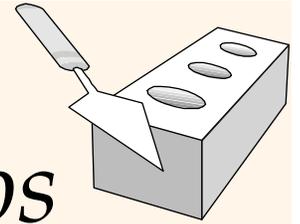


# *El Modelo Entidad-Relación*

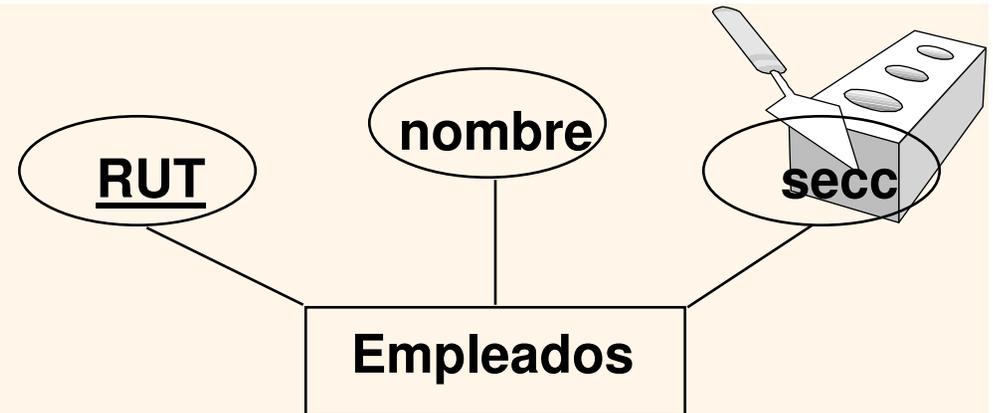
## Capítulo 2

# Vistazo al Diseño de Base de Datos



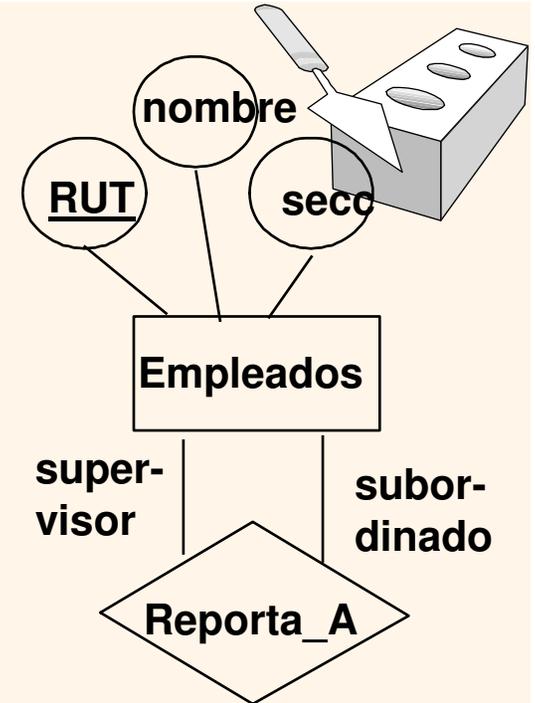
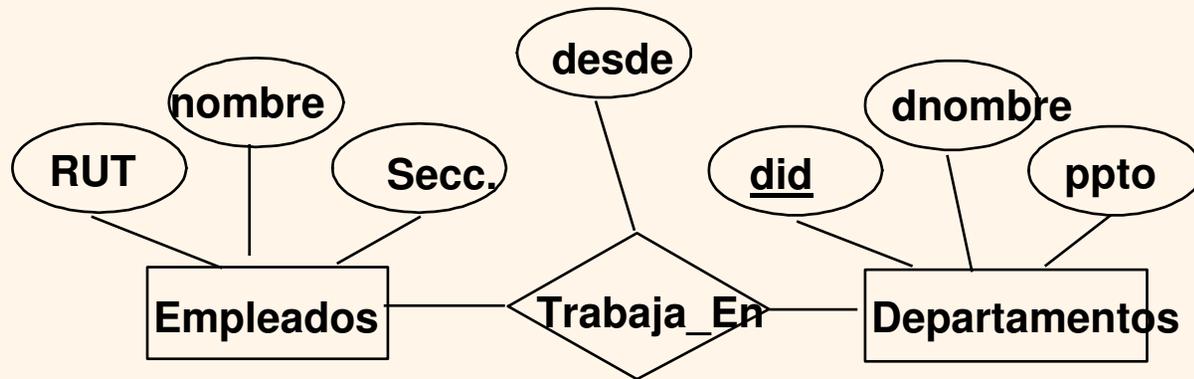
- ❖ Diseño Conceptual: (*Modelo ER se usa en esta etapa*)
  - ¿Cuáles son las *entidades* y *relaciones* en la empresa?
  - ¿Que información acerca de esas entidades y relaciones debieramos almacenar en la base de datos?
  - ¿Cuales son las *restricciones de integridad* o *reglas del negocio* que existen?
  - Un esquema de base de datos A en el modelo ER puede ser representada gráficamente (*diagramas ER*).
  - Posteriormente se puede mapear un diagrama ER en un esquema relacional.

# Modelo ER



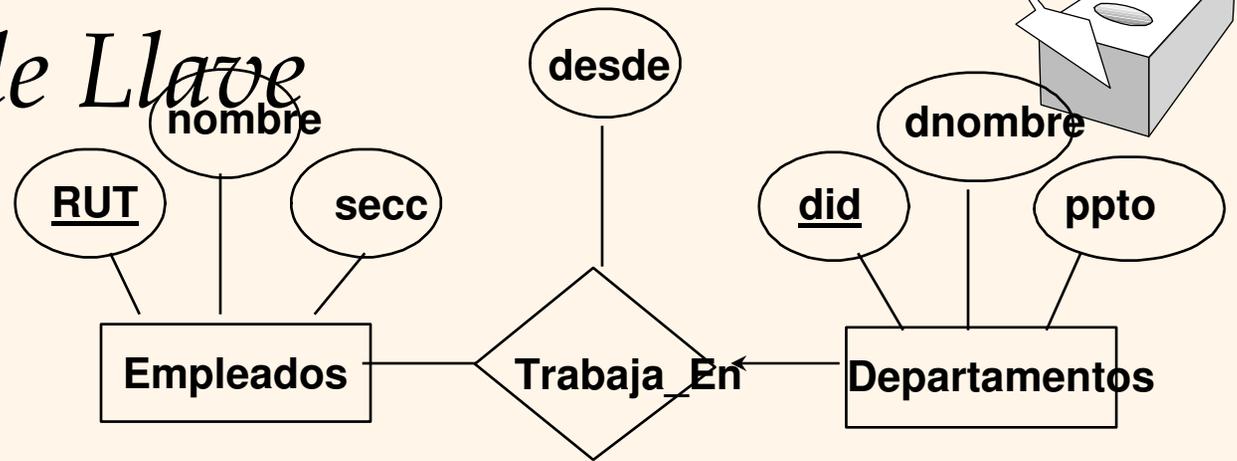
- ❖ Entidad: Objeto del mundo real distinguible de otros objetos. Una entidad se describe (en la BD) usando un conjunto de atributos.
- ❖ Conjunto de Entidades: Una colección de entidades similares, por ej. todos los empleados.
  - Todas las entidades de un conjunto tienen los mismos atributos. (al menos hasta que consideremos jerarquías ISA)
  - Cada conjunto de entidades tiene una *llave*.
  - Cada atributo tiene un *dominio*.

# Modelo ER (Cont.)



- ❖ **Relación:** Asociación entre dos o más entidades. Por ej. Pamela trabaja en el Departamento de Farmacia.
- ❖ **Conjunto de Relaciones:** Colección de relaciones similares.
  - Una conjunto de relaciones n-aria R relaciona n conjuntos de entidades  $E_1, \dots, E_n$ ; cada conjunto de entidades  $E_j$  en la relación R involucra alguna entidad de  $E_j$ .
  - El mismo conjunto de entidades puede participar en diferentes conjuntos de relaciones, o en diferentes “roles” en el mismo conjunto.

# Restricciones de Llave



## ❖ Relac. Trabaja\_En:

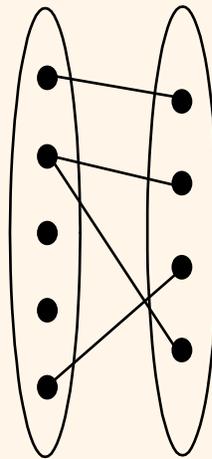
- un empleado puede trabajar en muchos deptos;

- un departamento puede tener muchos empleados.

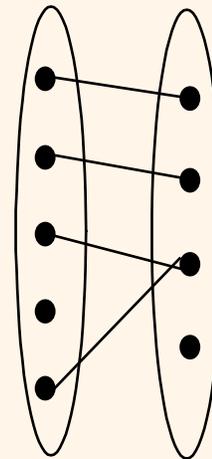
❖ En contraste, cada depto. puede tener a lo más un jefe de acuerdo con la *restricción de llave* de la relac. **Administra.**



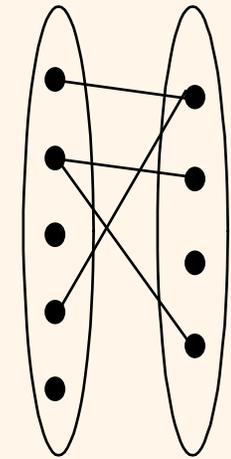
1-a-1



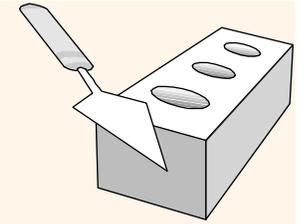
1-a Muchos



Muchos-a-1

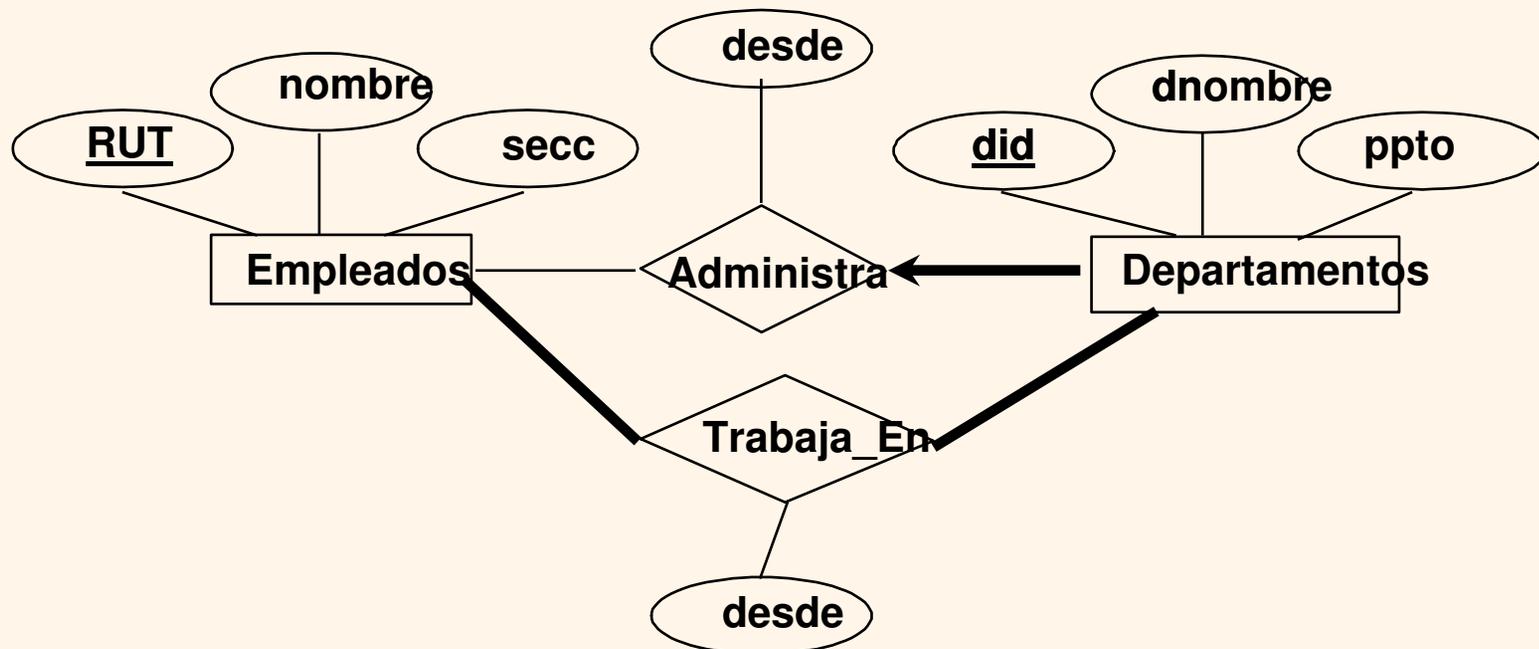


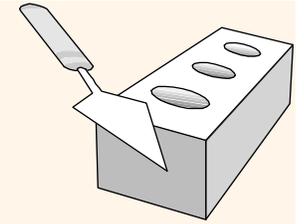
Muchos-a-Muchos



# Restricciones de Participación

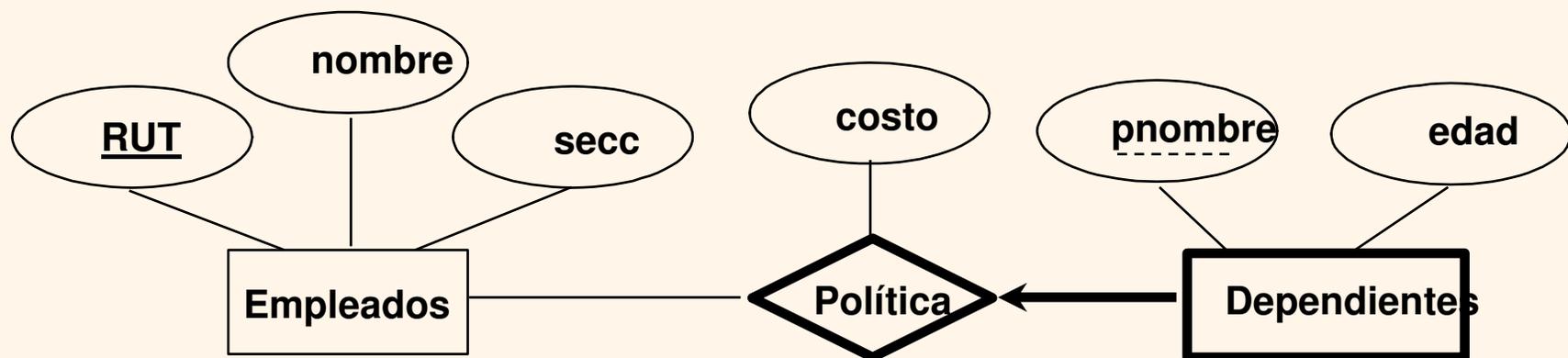
- ❖ ¿Tiene cada departamento un administrador?
  - Restricción de participación: la participación de Departamentos en Administra se dice *total* (resp. *parcial*) si si (resp. no).
    - Cada entidad de Departamento debe aparecer en una instancia de la relación Administra.





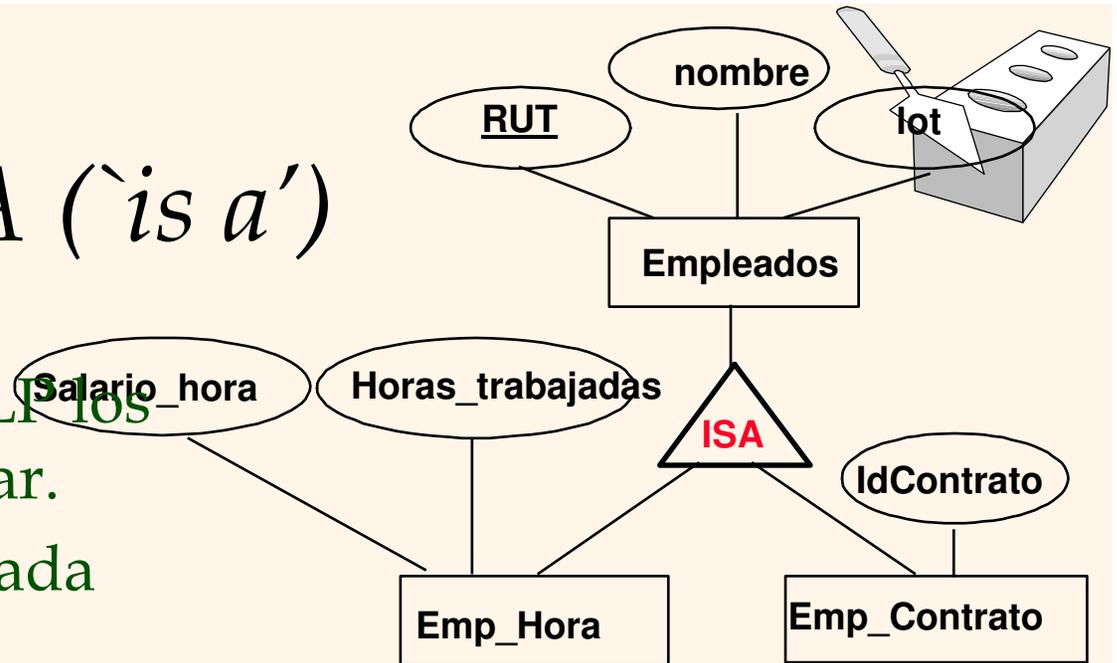
# Entidades Débiles

- ❖ Una *entidad* puede ser identificada únicamente por medio de su llave más la llave de la entidad padre.
  - Un conjunto de Entidades padre y un conjunto de entidades débiles deben participar en un conjunto de relaciones uno-a-muchos (un padre, muchas entidades débiles).
  - Un conjunto de entidades débiles debe tener participación total en este conjunto de relaciones *identificadorias*.



# Jerarquías ISA ('is a')

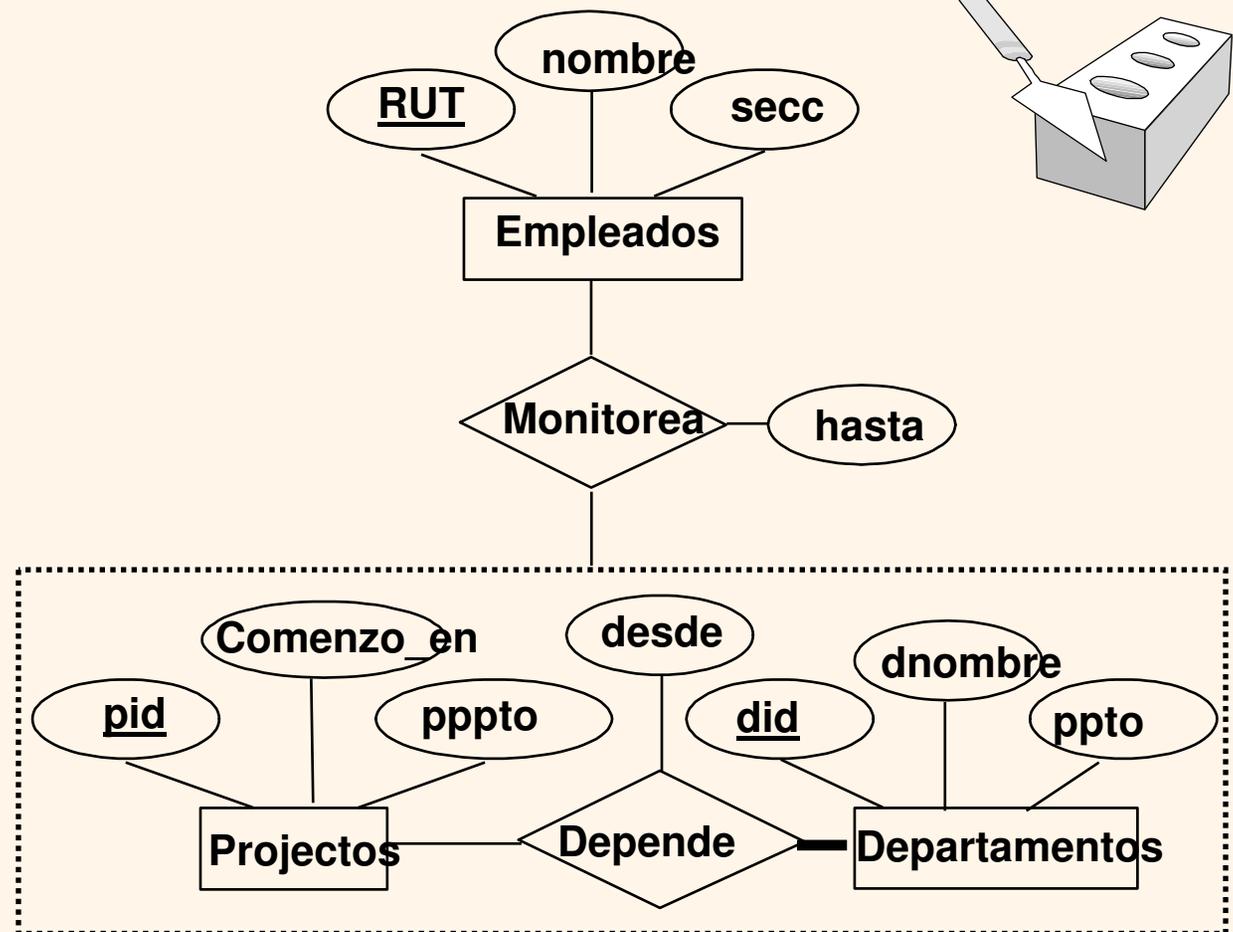
- ❖ Como en JAVA u otros LPI los atributos se pueden heredar.
- ❖ Si declaramos A **ISA** B, cada entidad de A es también considerada un entidad de B.



- ❖ *Restricciones de sobreposición:* ¿Puede Juan ser un empleado por horas y a la vez un empleado por contrato? (*Permitido/No-permitido*)
- ❖ *Restricciones de Cubrimiento:* ¿Tiene que ser cada entidad empleado un Emp\_Hora or un Emp\_Contrato? (*Si/no*)
- ❖ Razones para usar ISA:
  - Agregar atributos descriptivos específicos a una subclase.
  - Identificar entidades que participan en una relación.

# Agregación

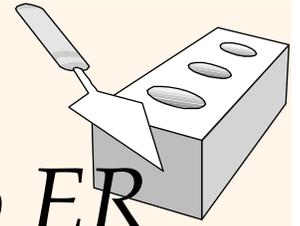
- ❖ Usada cuando tenemos un modelo de relación que involucra conj. de entidades y conj. de relaciones.
- ❖ Agregación permite tratar un conjunto de relaciones como un conjunto de entidades para propósitos de participación en otras relaciones.



\* *Agregación vs. relaciones ternarias:*

- ❖ Monitorea es una relación distinta con un atributo descriptivo.
- ❖ También, se puede decir que cada dependencia es monitoreada por a lo más un empleado.

# *Diseño Conceptual usando el Modelo ER*

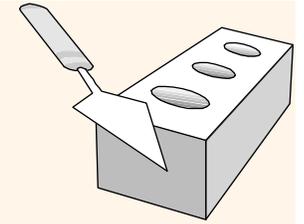


## ❖ Decisiones de Diseño:

- ¿Debe un concepto ser modelado como entidad o como atributo?
- ¿Debería un concepto ser modelado como entidad o como relación?
- Identificando relaciones: Binarias or ternarias?  
Agregación?

## ❖ Restricciones en el Modelo ER:

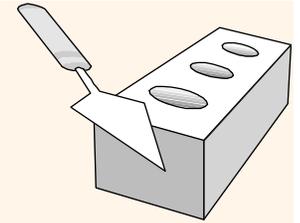
- Gran parte de la semántica de los datos puede (y debe) ser capturada.
- Pero algunas restricciones no pueden ser capturadas en diagramas ER.



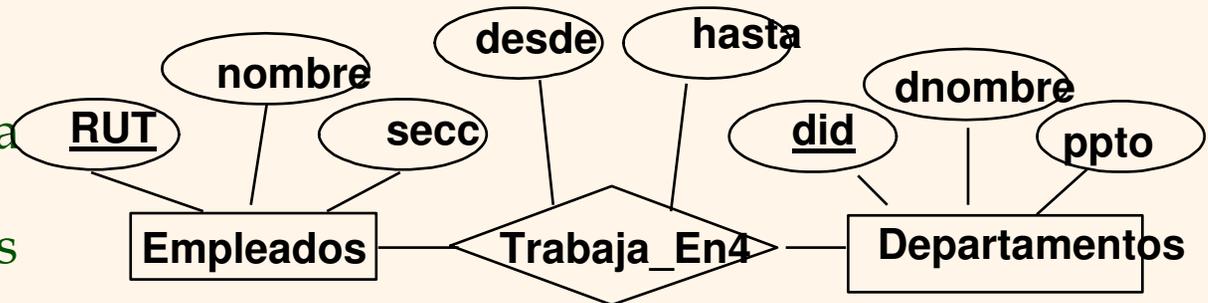
# Entidad vs. Atributo

- ❖ Debiera ser *dirección* un atributo de Empleados o de una entidad (conectada a Empleados por una relación)?
- ❖ Depende del uso que queramos darle a la información dirección y la semántica de los datos:
  - Si tenemos varias direcciones por empleado, *dirección* must be an entity (since attributes cannot be set-valued).
  - If the structure (city, street, etc.) is important, e.g., we want to retrieve employees in a given city, *address* must be modeled as an entity (since attribute values are atomic).

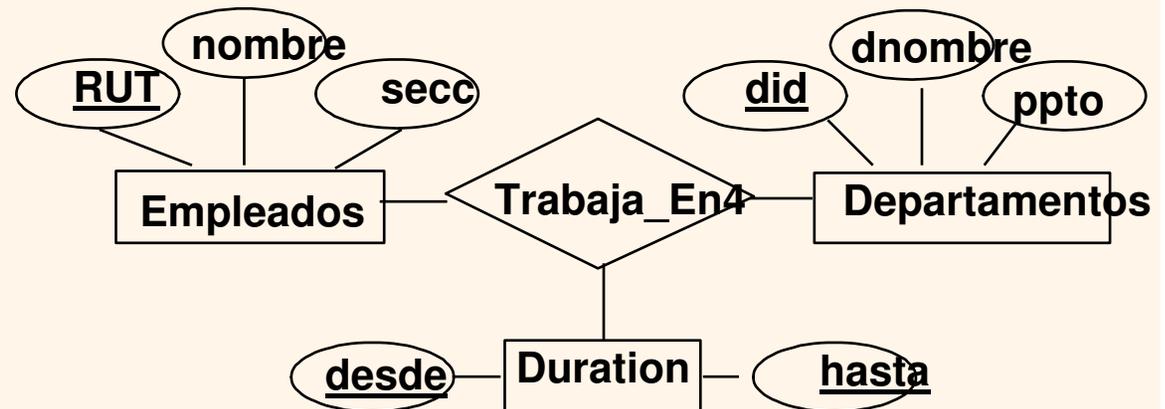
# Entidad vs. Atributo (Cont.)

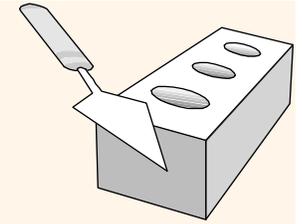


- ❖ Trabaja\_En4 no permite a un empleado trabajar en un departamento por dos o más períodos.



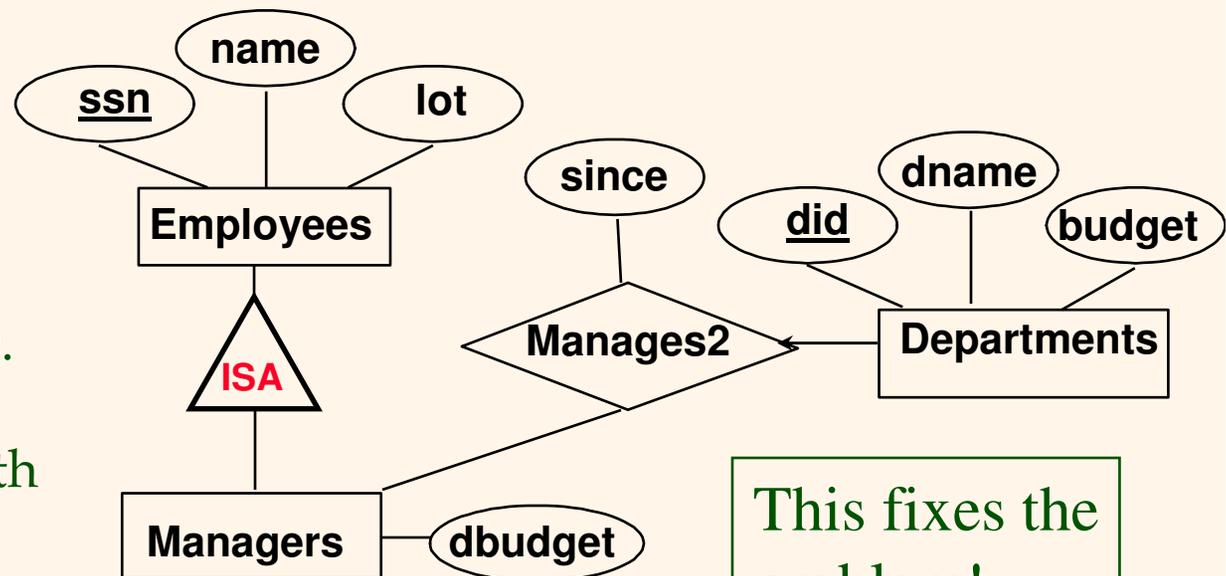
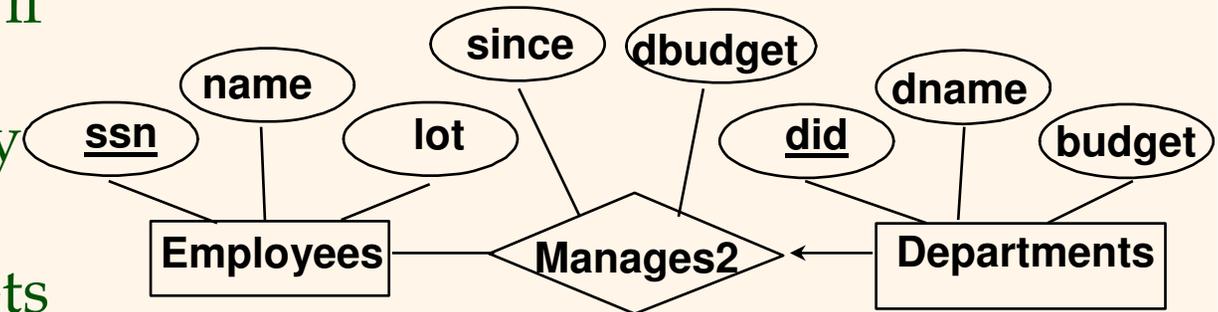
- ❖ El problema es similar al de que se quiere almacenar varias direcciones para un empleado: queremos *varios valores de los atributos descriptivos para cada instancia de esta relación*. Esto se logra introduciendo otro conjunto de entidades Duración.





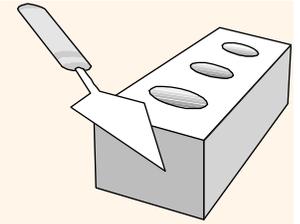
# Entity vs. Relationship

- ❖ First ER diagram OK if a manager gets a separate discretionary budget for each dept.
- ❖ What if a manager gets a discretionary budget that covers *all* managed depts?
  - **Redundancy:** *dbudget* stored for each dept managed by manager.
  - **Misleading:** Suggests *dbudget* associated with department-mgr combination.

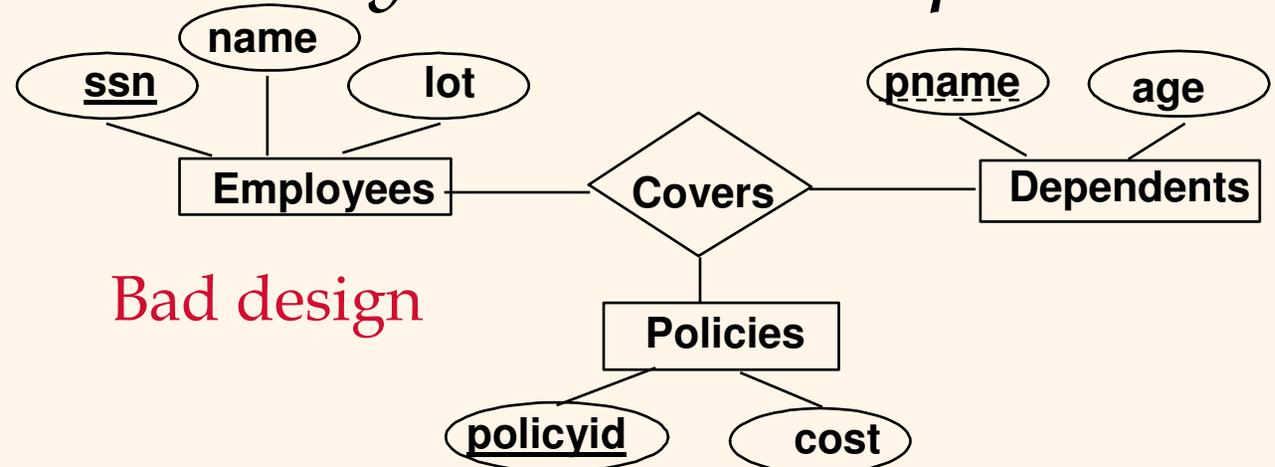


This fixes the problem!

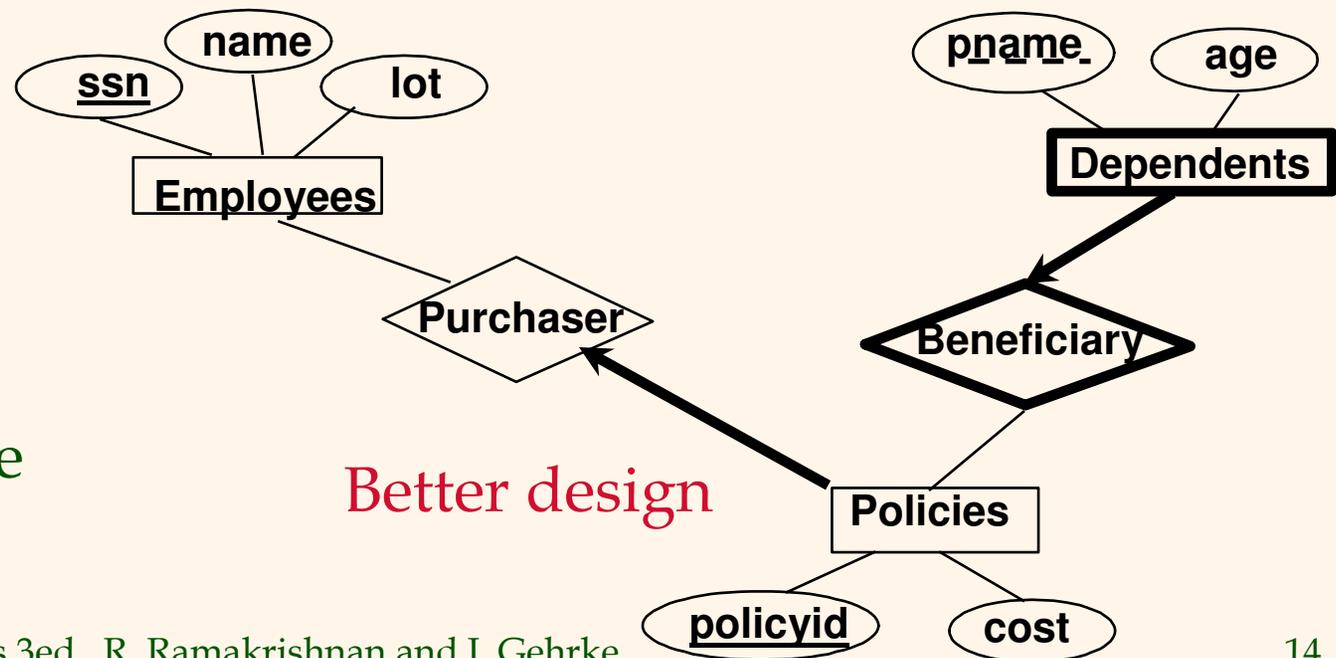
# Binary vs. Ternary Relationships

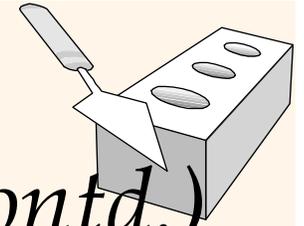


- ❖ If each policy is owned by just 1 employee, and each dependent is tied to the covering policy, first diagram is inaccurate.



- ❖ What are the additional constraints in the 2nd diagram?

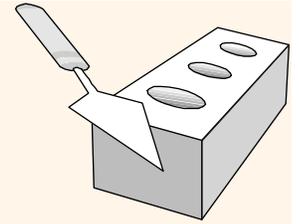




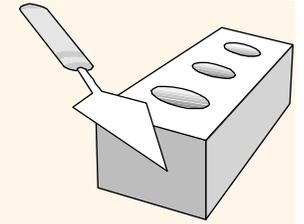
## *Binary vs. Ternary Relationships (Contd.)*

- ❖ Previous example illustrated a case when two binary relationships were better than one ternary relationship.
- ❖ An example in the other direction: a ternary relation **Contracts** relates entity sets **Parts**, **Departments** and **Suppliers**, and has descriptive attribute *qty*. No combination of binary relationships is an adequate substitute:
  - S “can-supply” P, D “needs” P, and D “deals-with” S does not imply that D has agreed to buy P from S.
  - How do we record *qty*?

# Summary of Conceptual Design

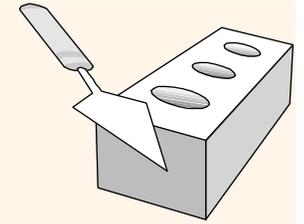


- ❖ *Conceptual design follows requirements analysis,*
  - Yields a high-level description of data to be stored
- ❖ ER model popular for conceptual design
  - Constructs are expressive, close to the way people think about their applications.
- ❖ Basic constructs: *entities, relationships, and attributes* (of entities and relationships).
- ❖ Some additional constructs: *weak entities, ISA hierarchies, and aggregation.*
- ❖ Note: There are many variations on ER model.



## *Summary of ER (Contd.)*

- ❖ Several kinds of integrity constraints can be expressed in the ER model: *key constraints, participation constraints, and overlap/covering constraints* for ISA hierarchies. Some *foreign key constraints* are also implicit in the definition of a relationship set.
  - Some constraints (notably, *functional dependencies*) cannot be expressed in the ER model.
  - Constraints play an important role in determining the best database design for an enterprise.



## *Summary of ER (Contd.)*

- ❖ ER design is *subjective*. There are often many ways to model a given scenario! Analyzing alternatives can be tricky, especially for a large enterprise. Common choices include:
  - Entity vs. attribute, entity vs. relationship, binary or n-ary relationship, whether or not to use ISA hierarchies, and whether or not to use aggregation.
- ❖ Ensuring good database design: resulting relational schema should be analyzed and refined further. FD information and normalization techniques are especially useful.