CC51A -- INGENIERIA DE SOFTWARE - OTOÑO 2000 (10 UD)

Departamento de Computación U. de Chile

Profesor: Sr. Aliosha Bertini

OBJETIVOS DEL CURSO

Al término del curso, el alumno poseerá una visión completa de los modelos de ciclo de vida, actividades principales de la gestión y del desarrollo de proyectos de software y de los modelos de calidad ISO y CMM para software.

METODOLOGIA

El curso tendrá una orientación teórico-práctico. Se realizarán clases de cátedra con la exposición de los temas más relevantes del desarrollo de software desde un punto de vista clásico.

Además, se realizarán proyectos en grupo que serán controlados en sesiones de trabajo especiales.

ESQUEMA DE EVALUACION

Nota de Control: 50%

Proyecto : 50 %

La nota de control estará compuesta por:

Control 1 : 35 % Control 2 : 35 %

Exámen: 30 %

Observaciones:

 Las notas de control y de proyecto deben ser mayores a 4.0 para aprobar el curso.

1

CONTENIDO

1. Introducción

- Desarrollo de Software, una perspectiva industrial

2. Proceso de Producción de Software

- Modelos y actividades del proceso de desarrollo de software

3. Gestión del Proceso de Producción de Software

- Gestión de Proyectos de Software
- Métodos y Técnicas de Planificación y Control de Proyectos

4. Ciclo de Vida del Software

- Ingeniería de Sistemas
- Principios y elementos de diseño
- Diseño arquitectónico de software
- Métodos y Técnicas de Diseño
- Implementación de Software
- Proceso de Prueba de Software

5. Aseguramiento de Calidad de Software

- Introducción
- Métricas de Calidad del Software
- Verificación /Validación

BIBLIOGRAFIA



- ✓ "A discipline for Software Engineering" Watts Humphrey
- ✓ "Software Engineering" Ian Somerville
- ✓ "Software Engineering A Practitioner's Approach" Roger S. Pressman
- ✓ "Software Project Management for Small to medium Sized Projects" -J.Rakos