

Programa de Asignatura > 1/2015> DISEÑO

| Nombre | CÓDIGO |
|--------|--------|
| | |

| | | | |
|------------|------------------------------|-----------------------|------|
| AREA | Taller diseño industrial V | CARACTER | |
| PROFESOR | Mauricio Nicolás Tapia Reyes | REGIMEN | |
| AYUDANTE | Magdalena Cattan Lavin | HORAS Doc. Directa | |
| | | CREDITOS | ---- |
| REQUISITOS | | NIVEL REF | |

| JUSTIFICACION |
|---|
| <p>Esta asignatura contribuye al desarrollo del Perfil Profesional del Diseñador Industrial de productos en el proceso de toma de decisión; ANALIZAR, DIAGNOSTICAR, EVALUAR Y CREAR (competencias en habilidades superiores) que demanda todo desarrollo de una propuesta / producto de diseño.</p> <p>El proceso de toma de decisión, implica el conocimiento y comprensión de tecnologías, métodos, instrumentos y experiencias en diversos planos y niveles del diseño de productos. En relación a lo anterior el taller se concentrara en cómo se llega a la solución y en las implicancias de las decisiones tomadas, permitiendo analizar, comprender y evaluar los resultados obtenidos.</p> |

| REQUISITOS |
|------------|
| |



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE EN TERMINOS DE COMPETENCIAS GENERICAS Y ESPECIFICAS

Al finalizar esta asignatura, cada estudiante será competente en:

Competencias Generales:

Capacidad para analizar, evaluar y diagnosticar problemas de Diseño Industrial de Productos.

Capacidad para identificar y jerarquizar, variables en problemáticas de Diseño Industrial de Productos.

Capacidad de trabajo en equipos multidisciplinario, estableciendo los roles que competen en el proyecto de Diseño Industrial de Productos.

Capacidad de implementar y desarrollar soluciones sostenibles en proyectos de Diseño Industrial de Producto.

CONTENIDOS

UNIDAD 1: ECE, MIT y ABP aplicadas a Casos y ejercicios.

Diagnostico:

PICNIC BIKE ejercicio en conjunto 2, 3 y 4 año. 3D Producto.

UNIDAD 2: método MIT, método ABP y ECE

Ejercicio de carácter profesional proyecto CORMA diseño 2015

Metodológica MIT: Diseño y Desarrollo de Productos enfoque Multidisciplinar.

Metodológica ABP: Aprendizaje Basado en Problemas.

Metodológica ECE: Ejercitación Casuística Enfocada.

Metodológica DAEP: Modelo de Análisis DAEP

ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE (METODOLOGÍA)

Clases Teóricas.

Metodológicas Específicas:

Metodológica MIT: Diseño y Desarrollo de Productos enfoque Multidisciplinar.

Metodológica ABP: Aprendizaje Basado en Problemas.

Metodológica ECE: Ejercitación Casuística Enfocada.

Metodológica DAEP: Modelo de Análisis DAEP

Se realizaran clases teóricas de los métodos a utilizar, permitiendo profundizar diferentes formas de obtener y procesar información, comprendiendo diversos niveles de problemáticas y sus variables. De manera consecutiva y progresiva se realizaran ejercicios aplicados, permitiendo



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

sintetizar y evaluar los resultados en los diferentes casos.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

La evaluación será a través de 2 ejercicios los cuales tendrás entregas parciales evaluables y una entrega final.

DOCUMENTACIÓN

1 Diseño y Desarrollo de Productos, enfoque multidisciplinario

Karl T. Ulrich y Steven D. Eppinger

Editorial Mc Graw Hill

2 Principios Universales de Diseño

William Lidwell, Kritina Holder y Jill Butler

Editorial Blume

3 Diseño Posindustrial, Teoría y Práctica de la innovación.

Eduardo Joselevich

Editorial Infinito

4 Massive Change

Bruce Mau

Editorial Phaidon

5 Así se hace; técnicas de fabricación para diseño de producto.

Chris Lefteri

Ed. Blume

6 Procesos 50 productos de diseño del concepto a la fabricación.

Ed. Blume

Disegn Now

Charlotte & Peter Fiell

Ed. Taschen

7 Ultramateriales formas en que la innovación de los materiales cambia el mundo.

George M. Beylerian y Andrew Dent

Ed. Blumer

8 La Psicología de los objetos cotidianos.

Donald A. Norman

Ed. Nerea



fau

CARRERA DE ARQUITECTURA
CARRERA DE DISEÑO
CARRERA DE GEOGRAFÍA
ESCUELA DE PREGRADO
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO

9 Dibujo para Diseñadores de Productos.

Kevin Henry

Ed. promopress

10 Diseño de Productos, Maquetas y Prototipos

Bjarki Hallgrímsson

Ed. promopress

11 Metodología del Diseño Industrial. Un enfoque desde la ingeniería concurrente.

Francisco Aguayo; Víctor Soltero Sánchez.

Ed. Alfaomega

12 Design Secrets: Products.

Ed. Rockport Publishers

13 La Gestión del Diseño en la Empresa

José María Iváñez Gimeno

Ed. McGrawHill

14 Métodos de Investigación para el Diseño de Producto.

Alex Milton y Paul Rodgers

Ed. Blume

15 La Ulura del Diseño.

Guy Julier

Ed. GG Diseño

16 CAD y Prototipos Rápidos en el Diseño de Productos.

Douglas Bryden

Ed. Promopress