

Pauta Tarea 1 IN72J Primavera 2005

0. Punto Base (1,0)

A. Explicar Concepto de Extensión (2,5)

1. (1,0) Conceptos (Considera lo siguiente, pero no de manera estricta)
 - a. Diferenciar página Web de aplicación Web/definición aplicación Web
 - b. Explicar supuestos:
 - i. Web applications are software-intensive systems that are becoming more complex, and are inserting themselves in more mission-critical roles;
 - ii. One way to manage complexity in software systems is to abstract and model them;
 - iii. A software system typically has multiple models, each representing a different viewpoint, level of abstraction and detail;
 - iv. The proper level of abstraction and detail depends on the artifacts and worker activities in the development process; and
 - v. UML is the standard modeling language for software-intensive systems.
 - c. Explicar porque se deben modelar los artefactos y no los detalles del servidor Web.
 - d. Explicar arquitectura de aplicaciones Web
2. (1,5) Explicar que son estereotipos, Valores etiquetados y Restricciones.

B. Explicar Extensión de Conallen (3,5)

3. (1,5) Explicar modelación de páginas Web
 - a. Lado Cliente/Lado Servidor. <<server page>> y <<client page>>.
 - b. <<Build>>
 - c. Rol de Variables Etiquetadas / Atributos
 - d. Operaciones/Funciones, lados Servidor/Cliente. Relación con otros elementos.
4. (1,0) Explicar modelación de Formularios
 - a. Rol de Formularios
 - b. <<Form>>
 - c. Relación con controles (Aplet y ActiveX)
 - d. <<Submit>> / lado servidor (Server Page)
 - e. Relación de Agregación Fuerte con página Web
5. (0,5) Explicar modelación de Frames
 - a. Debate/ Necesidad
 - b. <<Frameset>>
 - c. <<Target>>
6. (0,5) Conclusiones y Aporte