

# CC51A – Ingeniería de Software

## Requisitos y Calidad

Sergio Ochoa D.

# Estructura de la Presentación

- ◆ Introducción y principios básicos.
- ◆ La calidad.
- ◆ Calidad medible a través de los atributos.
- ◆ Requisitos de Calidad
- ◆ Atributos críticos.
- ◆ Especificación de atributos.
- ◆ Uso de Métricas.

# Aspectos Relevantes en Calidad de Software

Cuando se habla de “calidad de software”, hay 2 aspectos que es necesario considerar:

- **Especificación de Requisitos:** Trata toda la problemática asociada a la especificación de requisitos completos, sin ambigüedades, y verificables.
- **Procesos de Supervisión:** Trata la problemática asociada al proceso de supervisión de procesos y productos.

En esta presentación nos abocaremos al primero de estos aspectos. El segundo aspecto lo veremos en el capítulo 4 (SQA).

# Ideas Relevantes.....

- ◆ La calidad es la clave del éxito en el negocio del software.
- ◆ Para mejorar la productividad del software construido, hay que mejorar su calidad.
- ◆ Para mejorar la calidad del producto, hay que mejorar la calidad del proceso.
  - La gestión es tan importante como la tecnología.

# ¿Qué es Calidad ?

La calidad:

*“La totalidad de características y atributos de un producto o servicio, que están relacionados con satisfacer necesidades expresas o implícitas”.*

Calidad = Satisfacción

La calidad depende de la expectativas...

# ¿Por Qué Necesito Calidad ?

La calidad:

- Es un asunto de competitividad
- Es esencial para sobrevivir
- Es esencial para exportar
- Es rentable
- Retiene clientes y aumenta las utilidades

# Fuentes de Baja Calidad

- ◆ Requisitos imprecisos, mal entendidos o incompletos.
- ◆ Defectos en el software construido.
- ◆ Defectos en el soporte prestado.
- ◆ Falta de monitoreo del proceso y del producto.
- ◆ Etc.

# Problemas de la Ing.de Soft.

El principal problema es: *"falta de claridad en los requisitos"*

Si queremos tener *éxito*, debemos definir éxito en función de:

- Costos
- Plazos
- Recursos
- Satisfacción de Requisitos
- Etc.

*"Si los objetivos no están claros, no los alcanzaremos claramente".*



# Ejemplos de Requisitos Vagos....

- “La funcionalidad del nuevo sistema debe ser **mejor** que la del sistema anterior”.
- “El nuevo sistema debe tener una interfaz en **Visual Basic** que lo haga **más fácil** de usar, en particular sin las dificultades de uso del sistema actual”.
- “El sistema brindará **mejores reportes** de modo que se pueda aprovechar al máximo la Base de Datos”.
- “El sistema asegurará que los **datos** sean **correctos**”.

# Requisitos Vagos....

## Consecuencias:

- No podemos demostrar que hemos logrado los objetivos
- No podemos demostrar que no los hemos logrado
- No podemos evaluar alternativas de diseño
- Se termina especificando medios y no fines
- Si hay más de una forma de expresar un objetivo, tal vez no es un objetivo, sino un medio para lograr algo. Por ej. la interfaz en VisualBasic

# Tipos de Requisitos

- ◆ **Requisitos de Usuario:** Expresan las necesidades del usuario.
- ◆ **Requisitos de Software:** Expresan las capacidades que debe tener el software, para poder satisfacer los requisitos del usuarios.

Por otra parte también están:

- Requisitos Funcionales
- Requisitos de Calidad
- Requisitos de Restricción

# Tipos de Requisitos

◆ **Requisitos Funcionales:** indican *¿Qué?*.

Deben ser alcanzados si o sí.

◆ **Requisitos de Calidad:** indican *¿Cuán bien?*.

La calidad final dependerá del logro de estos objetivos

◆ **Requisitos de Restricción:** indican *¿Con qué restricciones?*. En función de costos, tiempos, personal, etc.

- Los requisitos más difíciles de especificar son los req. de calidad.
- Los requisitos funcionales y los de restricción, suelen especificarse bien.

# Tipos de Requisitos

## ◆ de Usuario

- ◆ de Funcionalidad
- ◆ de Restricción

## ◆ de Software

- ◆ de Funcionalidad
- ◆ de Calidad
- ◆ de Restricción

# Requisitos -> Atributos del Soft.

*"todos los requisitos de calidad pueden y deben ser especificados sin ambigüedades"*

*"los requisitos determinan los atributos del software"*

- ◆ Si un requisito está claramente expresado (por ej. terminar antes del 3/5/2001), se le da prioridad por sobre otros requisitos no tan claros ("más fácil", "mejor", "consistente", "amigable")
- ◆ Si queremos que los datos sean consistentes (por ej.), debemos indicar a qué le llamamos "consistente".
- ◆ Veamos el siguiente ejemplo...

# Ejemplo de Especificac. de Req.

**NOMBRE:** Consistencia de Mediciones

**ESCALA:** Probabilidad de que dos mediciones básicas sean consistentes

**PRUEBA:** 1000 mediciones básicas comparadas usando 3 cifras significativas

**ACTUAL:** entre 90% y 95%

**PEOR:** 98%

**PLANIFICADO:** 99.5%

**AUTORIDAD:** minuta del 20/12/2004

# Otro Ejemplo de Especificación de Requisitos

**NOMBRE:** Consistencia de Datos

**ESCALA:** Probabilidad de que se muestre un dato inconsistente, sin que se advierta su inconsistencia.

**PRUEBA:** Sobre una base de datos 100% consistente, se ingresan inconsistencias hasta hacerla 98% inconsistente. Luego se cuentan los datos inconsistentes no detectados.

**ACTUAL:** 100% (no hay detección).

**PEOR:** 5%.

**PLANIFICADO:** 1%.

**AUTORIDAD:** Entrevista con Usuario (05/12/2004).



# Ejemplos de Requisitos de Calidad

- ◆ Estos atributos deberían ser revisados a la hora de especificar un sistema. Debido a que aparecen en la mayoría de ellos.
- ◆ Entre los *Requisitos de Calidad Típicos* figuran:

Funcionalidad:	Usabilidad:
Pertinencia	Entendibilidad
Precisión	Aprendibilidad
Interoperabilidad	Operabilidad
Adherencia	Aceptación de Uso
Seguridad	

# Ejemplos de Requisitos de Calidad (cont...)

◆ Entre los *Requisitos de Calidad Típicos* figuran:

Mantenibilidad: Analizabilidad Cambiabilidad Estabilidad Demostrabilidad	Portabilidad: Adaptabilidad Instanciabilidad Adecuación Reemplazabilidad
Eficiencia: Rendimiento Uso de Recursos	Confiabilidad: Madurez Tolerancia a Fallas Recuperabilidad

# Requisitos Usuales Importantes

- ◆ Los requisitos de calidad antes mostrados, casi siempre deben ser especificados.
- ◆ Esa lista de requisitos debería formar parte de la plantilla estándar.
  - Así se disminuye el riesgo de no especificar requisitos obvios.
  - Es más fácil acordarse de qué preguntar, o de negociar con el cliente en caso de ser necesario.
  - Los nuevos empleados pueden aprender de cómo hacemos las cosas aquí.

# Requisitos Usuales Importantes (cont...)

- Funcionalidad
- Confiabilidad
- Usabilidad
- Eficiencia
- Mantenibilidad
- Portabilidad

◆ Estos requisitos son conocidos como las "*ilidades*" de un software.

# Funcionalidad

- ◆ Conjunto de requisitos referidos a la existencia las capacidades de un software.
- ◆ Las capacidades que satisfacen necesidades expresas o implícitas de los usuarios.
- ◆ Sus sub-requisitos son:

**Pertinencia:** la existencia de funciones apropiadas para las tareas especificadas.

**Precisión:** la capacidad de entregar resultados correctos o con un grado de error acotado.

# Funcionalidad (cont...)

**Interoperabilidad:** la habilidad de interactuar con determinados sistemas (No confundir con reemplazabilidad).

**Adherencia:** la compatibilidad con estándares, convenciones o regulaciones.

**Seguridad:** la habilidad de prevenir uso no autorizado, tanto intencional como accidental, de programas y datos.

# Confiabilidad

- ◆ La capacidad de mantener un nivel adecuado de servicio, bajo ciertas condiciones y por cierto tiempo.
- ◆ Sus sub-requisitos son:

**Madurez:** atributos relacionados con la frecuencia de fallas por errores del software, o bien con el porcentaje de tiempo que el sistema estará disponible.

**Tolerancia a Fallas:** habilidad de funcionar aún después de ciertas fallas.

**Recuperabilidad:** capacidad, tiempo y costo para reestablecer un nivel de servicio, y recuperar datos después de una fallas.

# Usabilidad

- ◆ Atributos (o requisitos) relacionados con el esfuerzo de uso, y la evaluación del uso, realizada por los usuarios.

- ◆ Entre sus sub-requisitos están:

**Entendibilidad:** posibilidad de que los usuarios reconozcan los conceptos y su aplicabilidad

**Aprendibilidad:** esfuerzo necesario para adquirir un determinado nivel de destreza

**Operabilidad:** esfuerzo necesario para operar y controlar la operación del software

**Agrado de uso:** evaluación subjetiva (encuesta) hecha por los usuarios



# Mantenibilidad

- ◆ Atributos (o requisitos) relacionados con el esfuerzo de hacer modificaciones.
- ◆ Entre sus sub-requisitos están:
  - Analizabilidad:** esfuerzo de diagnosticar deficiencias o causas de fallas, o de identificar las partes a modificar
  - Cambiabilidad:** esfuerzo de hacer un cambio
  - Estabilidad:** riesgo de efectos inesperados por realizar un cambio
  - Demostrabilidad:** esfuerzo de comprobar o validar la corrección

# Portabilidad

- ◆ Habilidad de ser transferido de un ambiente a otro.
- ◆ Entre sus sub-requisitos están:
  - Adaptabilidad:** capacidad de adaptarse a otros ambientes usando los medios del software
  - Instalabilidad:** esfuerzo de instalación en un determinado ambiente
  - Adecuación:** adherencia a estándares o convenciones de portabilidad

# Portabilidad (cont...)

**Reemplazabilidad:** posibilidad de ser usado en lugar de otro software, en el ambiente del otro.

## NOTAS:

- 1- No debe confundirse con interoperabilidad (algunos llaman a ambos “compatibilidad”)
- 2- La reemplazabilidad está relacionada con la instalabilidad y la adaptabilidad. Debido a su importancia, se pone por separado.

# Eficiencia

- ◆ Relación entre el nivel de rendimiento, y la cantidad de recursos usados, bajo ciertas condiciones.

**Uso del Tiempo:** requisitos relacionados con tiempos de respuesta, tiempos de procesamiento, o tasas de servicio (throughput)

**Uso del Recursos:** requisitos relacionados con el uso de recursos

- ◆ Cantidad de recursos
- ◆ Duración del uso

# Requisitos Críticos

- ◆ Muchas veces hay requisitos tan importantes y conocidos, que por *obvios* nadie los dice.
- ◆ Principio de lo obvio:
  - “Las cosas obvias, que todos saben, no se pueden dejar que se cuiden solas...”
- ◆ Un *requisito crítico* es aquel que si está fuera de control, amenaza la viabilidad de la solución.
  - El olvidarse de 1 sólo requisito crítico puede ser suficiente para un desastre.
- ◆ Un requisito crítico puede ser de *calidad*, *funcional*, o de *restricción*.

# Soluciones, Medios y Fines

- ◆ Una ***solución*** es un conjunto de ideas que si se implementan, tienen un impacto positivo en alguna parte del problema
  - Las soluciones son los medios
  - Los requisitos son los fines.
- ◆ Las soluciones suelen tener impactos negativos
  - Una solución es interesante sólo si sus impactos positivos son mayores que los negativos
  - Para evaluar una solución necesitamos:
    - ◆ Requisitos claros.
    - ◆ Identificar los impactos positivos sobre los requisitos
    - ◆ Identificar los impactos negativos y efectos laterales
    - ◆ Uso de recursos

# Soluciones y Requisitos

**Requisito Funcional:** es un requisito absoluto, con dos posibles estados: verdadero o falso.

**Requisito de Calidad:** es un requisito que se puede expresar en una escala de medición

**Solución:** es una idea que de ser implementada, debería impactar en forma positiva a los requisitos

La labor del “Administrador de Proyectos” es hacer todo lo posible, para que la *solución* encontrada satisfaga los *requisitos*.



# Objetivos Escondidos

- ◆ Muchas especificaciones mencionan soluciones, pero esconden objetivos
  - "Programa escrito en C", tal vez significa "*bajo costo de portar el software*"
  - "Arriendo de un computador central en menos de \$x", tal vez significa que "*se cuenta con \$x mensuales, para ese ítem*".
  - "Servidor de BD replicado", tal vez significa "*que la probabilidad de que los datos estén inaccesibles, sea menor que z*".
  - "Función automatizada", tal vez significa "*rápida y con poco errores*", o tal vez significa "*bajo costo de operación*".



# Principios Generales

- ◆ La especificación de requisitos es o debería ser la piedra angular de la administración
- ◆ Expresa los objetivos de un sistema
  - Se puede usar para describir sistemas existentes y sistemas futuros.
- ◆ Un atributo es un concepto de calidad que describe cualitativamente un sistema
- ◆ Una especificación de atributos es una lista de atributos, donde se especifica el nivel con el que se quiere alcanzar cada uno.

# Especificación de Requisitos sirve para....

- ◆ Representar multiplicidad de vistas del sistema (desde el pto. de vista del usuario, del cliente, etc).
- ◆ "Registrar" la historia de las necesidades (cambios y refinamientos).
- ◆ "Registrar" las decisiones en cuanto a uso de recursos, prioridades, etc.
- ◆ "Registrar" objetivos (requisitos de calidad).
- ◆ "Registrar" restricciones (atributos de recursos).

# ¿Qué Requisitos Especificamos?

- ◆ Todos.... especialmente los críticos
- ◆ A veces “los atributos dependen mucho del problema”
- ◆ Normalmente debemos hacer una lista de atributos relevantes para cada proyecto
- ◆ Es importante revisar proyectos similares, que hayamos hecho, para chequear si nos falta algo importante.

# Ventajas de Especificar Requisitos

La especificación de requisitos es engorrosa, pero tiene varias ventajas:

## **Para los Clientes:**

**Certeza:** Tienen más probabilidad de obtener lo que quieren.

**Comparación:** Las ofertas de distintos proveedores son comparables.

**Clarificación:** Se promueve una discusión temprana de los temas.

**Demostrabilidad:** Será más fácil determinar si los requisitos fueron o no cumplidos.

# Ventajas de Especificar Requisitos (cont...)

## Para la Fuerza de Ventas:

**Certeza:** Menor probabilidad de perder una propuesta por no entender los requisitos

- Sabremos antes que la competencia qué es lo que se necesita

**Imagen:** Se nos percibirá como realmente interesados en saber qué es lo que se necesita

**Manejo del Riesgo:** Sabemos qué? y cuánto? se necesita. Se detectan riesgos en forma temprana.

**Control de Cambios:** Podemos demostrar que nuevas solicitudes, deben ser tratadas como *cambios*

**Claridad:** Podemos hablar sin ambigüedades y sin doble sentido, sobre:

- Las fortalezas de nuestra propuesta
- Los resultados esperados, en lugar de promesas vagas.

# Ventajas de Especificar Requisitos (cont...)

## **Para Desarrolladores y Subcontratistas:**

- Podemos basar las estimaciones en un entendimiento firme de los requisitos.
- El cliente no nos puede sorprender con requisitos más exigentes, sin estar dispuesto a pagar/negociar la diferencia.
- Podemos diseñar por objetivos, lo cual tiene más posibilidades de éxito, que hacer algo y ver si sirve.
- Puedo ejercer un “control de cambios”.
  - ◆ Nosotros debemos tener la sartén por el mango, no el cliente.

# Conclusiones

- ◆ “Especificar la calidad” no significa que mi software será de “buena calidad”.
- ◆ “Especificar la calidad” significa que conozco lo que debo entregar al cliente.
- ◆ “Especificar la calidad” significa que el cliente sabe lo que debo entregar.
- ◆ “Especificar la calidad” significa que conozco mis limitaciones, por lo tanto puedo trabajar para superarlas.
- ◆ “Especificar la calidad” me ayuda a presentar presupuestos realistas, y a no perder dinero.



# Conclusiones

- ◆ No existe la posibilidad de desarrollar o comprar “un software de calidad”.
- ◆ Siempre hay que especificar la calidad.... pero que eso no sea el centro de mi proyecto.
- ◆ No caer en una “parálisis por análisis”.
- ◆ Revisar los requisitos usuales, y preguntar por ellos !!!, siempre antes de entregar un presupuesto.
- ◆ No se permitan ambigüedades... el cliente puede ser más vivo que ustedes...