

Auxiliar 10

Código de ética de la Ingeniería de Software aprobado por IEEE y ACM

Don Gottenbarn, Keith Miller, Simon Rogerson (1999)
Traducción por Cecilia Bastarrica (2001)

Propósito

- Reunir un estandar para la enseñanza y práctica de la Ingeniería de Software.
- Se espera poder instruir al ingeniero sobre los estándares que la sociedad espera de él y como interactuar con sus pares.

Se busca generar una guía para los Ingenieros de Software, para lograr una convivencia sana con los clientes, empleadores y el resto de la sociedad.

8 Principios

1. Interés Público
2. Cliente y Empleador
3. Producto
4. Juicio
5. Administración
6. Profesión
7. Colegas
8. Sí mismo

Muy vagos aún.

Revisaremos cada uno para lograr una mejor comprensión.

Principio 1: Interés Público

Los ingenieros de software deben actuar consistentemente con el interés público.

- Aceptar completa responsabilidad por su trabajo.
 - Aprobar el software solo si se esta completamente seguro que es correcto y no causa daños a la calidad de vida, la propiedad privada o al medio ambiente.
 - Ser justos y evitar engaños con el software.
 - Ofrecer voluntariamente las habilidades profesionales para buenas causas.
-
-

Principio 2: Cliente y Empleador

Los ingenieros actuarán de la forma mas beneficiosa para su cliente o empleador, en forma consistente con el interés publico.

- Proporcionar servicios en sus áreas de competencia, siendo honestos sobre cualquier limitación en su experiencia y educación.
 - No usar software que se sabe que se obtuvo en forma ilegal o inética.
 - Usar el patrimonio del cliente o el empleador solo en las formas autorizadas apropiadamente.
 - Mantener privada cualquier información confidencial obtenida durante el trabajo.
-
-

Principio 2: Cliente y Empleador

Los ingenieros actuarán de la forma mas beneficiosa para su cliente o empleador, en forma consistente con el interés publico.

- Informar adecuadamente al cliente o empleador si el proyecto es probable que fracase, es muy costoso, viole propiedad intelectual o posea otros problemas críticos.
 - No aceptar trabajo externo que va en desmedro del empleador principal.
 - No promover intereses adversos al empleador o cliente a no ser que hayan en juego intereses éticos.
-
-

Principio 3: Producto

Se debe asegurar un producto que alcance el más alto estandar profesional posible.

- Esforzarse por lograr una alta calidad, a costos aceptables y en tiempo razonable, con compromisos claros con el cliente.
 - Abordar siempre aspectos éticos, culturales, económicos, legales y ambientales relacionados con el proyecto.
 - Esforzarse por comprender completamente las especificaciones del software en el que se trabaja.
-
-

Principio 3: Producto

Se debe asegurar un producto que alcance el más alto estandar profesional posible.

- Trabajar para desarrollar software y documentación que respeta la privacidad de aquellos que serán afectados por el software.
 - Usar solo datos obtenidos por medios legales y éticos.
 - Tratar todas las formas de mantenimiento de software con el mismo profesionalismo de un nuevo desarrollo.
-
-

Principio 4: Juicio

Los ingenieros de software deben mantener integridad e independencia en sus juicios profesionales

- Moderar todos los juicios con la necesidad de apoyar y mantener los valores humanos.
 - Solo adherir a documentos preparados bajo supervisión o dentro de las áreas de competencia y con las cuales se esté de acuerdo.
 - No comprometerse para realizar acciones de fraude financiero.
-
-

Principio 4: Juicio

Los ingenieros de software deben mantener integridad e independencia en sus juicios profesionales

- Revelar a todas las partes interesadas los conflictos de interés que no pueden ser razonablemente evitados.
- Rehusarse a participar como miembros o asesores en proyectos en organismos públicos o privados donde los empleadores tengan potenciales conflictos de interés.



Principio 5: Administración

Se deben promover actitudes éticas en el desarrollo y mantenimiento de software.

- Asegurar una buena administración de todo proyecto de software asegurando procedimientos para la promoción de calidad y reducción de riesgos.
 - Asegurar estimaciones realistas sobre costos, tiempos, personal y calidad del software en todo momento.
 - Atraer potenciales ingenieros solamente mediante una completa y exacta descripción de las condiciones de empleo.
-
-

Principio 5: Administración

Se deben promover actitudes éticas en el desarrollo y mantenimiento de software.

- Ofrecer una remuneración justa y apropiada.
 - No evitar injustificadamente que alguien obtenga un trabajo para el que está debidamente calificado.
 - Asegurar un justo acuerdo sobre la propiedad de los desarrollos en los cuales un ingeniero ha contribuido.
 - No pedir a un ingeniero hacer algo inconsistente con el código de ética.
 - No castigar a nadie que exprese reparos éticos acerca de un proyecto.
-
-

Principio 6: Profesión

Los ingenieros deben avanzar la integridad y reputación de la profesión consistentemente con el interés público.

- Promover el conocimiento público de la ingeniería de software.
 - Extender el conocimiento de la ingeniería de software.
 - Apoyar a los miembros de la profesión que se esfuerzan por seguir el código ético.
 - Evitar asociaciones con negocios u organizaciones que estén en conflicto con el código.
-
-

Principio 6: Profesión

Los ingenieros deben avanzar la integridad y reputación de la profesión consistentemente con el interés público.

- Asegurarse que los clientes, empleadores y supervisores saben de la adherencia de los ingenieros de software al código de ética.
 - Reconocer que las violaciones al código son inconsistentes con ser un ingeniero de software.
 - Informar a las autoridades sobre importantes violaciones al código cuando consultar a las personas involucradas resulta imposible.
-
-

Principio 7: Colegas

Los ingenieros deben ser justos y solidarios con sus colegas.

- Animar a los colegas a adherir al código.
 - Ayudar a los colegas en su desarrollo profesional.
 - Dar completo crédito al trabajo de otros.
 - Revisar el trabajo de otros en forma objetiva.
 - Ayudar a los colegas a mantener la seguridad de los datos delicados del lugar de trabajo.
 - No intervenir injustamente en la carrera de un colega.
 - En situaciones fuera del área de competencia, consultar con colegas que si la posean.
-
-

Principio 8: Sí mismo

Los ingenieros participarán en un aprendizaje continuo con respecto a la profesión.

- Profundizar en los conocimientos en la mejora del proceso de desarrollo.
 - Mejorar la calidad y capacidad de desarrollar software de costos y tiempos razonables.
 - Mejorar el conocimientos de los estándares importantes y la ley que gobierna el software y su documentación.
-
-

Principio 8: Sí mismo

Los ingenieros participarán en un aprendizaje continuo con respecto a la profesión.

- No tratar injustamente a nadie debido a prejuicios irrelevantes.
 - No influenciar a personas para tomar acciones que involucren quebrantar el código.
 - Reconocer que las violaciones personales de este código son inconsistentes con ser un ingeniero de software profesional.
 - Mejorar el conocimiento del código, su interpretación y aplicación al trabajo.
-
-

Avisos

Próximo Viernes: Revisión de avances de código.
¿Voluntarios?

