

Universidad de Chile
Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas

Guía Básica de HTML

Seminario de Diseño

Javier Villanueva G.

Índice

1 Comandos Básicos en Linux	3
2 Configuración de la Página WEB del CEC	3
3 Creando una Página WEB	4
4 Usando SFTP	4
4.1 Conectarse al Servidor	4
4.2 Descripción del Programa	5
4.3 Cambiar permisos de Directorios y Archivos	5
5 HTML	6
5.1 Cuerpo de una Página	6
5.2 Texto	7
5.3 Links	7
5.4 Tablas	7
5.5 Listas	8
5.6 Imágenes	8
5.7 Frames	8
5.8 Formularios	9

1 Comandos Básicos en Linux

cd <dir>

Cambia de directorio. Si usan cd sin parámetros vuelven a la raíz de su cuenta.

ls <dir>

Lista el contenido de un directorio. Opciones:

- l: información extra (como los permisos de los archivos).
- a: muestra además los archivos ocultos (que parten con punto).

rm <file>

Borra un archivo.

mkdir <nombre>

Crea un directorio.

rmdir <nombre>

Borra un directorio.

chmod <usuarios><permisos> <archivo>

Cambia los permisos de un archivo o directorio.

Los usuarios pueden ser:

- | | | |
|---|---|--|
| u | → | user (el dueño del archivo) |
| g | → | group (el grupo al que pertenece el usuario) |
| o | → | el resto |
| a | → | todos los anteriores (equivale a ugo) |

Los permisos pueden ser:

- | | | |
|---|---|---------|
| r | → | Read |
| w | → | Write |
| x | → | Execute |

Entonces, para darle permisos a un archivo sería:

chmod a+rw hola.txt ← todos pueden leer y modificar el archivo hola.txt

2 Configuración de la Página WEB del CEC

Al tener una cuenta en cipres, automáticamente tienes derecho a un espacio para crear tus propias páginas web.

Para activar este espacio debes hacer lo siguiente:

```
> ssh cipres.cec.uchile.cl
> mkdir public_www
> chmod go+x public_www
> ls -l                               ← public_www                drwxr_xr_x
> echo "Hola Mundo" >index.html
```

Y listo. Para ver tú página web basta con cargar la dirección:

http://cipres.cec.uchile.cl/~<username>

La página por defecto que carga un browser es index.html, por lo tanto cuando carguemos la dirección aparecerá en el browser “Hola Mundo”, que corresponde al archivo que acabamos de crear.

3 Creando una Página WEB

Para crear páginas existen muchos programas gratis o shareware disponibles en Internet del estilo WYSIWYG (What You See Is What You Get), donde es posible abstraerse del lenguaje HTML y simplemente dibujar el contenido que se quiere desplegar finalmente.

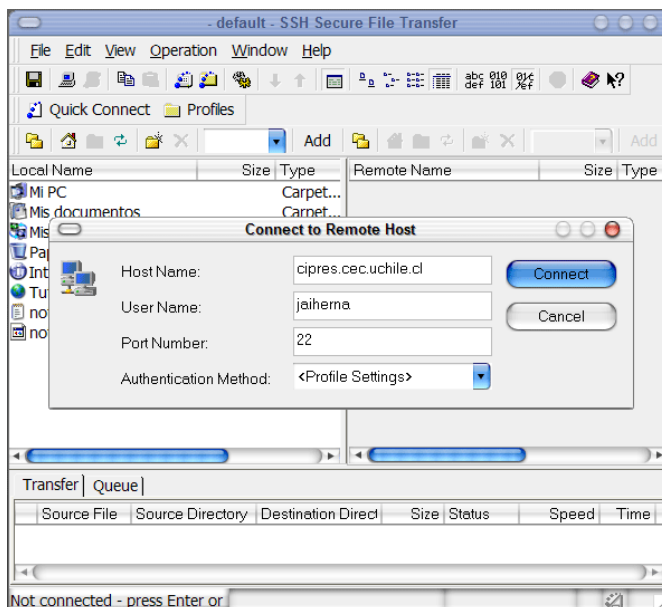
Ejemplos de editor de páginas web son:

- Netscape Composer (viene con el navegador Netscape)
- NVU (<http://nave.escomposlinux.org/productos/nvu/>)
- Macromedia Dreamweaver (no es gratis)
- Mozilla Suite (<http://www.mozilla.org>)
(<http://download.mozilla.org/?product=suite-1.7.12&os=win&lang=en-US>)

4 Usando SFTP

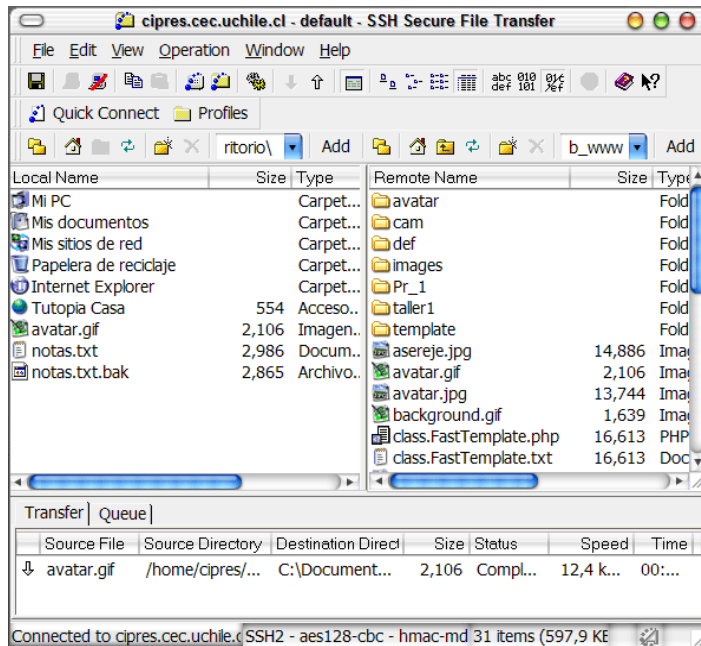
Una vez que hayas creado tus páginas y las hayas guardado en tu disco duro deberás subirlas a la carpeta pub_www para que así sean visibles desde Internet.

4.1 Conectarse al Servidor



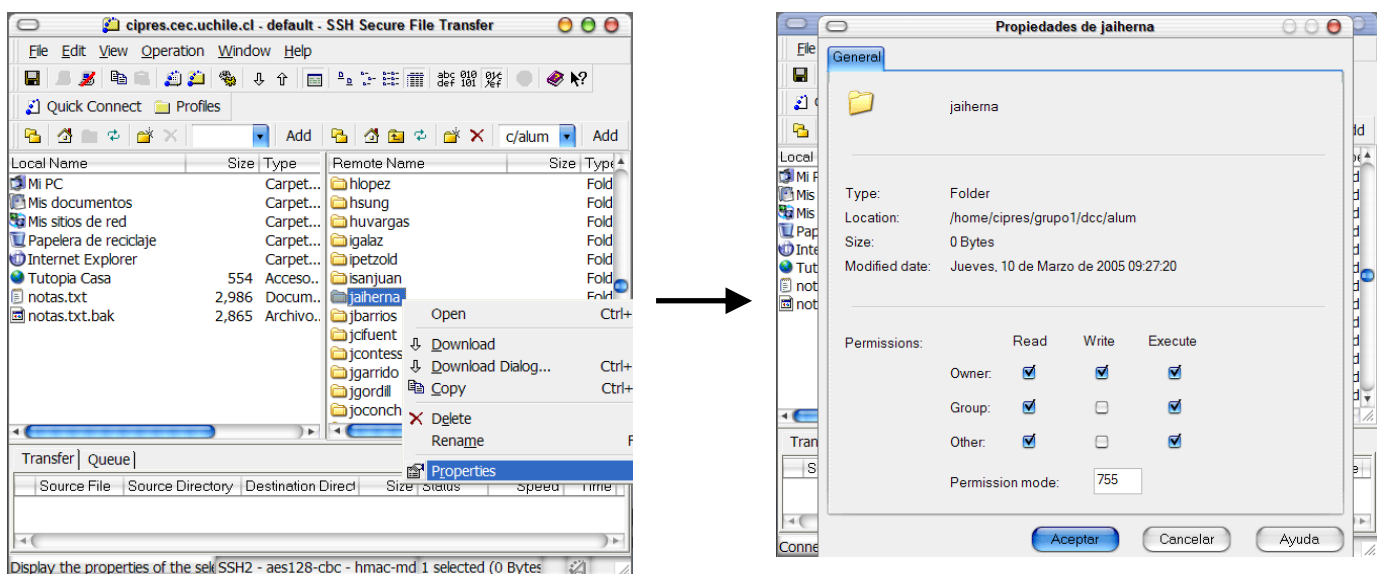
host name	→ nombre del servidor al que te quieres conectar.
User Name	→ nombre de usuario en cipres (el mismo que el del correo)
Puerto	→ 22

4.2 Descripción del Programa



En el lado izquierdo de la ventana están los archivos del PC donde estas trabajando.
 En el lado derecho de la ventana están los archivos de tu cuenta.
 Para transferir archivos desde un lado hacia el otro basta con arrastrarlos con el mouse.

4.3 Cambiar permisos de Directorios y Archivos



5 HTML

HTML es un lenguaje mediante el cual le especifica a un navegador “como” debe mostrar el contenido. Se basa en el uso de “tags” los cuales se componen de un nombre, atributos y contenido:

<tag atributo1=”valor1” atributo2=”valor2”> contenido </tag>

Existen muchas etiquetas, las cuales sirven para definir, entre muchas otras cosas, elementos, formatos, parámetros, etc.

5.1 Cuerpo de una Página

Todo documento HTML debe comenzar de la siguiente forma:

```
<html>
<head>
    <title> Titulo de la Pagina </title>
</head>
<body>
...
```

De la misma forma, todo HTML debe terminar cerrando los tags que quedaron abiertos en la cabecera:

```
...
</body>
</html>
```

El tag <body> permite definir, entre otras cosas, el color de las letras del documento y la imagen de fondo a través de los atributos:

bbgcolor=”#55FF55”	← color del fondo
background=”imagen.gif”	← imagen del fondo
link=”#33FF33”	← color de los links
text=”#3399FF”	← color del texto
alink=”#4411DD”	← color de los links activos
vlink=”#997711”	← color de los links visitados

5.2 Texto

Para escribir texto en HTML basta que éste se encuentre dentro del tag body:

```
<body>Hola como estas</body>
```

Ahora, para darle un formato en especial se pueden usar otros tags:

<code></code>	← el texto aparece en negritas
<code><u></code>	← <u>el texto aparece subrayado</u>
<code><s></code>	← el texto aparece tachado
<code><i></code>	← <i>el texto sale con itálico</i>

Para darle colores y tipos de letras se usa:

<code></code>	← cambia el color del texto. El color es en formato hexadecimal (nº entre 0 y F)
<code></code>	← cambia el tipo de letra.
<code></code>	← cambia el tamaño de la letra

(se pueden poner color, family y size dentro del mismo tag).

5.3 Links

Una de las grandes cosas que destacan en Internet es la capacidad de apuntar a otros sitios y contenidos. Para esto se usa el siguiente tag:

```
<a href="http://www.google.cl"> Link a Google </a>
```

5.4 Tablas

Para crear una tabla existe una serie de tags:

<code><table></code>	← da el inicio a una tabla
<code><tr></code>	← indica que comienza una fila
<code><td></code>	← indica que comienza una columna

Ej:

```
<table>
<tr>
  <td><b>Nombre</b></td>
  <td><b>Apellido</b></td>
</tr>
<tr>
  <td>Javier</td>
  <td>Villanueva</td>
</tr>
</table>
```

Si se quiere estirar una celda se ocupan los atributos:

`colspan="n° de columnas"` ← se estira n° columnas

`rowspan="n° de filas"` ← se estira n° filas

5.5 Listas

Para listar elementos existe 2 tags:

`` ← Unordered List

`` ← Ordered List (van con números)

Los elementos que serán listados deberán usar el tag `` (List Item). Ej:

```
<ol>
  <li>Item 1</li>
  <li>Item 2</li>
  <li>Item 3</li>
  <ul>
    <li>Subitem A</li>
    <li>SubItem B</li>
  </ul>
</ol>
```

5.6 Imágenes

Para agregar imágenes a una página basta con agregar el tag ``:

``

5.7 Frames

Para dividir el navegador en varias páginas, es usual usar los llamados FRAMES.

```
<html>
<head></head>
<frameset>
  <frame/>
</frameset>
</html>
```

`<frameset>` ← da inicio a una serie de frames, los cuales se despliegan en forma de filas o columnas dependiendo del atributo que contenga (row o col)

`<frame>` ← a través del atributo src dice que página se mostrará en ese frame.

Ej:

```
<frameset rows="30%, *">
  <frame src="pagina1.html"/>
  <frame src="pagina2.html"/>
</frameset>
```

o

```
<frameset cols="*, 100, 500">
  <frame src="pagina1.html"/>
  <frame src="pagina2.html"/>
  <frame src="pagina3.html"/>
</frameset>
```

El tag frame tiene los siguientes atributos especiales:

MARGINHEIGHT="valor"	← altura del frame
MARGINWIDTH="valor"	← ancho del frame.
NAME="nombre-ventana"	← nombre del frame.
NORESIZE	← impide cambiar el tamaño del frame.
SCROLLING="Yes no auto"	← indica si se muestra la barra de desplazamiento.

La idea de usar name es que un link de un frame puede cargarse en otro frame si al tag de link (<a>) se le agrega el atributo TARGET. Ej:

```
<a ref="www.google.cl" target="nombre">Google</a>
```

NOTA: Un frameset puede contener otros frameset en su interior.

5.8 Formularios

Para usar formularios, hay que utilizar el tag <form>:

```
<form action="pagina_siguiete.html">    ← action corresponde a la página donde
                                         llegarán los datos
```

Dentro del tag anterior pueden ir una serie de elementos propios de un formulario:

<input type="text">	← campo de texto
<input type="image" src="">	← botón de estilo imagen
<input type="button" value="entrar">	← botón normal
<input type="submit" value="entrar">	← botón que además hace que la información viaje a la siguiente página
<input type="checkbox">	← opción en forma de ticket
<input type="radio">	← opción en forma de círculo
<input type="reset">	← borra la información del formulario.

`<input type="password">` ← para ingresar passwords
`<textarea rows="4" cols="40"></textarea>` ← cuadrado para ingresar texto.
`<select>`
 `<option>opcion 1</option>` ← lista de opciones (si se define el atributo
 `<option>opcion 2</option>` multiple, se puede elegir más de 1 a la vez)
`</select>`

Ej:

```
<form method="post" action="fin.php">
<table>
<tr>
  <td>Nombre:</td>
  <td><input type="text" name="nombre"></td>
</tr>
<tr>
  <td>Password:</td>
  <td><input type="password" name="clave"></td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2">
    <input type="submit" value="Entrar">
    <input type="reset" value="Limpiar">
  </td>
</tr>
</table>
</form>
```