

Guía 3: Formularios HTML

Hasta ahora hemos visto la forma en la que el lenguaje HTML gestiona y muestra la información, esencialmente mediante texto, imágenes y enlaces. Nos queda ver de qué forma podemos intercambiar información con nuestro visitante. Desde luego, este nuevo aspecto resulta primordial para gran cantidad de acciones que se pueden llevar a cabo en Internet, como por ejemplo comprar un artículo, completar una encuesta, etc.

Los Formularios, son plantillas que representan un conjunto de datos los cuales generan cuadros de dialogo con el usuario. Como en un formulario en papel, se podrán tener zonas en las que se introducirá texto, casillas de verificación, listas de selección, etc.

Debemos recordar que el lenguaje HTML, solo nos permite crear los Formularios, pero no procesarlos, para ello cada campo se identificara con un nombre simbólico, de manera que pueda ser enviado al programa o script que lo va a tratar, identificando cada zona con su valor introducido (en el caso del curso, usando PHP).

Declaración de un Formulario

Las etiquetas **<form>** y **</form>** definen un formulario y entre ellas se situaran todas las marcas que generan los diversos elementos que componen un formulario. Esta marca debe ir acompañada obligatoriamente por dos atributos:

action : Define la URL o ruta del programa o script encargado de procesar los datos adquiridos desde el formulario.

method : Se encarga de especificar la forma en la que el formulario es enviado. Los dos valores posibles que puede tomar este atributo son “post” y “get”.

Ejemplo:

<code><form action = “programa que procesara el archivo” method = “tipo de método” > ...Campos del Formulario ...</form></code>

Elementos del Formulario

Todas las etiquetas que se definirán tienen los siguientes atributos en común:

name : Define el nombre que permite identificar a que campo pertenece cierta información. Este nombre debe ser único.

value : Permite asignar un valor definido a cierto campo.

NOTA: Aquí la mayoría de las etiquetas no tienen una de cierre.

Campos de entrada <input>

La etiqueta **<input>** servirá para definir campos para ingreso de una línea de texto, botones y casillas que permiten escoger opciones.

El atributo “type” permite la selección del elemento de entrada, este puede tomar los siguientes valores:

- **text** : Define una zona de entrada de texto simple

<input type="text"/>	<pre><form> <input type="text" name="prueba" > </form></pre>
----------------------	--

- **submit** : Desencadena el envío del formulario hacia el script. El texto definido en value se escribirá en el botón.

<input type="submit" value="Salida"/>	<pre><form> <input type="submit" value="Salida"> </form></pre>
---------------------------------------	--

- **reset** : Permite borrar los datos ya ingresados.

<input type="reset" value="Borrar"/>	<pre><form> <input type="reset" value="Borrar"> </form></pre>
--------------------------------------	---



- **password** : Permite ingresar una palabra clave de manera confidencial, pues los caracteres son representados como puntos o asteriscos.

<input type="password"/>	<pre><form> <input type="password" name="pwd"> </form></pre>
--------------------------	--

- **checkbox** : Crea un bloque de opciones que permiten una selección múltiple.

<input type="checkbox"/> Macintosh <input type="checkbox"/> PC	<pre><form> <input type="checkbox" name="comp" value="mac">Macintosh
 <input type="checkbox" name="comp" value="pc">PC </form></pre>
---	---

- **radio** : Crea un bloque de opciones de las cuales solo se puede elegir una.

 CD-ROM	<pre><form> <input type="radio" name="media" value="cd" checked>CD-ROM
 <input type="radio" name="media" value="dk">Disquete </form></pre>
 Disquete	

- **hidden** : Sirve para pasar datos adquiridos de un formulario a otro sin que aparezca nada en la pantalla.

	<pre><input type="hidden" name="nombre_var" value="valor _var"></pre>
--	---


Campos de selección <select>

La etiqueta <select> permite generar listas de selección simple o de selección variable. Se programa con una lista en la que los ítems se especifican mediante la marca <option>.


La presentación de la lista depende del atributo “size”; si su valor es inferior a 2 o está ausente, la lista se interpreta como un menú desplegable (pop-list). En caso contrario la lista se visualiza en una ventana con barra de desplazamiento.

El valor dado entonces al atributo “size” da entonces el número de líneas visibles en la ventana. La opción de selección múltiple se deriva de la presencia del atributo múltiple.

- **Menú desplegable :**

	<pre><form> <select NAME="sede"> <option>Entrada indirecta <option>Entrada lateral <option SELECTED>Entrada directa </select> </form></pre>
---	---

- **Ventana con barra de desplazamiento (con opción de selección múltiple):**

	<pre><form> <select MULTIPLE NAME="lenguaje" SIZE="3"> <option SELECTED>Ada <option>C++ <option>Cliper <option>Pascal <option>Fortran <option>Cobol </select> </form></pre>
---	---


```

<form action="envia_mail.php" method="post">
Nombre <input type="text" name="nombre" size="30" maxlength="100">
<br>
Email <input type="text" name="email" size="25" maxlength="100" value="@">
<br>
Población <input type="text" name="poblacion" size="20" maxlength="60">
<br>
Sexo
<br>
<input type="radio" name="sexo" value="H" checked> Hombre
<br>
<input type="radio" name="sexo" value="M"> Mujer
<br>
<br>
Frecuencia de los viajes
<br>
<select name="utilizacion">
  <option value="1">Varias veces al dia
  <option value="2">Una vez al dia
  <option value="3">Varias veces a la semana
  <option value="4">varias veces al mes
</select>
<br>
<br>
Comentarios sobre su satisfacción personal
<br>
<textarea cols="30" rows="7" name="comentarios"></textarea>
<br>
<br>
<input type="checkbox" name="recibir_info" checked>
Deseo recibir notificación de las novedades en las líneas de autobuses.
<br>
<br>
<input type="submit" value="Enviar formulario">
<input type="Reset" value="Borrar todo">
</form>

```

Existen algunos atributos que no fueron mencionados para las etiquetas vistas. Se deja como tarea averiguarlas.