

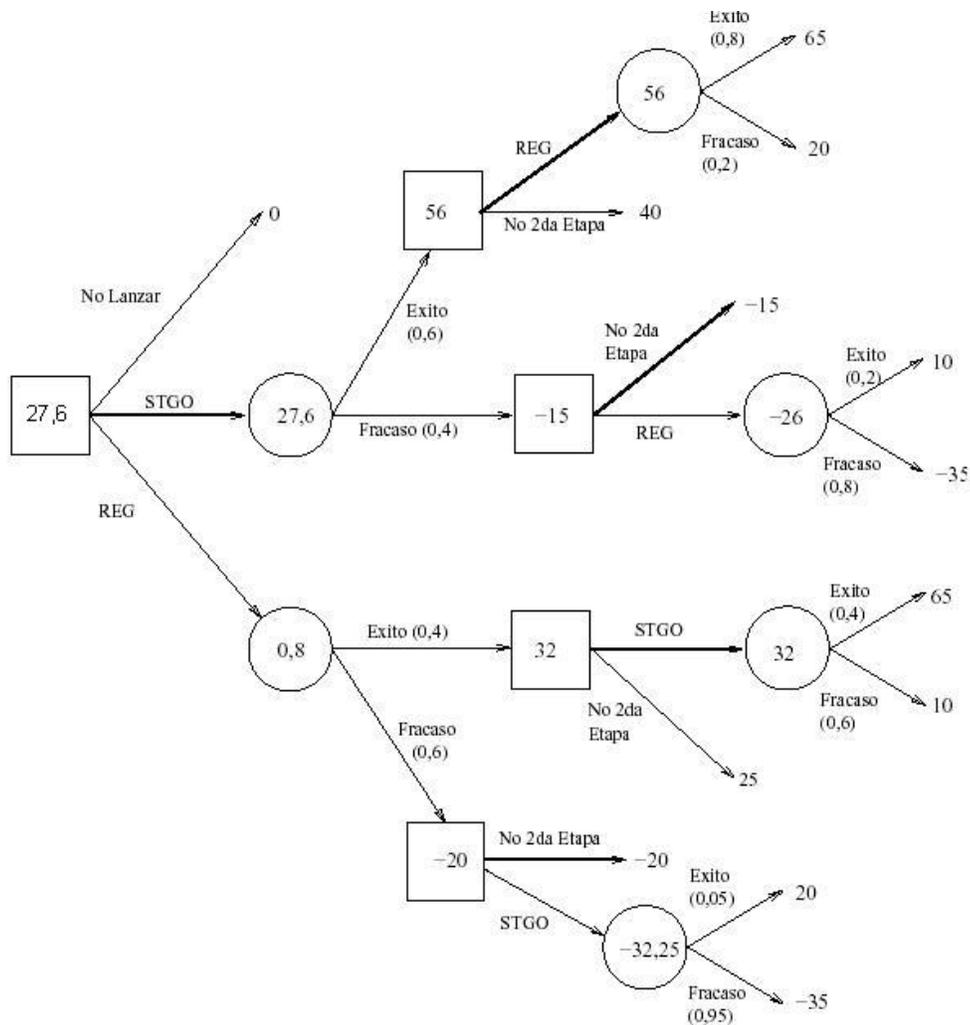


Solución Clase Auxilliar 5, 10 de Agosto, 2005

Árboles de Decisión

Problema 1, Control 1 Otoño 2003

1. El árbol de decisión que resulta es el siguiente:

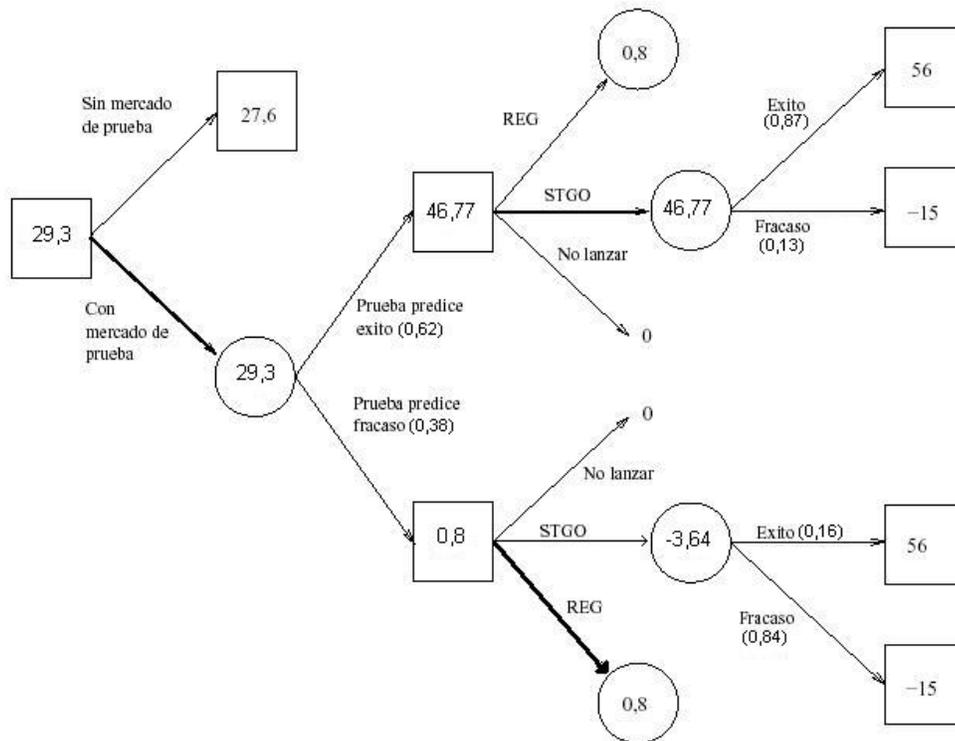


Del árbol podemos concluir que la política de lanzamiento óptima consiste en:

Primera Etapa: Lanzar el producto en “Santiago”.

Segunda Etapa: Si la primera etapa resulta exitosa, lanzar en “Regiones”. Si la primera etapa resulta ser un fracaso, no lanzar en “Regiones”.

2. El árbol que resulta es el siguiente:



Observación: en las hojas de este árbol que corresponden a nodos de decisión/eventos aleatorios deben ser completados con los subárboles correspondientes del árbol del punto 1.. Estos subárboles son iguales a los del punto 1. ya que la información relevante no cambia.

Para completar este árbol se necesitan calcular algunas probabilidades. Para esto utilizamos la siguiente notación para eventos:

PE := "Mercado de prueba predice éxito en primera etapa en Santiago"

PF := "Mercado de prueba predice fracaso en primera etapa en Santiago"

ES := "Éxito en primera etapa en Santiago"

FS := "Fracaso en primera etapa en Santiago"

Las probabilidades necesarias son:

- P(Mercado de prueba predice éxito):

$$\begin{aligned}
 P(PE) &= P(PE|ES) \times P(ES) + P(PE|FS) \times P(FS) \\
 &= 0,9 \times 0,6 + 0,2 \times 0,4 \\
 &= 0,62
 \end{aligned}$$

- P(Éxito en primera etapa en Santiago | Mercado de prueba predice éxito):

$$\begin{aligned}
 P(ES|PE) &= \frac{P(PE|ES) \times P(ES)}{P(PE)} \\
 &= \frac{0,9 \times 0,6}{0,62} \\
 &= 0,87
 \end{aligned}$$

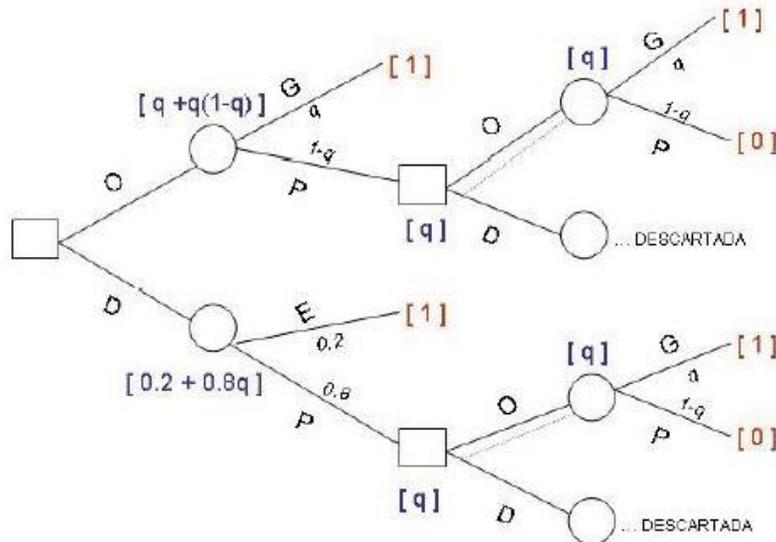
- P(Éxito en primera etapa en Santiago | Mercado de prueba predice fracaso):

$$\begin{aligned}
 P(ES|PF) &= \frac{P(PF|ES) \times P(ES)}{P(PF)} \\
 &= \frac{0,1 \times 0,6}{0,38} \\
 &= 0,16
 \end{aligned}$$

Por lo tanto, el monto máximo que la compañía está dispuesta a pagar por el lanzamiento reducido es: $29,3 - 27,6 = 1,7$ millones de pesos. En particular, si el costo de este lanzamiento es de 5 millones de pesos, no conviene realizarlo.

Problema 2, CTP 2 Otoño 2004

- Lo primero es darse cuenta que si hay desempate, podemos descartar la opción jugar a la Defensiva, pues siempre el valor esperado de ganar la copa será menor que el que se obtiene al jugar a la Ofensiva. Luego, el árbol que resuelve el técnico del equipo A es el que se muestra a continuación:



El técnico decidirá jugar el segundo partido (el primero del árbol) a la ofensiva si:

$$\begin{aligned}
 q + q \cdot (1 - q) &> 0,2 + 0,8 \cdot q \\
 q + q \cdot (1 - q) &> 0,2 + (1 - 0,2) \cdot q \\
 q &> 0,2
 \end{aligned}$$

Luego, la estrategia óptima es la siguiente:

- Si $q > 0,2$, entonces siempre jugar a la Ofensiva
- Si $q < 0,2$, entonces jugar segundo partido a la Defensiva, y desempate a la Ofensiva
- Si $q = 0,2$, es indiferente jugar segundo partido a la Ofensiva o Defensiva, y el desempate lo juego a la Ofensiva

2. El equipo B tendrá probabilidad 0.4 de ganar la copa si el equipo A tiene probabilidad 0.6 de ganar la copa. Veamos la condición que debe cumplir q para que esto ocurra.

Si equipo A juega a la defensiva el segundo partido se tendrá:

$$P(\text{A Gane Copa}) = 0,2 + 0,8 \cdot q = 0,6$$

O sea, $q = 0,5$

Pero sabemos que si $q = 0,5$ el equipo A jugará a la Ofensiva el segundo partido, por lo que descartamos la condición anterior.

Luego, para que el equipo B tenga probabilidad 0.4 de ganar la copa, el equipo A debe jugar a la Ofensiva el segundo partido, y la condición será:

$$\begin{aligned} P(\text{A Gane Copa}) &= q + q \cdot (1 - q) = 0,6 \\ q^2 - 2 \cdot q + 0,6 &= 0 \\ q &= 0,368 \end{aligned}$$

Nota: La otra raíz (1.6) la descartamos pues sabemos que q es una probabilidad.

3. a). Si $q = 0,5$, sabemos que el equipo A jugará a la Ofensiva el segundo partido. Luego, la probabilidad que el equipo A gane la copa será:

$$\begin{aligned} P(\text{A Gane Copa}) &= 0,5 + 0,5 \cdot (1 - 0,5) \\ P(\text{A Gane Copa}) &= 0,75 \end{aligned}$$

Luego,

$$P(\text{B Gane Copa}) = 0,25$$

Dudas y/o errores:
Mario Guajardo
mguajard@ing.uchile.cl