

Cinemática = Descripción del movimiento

En 1993, Dave Munday, un mecánico de profesión, se lanzó por segunda vez desde el borde canadiense de las cataratas del Niágara, cayendo libremente 48 m sobre el agua y las rocas. Munday sobrevivió una vez más debido a sus amplios conocimientos de física e ingeniería.



¿Si su caída fue vertical, como pudo predecir la velocidad con la cual el barril chocaría con el agua?



30

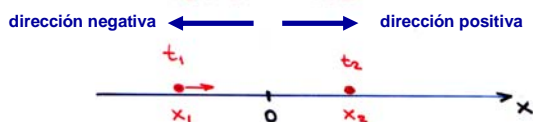
CINEMÁTICA EN UNA DIMENSIÓN

DESCRIPCIÓN DEL MOVIMIENTO EN UNA LÍNEA RECTA DE UNA PARTÍCULA

EJ. CAÍDA DE UNA PIEDRA
MOVIMIENTO DE UN AUTO

PARTÍCULA ES UN OBJETO PUNTUAL (SIN DIMENSIONES), PERO CON MASA

EJ. MOVIMIENTO DE LA TIERRA EN TORNO AL SOL



COORDENADA INDICA LA POSICIÓN DE LA PARTÍCULA EN UN INSTANTE DE TIEMPO DADO

¡Elección del sistema de referencia (coordenadas) es arbitrario!!

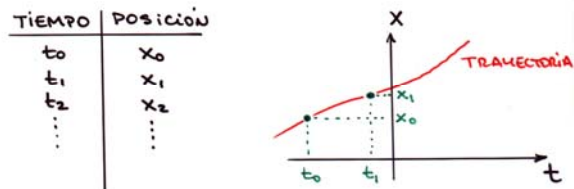


31

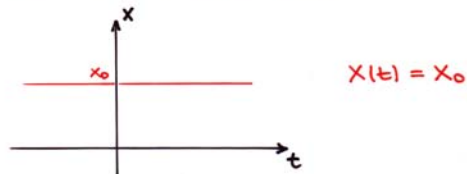
LA TRAYECTORIA DE UNA PARTÍCULA
ES ESPECIFICADA POR LA FUNCIÓN $x(t)$

DESCRIPCIÓN DEL MOVIMIENTO

- ECUACIONES
- GRÁFICOS Y TABLAS DE VALORES

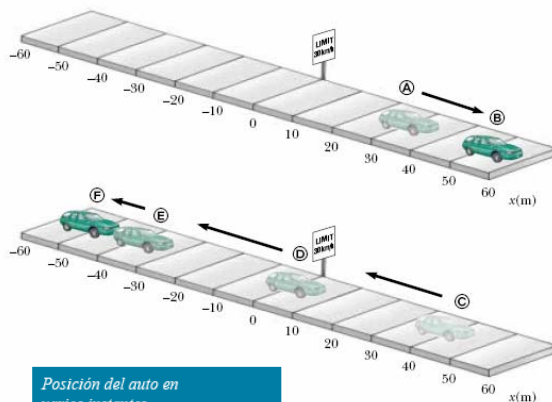


EJEMPLO: NO HAY MOVIMIENTO



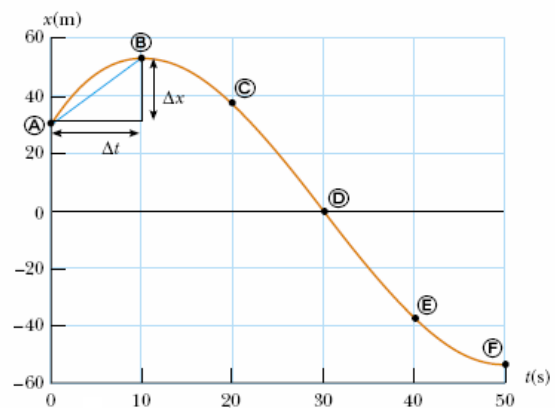
32

Ejemplo: Movimiento de un auto en 1D



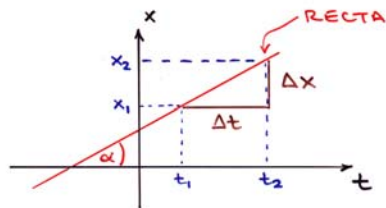
Posición del auto en
varios instantes

Posición	$t(s)$	$x(m)$
A	0	30
B	10	52
C	20	38
D	30	0
E	40	-37
F	50	-53



33

VELOCIDAD CONSTANTE



VELOCIDAD ES EL CUOCIENTE ENTRE EL CAMBIO DE POSICIÓN DE LA PARTÍCULA Y EL TIEMPO QUE TRANSCURRIÓ DURANTE DICHO DESPLAZAMIENTO

$$v = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

EN ESTE CASO, v ES LA PENDIENTE DE LA RECTA

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \alpha$$

34

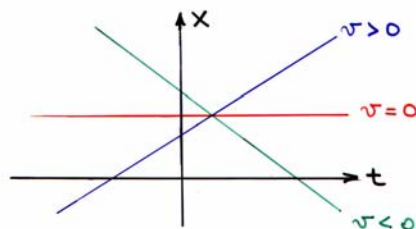
ECUACIÓN DE MOVIMIENTO

SI EN $t=0$ LA PARTÍCULA ESTÁ EN LA POSICIÓN x_0

$$v = \frac{x - x_0}{t - 0}$$

$$vt = x - x_0$$

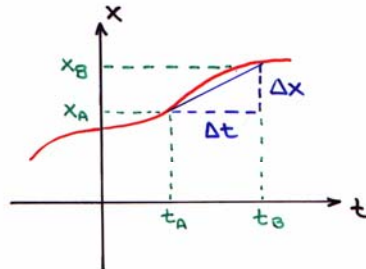
$$x = x_0 + vt$$



35

VELOCIDAD MEDIA

EN GENERAL, LA VELOCIDAD DE UNA PARTÍCULA CAMBIA CON EL TIEMPO

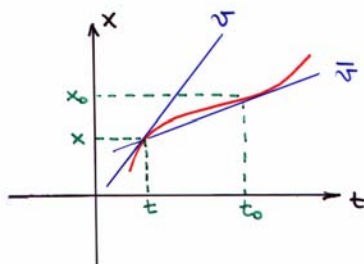


LA VELOCIDAD MEDIA ENTRE EL PUNTO A Y EL PUNTO B SE DEFINE POR

$$\bar{v} = \frac{x_B - x_A}{t_B - t_A} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

36

VELOCIDAD INSTANTÁNEA



SE DEFINE LA VELOCIDAD INSTANTÁNEA EN EL PUNTO X POR

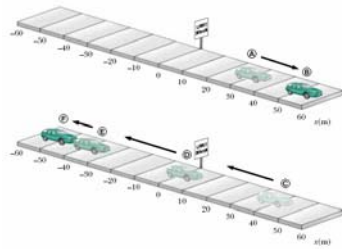
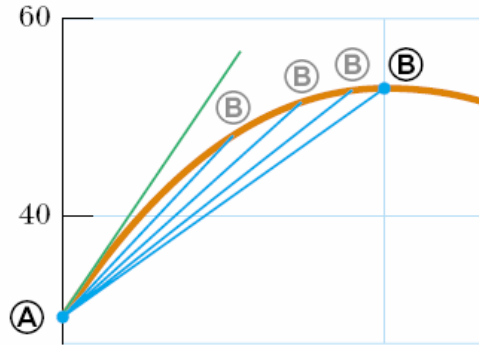
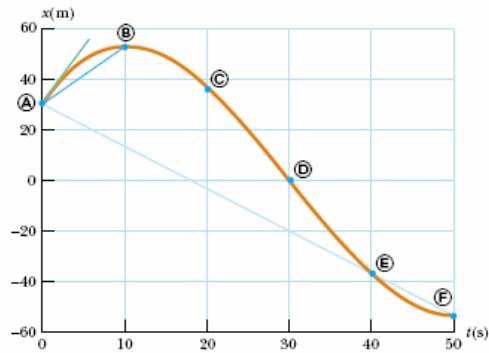
$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$

↑
 DERIVADA DE LA
 POSICIÓN CON
 RESPECTO AL TIEMPO

v ES LA INCLINACIÓN DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO X

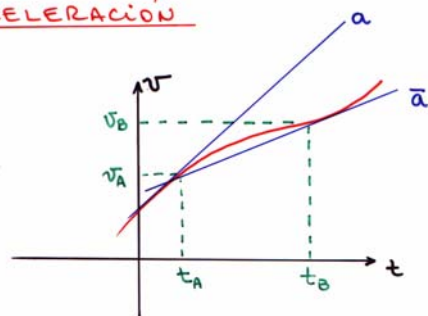
37

Ejemplo: Movimiento de un auto en 1D



38

ACELERACIÓN



ACELERACIÓN MEDIA :

$$\bar{a} = \frac{v_B - v_A}{t_B - t_A} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

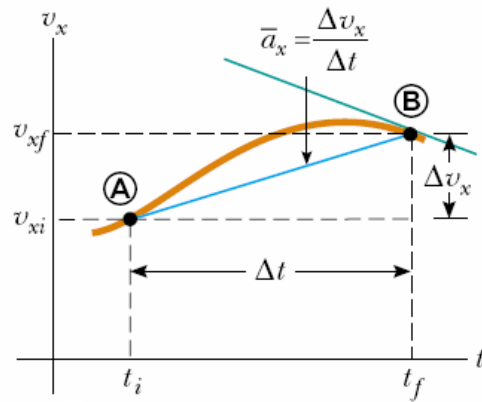
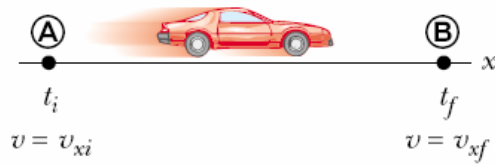
ACELERACIÓN INSTANTÁNEA :

$$a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt}$$

A ESTÁ DADA POR LA PENDIENTE DE LA TANGENTE A LA CURVA VELOCIDAD VERSUS TIEMPO

39

Ejemplo: Movimiento de un auto en 1D

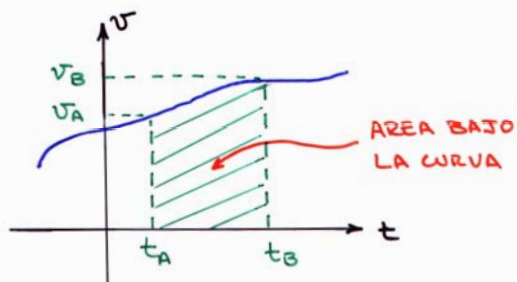


El aumento (disminución) de la velocidad no siempre está asociado a una aceleración positiva (negativa). En un movimiento en 1D lo que determina que el objeto acelere o frene es la dirección relativa entre la velocidad y la aceleración.



40

EN UN GRÁFICO VELOCIDAD VERSUS TIEMPO
EL ÁREA ENCERRADA BAJO LA CURVA
ES IGUAL A LA DISTANCIA RECORRIDA
EN EL INTERVALO

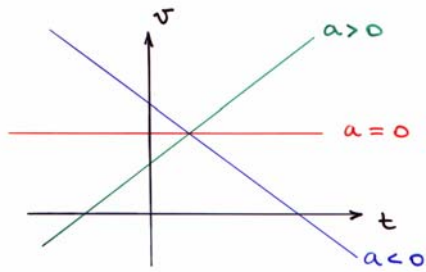


$$\text{AREA} = d = \int_{t_A}^{t_B} v \cdot dt$$



41

ACELERACIÓN CONSTANTE



SI LA ACCELERACIÓN ES CONSTANTE,
 DE LA DEFINICIÓN DE ACCELERACIÓN MEDIA

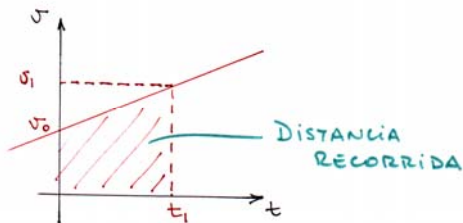
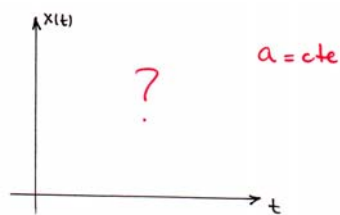
$$a = \frac{v - v_0}{t}$$

(EN $t = 0$, LA VELOCIDAD DE LA PARTÍCULA
 ES v_0)

\Rightarrow

$$v = v_0 + at$$

42

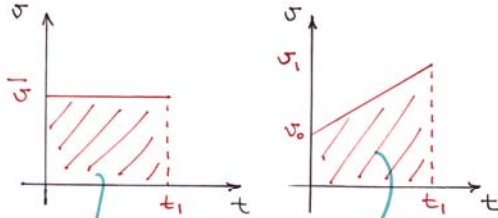


DISTANCIA RECORRIDA POR EL MÓVIL CON v_0 $< D$

DISTANCIA RECORRIDA POR EL MÓVIL CON v_1 $> D$

43

\Rightarrow EXISTE UNA VELOCIDAD $v_0 < \bar{v} < v_1$
TAL QUE LA DISTANCIA RECORRIDA
ES D



$$\bar{v} t_1 = v_0 t_1 + \frac{1}{2} (v_1 - v_0) t_1$$

$$\bar{v} t_1 = \frac{1}{2} (v_1 + v_0) t_1$$

$$\therefore \bar{v} = \frac{1}{2} (v_1 + v_0) = \text{VELOCIDAD MEDIA}$$

44

ENTONCES

$$x - x_0 = \frac{1}{2} (v + v_0) t$$

PERO

$$v = v_0 + at$$

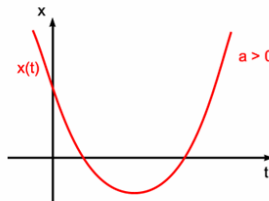
$$\Rightarrow x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

ECUACIONES DE MOVIMIENTO 1-DIM
CON ACELERACIÓN CONSTANTE

PARÁBOLA

POLINOMIO 2º GRADO

$$x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

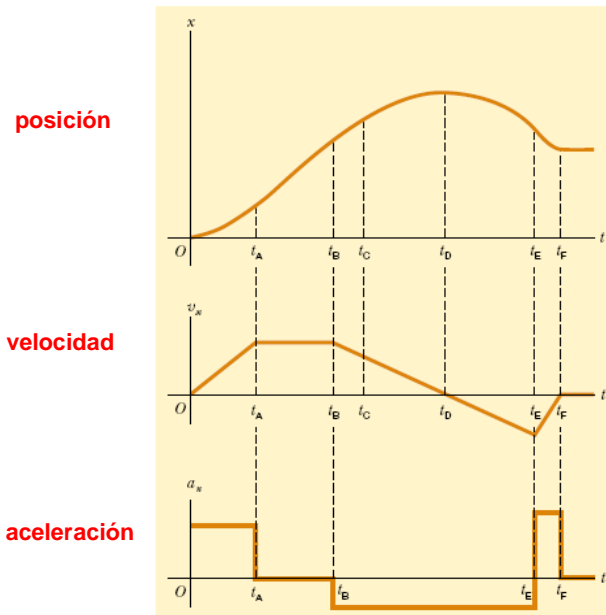


$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

$$f(x) = 0 \Rightarrow x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

45

Interpretación de gráficos



46

ECS. MOVIMIENTO 1-DIM



$$x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \quad (1)$$

$$v = v_0 + a t \quad (2)$$

DE LAS ECS. PODEMOS DESPEJAR
EL TIEMPO

$$(2) \Rightarrow t = \frac{v - v_0}{a}$$

(1) SE PUEDE REESCRIBIR COMO

$$x - x_0 = \frac{1}{2} (v_0 + v) t$$

ENTONCES

$$x - x_0 = \frac{1}{2} (v_0 + v) \frac{(v - v_0)}{a}$$

¡NO ES UNA
EC. ADICIONAL!

$$2a(x - x_0) = v^2 - v_0^2$$

47

EJERCICIO

Dos trenes con rapidez V se mueven en sentido contrario. En $t=0$, separados por una distancia D , una paloma con velocidad $U > V$, con respecto a la tierra, vuela de un tren a otro y vuelve al primero, así sucesivamente hasta que los trenes chocan.

→ Distancia recorrida por la paloma hasta el choque

48

RESP

1) CAMINO FÁCIL:

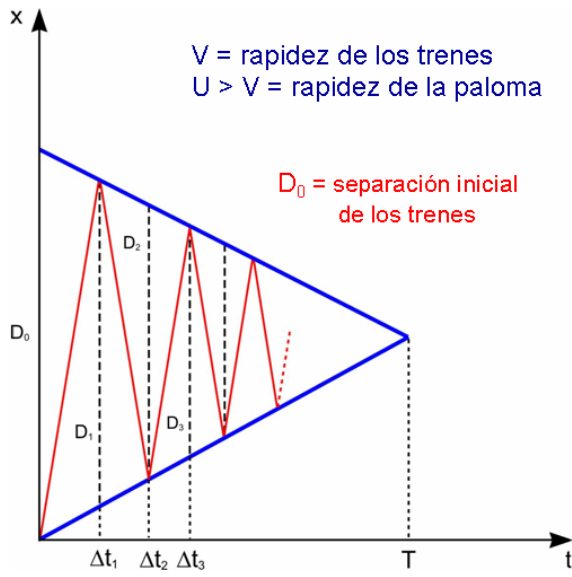
$$\begin{array}{l} \text{TIEMPO QUE TARDAN} \\ \text{LOS TRENES EN CHOCAR} \end{array} = \frac{D}{2V}$$

LA PALOMA ESTÁ EN VUELO TODO ESE TIEMPO

$$\Rightarrow \boxed{X = TU = \frac{DU}{2V}}$$

2) SOLUCIÓN ALTERNATIVA: MÁS LARGA PERO MÁS ILUSTRATIVA

49



50

1er CHOQUE

$$\left. \begin{aligned} \Delta x_1 &= U \Delta t_1 \\ \Delta t_1 &= \frac{D_0}{U+V} \end{aligned} \right\} \Delta x_1 = D_0 \frac{U}{U+V}$$

2do CHOQUE

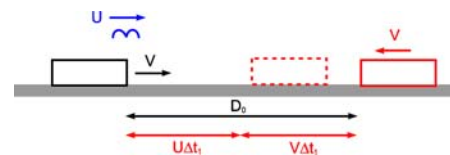
$$\left. \begin{aligned} \Delta x_2 &= U \Delta t_2 \\ \Delta t_2 &= \frac{D_1}{U+V} \end{aligned} \right\} \Delta x_2 = D_1 \frac{U}{U+V}$$

3er CHOQUE

$$U \Delta t_1 = D_0 - V \Delta t_1$$

distancia
recorrida por
la paloma

distancia
recorrida por
el tren



51

CAMINO RECORDADO POR LA PALOMA

$$X = \Delta x_1 + \Delta x_2 + \dots + \Delta x_n + \dots$$

$$X = \frac{U}{U+V} [D_0 + D_1 + D_2 + \dots + D_n + \dots]$$

PERO $D_1 = D_0 - 2V\Delta t_1$

$$D_1 = D_0 - \frac{2VD_0}{U+V}$$

$$D_1 = \left(\frac{U-V}{U+V} \right) D_0$$

ANÁLOGAMENTE

$$D_2 = \left(\frac{U-V}{U+V} \right) D_1$$

\vdots

$$D_n = \left(\frac{U-V}{U+V} \right) D_{n-1}$$

52

$$\Rightarrow D_n = \left(\frac{U-V}{U+V} \right)^n D_0$$

Sea $r \equiv \frac{U-V}{U+V} < 1$

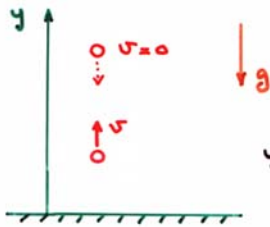
ENTONCES

$$X = \frac{U}{U+V} D_0 \underbrace{\left[1 + r + r^2 + \dots \right]}_{\frac{1}{1-r} = \frac{U+V}{2V}}$$

$$\therefore X = \frac{UD_0}{2V}$$

53

ACELERACIÓN DE GRAVEDAD



$$y = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2$$

¿CUÁNTO TARDA EN VOLVER AL SUELO?

$$y = 0 = v_0 T - \frac{1}{2} g T^2$$

$$T(v_0 - \frac{1}{2} g T) = 0$$

2 SOLUCIONES : $T = 0$

$$T = \frac{2v_0}{g}$$

54

TIEMPO QUE DEMORA EN ALCANZAR SU ALTURA MÁXIMA

$$v = v_0 - g t$$

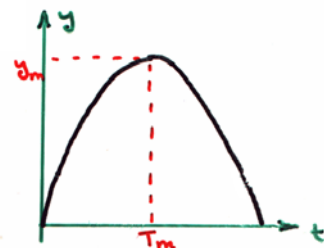
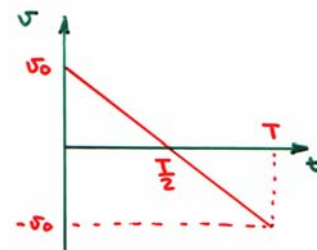
$$v = 0 \Rightarrow 0 = v_0 - g T_m$$

$$T_m = \frac{v_0}{g} = \frac{T}{2}$$

VALOR DE LA ALTURA MÁXIMA

$$y_m = v_0 T_m - \frac{1}{2} g T_m^2$$

$$y_m = \frac{v_0^2}{g} - \frac{1}{2} g \frac{v_0^2}{g^2} = \frac{v_0^2}{2g}$$



55

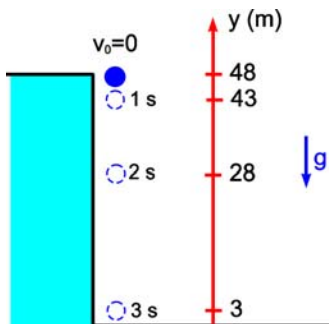
En 1993, Dave Munday, un mecánico de profesión, se lanzó por segunda vez desde el borde canadiense de las cataratas del Niagara, cayendo libremente 48 m sobre el agua y las rocas. Munday sobrevivió una vez más debido a sus amplios conocimientos de física e ingeniería.



¿Si su caída fue vertical, como pudo predecir la velocidad con la cual el barril chocaría con el agua?



56



datos del problema

$$y_0 = h = 48 \text{ m}$$

$$v_0 = 0$$

$$g = 10 \text{ m/s}^2$$

velocidad del barril al chocar con el agua

$$v_{\text{agua}} = -gt_{\text{caída}} = -\sqrt{2hg}$$

$$v_{\text{agua}} = -\sqrt{2 \cdot 48 \text{ m} \cdot 10 \text{ m/s}^2}$$

$$v_{\text{agua}} = -31,0 \text{ m/s} = 111,5 \text{ km/h}$$

posición y velocidad del barril

$$y = h - \frac{1}{2}gt^2$$

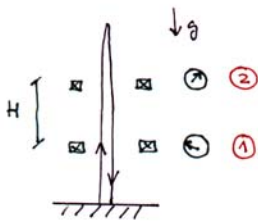
$$v = -gt$$

tiempo de caída del barril

$$y = 0 \Rightarrow t_{\text{caída}} = \sqrt{\frac{2h}{g}} = \sqrt{\frac{2 \cdot 48 \text{ m}}{10 \text{ m/s}^2}} = \sqrt{\frac{48}{5}} \text{ s} = 3.1 \text{ s}$$

57

MÉTODO PARA MEDIR "g"



SE LANZA UNA BOLITA VERTICALMENTE.
AL PASAR POR EL PUNTO ① SE ACTIVA UN RELOJ
AL LLEGAR AL PUNTO ② SE ACTIVA OTRO RELOJ

AL BAJAR PASA NUEVAMENTE POR ② Y EL RELOJ SE DETIENE $\Rightarrow \Delta T_2$

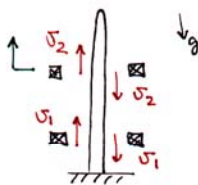
DEPO PASA POR ① Y EL RELOJ SE DETIENE $\Rightarrow \Delta T_1$

58

DEMUESTRE QUE

$$g = \frac{8H}{(\Delta T_1)^2 - (\Delta T_2)^2}$$

SOL.



USANDO

$$v(t) = v_0 - gt$$

EN ② SE TIENE

$$-v_2 = v_2 - g \Delta T_2$$

$$\Delta T_2 = \frac{2v_2}{g}$$

ANALÓGAMENTE EN ①

$$-v_1 = v_1 - g \Delta T_1$$

$$\Delta T_1 = \frac{2v_1}{g}$$

59

USEMOS AHORA

$$2a(x - x_0) = v^2 - v_0^2$$

EN NUESTRO CASO

$$-2gH = v_2^2 - v_1^2$$

$$-2gH = g^2 \frac{(\Delta T_2)^2}{4} - g^2 \frac{(\Delta T_1)^2}{4}$$

$$8H = g [(\Delta T_1)^2 - (\Delta T_2)^2]$$

$$g = \frac{8H}{(\Delta T_1)^2 - (\Delta T_2)^2}$$