



PROGRAMA DE ASIGNATURA

1. NOMBRE DE LA ASIGNATURA

Inteligencia Artificial

2. NOMBRE DE LA ASIGNATURA EN INGLÉS

Artificial Intelligence

3. HORAS DE TRABAJO PRESENCIAL DEL CURSO

2.5

4. OBJETIVO GENERAL DE LA ASIGNATURA

Los estudiantes adquirirán una visión general de la inteligencia artificial y serán capaces de aplicar las técnicas estudiadas en problemas concretos.

5. OBJETIVOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

Dar a conocer tópicos seleccionados de la inteligencia artificial para la resolución de problemas mediante técnicas simbólicas y no simbólicas.

Profundizar el conocimiento de lenguajes de programación aptos para resolver problemas de inteligencia artificial, con especial énfasis en la programación lógica.

6. SABERES / CONTENIDOS

Caracterización de problemas abordados por la inteligencia artificial.
Aprendizaje automático.
Algoritmos evolutivos.
Redes neuronales artificiales (incluyendo perceptrón y SVM).
Representación de conocimiento
Lógica formal.
Redes semánticas.
Programación lógica (lenguaje de programación Prolog).



Resolución de problemas mediante búsqueda en espacios de estados.
Algoritmo mini-max (aplicación en el ajedrez).
Planificación automática (p. regresiva, p. de orden parcial).
Procesamiento de lenguaje natural.
Reconocimiento de patrones.
Algoritmos de hormiga.

7. METODOLOGÍA

Clases expositivas apoyadas por ejemplos concretos

8. METODOLOGÍAS DE EVALUACIÓN

Trabajos prácticos con uso de herramientas computacionales
(3 trabajos)

9. PALABRAS CLAVE

Inteligencia artificial; representación de conocimiento; aprendizaje automático; procesamiento de lenguaje natural

10. BIBLIOGRAFÍA OBLIGATORIA

Artificial Intelligence: A Modern Approach, Russel & Norvig, ISBN 0136042597

11. RUT y NOMBRE COMPLETO DEL DOCENTE(S) RESPONSABLE(S)

8.419.688-6 Alejandro Bassi Acuña