

Clase Auxiliar 1

CC10A – Sección 4

23-03-2005

Profesor: Erich Reimberg
Auxiliares: Valeria Herskovic
Juan Ignacio Saba
Cristian Junge

Problema 1

Escribir un programa interactivo que permita hacer las operaciones $+$, $-$, $*$, $/$, entre 2 números enteros. Por ejemplo, este podría ser un dialogo para el programa:

```
Ingrese primer número: 5
Ingrese segundo número: 0
Operaciones a realizar:
  1) sumar
  2) restar
  3) multiplicar
Opción? 5
Opción invalida.
Opción? 2
El resultado de 5-0 es 5.
```

```
Ingrese primer número: 3
Ingrese segundo número: 7
Operaciones a realizar:
  1) sumar
  2) restar
  3) multiplicar
  4) dividir
Opción? 3
El resultado de 3*7 es 21.
```

```
Ingrese primer número: fin
Gracias por usar el programa, adiós!
```

Notar que si el segundo número es 0, no se muestra la opción "dividir".

Problema 2

- a) Escribir una función que reciba como parámetro un entero y retorne `true` si es primo y `false` si no lo es. Recordemos que un número primo es un entero mayor a 1 que

```
public static boolean esPrimo(int n) {
    ...
}
```

Definición: Un entero n es primo si es mayor a 1 y es divisible únicamente por 1 y sí mismo.

- b) Escribir un programa que, usando la función anterior, escriba los primeros 100 primos.

Problema 3

- a) Escribir un método que reciba 3 enteros como parámetros y retorne la cantidad de ellos que son iguales.

`iguales(2,3,4)` retorna 0

`iguales(3,4,3)` retorna 2

`iguales(4,4,4)` retorna 3

- b) Escribir un programa interactivo que reciba las longitudes de los 3 lados de un triángulo y, usando el método anterior, diga si el triángulo es equilátero, isósceles o escaleno.