ec.agregar(1,"Lejos",2,1,1,vistas,mcirc,esq,1);
        ec.agregar(0,"Cerca",2,1,1,vistas,mrect,esq,1);
        ec.imprimirDepartamentos(C,100,"Norte");
        ec.comprar("Lejos",1,1);
        ec.eliminarDepartamentosVendidos();
    }
}
```