

Clase Auxiliar #2

Problema 1

Escribe el metodo

```
double solucion(double a, double b)
```

que devuelva el valor de x tal que $ax+b=0$.

Usa el método para un programa que calcule cuantos dolares (\$580) se pueden comprar con \$7300

Problema 2

El objeto Fecha tiene los siguientes metodos

metodo	que hace
new Fecha(int anno, int mes, int dia)	construye la fecha
Fecha manana()	devuelve el dia posterior
void escribe(Console c)	la fecha se escribe en la consola c
void avanza()	la fecha avanza 1 dia
int compara(Fecha g)	compara la fecha con g, devuelve 1 si son distintas, 0 si son iguales

Escribe un programa que lea una fecha desde el teclado y escriba la fecha que cae 100 dias más tarde. Escribe una version que use avanza y otra que use manana.

Problema 3

La sucesion de fibonacci se define como

$f_0=1$

$f_1=1$

$f(i+1)=f(i)+f(i-1)$ para $i>0$

Escribe un programa que escriba los primeros 300 terminos de la sucesion.

```
1) double solucion(double a, double b) {  
    double x=-b/a;  
    return x;  
}  
Programa() {  
    double z=solucion(580,-7300);  
    con.print("Se pueden comprar "+z+" dolares");  
}
```

2a)

```
Fecha f=new Fecha(con.readInt(),con.readInt(),con.readInt());  
for (int i=0;i<100;i++)  
    f.avanza();  
f.escribe(con);
```

2b)

```
Fecha f=new Fecha(con.readInt(),con.readInt(),con.readInt());  
for (int i=0;i<100;i++)  
    f=f.manana();  
f.escribe(con);
```

3)

```
int f1=1;  
int f2=1;  
con.print(1+" "+1);  
for (int i=0;i<300;i++) {  
    con.print(f1+f2);  
    f1=f2;  
    f2=f1+f2;  
}
```