

PROGRAMA DE CURSO		
1. Nombre de la actividad curricular HTML, CSS y JavaScript para periodistas		
2. Nombre de la actividad curricular en inglés HTML, CSS and JavaScript for Journalists		
3. Código: ESPE35		
4. Carrera: Periodismo		
5. Unidad Académica / organismo de la unidad académica que lo desarrolla Facultad de la Comunicación e imagen (FCEI)		
6. Área de Formación: Especializada		
7. Carácter: Electivo		
8. Semestre: Segundo		
9. Año: 2024		
10. Número de créditos SCT – Chile:		
11. Horas de trabajo	Presencial: 2.5	No presencial: 2.5
12. Requisitos: No tiene		
13. Propósito general del curso: Este curso tiene como propósito introducir a los estudiantes en el desarrollo web básico mediante HTML, CSS y JavaScript, con un enfoque práctico y orientado a proyectos. Los estudiantes aprenderán a crear y estilizar páginas web, así como a añadir interactividad, aplicando estos conocimientos en un contexto periodístico.		

14. Competencias y Sub competencias a las que contribuye el curso

Ámbito: Creación y gestión

Ámbito: Creación y gestión

Competencia:

1. Adquirir conocimientos básicos de HTML, CSS y JavaScript.
2. Desarrollar habilidades para construir y estilizar páginas web.
3. Aplicar técnicas de programación para añadir interactividad a los contenidos web.

Competencias genéricas:

1. Fomentar el trabajo en equipo y la colaboración.
2. Desarrollar la creatividad y habilidades de resolución de problemas.
3. Mejorar la capacidad de comunicación a través de medios digitales.

15. Resultados de Aprendizaje.

Al finalizar el curso, el o la estudiante será capaz de:

1. Al finalizar el curso el o la estudiante será capaz de:
2. Crear y estructurar páginas web básicas utilizando HTML.
3. Aplicar estilos a las páginas web utilizando CSS.
4. Añadir interactividad a las páginas web mediante JavaScript.
5. Crear plugins de Wordpress con bloques personalizados.

16. Unidad (es)/ Indicadores de aprendizajes

<i>Nombre de la Unidad</i>	<i>Contenidos</i>	Indicadores de Aprendizaje
Unidad 1: Introducción a HTML	Estructura básica de una página web, etiquetas HTML.	Crear una página web simple con HTML.

Unidad 2: Fundamentos de CSS	Selectores y propiedades CSS, diseño responsivo.	Aplicar estilos básicos y avanzados a una página web.
Unidad 3: Introducción a JavaScript	Sintaxis básica de JavaScript, manipulando el DOM.	Añadir interactividad básica a una página web.
Unidad 4: Proyecto Final	Integración de HTML, CSS y JavaScript.	Desarrollar un mini sitio web periodístico completo.

17. Metodología de Enseñanza y Aprendizaje

Descripción general de las metodologías:

- Clases expositivas y demostrativas.
- Actividades prácticas individuales y grupales.
- Proyectos integradores y colaborativos.
- - Retroalimentación continua y evaluaciones formativas.

18. Evaluación

La evaluación del curso consiste en:

1. Taller HTML: 15%
2. Taller CSS: 15%
3. Taller Javascript: 20%
4. Proyecto final: 50%

19. Requisitos de Aprobación

Nota de aprobación: 4,0.
Asistencia: 75%

20. Bibliografía obligatoria:

- Duckett, J. (2011). HTML & CSS: Design and Build Websites. Wiley.
- Duckett, J. (2014). JavaScript and JQuery: Interactive Front-End Web Development. Wiley.
- MDN Web Docs (<https://developer.mozilla.org/>)
- W3Schools (<https://www.w3schools.com/>)

Profesor: Pablo Silva Pastén

Licenciado en Comunicación Social y Periodista por la Universidad de Chile.
Especialista digital. Desarrollador de Software Full Stack. Senior SEO Manager.