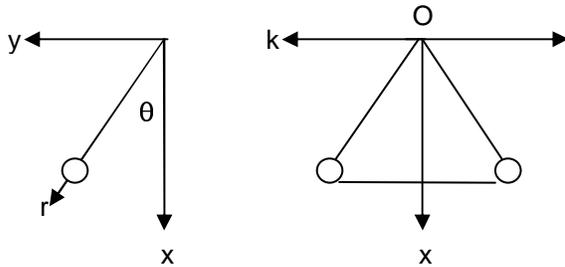


Solución Ej 10

Fijando el sistema de referencia como:



La posición y velocidad de cada partícula es:

$$\vec{r}_1 = \frac{b\sqrt{3}}{2} \hat{r} - \frac{b}{2} \hat{k}$$

$$\vec{r}_2 = \frac{b\sqrt{3}}{2} \hat{r} + \frac{b}{2} \hat{k}$$

$$\dot{\vec{r}}_1 = \dot{\vec{r}}_2 = \frac{b\sqrt{3}}{2} \dot{\theta} \hat{\theta}$$

Así:

$$\vec{L}_0 = \vec{r}_1 \times \vec{p}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{p}_2 = \frac{3mb^2}{2} \dot{\theta} \hat{k} \Rightarrow \dot{\vec{L}}_0 = \frac{3mb^2}{2} \ddot{\theta} \hat{k}$$

Tomando torque en el punto 0:

$$\vec{\tau}_0 = \vec{\tau}_0^1 + \vec{\tau}_0^2 = -mgb\sqrt{3} \text{sen} \theta \hat{k}$$

$$\dot{\vec{L}}_0 = \vec{\tau}_0$$

$$\ddot{\theta} = -\frac{2g}{\sqrt{3}b} \text{sen} \theta$$

b) La frecuencia de pequeñas oscilaciones se puede determinar a partir de aproximar $\text{sen} \theta$ a θ , ya que claramente 0 es un punto de equilibrio estable, por lo que se puede aproximar el sen en torno a este punto. Con esto:

$$\omega_0^2 = \frac{2g}{b\sqrt{3}}$$