


Auxiliar 2

Parte 1:
Introducción a PHP

SD20A-9 Otoño 2006

Auxiliar : Angelo Tadres
atadres@dcc.uchile.cl

¿Qué es PHP?

- Lenguaje Interpretado.
- Se ejecuta en el lado del servidor.
- Independiente del navegador.
- Sintaxis estilo Java, C, Perl, etc.
- Orientado principalmente a la generación de contenidos web de forma dinámica.
- Es el lenguaje mas popular en esta área.

SD20A-9 Otoño 2006

2

Sintaxis

- Para utilizar PHP, el código debe encontrarse entre las etiquetas `<?php` y `?>` .
- Cada línea de código finaliza con “;” (punto y coma).
- Para realizar comentarios del código se hace lo siguiente:
 - `//` este es el comentario 1
 - `/*` este es el comentario 2 `*/`
 - `#` este es el comentario 3

SD20A-9 Otoño 2006

3

Variables

- No es necesario declararlas explícitamente.
- Todas los nombres de variables comienzan con `$`.
- Las variables cambian de tipo en función del contexto en que son utilizadas.

SD20A-9 Otoño 2006

4

Variables - Strings

- Se definen como cualquier variable, con el valor entre comillas.
- La concatenación se realiza con el operador “.” (punto).

Arreglos

- No es necesario declararlos.
- Se pueden guardar cualquier tipo de datos.
- Se auto incrementan automáticamente.
- El largo de un arreglo se determina con la función *count(\$arreglo);*
- Uso de arreglos:
 - \$arr[0] = “hola”;
 - \$arr[1] = 23;

Arreglos Asociativos

- Funcionan como los arreglos normales, pero aceptan cadenas como llave.
- Dentro de los arreglos se pueden guardar otros arreglos.
- Se pueden inicializar asignando los valores individuales o a través de la función array().

```
//Ejemplo asignación individual
$persona["nombre"] = "Juan";
$persona["apellido"] = "Gonzales";
//Ejemplo Utilizando array();
$persona = array("nombre" => "Juan",
                "apellido" => "Gonzales"
                );
```

Control de Flujo - if

```
if (condición){
//instrucciones
}else if( condición){
//instrucciones
}else{
//instrucciones
}
```

Control de Flujo - while

```
While (condición){
//instrucciones
}
```

Control de Flujo - for

```
for (inicialización ; condición ; incremento){
//instrucciones
}
```

Operadores Aritméticos

Operador	Nombre
+	Suma
-	Resta
*	Multiplicación
/	División
%	Módulo
++	Suma 1
--	Resta 1

Operadores de Comparación

Operador	Nombre
==	Igual
!=	Distinto
<	Menor
>	Mayor
<=	Menor o igual
>=	Mayor o igual

Operadores Lógicos

Operador	Nombre
&&	Y lógico
And	Y lógico
	O lógico
Or	O lógico
!	Negación

SD20A-9 Otoño 2006

13

Salida Estándar

- En PHP existen muchas formas de generar salidas de texto:
 - echo
 - print
 - printf(formato, argumentos)

SD20A-9 Otoño 2006

14

Auxiliar 2

Parte 2:
Manejo de Formularios

SD20A-9 Otoño 2006

Auxiliar : Angello Tadres
atadres@dcc.uchile.cl

Introducción

La comunicación entre el usuario y la aplicación web se realiza principalmente a través de formularios HTML.

```
graph LR; Browser[Browser] -- POST --> Server[(Servidor Web)]; Browser -- GET --> Server;
```

SD20A-9 Otoño 2006

16

Creación de un Formulario

- Un área de formulario se define entre las etiquetas `<form>` `</form>`
- Atributos:
 - name: nombre asignado al formulario.
 - method: puede ser POST o GET.
 - action: indica donde se enviarán los datos.

SD20A-9 Otoño 2006

17

Envío de Información

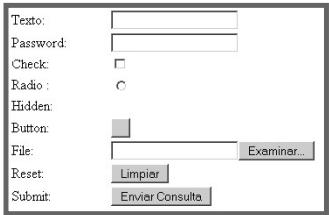
- Los formularios proveen de 2 métodos para enviar información al servidor:
 - GET: Los datos son enviados por la URL.
 - POST: Los datos son enviados a través de la conexión TCP.
- PHP por su parte recibe los datos a través de los arreglos asociativos `$_GET` y `$_POST` para cada método.

SD20A-9 Otoño 2006

18

Creación de Campos

- Las etiquetas de "input" son los mas utilizadas en un formulario, ya que su apariencia varia según el "tipo" que se le entregue como atributo.
- Tipos:
 - Text
 - Password
 - Checkbox
 - Radio
 - Hidden
 - Button
 - File
 - Reset
 - Submit



SD20A-9 Otoño 2006

19

Etiquetas Input

- Todas las etiquetas deben contener el atributo *name*, *pues es* este el que PHP reconoce y recibe cuando los datos son enviados.
- El formato estándar de los inputs es el siguiente:

`<input type="tipo" name="nombre_asociado">`

SD20A-9 Otoño 2006

20

Etiquetas Input - text

- Permite ingresar una línea de texto.
- Atributos:
 - value: cadena por defecto que es mostrada en el espacio de ingreso de texto.
 - size: tamaño del espacio de ingreso de texto.
 - maxlength: máximo número de caracteres que se pueden ingresar.

Etiquetas Input – Reset y Submit

- Reset es un botón que permite volver el formulario a su estado original.
- Submit es un botón que permite procesar el formulario enviando la información al archivo o URL especificado en el atributo action de la etiqueta form.

Ejemplo

formulario.html

```
<form action="procesa.php" method="POST">
<input type="text" name="nombre"><br>
<input type="submit" value="Enviar Consulta">
</form>
```



procesa.php

```
<?
echo "Nombre: " . $_POST["nombre"];
?>
```



Auxiliar 2

Ejercicio...

Ejercicio

- “Libros Libres” es una tienda de libros técnicos que quiere ganar terreno en Internet.
- Se le pide a usted que desarrolle un sistema que permita al usuario comprar libros ingresando la cantidad que se desea llevar .
- El sistema debe procesar los datos devolviendo la siguiente información en pantalla:
 - Fecha y hora del pedido.
 - Cantidad a llevar de cada libro.
 - Total de libros a llevar.
 - Un subtotal con el monto a pagar por todos los libros
 - Un total con el monto a pagar incluyendo impuestos.
- Además debe existir la posibilidad de volver al formulario inicial una vez procesado el pedido.

SD20A-9 Otoño 2006

25

Auxiliar 2

Fin

Referencia: www.php.net

SD20A-9 Otoño 2006

Auxiliar : Andrés Tadres
atadres@dcc.uchile.cl