

Auxiliar 3

PHP – Continuación

Auxiliar 3 - Temario

- PHP - Continuación
 - Funciones.
 - Inclusión de código Externo.
 - Manejo de Archivos
- Tarea

Funciones

- Permiten encapsular grupos de código para ser reutilizado posteriormente.

- Sintaxis:

```
function nombre_función(argumento 1, ... , argumento n){  
    //instrucciones  
}
```

- Con la instrucción “return” la función devuelve un valor.

Funciones

- Ejemplo: Fibonacci!

```
function fibo ($n){  
    if($n<=2)  
        return 1;  
    return fibo($n-1) + fibo($n-2);  
}
```



```
<?php  
$resultado = fibo(3);  
echo $resultado;  
?>
```



2

Inclusión de Archivos

- El código escrito en PHP no necesariamente debe estar en solo un archivo.
- Es posible modularizar código para lograr la reutilización de éste en distintas aplicaciones.
- Existen 4 formas de incluir código externo:
 - `include(archivo);`
 - `require(archivo);`
 - `include_once(archivo);`
 - `require_once(archivo);`

Manejo de Archivos

- Desde PHP se pueden manipular archivos guardados en el servidor.
- Se usa la función `fopen()`;
 - `$fp = fopen(Archivo, Modo);`
 - `$fp`: puntero del archivo abierto.
 - `Archivo`: ruta donde se encuentra el archivo, puede ser relativa o absoluta en el disco local o una URL.
 - `Modo`: Especifica como se va a manejar el archivo abierto.

Manejo de Archivos

- Modos aceptados por `fopen()`:

Modo	Descripción
"r"	Apertura para sólo lectura; ubica el apuntador de archivo al comienzo del mismo.
"r+"	Apertura para lectura y escritura; ubica el apuntador de archivo al comienzo del mismo.
"w"	Apertura para sólo escritura; ubica el apuntador de archivo al comienzo de éste y lo trunca a una longitud de cero. Si el archivo no existe, intenta crearlo.
"w+"	Apertura para lectura y escritura; ubica el apuntador de archivo al comienzo de éste y lo trunca a una longitud cero. Si el archivo no existe, intenta crearlo.
"a"	Apertura para sólo escritura; ubica el apuntador de archivo al final del mismo. Si el archivo no existe, intenta crearlo.
"a+"	Apertura para lectura y escritura; ubica el apuntador de archivo al final del mismo. Si el archivo no existe, intenta crearlo.
"x"	Creación y apertura para sólo escritura; ubica el apuntador de archivo al comienzo de éste. Si el archivo ya existe, la llamada a <code>fopen()</code> fallará devolviendo FALSE.
"x+"	Creación y apertura para lectura y escritura; ubica el apuntador de archivo al comienzo de éste. Si el archivo ya existe, la llamada a <code>fopen()</code> fallará devolviendo FALSE.

Manejo de Archivos

- Todos los archivos abiertos con `fopen()` deben cerrarse con la función `fclose(handler)`;
- Para escribir se utiliza `fwrite(handler, string)`.
- Para leer se puede utilizar:
 - `fread(handler, longitud)`. Se lee y retorna hasta la cantidad indicada o hasta que se acaba la información donde apunta el handler.
 - `fgets(handler)`. Se lee hasta alcanzar un fin de línea o de archivo.