

Tarea 3

La tercera tarea consta en agregar texturas y luces a la tarea anterior. La idea es que se familiaricen con las rutinas de texturizado de OpenGL. El juego de luces consta en tener una luz que se prenda y se apague con alguna tecla. También se pide que se pueda mover la cámara alrededor del teléfono para poder apreciarlo mejor.

La tarea se entrega el día del examen (martes 29 de Noviembre).

Criterio de promedio de tareas:

De las tres tareas se eliminara la peor nota. Por lo tanto, si tienen alguna mala nota en tareas anteriores, se recomienda realizar esta tarea que es la de menor dificultad.

Dudas y consultas:

Joon Kim – jkim.net@gmail.com