

Curso de Economía Industrial

Ronald Fischer
CEA-DII
Universidad de Chile

Febrero 2005

Contenidos

1. Introducción.
2. Información simétrica.
3. Riesgo moral.
4. Selección adversa.

Introducción

- ▶ ¿Qué ocurre cuando dos partes en una relación tienen distinta información?
- ▶ **Ejemplos:** Médico-paciente, patrón-empleado, empresa de seguros-comprador de seguros.
- ▶ **Riesgo moral:** Una parte no puede observar el comportamiento de la otra parte.
- ▶ **Selección adversa:** Una parte no conoce las características de la otra parte.

Información simétrica: definiciones

- ▶ Partes en la relación: agente y principal.
- ▶ Resultados del agente dependen de su esfuerzo y un factor aleatorio.
- ▶ $Probabilidad(x = x_i | e) = p_i(e), i = 1, \dots, n$ es la probabilidad del resultado x_i cuando el esfuerzo es e .
- ▶ $\sum_i^n p_i = 1$ y que $p_i > 0, \forall i$.

Más definiciones

- ▶ **Utilidad del principal:** $B(x - w), B' > 0, B'' < 0$.
- ▶ **Utilidad del agente:** $\mathcal{U}(w, e) = u(w) - v(e)$,
 $u', v' > 0, u'' < 0, v'' > 0$.
- ▶ En el caso simétrico, el esfuerzo (y los resultados) son **verificables**, y no solo **observables**.
- ▶ Es posible contratar un nivel de esfuerzo.

El problema del principal

- El contrato del principal debe ser **eficiente**: debe maximizar su utilidad entre aquellos que el agente está dispuesto a aceptar.

$$\begin{aligned} \text{Max}_{\{e, (w(x_i))_{i=1}^n\}} \quad & \sum_{i=1}^n p_i(e) B(x_i - w(x_i)) \\ \text{s.t.} \quad & \sum p_i(e) u(w(x_i)) - v(e) \geq \mathcal{U} \quad (\text{RP}) \end{aligned}$$

Solución

Dado un nivel de esfuerzo óptimo e^0 , los salarios óptimos $\{w_i^0(x_i)\}_{i=1}^n$ satisfacen K-T:

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial w(x_i)}(w^0, e^0, \lambda^0) = -p_i(e^0)B'(x_i - w^0(x_i)) + \lambda^0 p_i(e^0)u'(w^0(x_i)) = 0$$

$$\Rightarrow \lambda^0 = \frac{B'(x_i - w^0(x_i))}{u'(w^0(x_i))}, \quad \forall i = 1, \dots, n.$$

Como $\lambda^0 > 0$, se tiene que $\forall i$ la razón B'/u' es **constante**.

Gráficamente: 2 estados

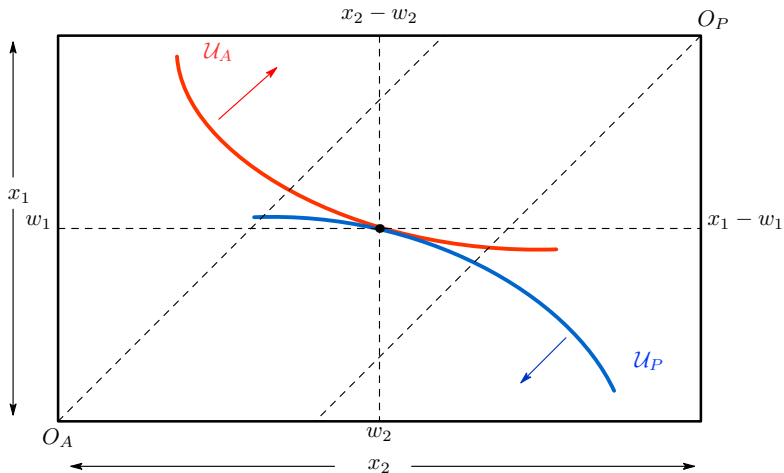


Figura: Agente-principal con información completa

Resultados

Si el principal es neutral al riesgo, $B' = \text{cte} \Rightarrow u'(w_i) = \text{cte}$
 $\Rightarrow w_i = \text{cte}, \forall i.$

Es **eficiente** que el principal asuma **todo** el riesgo.

Derivando la expresión para λ^0 ,

$$(B''/B') \left[1 - \frac{dw^0}{dx_i} \right] + (u''/u') \frac{dw^0}{dx_i} = 0$$

$$\frac{dw^0}{dx_i} = \frac{r_p}{r_p + r_A}$$

Con $r_p \equiv -B''/B'$ y $r_A \equiv -u''/u'$.

Riesgo moral

- ▶ Si el esfuerzo no es verificable, no se puede contratar esfuerzo.
- ▶ Si el salario es constante, agente **no se esfuerza**, e^{min} .
- ▶ El principal le paga w^{min} que satisface **RP**:

$$w^{min} = u^{-1}(\mathcal{U} + v(e^{min}))$$

- ▶ Si se requiere más esfuerzo, salarios **deben ser variables**.
- ▶ ¿Cómo combinar **eficientemente** incentivos al esfuerzo y costo debido al riesgo?

¿Cómo resolver el problema?

- ▶ Principal debe ofrecer un contrato tal que si el agente lo acepta, está **en su interés esforzarse**.
- ▶ El esfuerzo debe cumplir compatibilidad de incentivos **(CI)**:

$$e \in \arg \operatorname{Max}_{\{\hat{e}\}} \left\{ \sum_{i=1}^n p_i(\hat{e}) u(w(x_i)) - v(\hat{e}) \right\}$$

El contrato eficiente resuelve:

$$\begin{aligned}
 & \text{Max}_{\{e, \{w(x_i)\}_{i=1}^n\}} \sum_{i=1}^n p_i(e) B(x_i - w(x_i)) \\
 & \text{s.t. } \sum p_i(e) u(w(x_i)) - v(e) \geq \mathcal{U} \quad (RP) \\
 & e \in \arg \text{Max}_{\{\hat{e}\}} \left\{ \sum_{i=1}^n p_i(\hat{e}) u(w(x_i)) - v(\hat{e}) \right\} \quad (CI)
 \end{aligned}$$

El caso de dos niveles de esfuerzo: e^H, e^L

- ▶ Suponemos $v(e^H) < v(e^L)$.
- ▶ p_i^H : prob. resultado x_i con e^H .
- ▶ Suponemos **dominancia estocástica de 1^{er} orden**:

$$\sum_{i=1}^k p_i^H < \sum_{i=1}^k p_i^L, \forall k = 1 \dots n-1$$

- ▶ **(CI)** se transforma en:

$$\sum_1^n (p_i^H - p_i^L) u(w(x_i)) \geq v(e^H) - v(e^L)$$

El problema con un principal neutral al riesgo

$$\begin{aligned} \text{Max}_{\{w(x_i)\}} \quad & \sum_1^n p_i^H (x_i - w(x_i)) \\ \text{s.t.} \quad & \sum_1^n p_i^H u(w(x_i)) - v(e^H) \geq \mathcal{U} \quad (\text{RP}) \\ & \sum_1^n (p_i^H - p_i^L) u(w(x_i)) \geq v(e^H) - v(e^L) \quad (\text{CI}) \end{aligned}$$

Usando K-T

Derivando el lagrangiano:

$$-p_i^H + \lambda p_i^H u'(w(x_i)) + \mu (p_i^H - p_i^L) u'(w(x_i)) = 0$$

Que se puede reescribir

$$\frac{1}{u'(w(x_i))} = \lambda + \mu \left[1 - \frac{p_i^L}{p_i^H} \right]$$

$\Rightarrow \mu > 0, \lambda > 0$: ambas restricciones son activas.

Si la **razón de verosimilitud** p_i^L / p_i^H es decreciente en i , mejores resultados \Rightarrow **mejores salarios**.

Problemas del análisis

- ▶ El problema de los objetivos múltiples: calidad y cantidad.
- ▶ El problem de objetivos múltiples y distinta observabilidad.
- ▶ **Falta** ...

Problemas de selección adversa: introducción

Estos problemas ocurren cuando el principal no conoce el tipo del agente.

Ejemplo

Una persona que se acerca a una Isapre conoce mejor que ésta si tiene algún problema serio de salud.

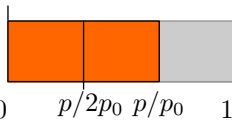
La asimetría en la información produce **ineficiencia** en los mercados.

El problema de los limones (Akerlof)

- ▶ El mercado de los vehículos usados
- ▶ Compradores no informados: la calidad de un auto usado es una v.a. uniforme $k \in [0, 1]$.
- ▶ Vendedores conocen la calidad k de su auto.
- ▶ Utilidad comprador: $U^c = p_1 k$, utilidad vendedor: $U^v = p_0 k$, con $p_1 = 3p_0/2$.
- ▶ Compradores **neutrales** al riesgo, maximizan utilidad esperada.
- ▶ Con información simétrica, $p \in [p_0 K, 3p_0 k/2]$

El problema

- ▶ Supongamos que el precio de mercado es p .
- ▶ Vendedores solo venden autos con calidad $p_0 k < p$.



- ▶ Calidad esperada es $\bar{k} = p/(2p_0)$:
- ▶ Comprador recibe $U = p_1 \bar{k} = p_1 p/(2p_0) < p$.
- ▶ Comprador solo compra al precio $p = 0$, es decir un **limón**.
- ▶ ¡Mercado **desaparece**!

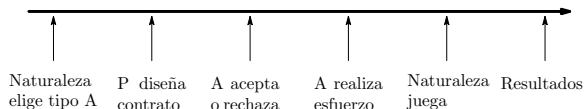
El problema de las Isapres

- ▶ No saben si un potencial cliente es un limón (o sea tiene mayor riesgo que el promedio).
- ▶ Por lo tanto, no diseñan planes para enfermedades catastróficas, ya que los más interesados en afiliarse a ellos serían los más enfermos.
- ▶ Como **no pueden** usar el estado de salud como filtro, prefieren no hacer esos planes.
- ▶ Solo pueden hacer estos planes si se coordinan y es **obligatorio** afiliarse.
- ▶ Si no, tienen incentivos a robarse los clientes más sanos: **descremar**.

Un modelo de selección adversa

- ▶ Un principal que desea contratar un agente y puede **verificar** su esfuerzo e .
- ▶ Un esfuerzo e da un beneficio $\Pi(e) = \sum_1^n p_i(e)x_i$ al principal, con $\Pi' > 0$, $\Pi'' < 0$.
- ▶ Agente puede ser de dos tipos, **indistinguibles** al principal.
- ▶ La diferencia es la desutilidad del esfuerzo (tipo 2 es **flojo**).
- ▶ Utilidades de los agentes:
 $U^1(w, e) = u(w) - v(e)$, $U^2(w, e) = u(w) - kv(e)$, $k > 1$.

Estructura temporal del juego de selección adversa

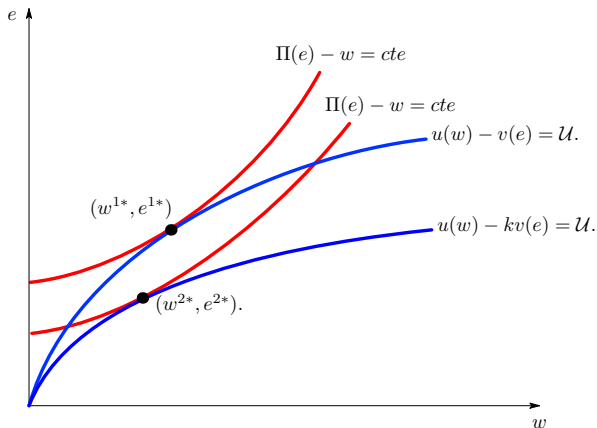


Si no existieran problemas de información el problema es:

$$\begin{aligned} & \text{Max}_{\{e, w\}} \Pi(e) - w \\ \text{s.t. } & u(w) - v(e) \geq \mathcal{U} \end{aligned}$$

Con contrato óptimo: $u(w^{1*}) - v(e^{1*}) = \mathcal{U}$, y
 $\Pi'(e^{1*}) = v'(e^{1*}) / u'(e^{1*})$.

Equilibrio con info. simétrica en forma gráfica



En el caso de información asimétrica

- ▶ En la solución, ambos agentes reciben \mathcal{U} .
- ▶ Bajo información asimétrica, al tipo 1 le conviene hacerse pasar por tipo 2.
- ▶ Es vital para el principal que el tipo 1 no se haga pasar por el tipo 2.
- ▶ Esto requiere la condición (CI):

$$u(w^1) - v(e^2) \geq u(w^2) - v(e^2)$$

La formulación del problema con informaci'on asimétrica

$$\text{Max}_{\{(e^1, w^1), (e^2, w^2)\}} q [\Pi(e^1) - w(e^1)] + (1 - q) [\Pi(e^2) - w(e^2)]$$

$$\text{s.t. } u(w^1) - v(e^1) \geq \mathcal{U} \quad (RP_1)$$

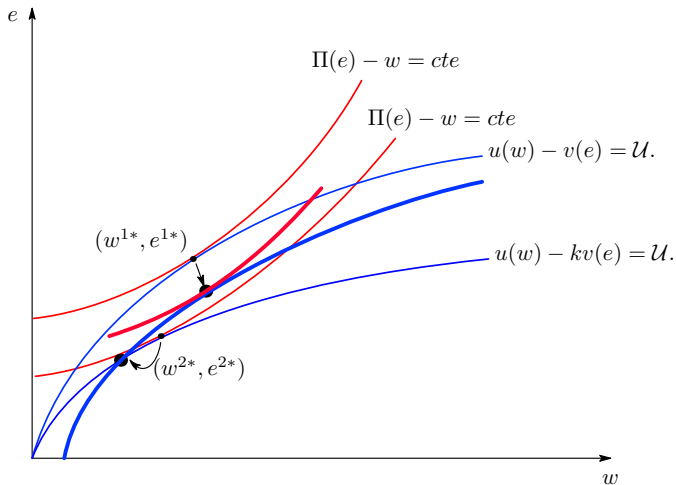
$$u(w^2) - kv(e^2) \geq \mathcal{U} \quad (RP_2)$$

$$u(w^1) - v(e^1) \geq u(w^2) - v(e^2) \quad (Cl_1)$$

$$u(w^2) - kv(e^2) \geq u(w^1) - kv(e^1) \quad (Cl_2)$$

Notas: i) RP_1 es redundante. ii) $e^1 > e^2$ (usando Cl_1 y Cl_2).

La solución en forma gráfica



Algunas conclusiones

- ▶ Al agente de tipo 1 obtiene una **renta informacional**, pero el tipo 2 recibe \mathcal{U} .
- ▶ El agente tipo 1 está en un punto eficiente, pero el del tipo 2 está **distorsionado**.
- ▶ Mientras menos tipo 2 haya, más distorsionado su contrato, menos renta al tipo 1.
- ▶ Si hay muy pocos tipo 2, el principal puede preferir ofrecer **un solo contrato**, que el tipo 2 no acepta y que al tipo 1 le extrae su renta.