**Lectura de El Arte de la Guerra de Sun Tzu (Fernando Puell)**

**Capítulo 10 Los seis tipos de terreno y las seis calamidades.**

1. ***Se consideran los siguientes seis tipos de terreno: (1) accesible; (2) engañoso; (3) neutro; (4) fortificable; (5) fuerte; y (6) distante.***
2. Terreno accesible: cualquier contendiente puede ocupar sin gran dificultad. Tendrá ventaja quien ocupe las tierras altas y soleadas.
3. Terreno engañoso: permite el avance, pero dificulta el repliegue.
4. Terreno neutro: su ocupación no beneficia a ninguno de los dos contendientes.
5. Terreno fortificable: es aquel donde el primero que llega se atrinchera.
6. Terreno fuerte: es aquel donde el rpimero que llega se situa en las alturas y es soleado.
7. Terreno distante: está situado lejos del ejército enemigo.
8. ***Se consideran las siguientes seis calamidades: (1) desbandadas; (2) motines; (3) desmoralizaciones; (4) desastres; (5) caos; y (6) catástrofes.***
9. La desbandada se produce cuando en una situación de equilibrio estratégico, un ejército entabla combate con otro 10 veces mayor.
10. Los motines se producen cuando oficiales pusilánimes manden a hombres aguerridos.
11. Las desmoralizaciones se producen cuando oficiales aguerridos manden a soldados bisoños.
12. Se producirá un desastre cuando el despecho e insubordinación de los mandos intermedios les induzca a dejarse llevar por sus impulsos y entablar combate por propia iniciativa, sin autorización previa, privando con ello al jefe de conocer la situación global de su propio ejército.
13. El ejército será un caos cuando el jefe sea débil y blando, sus órdenes torpes, su liderazgo discutido, los oficiales y la tropa carezcan de disciplina y las unidades de orden.
14. El desenlace será catastrófico cuando el jefe, incapaz de evaluar a su adversario, ordene a una pequeña unidad que entable combate con otra mayor, encargue a sus fuerza más débiles que hagan frente a las mejores tropas del enemigo y se aproxime al adversario sin la protección de una avanzadilla de tropas de choque.

1. ***El tao del jefe consiste en avaluar la situación del enemigo, proyectar maniobras que conduzcan a la victoria, analizar las características del terreno. Si combate con pleno conocimiento de estos factores, vencerá.***
2. ***Cuando el tao de la batalla garantice su victoria, será justo que insistas en entablar combate, incluso contra el parecer del soberano.***
3. ***El mayor tesoro de la patria es el jefe que avanza sin pensar en su fama ni en su medro personal, se repliega sin temor al posible castigo, se preocupa exclusivamente por defender al pueblo.***
4. ***Debido a que protege a sus hombres como si fuesen niños, estos le seguirán hasta el fondo del valle más intrincado; debido a que se preocupa por sus hombres como si fuesen sus propios hijos bien amados, éstos anhelarán morir a su lado.***
5. ***Evalúa al adversario, evalúate a ti mismo y tu victoria nunca peligrará.***
6. ***Evalúa el terreno, evalúa el entorno, y tu victoria será abasoluta.***