

## Recursos Tecnológicos a Utilizar

- a. El alumno necesitará una conexión estable a Internet sea por wifi o punto de red.
- b. El hardware con el que deberá contar el estudiante es un Notebook o pc ordenador.
- c. La sesión o perfil que utilice el alumno en dicho notebook u ordenador debe estar desbloqueada, o contar con privilegios de “administrador de equipo” o con los permisos correspondientes para no impedir la instalación de softwares nuevos.
- d. En el mismo sentido que el punto anterior, los respectivos antivirus que se encuentren instalados en los ordenadores, también deben contar con la configuración correspondiente para no presentar un corta fuego o bloqueo que interrumpa la instalación de un nuevo software y su uso con normalidad.
- e. Así también, los equipos de los alumnos deberán encontrarse sin problemas de rendimiento, velocidad, procesamiento, problemas en la tarjeta de video o gráfica, discos duros copados o llenos, etc.
- f. Los alumnos deberán contar con el programa “zoom” ya instalado en sus notebooks al primer día de clases, y poseer un nivel de usuario básico para su utilización, para así no afectar la entrega normal de los contenidos y ejercicios por la herramienta zoom.
- g. Se facilitará a los alumnos con anticipación al módulo 4, los manuales y/o tutoriales correspondientes para dos sistemas operativos (Windows y Mac), para la instalación del software que ocuparemos y que serán imprescindible para este diplomado, RStudio.
- h. Los mismos alumnos deberán presentarse con el Software citado ya instalado a la primera clase del módulo 4. A partir de ese Módulo los alumnos comenzarán a hacer uso de este nuevo lenguaje (de programación, RStudio), el cuál será el que se utilizarán para los siguientes 10 Módulos. Dicho software es Open Source o Código Abierto (gratuito).