

IN-77J ORIENTACION A OBJETOS PARA E-BUSINESS								
TEMAS	hrs	Profesor	Fecha	Fecha nota	Reclamo	Actividad	Correccion	Apoyo en sala
1. Paradigmas de Modelación y Programación de Sistemas	2							
Programación Procedural, logica y funcional.		Pablo Roman	29/07/06					
Programación Orientada a Objetos		Pablo Roman	29/07/06					
Ejemplos de OO sin UML		Pablo Roman	29/07/06					
2. Fundamentos de la Programación Orientada a Objetos	5							
Principios Fundamentales de la POO		Pablo Roman	05/08/06					
¿Por qué usar OOP?		Pablo Roman	05/08/06					
Encapsulación		Pablo Roman	05/08/06					
Herencia		Pablo Roman	12/08/06	26/08/06		Entrega Tarea 1	Hugo Mora	
Polimorfismo		Pablo Roman	12/08/06					
Heurísticas de Diseño		Pablo Roman	12/08/06					
Ejemplo de diseño OO		Pablo Roman	19/08/06	02/09/06		Entrega Tarea 2	Hugo Mora	
Patrones de Diseño I		Pablo Roman	19/08/06					
CONTROL 1	2		26/08/06	02/09/06	09/09/06	Control 1	Paulina Sepulveda, Gaston Gonzalez, Hugo Mora	Hugo Mora
3. Desarrollo de Proyectos de Software Orientado A Objetos	3							
Proceso Unificado		Angel Jimenez	02/09/06					
Fases de Análisis		Angel Jimenez	02/09/06					
Fase de Diseño Orientado a Objetos		Angel Jimenez	02/09/06					
Fase de Desarrollo		Angel Jimenez	02/09/06	16/09/06		Entrega Tarea 3 - 4*	Pablo Roman	
Fase de Pruebas		Angel Jimenez	02/09/06					
Fase de Operaciones		Angel Jimenez	02/09/06					
4. Fase de Análisis	6							
Casos de Uso y documentación (Uses Case)		Angel Jimenez	02/09/06					
Ejemplo Casos de Uso		Angel Jimenez	09/09/06	23/09/06		Entrega Tarea 5	Gaston Gonzalez	
Diagrama de Conceptual o de Dominio		Angel Jimenez	09/09/06					
Ejemplo Diagrama de Dominio		Angel Jimenez	09/09/06					
Laboratorio de casos de Uso (Rational Rose)		Pablo Roman	16/09/06			Laboratorio 1		
				30/09/06		Entrega Tarea 6	Gaston Gonzalez	
Laboratorio de modelo de Dominio (Rational Rose)		Angel Jimenez	23/09/06			Laboratorio 2		
CONTROL 2	2		30/09/06	07/10/06	14/10/06	control 2	Paulina Sepulveda, Gaston Gonzalez, Hugo Mora	Gaston Gonzalez
5. Fase de Diseño	12							
Modelamiento Dinámico		Angel Jimenez	07/10/06					
i. Diagramas de Secuencia		Angel Jimenez	07/10/06					
ii. Diagrama de Colaboración		Angel Jimenez	07/10/06					
iii Ejemplificación Modelamiento Dinámico		Angel Jimenez	07/10/06					
Laboratorio Modelamiento Dinamico+estatico (Rational Rose)		Angel Jimenez	14/10/06	28/10/06		Laboratorio 3	Paulina Sepulveda	
Modelamiento Estático		Pablo Roman	21/10/06	04/11/06		Entrega Tarea 7	Paulina Sepulveda	
i. Diagramas de Clases		Pablo Roman	21/10/06					
ii. Ejemplificación diagramas de clases		Pablo Roman	21/10/06					
iii. Diagramas de Componentes, Distribución		Pablo Roman	21/10/06					
iv. Patrones de Diseño II		Pablo Roman	28/10/06	11/11/06		Entrega Tarea 8	Paulina Sepulveda	
v. Ejemplos de buen diseño		Pablo Roman	28/10/06					
Laboratorio Modelamiento con Patrones (Rational Rose)		Pablo Roman	04/11/06	18/11/06		Laboratorio 4	Hugo Mora	
Laboratorio Modelamiento UML completo (Rational Rose)		Angel Jimenez	11/11/06	25/11/06		Laboratorio 5	Gaston Gonzalez	
CONTROL 3	2		18/11/06	02/12/06		Entrega Tarea 9	Paulina Sepulveda	
				25/11/06	02/12/06	control 3	Paulina Sepulveda, Gaston Gonzalez, Hugo Mora	Gaston Gonzalez
6. Introducción Programación Orientada al Objeto en JAVA	2		25/11/06			Voluntario		
Examen							Pablo Román, Ángel Jimenez	Hugo Mora
TOTAL MÓDULOS	36							
* La tarea 3-4 de mitos se efectuara en grupos (de a 3 personas) y se entregara en forma parcializada con 3 disertaciones de 15 minutos e 3 informes cortos.								