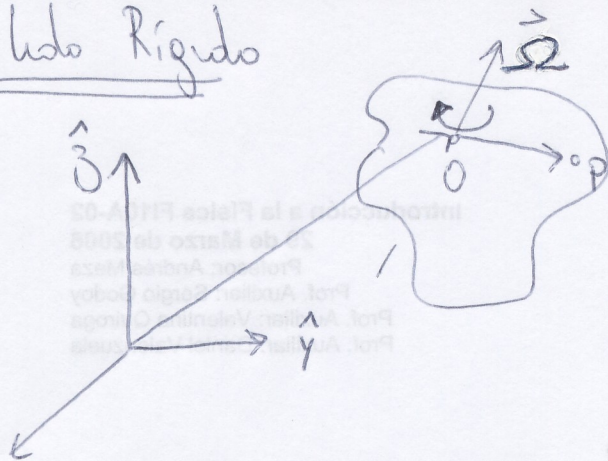


Sólido Rígido



$$\vec{R}_P = \vec{R}_O + \vec{OP}$$

$$= \vec{R}_O + \vec{r}_{clro}$$

$$\Rightarrow \vec{V}_P = \vec{V}_O + \dot{\vec{r}}_{clro}$$

$$= \vec{V}_O + \vec{\Omega} \times \vec{r}_{clro}$$

El pto O corresponde al pto. clr al cual el sólido está rotando, es por esto que $\dot{\vec{r}}_{clro} = \vec{\Omega} \times \vec{r}_{clro}$

$$\Rightarrow \text{Energía cinética} = \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} \dot{\vec{R}}_i^2 = \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} (\vec{V}_O + \dot{\vec{r}}_{clro})^2$$

discretizo el sólido en N masas pequeñas

$$= \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} (\vec{V}_O^2 + 2\vec{V}_O \cdot \dot{\vec{r}}_{clro} + \dot{\vec{r}}_{clro}^2)$$

$$= \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} \vec{V}_O^2 + \sum_{i=1}^N m_i \vec{V}_O \cdot \dot{\vec{r}}_{clro} + \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}_{clro}^2$$

$$= \vec{V}_O^2 \cdot \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} + \vec{V}_O \cdot \sum_{i=1}^N m_i \dot{\vec{r}}_{clro} + \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}_{clro}^2$$

$$= \frac{1}{2} M \vec{V}_O^2 + \vec{V}_O \cdot \vec{V}_{cm clro} \cdot M + \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}_{clro}^2$$

pero $\sum_{i=1}^N m_i = M$

$$\frac{\sum_{i=1}^N m_i \dot{\vec{r}}_{clro}}{M} = \vec{V}_{cm clro}$$

$$(\star) \Rightarrow \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} (\vec{\Omega} \times \vec{r}_{clro}) (\vec{\Omega} \times \vec{r}_{clro})$$

Utilizaré:

$$(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C} = \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} (\vec{\Omega} \times \vec{r}_{i, \text{clro}})^2 = \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} \vec{\Omega} \cdot (\underbrace{\vec{r}_{i, \text{clro}} \times \vec{\Omega} \times \vec{r}_{i, \text{clro}}}_{\vec{r}_{i, \text{clro}} \times \dot{\vec{r}}_{i, \text{clro}} = \vec{L}_{i, \text{clro}}})$$

$$= \frac{\vec{\Omega}}{2} \cdot \sum_{i=1}^N m_i \cdot (\vec{r}_{i, \text{clro}} \times \dot{\vec{r}}_{i, \text{clro}})$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}_{i, \text{clro}}^2 = \frac{\vec{\Omega}}{2} \cdot \vec{L}_{\text{clro}} \quad \begin{array}{l} \text{momentum angular} \\ \text{con respecto a } O. \end{array}$$

Pero $\vec{r}_{i, \text{clro}} \times \vec{\Omega} \times \vec{r}_{i, \text{clro}} = -\vec{r}_{i, \text{clro}} \times (\vec{r}_{i, \text{clro}} \times \vec{\Omega})$

y si aplicamos el
producto cruz matricialmente

$$\Rightarrow \vec{r}_{i, \text{clro}} \times \vec{\Omega} \times \vec{r}_{i, \text{clro}} = - \begin{pmatrix} -(r_y^2 + r_z^2) & r_x r_y & r_x r_z \\ r_x r_y & -(r_x^2 + r_z^2) & r_y r_z \\ r_x r_z & r_y r_z & -(r_x^2 + r_y^2) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Omega_x \\ \Omega_y \\ \Omega_z \end{pmatrix}$$

Si $r_x = x$
 $r_y = y$
 $r_z = z$

$$\Rightarrow \vec{L}_{i, \text{clro}} = \underbrace{\begin{pmatrix} (y^2 + z^2) & -xy & -xz \\ -xy & (x^2 + z^2) & -yz \\ -xz & -yz & (x^2 + y^2) \end{pmatrix}}_{IM} \underbrace{\begin{pmatrix} \Omega_x \\ \Omega_y \\ \Omega_z \end{pmatrix}}_{\vec{\Omega}}$$

Producto cruz escrito matricialmente:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} 0 & -a_z & a_y \\ a_z & 0 & -a_x \\ -a_y & a_x & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_x \\ c_y \\ c_z \end{pmatrix} = \vec{c}$$

pero:

$$\vec{a} \times (\underbrace{\vec{a} \times \vec{b}}_{\vec{c}}) = \begin{pmatrix} 0 & -a_z & a_y \\ a_z & 0 & -a_x \\ -a_y & a_x & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_x \\ c_y \\ c_z \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & -a_z & a_y \\ a_z & 0 & -a_x \\ -a_y & a_x & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -a_z & a_y \\ a_z & 0 & -a_x \\ -a_y & a_x & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{a} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = \begin{pmatrix} -(a_y^2 + a_z^2) & a_x a_y & a_x a_z \\ a_x a_y & -(a_x^2 + a_z^2) & a_y a_z \\ a_x a_z & a_y a_z & -(a_x^2 + a_y^2) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix}$$

y si consideramos $N \rightarrow \infty \Rightarrow \sum \rightarrow \int$

$$\Rightarrow \vec{L}_{clro} = \sum_{i=1}^N m_i \vec{L}_{i/clro} \rightarrow \int dm \, \vec{r} \times \vec{\omega}$$

$$\Rightarrow \mathbb{I} \vec{\omega}, \text{ con } \mathbb{I}_{ij} = \int M_{ij} dm$$

↓
matriz de
inercia.

Propiedades matriz de inercia:

- Simétrica, real \Rightarrow diagonalizable en la base de vectores propios.
(ver apunte MASSA si no me creen)

Estos vectores propios se llaman direcciones o ejes principales de inercia.
(en el pto. seleccionado).

- 2 valores propios iguales \Rightarrow todos los ejes del plano correspondiente a esos dos vectores propios son ejes principales de inercia.
- 3 valores propios iguales \Rightarrow todo eje en ese pto es eje principal de inercia.

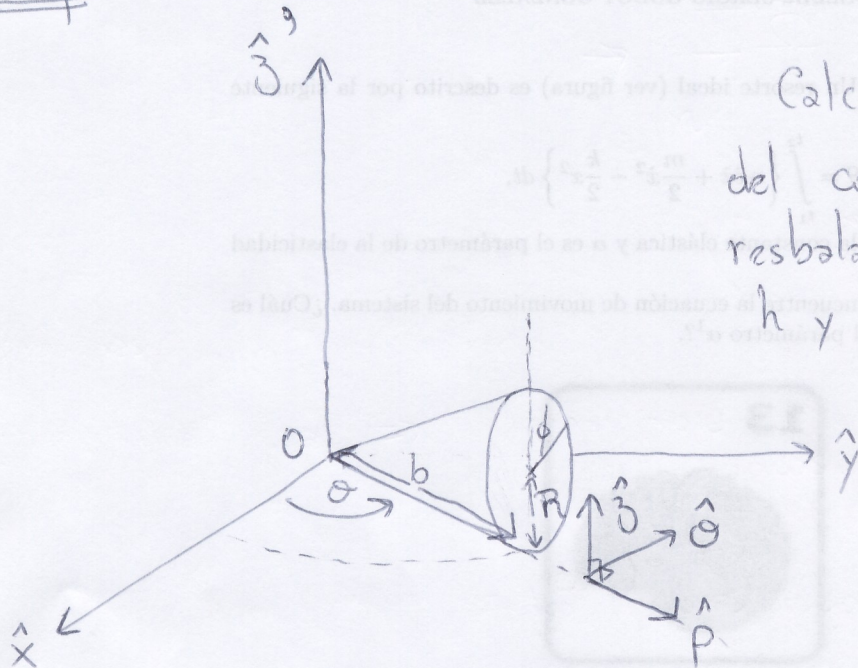
Recordar que \mathbb{I}_{ij} depende del pto clr al cual estamos calculando las velocidades

$$\Rightarrow \boxed{\mathbb{I}_{ij} \rightarrow \mathbb{I}_{ij}^{[0]}}$$

Finalmente:

$$\Rightarrow T = \frac{1}{2} M \vec{V}_0^2 + M \vec{V}_0 \cdot \vec{V}_{cm/c, r_0} + \frac{1}{2} \vec{\Omega} \cdot \mathbb{I}^{[0]} \vec{\Omega}$$

Ejemplo



Calcular energía cinética del cono que rueda sin resbalar. Cono de altura h y ángulo α , masa M y densidad de masa homogénea ρ .

Entonces:

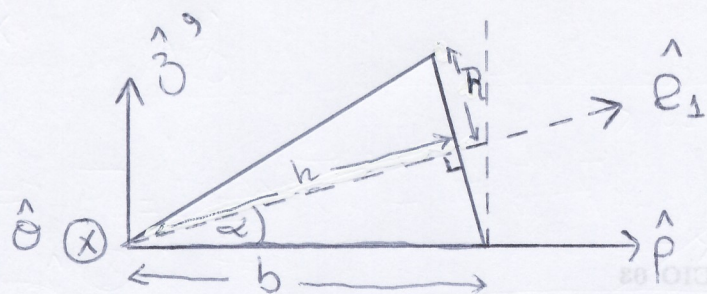
Notemos que el pto O está fijo en el origen $\Rightarrow \vec{V}_0 = \vec{0}$ (pto $O =$ vértice del cono)

$$\Rightarrow T = \frac{1}{2} \vec{\Omega} \cdot \mathbb{I}^{[0]} \vec{\Omega} \quad \text{Nos falta encontrar } \vec{\Omega} \text{ e } \mathbb{I}^{[0]}.$$

Como rueda sin resbalar $\Rightarrow b\dot{\theta} = R\dot{\phi}$

$$\Rightarrow \dot{\theta} = \frac{R}{b} \dot{\phi}$$

Debido a que el cono descansa o resbala sobre el plano notemos que:



Notemos que $\dot{\phi}$ va según $-\hat{e}_1$

y que $\dot{\theta}$ según \hat{z}

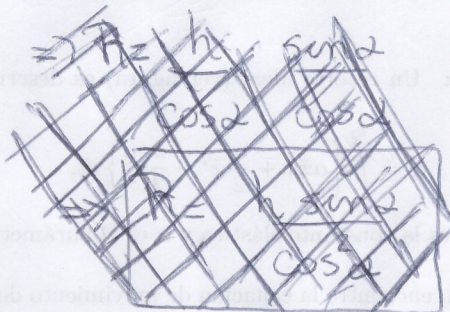
$$\Rightarrow \vec{\Omega} = \dot{\theta} \hat{z} - \dot{\phi} \hat{e}_1$$

$$\tan \alpha = \frac{R}{h}$$

$$\Rightarrow R = h \tan \alpha$$

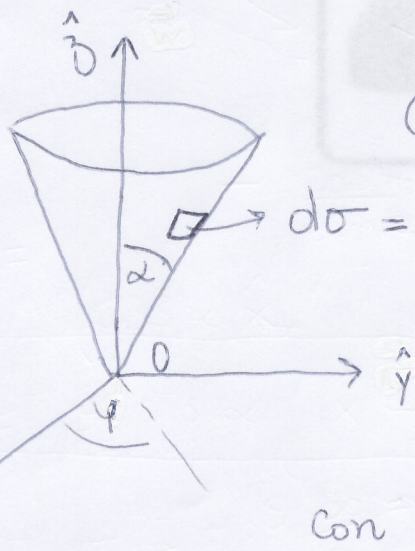
$$\cos \alpha = \frac{h}{b}$$

$$\Rightarrow b = \frac{h}{\cos \alpha}$$



Nos falta $I^{[0]}$:

$$\begin{aligned} x &= r \sin \alpha \cos \varphi \\ y &= r \sin \alpha \sin \varphi \\ z &= r \cos \alpha \end{aligned}$$



Voy a calcular los momentos de inercia en estos ejes.
(son ejes apantes, este es cálculo paralelo)

$d\sigma = r \sin \alpha dr d\varphi$ elemento de área en el manto del cono.

el elemento $dm = \rho d\sigma$

$$\text{con } \rho = \frac{M}{\pi R b} = \frac{\text{masa total}}{\text{area del manto}}$$

$$\begin{aligned} I_{xx} &= \int \rho d\sigma (y^2 + z^2) = \int \rho \underbrace{r^2 \sin^2 \alpha \sin^2 \varphi}_{y^2} \underbrace{r \sin \alpha dr d\varphi}_{d\sigma} \\ &+ \int \rho r^2 \cos^2 \alpha \underbrace{r \sin \alpha dr d\varphi}_{d\sigma} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow I_{xx} = \rho \sin^3 \alpha \int_0^{2\pi} \int_0^b r^3 \sin^2 \varphi \, dr \, d\varphi + \rho \cos^2 \alpha \sin \alpha \int_0^{2\pi} \int_0^b r^3 \, dr \, d\varphi$$

$$= \frac{M}{\pi R b} \left(\frac{R}{b} \right)^3 \frac{b^4}{4} \cdot \frac{1}{2} \cdot 2\pi + \frac{M}{\pi R b} \left(\frac{h}{b} \right)^2 \frac{R}{b} \cdot 2\pi \frac{b^4}{4}$$

$$\Rightarrow \boxed{I_{xx} = \frac{MR^2}{4} + \frac{Mh^2}{2}}$$

$$I_{yy} = \int \rho \, d\sigma (x^2 + z^2) = \rho \sin^3 \alpha \int_0^{2\pi} \int_0^b r^3 \cos^2 \varphi \, dr \, d\varphi + \frac{Mh^2}{2}$$

$$= \frac{M}{\pi R b} \left(\frac{R}{b} \right)^3 \frac{b^4}{4} \cdot \frac{2\pi}{2} + \frac{Mh^2}{2}$$

$$\Rightarrow \boxed{I_{yy} = \frac{MR^2}{4} + \frac{Mh^2}{2}}$$

¿por qué? ¿por qué $I_{xx} = I_{yy}$?

Debido a la simetría del cono, da lo mismo mirarlo y/o moverlo con respecto a \hat{x} e \hat{y} , es más, si muevo los ejes \hat{x} e \hat{y} voy a seguir viendo lo mismo.

Seguimos calculando ...

$$I_{zz} = \int \rho d\sigma (x^2 + y^2) = \int \rho r^2 \sin^2 \alpha r \sin \alpha dr d\varphi$$

$$= \frac{M}{\pi R b} \left(\frac{R}{b} \right)^3 \cdot \cancel{2\pi} \cdot \underset{2}{\frac{b^4}{4}} = \frac{MR^2}{2}$$

queda como propuesto demostrar que los demás términos de la matriz son ceros.

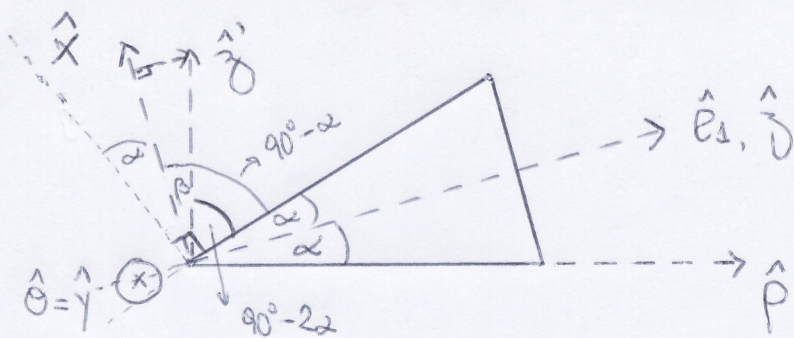
$$\Rightarrow I^{[0]} = \begin{bmatrix} \frac{MR^2}{4} + \frac{Mh^2}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{MR^2}{4} + \frac{Mh^2}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{MR^2}{2} \end{bmatrix}$$

"Matriz de Inercia de un cono elr a su vértice"

Hemos dicho anteriormente que la matriz de inercia es diagonal cuando es calculada en los vectores propios de ella $\Rightarrow \hat{x}, \hat{y}, \hat{z}$ son esos ejes.

Ahora debemos calcular $\vec{\Omega}$ en los ejes principales del cono, de modo contrario tendríamos que calcular la matriz en los ejes en los que conocemos $\vec{\Omega}$

Más fácil lo primero, entonces veamos que podemos reconocer: $\hat{e}_1 = \hat{z}$, $\hat{e}_2 = \hat{y}$ pero $\vec{\Omega}$ tiene componente según \hat{z} tb. debemos escribir \hat{z} en función de \hat{x}, \hat{y} u \hat{z}



$$90^\circ - 2\alpha + \beta + \alpha = 90^\circ$$

$$\beta - \alpha = 0$$

$$\Rightarrow \boxed{\beta = \alpha}$$

$$\Rightarrow \boxed{\hat{z}' = \sin \alpha \hat{z} + \cos \alpha \hat{x}}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \vec{\Omega} &= \dot{\theta} \sin \alpha \hat{z} + \dot{\theta} \cos \alpha \hat{x} + \dot{\phi} \hat{z} \\ &= \dot{\theta} \cos \alpha \hat{x} + \left(\dot{\theta} \sin \alpha - \frac{b}{R} \dot{\theta} \right) \hat{z} \end{aligned}$$

$$\text{pero } \frac{b}{R} = \frac{k}{\cos \alpha} \cdot \frac{1}{k \cdot \tan \alpha} = \frac{1}{\sin \alpha}$$

$$\Rightarrow \vec{\Omega} = \dot{\theta} \left(\cos \alpha \hat{x} - \frac{\cos^2 \alpha}{\sin \alpha} \hat{z} \right)$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{\Omega} = \dot{\theta} \cos \alpha \left(\hat{x} - \cot \alpha \hat{z} \right)}$$

$$\Rightarrow T = \frac{1}{2} \left(\dot{\theta}^2 \cos^2 \alpha \cdot I_{xx} \right) + \frac{1}{2} \dot{\theta}^2 \cos^2 \alpha \cot^2 \alpha I_{zz}$$