

1 · WS ·

BIOMIMÉTICA  
DISSING  
UCHILE

26 AGOSTO 2014

CAMILO ANABALÓN · MÓNICA ZAMORA · FERNANDO TORRES

# PRIMER·WS·INTEGRADO DISEÑO & INGENIERÍA

---

DISSING  
ING. MECÁNICA  
FABLAB  
DISEÑO

# 1· WS · INTEGRADO DE BIOMIMÉTICA DISEÑO & INGENIERÍA

---

PROFESORES  
ING. MECÁNICA **MÓNICA ZAMORA**  
FABLAR **FERNANDO TORRES**  
BIOMIMÉTICA **CAMILO ANABALÓN**  
BIOMIMÉTICA **NICOLÁS LORCA (A)**

# 1· WS· INTEGRADO DE BIOMIMÉTICA DISEÑO & INGENIERÍA

---

**6 SEMANAS DE PROYECTO**  
**2 SESIONES DE TALLER INTEGRADO**  
**1 EXHIBICIÓN CONJUNTA**

# SESIÓN 1:

- 
- 1.- **8:30 - 9:00:** Presentación e introducción del Taller
  - 2.- **9:00 - 9:30:** **conformación de equipos.** Introducción a la metodología biomimética y planteamiento del problema
  - 3.- **9:30 - 10:30:** **Actividad 1 y 2**
  - 4.- **10:30 - 10:45:** Recreo.
  - 5.- **10:45 - 11:30:** **Actividad 3,** desarrollo de réplica de referente natural
  - 6.- **11:30 - 12:00:** **Actividad 4,** Presentación del desarrollo
  - 7.- **12:00- 12:45:** **Actividad 5,** TALLER 3DP

BIOMIMÉTICA:

# PRESENTACIÓN Y CONFORMACIÓN EQUIPOS

---

**3 diseñadores + 1 ingeniero**

BIOMIMÉTICA:

# METODOLOGÍA

## INVESTIGACIÓN PRIMARIA

**Plantear** problema

**Recopilar** soluciones de la naturaleza a problemas análogos

**Generar** un catálogo de soluciones

**Establecer** solución mas viable

## INVESTIGACIÓN SECUNDARIA

**Describir** el sistema estudiado, sus componentes y su funcionamiento

**Identificar** su principio y sus parámetros

**Construir** modelo Biomimético (Réplica del sistema natural)

## DESARROLLO DE PRODUCTO

**Desarrollar** de prueba de concepto de solución Biomimética

**Iterar** solución Biomimética

**Integrar** criterios de desarrollo de producto

METODOLOGÍA:

# EJEMPLO

---

METODOLOGÍA:

# PROBLEMA

---

**¿COMO REDUCIR EL  
ARRASTRE AL REMAR?**

METODOLOGÍA:

**NECESIDAD:**

---

**GENERAR UN MECANISMO  
QUE PERMITA REMAR MÁS  
EFICIENTEMENTE BASADO  
EN MÚSCULOS**

METODOLOGÍA:

# RECOPILACIÓN DE SOLUCIONES ANÁLOGAS



METODOLOGÍA:

# RECOPILACIÓN DE SOLUCIONES ANÁLOGAS



METODOLOGÍA:

# RECOPILACIÓN DE SOLUCIONES ANÁLOGAS



METODOLOGÍA:

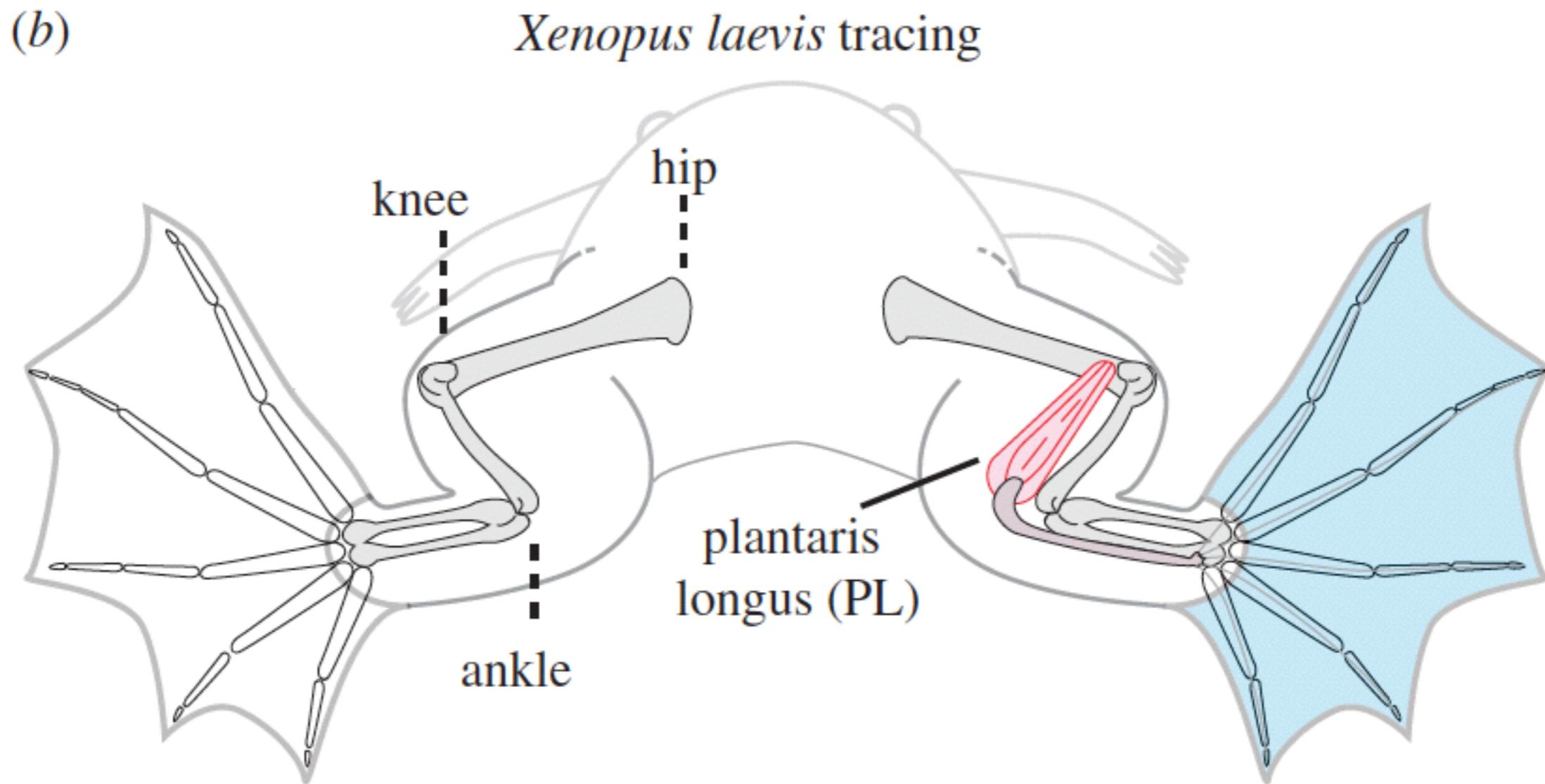
# RECOPILACIÓN DE SOLUCIONES ANÁLOGAS



METODOLOGÍA:

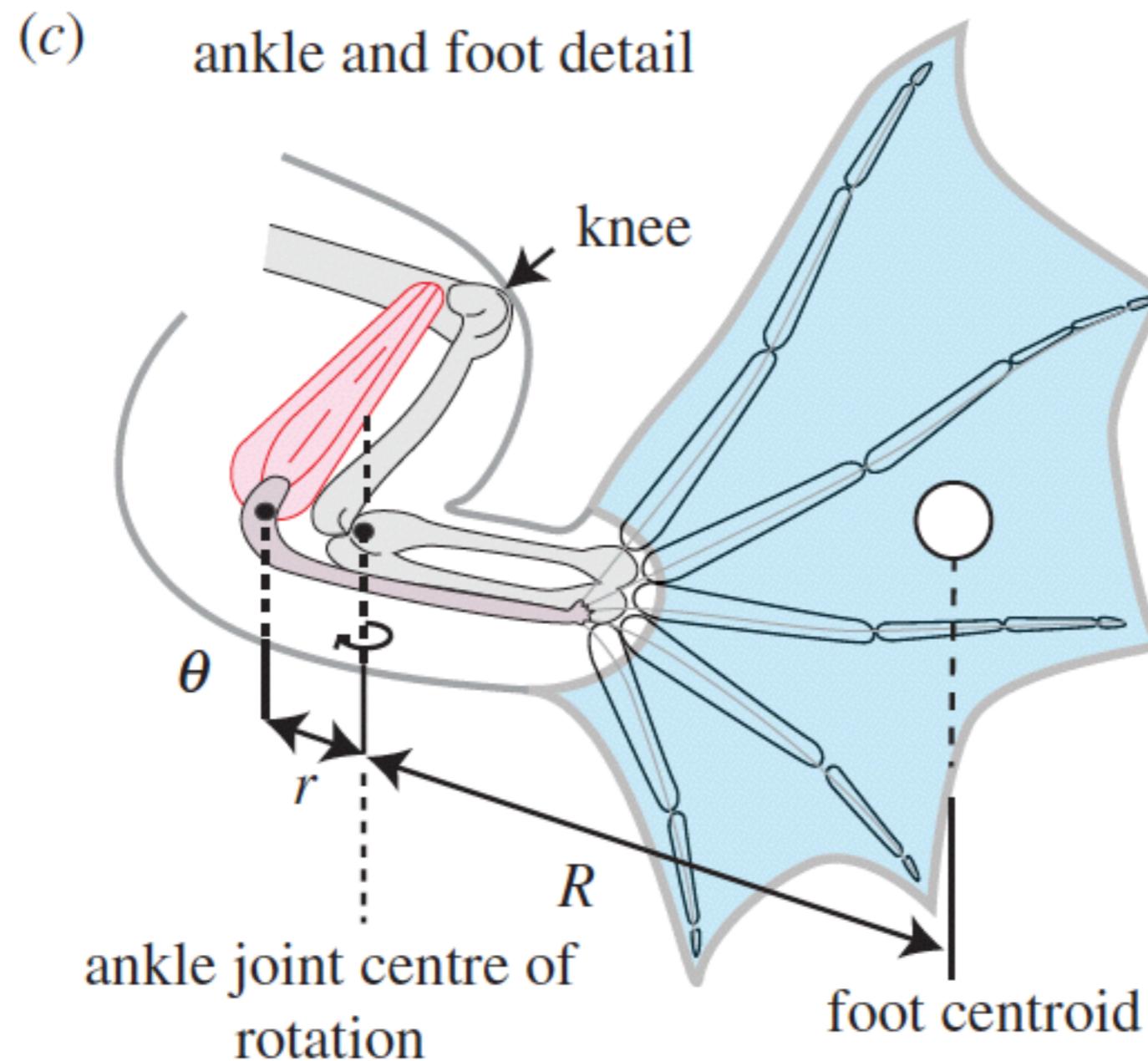
## DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA ESTUDIADO

### COMPONENTES



METODOLOGÍA:

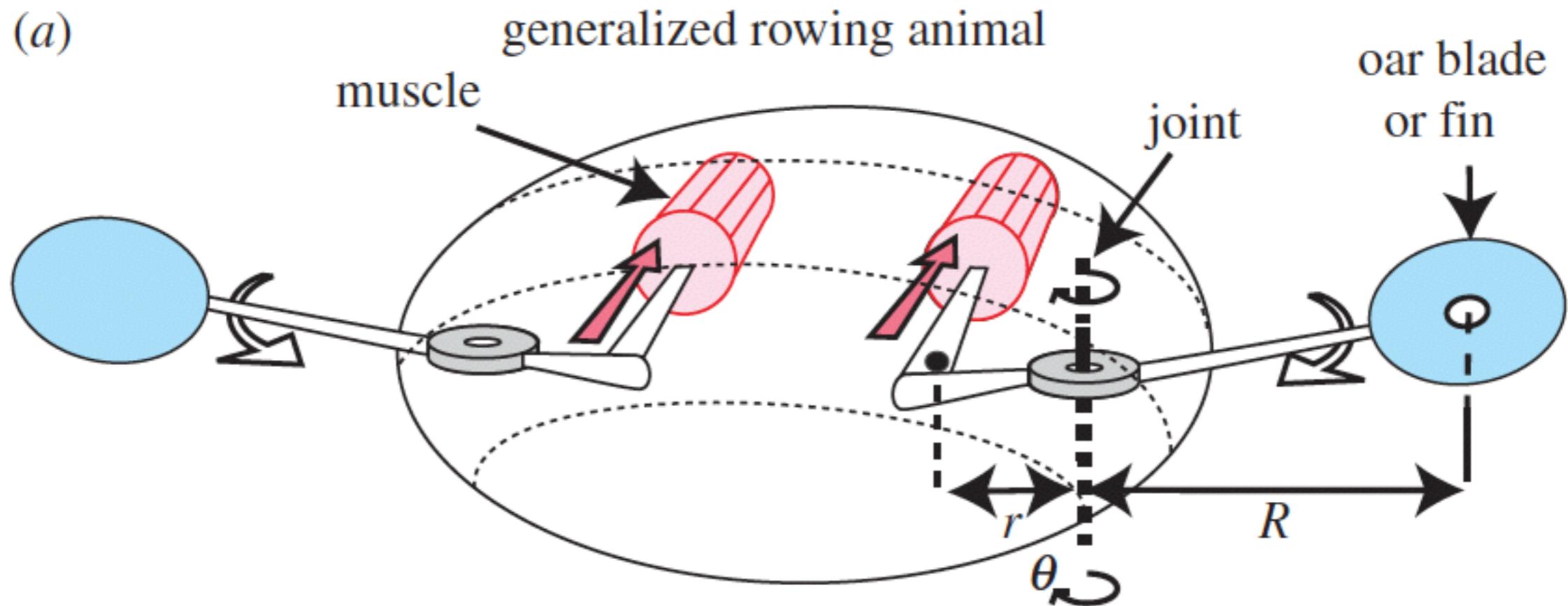
## DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA ESTUDIADO RELACIONES



METODOLOGÍA:

## DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA ESTUDIADO

### RELACIONES



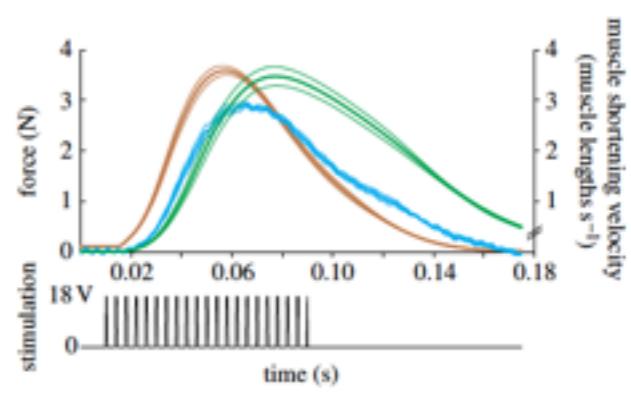
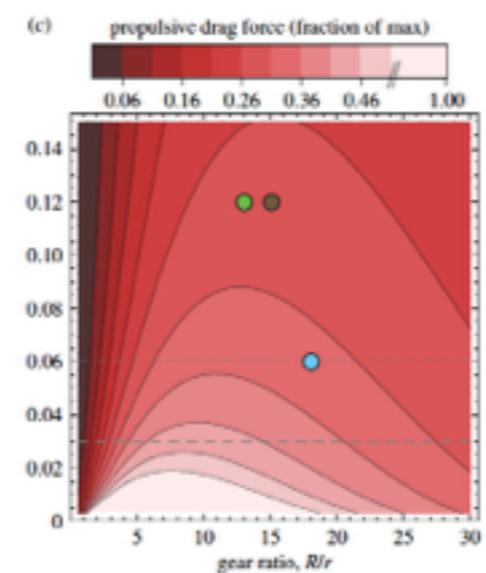
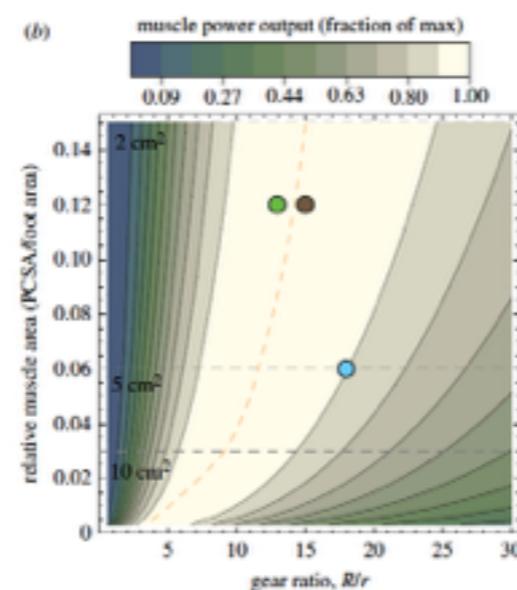
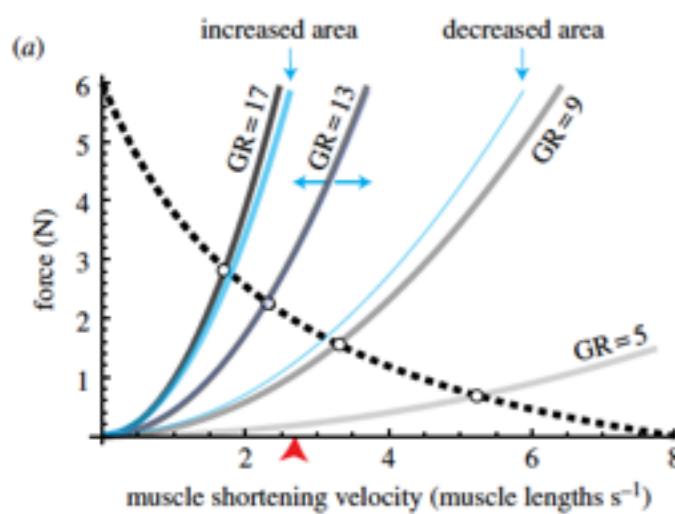
## METODOLOGÍA:

# DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA ESTUDIADO

## PARÁMETROS

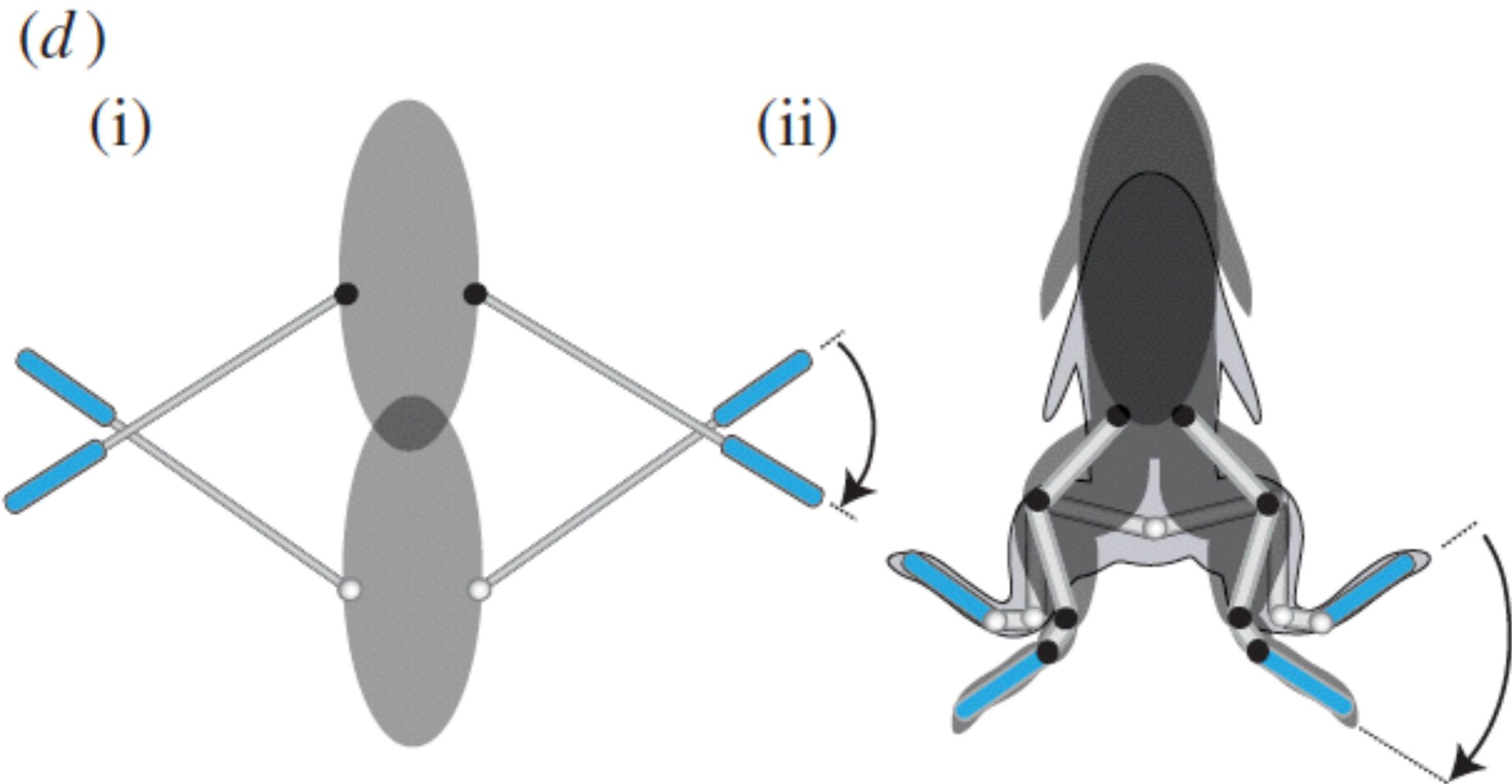
**Table 1.** Summary of simplifying assumptions made in the analytical versus experimental approaches used.

property included	analytical model	musculo-robotic experiments ( <i>in silico</i> -robotic and <i>in vitro</i> -robotic)
muscle activation dynamics	absent	present
muscle force–length effects	absent	present
muscle force–velocity effects	present	present
fluid added mass effects	absent	present
fluid drag effects	present	present



METODOLOGÍA:

## DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA ESTUDIADO CONSTRUCCIÓN DEL MODELO BIOMIMÉTICO (RÉPLICA)



BIOMIMÉTICA:

# DESAFÍO CONJUNTO

---

BIOMIMÉTICA:

# DESAFÍO CONJUNTO

## “ÓRTESIS”

Apoyo u otro dispositivo externo (aparato) aplicado al cuerpo para modificar los aspectos funcionales o estructurales del sistema neuromusculoesquelético

(La palabra órtesis deriva del griego *ortho* (ορθως), que significa recto o enderezar.)

BIOMIMÉTICA:

# METODOLOGÍA

## INVESTIGACIÓN PRIMARIA

**Plantear** problema

**Recopilar** soluciones de la naturaleza a problemas análogos

**Generar** un catálogo de soluciones

**Establecer** solución mas viable

## INVESTIGACIÓN SECUNDARIA

**Describir** el sistema estudiado, sus componentes y su funcionamiento

**Identificar** su principio y sus parámetros

**Construir** modelo Biomimético (Réplica del sistema natural)

## DESARROLLO DE PRODUCTO

**Desarrollar** de prueba de concepto de solución Biomimética

**Iterar** solución Biomimética

**Integrar** criterios de desarrollo de producto

BIOMIMÉTICA:

# PROBLEMA



BIOMIMÉTICA:

**NECESIDAD:**

**ÓRTESIS DE RESPUESTA RÁPIDA**

---

**ÓRTESIS PARA  
INMOVILIZACIÓN RÁPIDA Y  
SEGURA DE ARTICULACIONES  
EN CASOS DE EMERGENCIA.**

BIOMIMÉTICA:

# NECESIDAD:

MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO



BIOMIMÉTICA:

# METODOLOGÍA

## INVESTIGACIÓN PRIMARIA

**Plantear** problema

**Recopilar** soluciones de la naturaleza a problemas análogos

**Generar** un catálogo de soluciones

**Establecer** solución mas viable

## INVESTIGACIÓN SECUNDARIA

**Describir** el sistema estudiado, sus componentes y su funcionamiento

**Identificar** su principio y sus parámetros

**Construir** modelo Biomimético (Réplica del sistema natural)

## DESARROLLO DE PRODUCTO

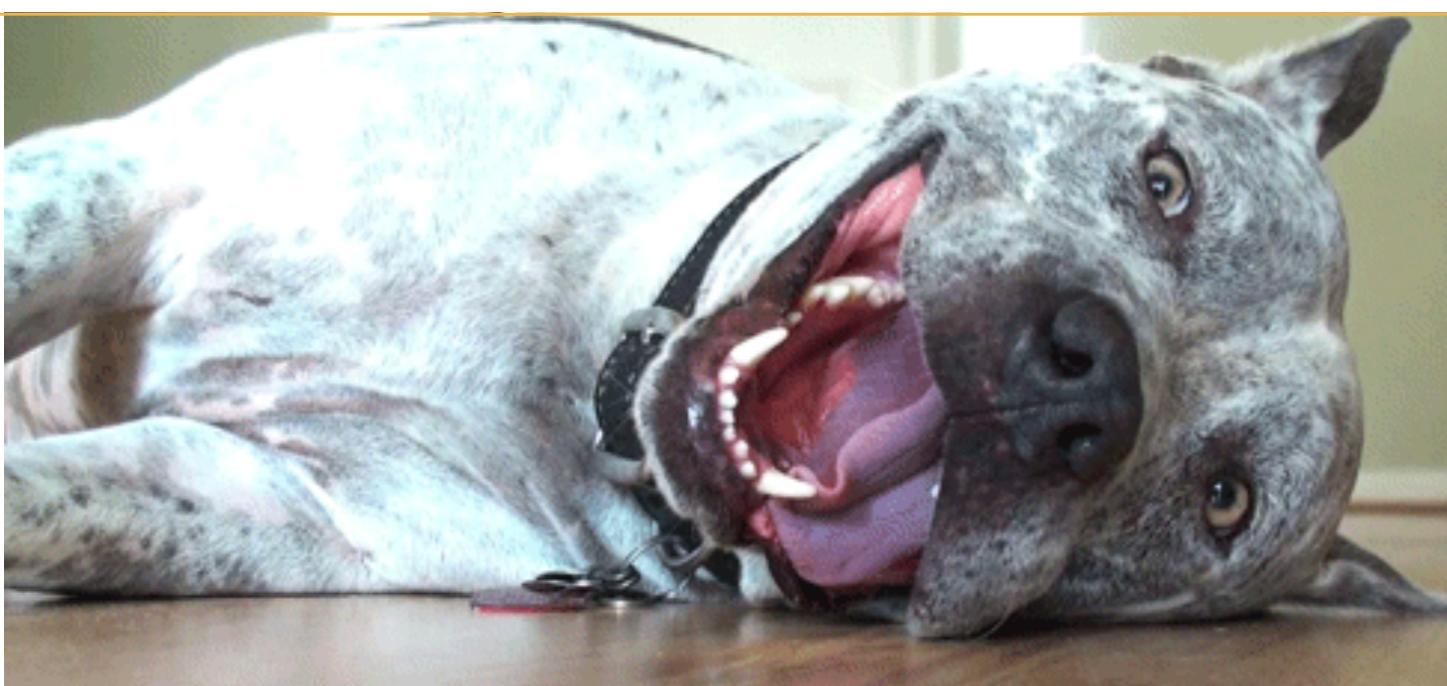
**Desarrollar** de prueba de concepto de solución Biomimética

**Iterar** solución Biomimética

**Integrar** criterios de desarrollo de producto

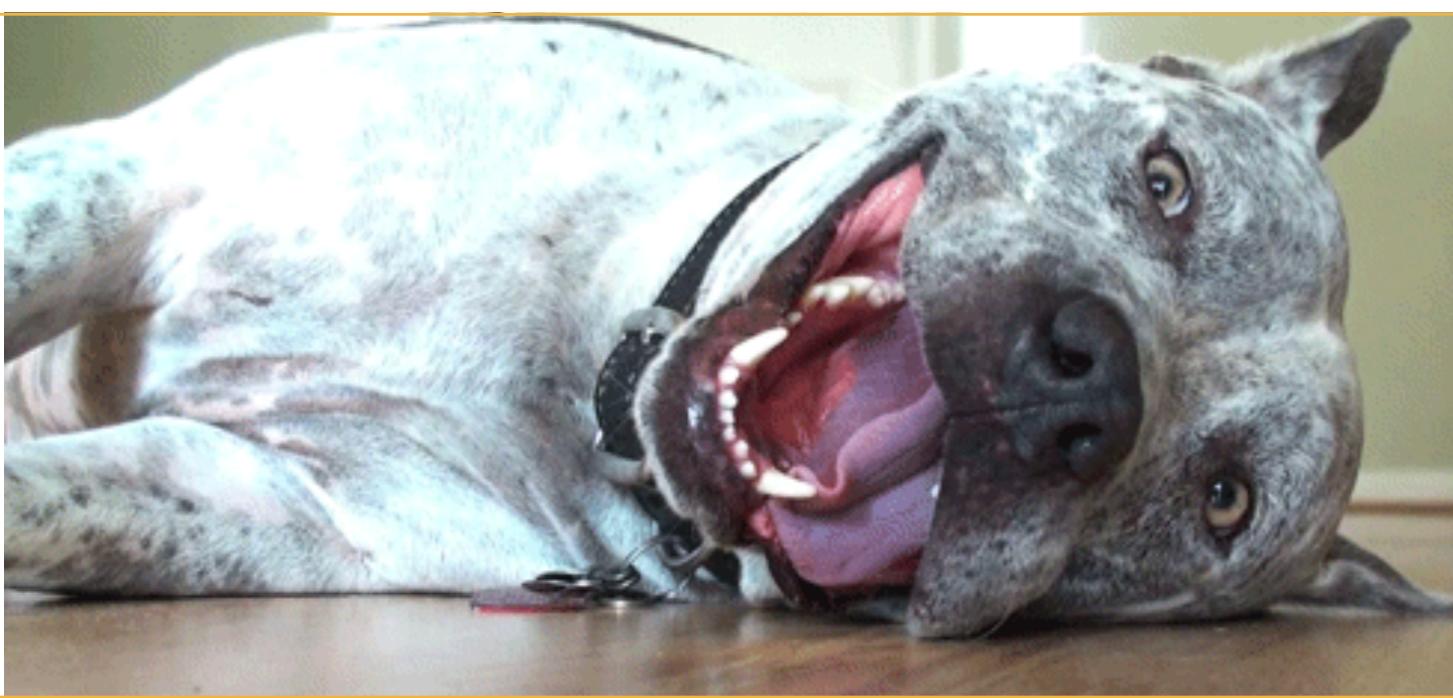
BIOMIMÉTICA:

## RECOPILACIÓN DE SOLUCIONES ANÁLOGAS MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO



BIOMIMÉTICA:

## RECOPILACIÓN DE SOLUCIONES ANÁLOGAS MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO



BIOMIMÉTICA:

## GENERACIÓN DE CATÁLOGO MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO



BIOMIMÉTICA:

## GENERACIÓN DE CATÁLOGO MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO



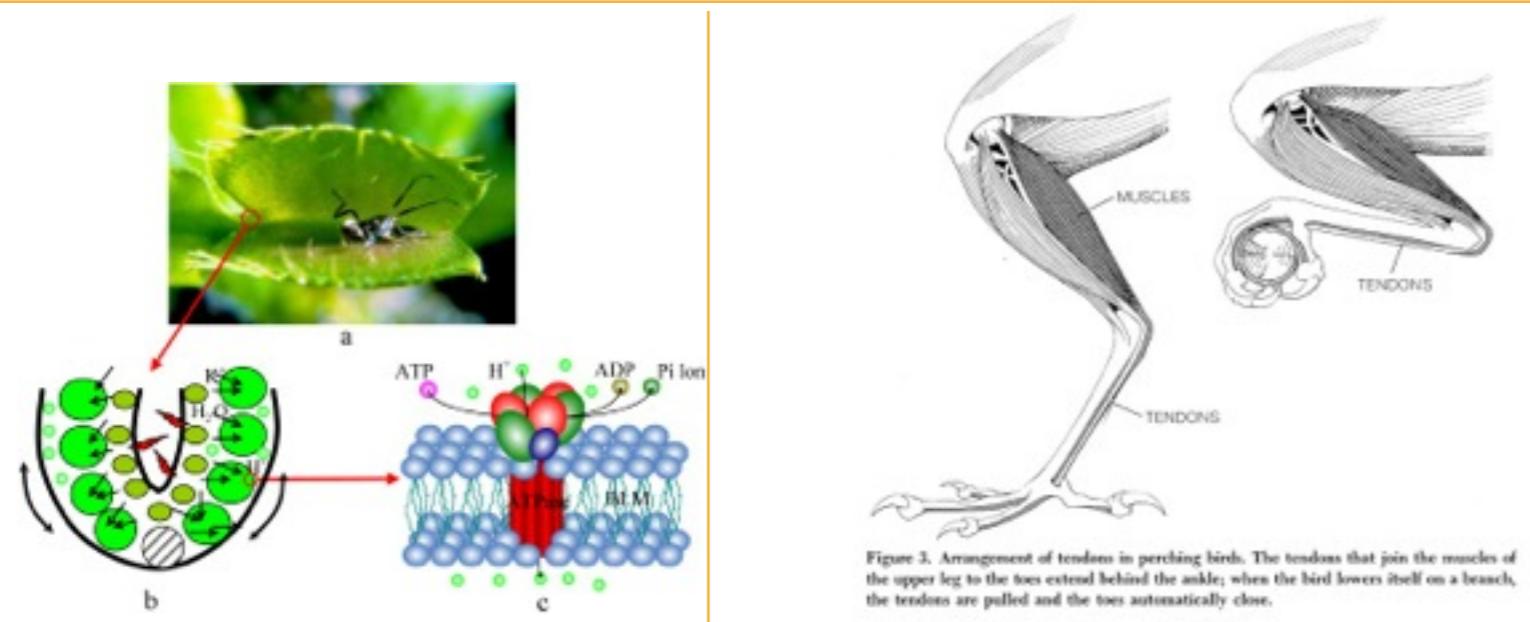
BIOMIMÉTICA:

# GENERACIÓN DE CATÁLOGO MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO



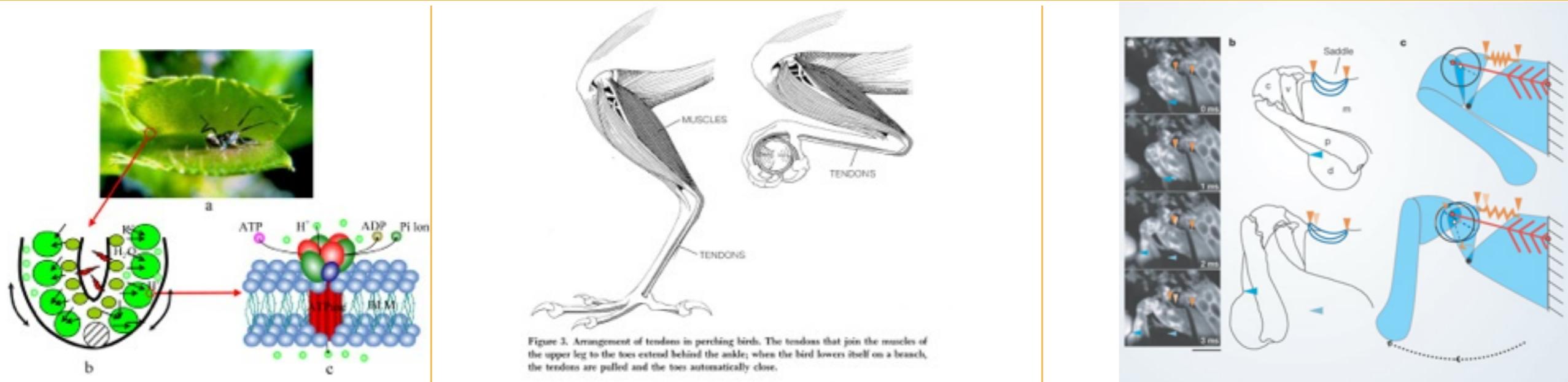
BIOMIMÉTICA:

# GENERACIÓN DE CATÁLOGO MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO



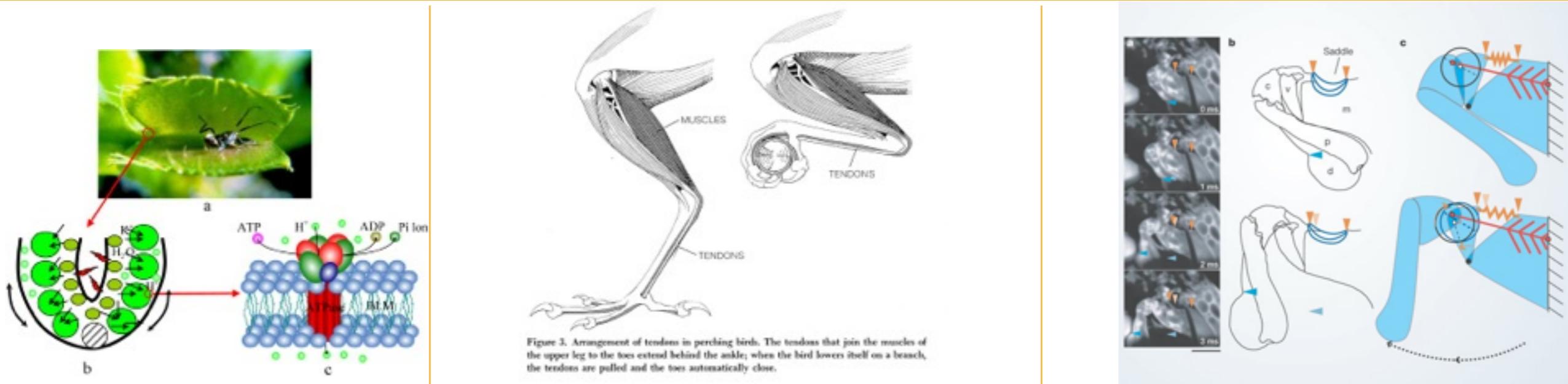
BIOMIMÉTICA:

# GENERACIÓN DE CATÁLOGO MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO

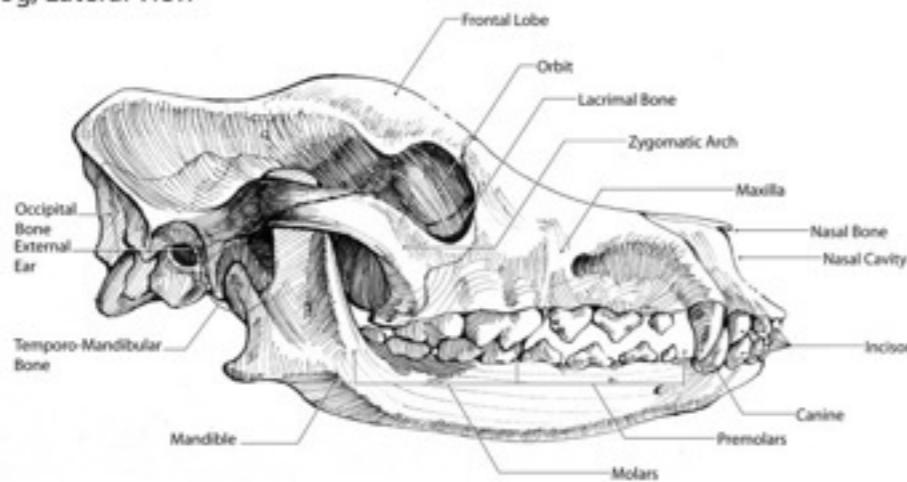


BIOMIMÉTICA:

# GENERACIÓN DE CATÁLOGO MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO

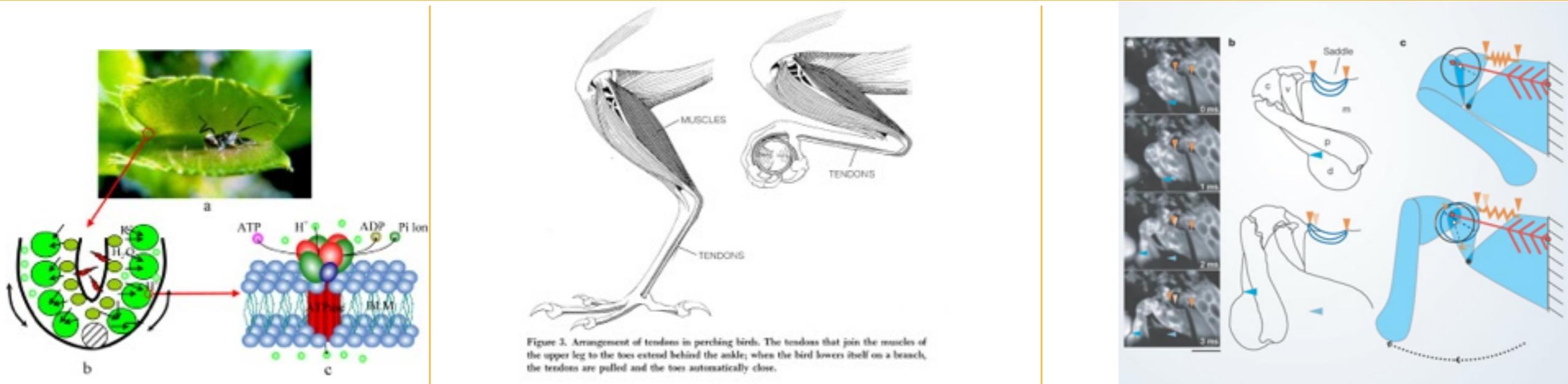


Comparative Skull Study  
Dog, Lateral View

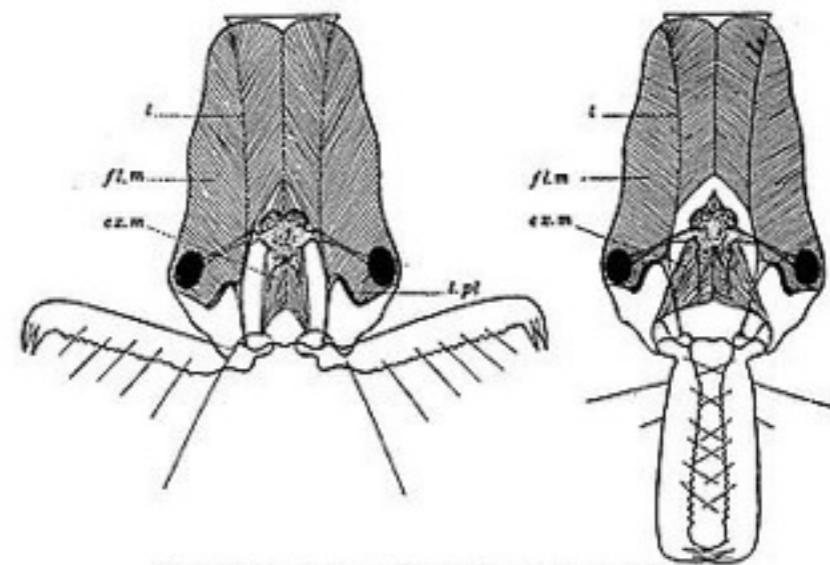
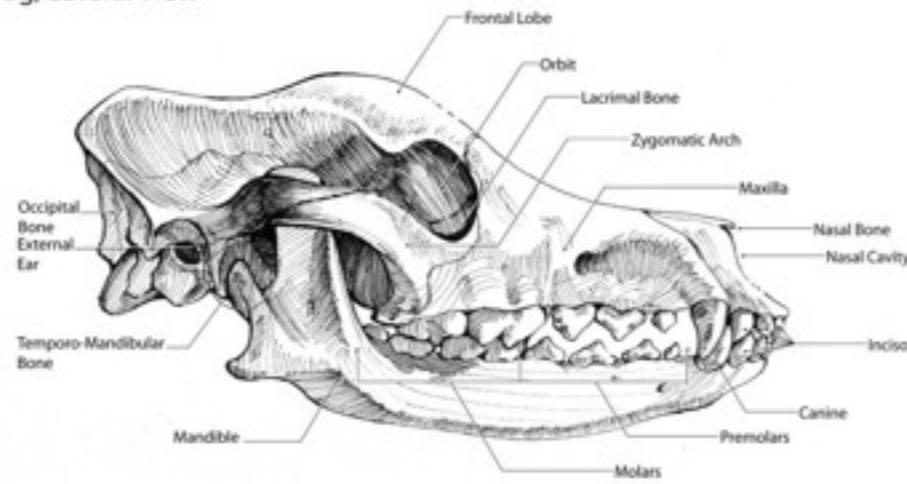


BIOMIMÉTICA:

# GENERACIÓN DE CATÁLOGO MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO



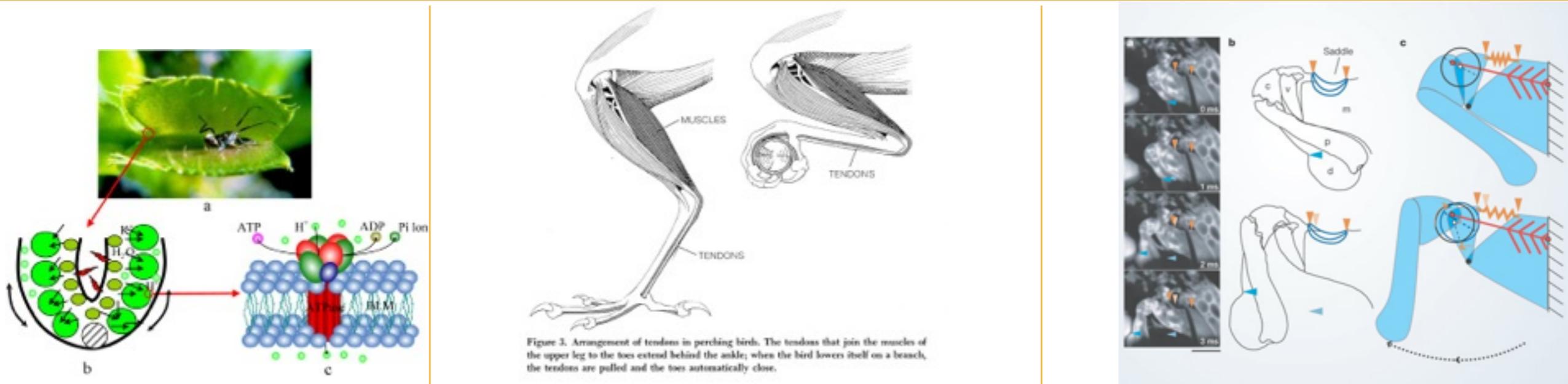
Comparative Skull Study  
Dog, Lateral View



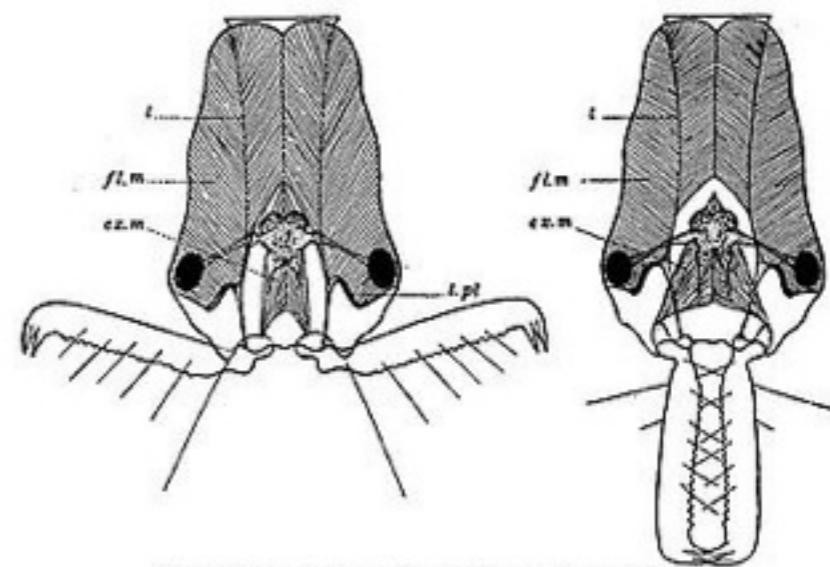
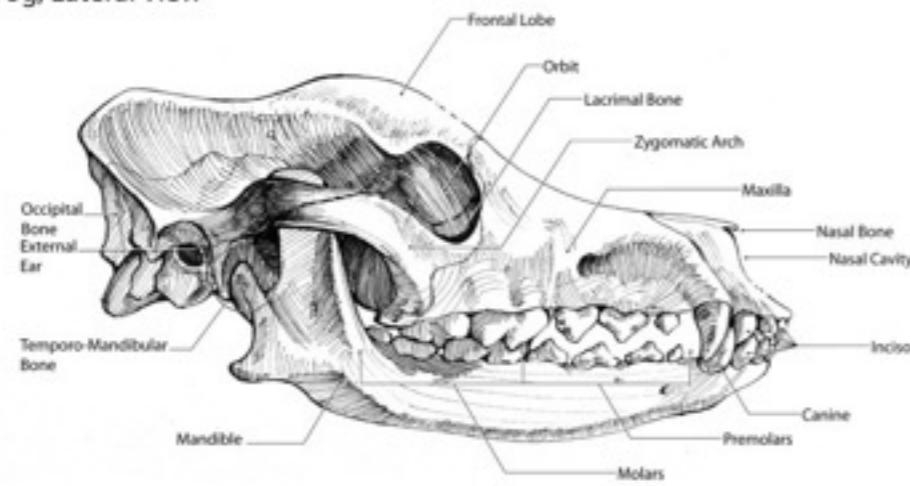
HEAD OF *Oligosoma kokowai* F. WITH MANDIBLES OPEN AND CLOSED  
eZ.m., extensor muscles of mandible; fL.m., flexor muscles of litter; t., tendon; t.pt., plate of tendon

BIOMIMÉTICA:

# GENERACIÓN DE CATÁLOGO MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO



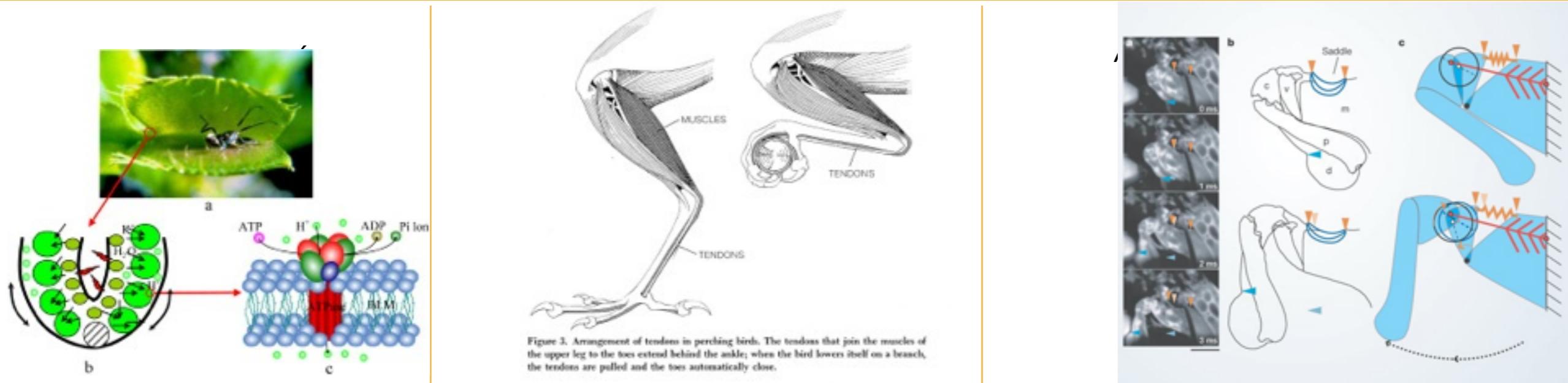
Comparative Skull Study  
Dog, Lateral View



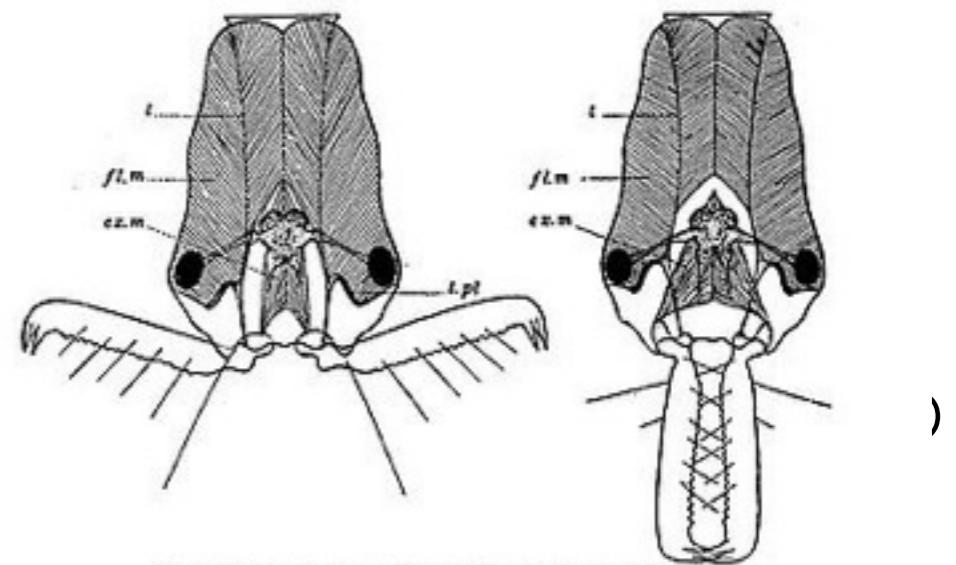
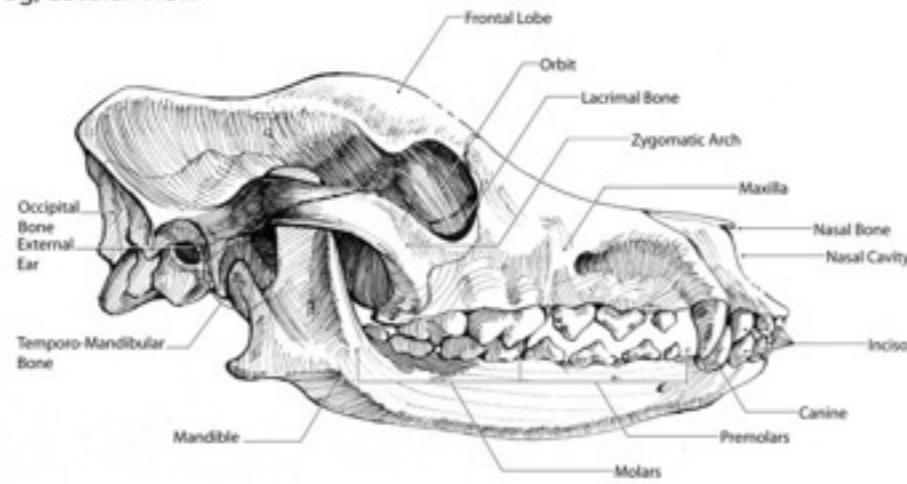
HEAD OF *Oligosomaaeneum* F. WITH MANDIBLES OPEN AND CLOSED  
eZ.m., extensor muscles of mandible; fL.m., flexor muscles of litter; t., tendon; t.pt., plate of tendon

BIOMIMÉTICA:

# GENERACIÓN DE CATÁLOGO DE SOLUCIONES MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO



Comparative Skull Study  
Dog, Lateral View



HEAD OF *Oxyrhopus guibei* F. WITH MANDIBLES OPEN AND CLOSED  
e.z.m., extensor muscles of mandible; f.l.m., flexor muscles of litter; t., tendon; t.p.t., plate of tendon

BIOMIMÉTICA:

# GENERACIÓN DE CATÁLOGO DE SOLUCIONES MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO

ALTERACIÓN  
GEOMÉTRICA  
POR CAMBIO DE  
TURGENCIA  
CELULAR POR  
DESHIDRATACIÓN

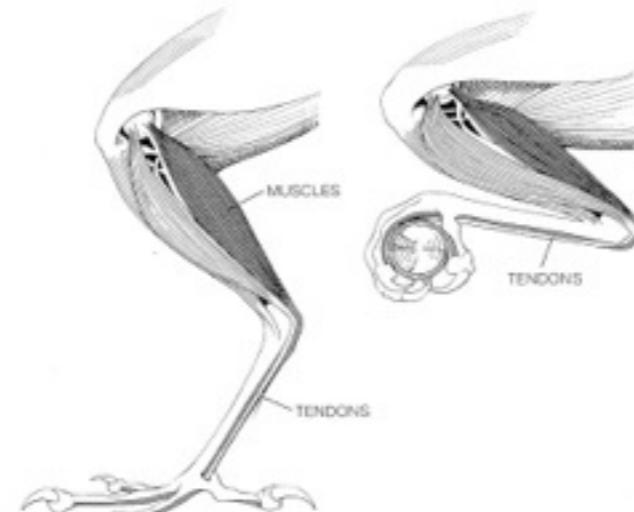
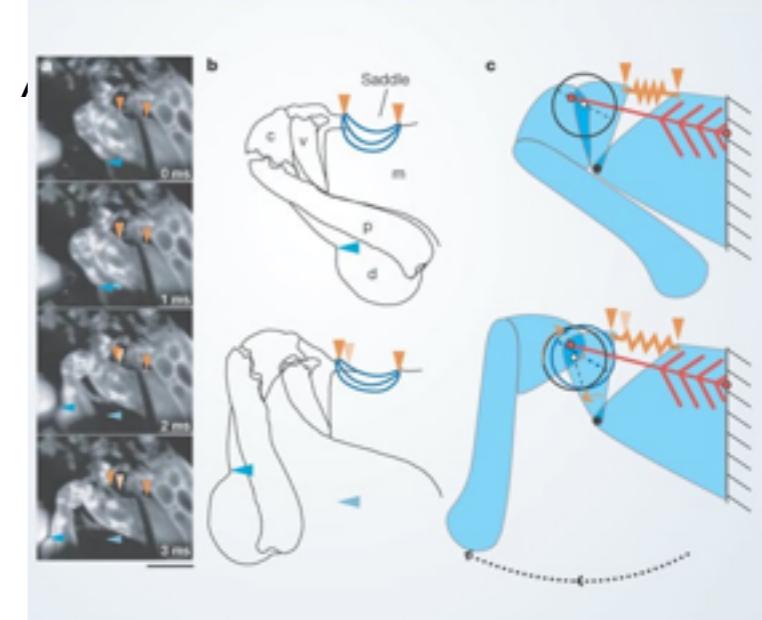
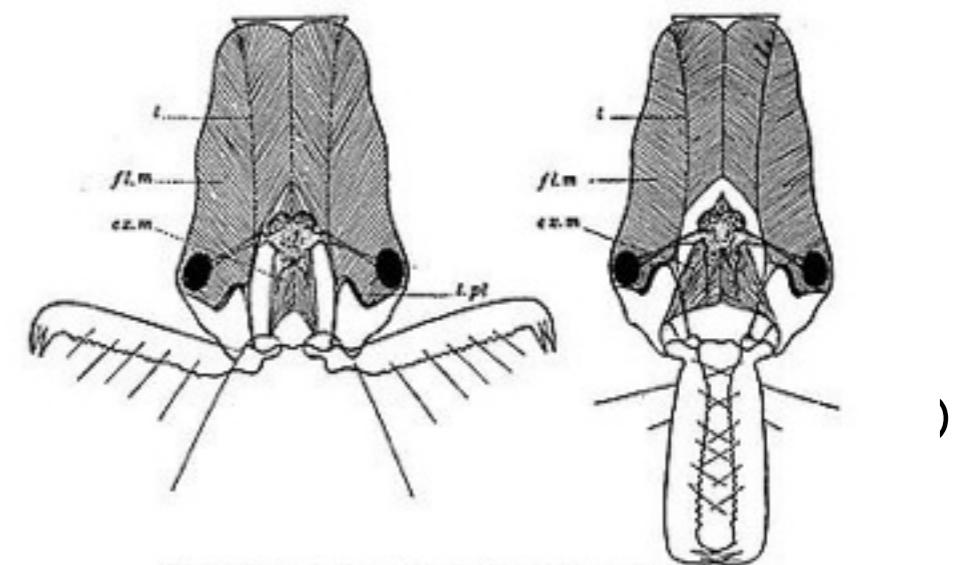
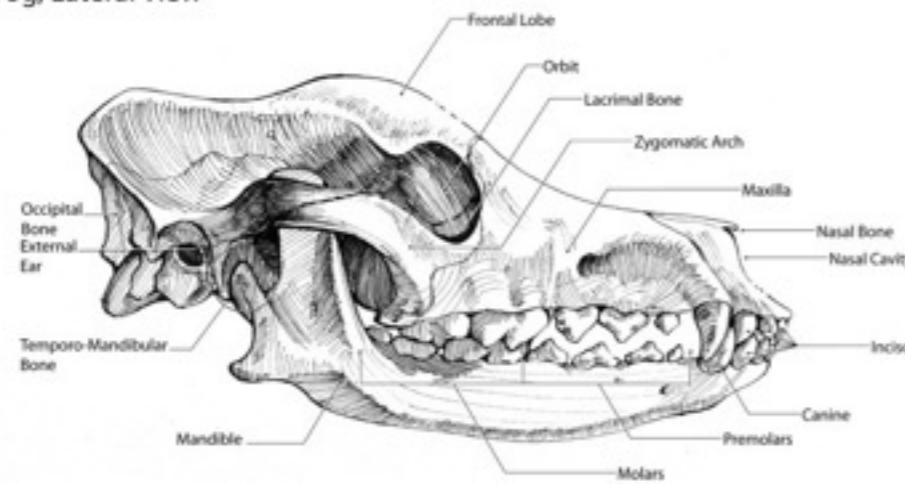


Figure 3. Arrangement of tendons in perching birds. The tendons that join the muscles of the upper leg to the toes extend behind the ankle; when the bird lowers itself on a branch, the tendons are pulled and the toes automatically close.



Comparative Skull Study  
Dog, Lateral View



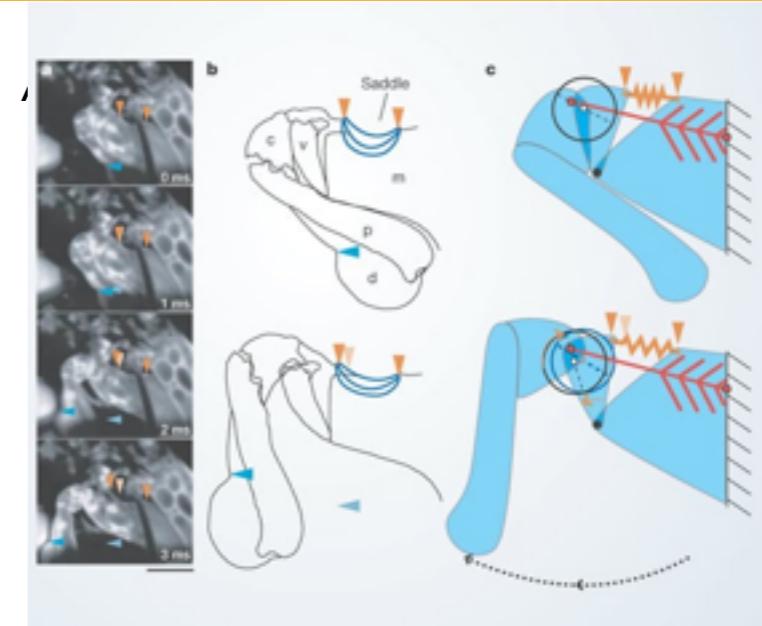
HEAD OF *Odontophorus obscurus* F. WITH MANDIBLE OPEN AND CLOSED  
e.z.m., extensor muscles of mandible; f.m., flexor muscles of litter; t., tendon; t.pf., plate of tendon

BIOMIMÉTICA:

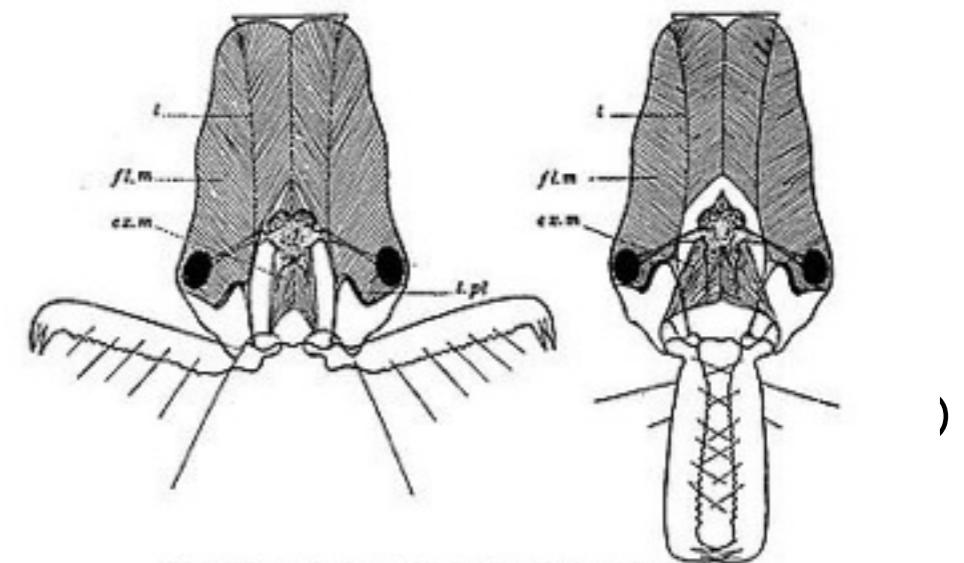
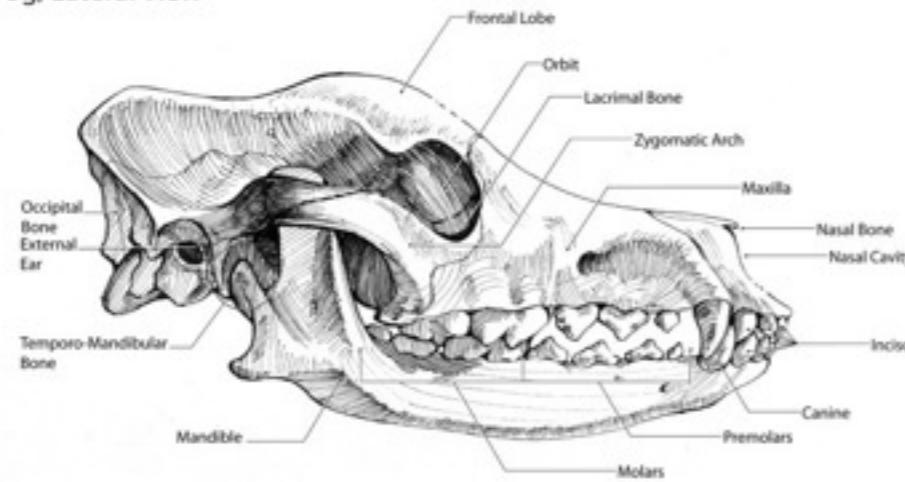
# GENERACIÓN DE CATÁLOGO DE SOLUCIONES MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO

ALTERACIÓN  
GEOMÉTRICA  
POR CAMBIO DE  
TURGENCIA  
CELULAR POR  
DESHIDRATACIÓN

AGARRE POR  
MECANISMO  
DE TENDÓN  
DE BLOQUEO



Comparative Skull Study  
Dog, Lateral View



HEAD OF *Odontophorus varians* E. WITH MANDIBLE OPEN AND CLOSED  
e.z.m., extensor muscles of mandible; f.l.m., tensor muscles of litter; t., tendon; t.pf., plate of tendon

BIOMIMÉTICA:

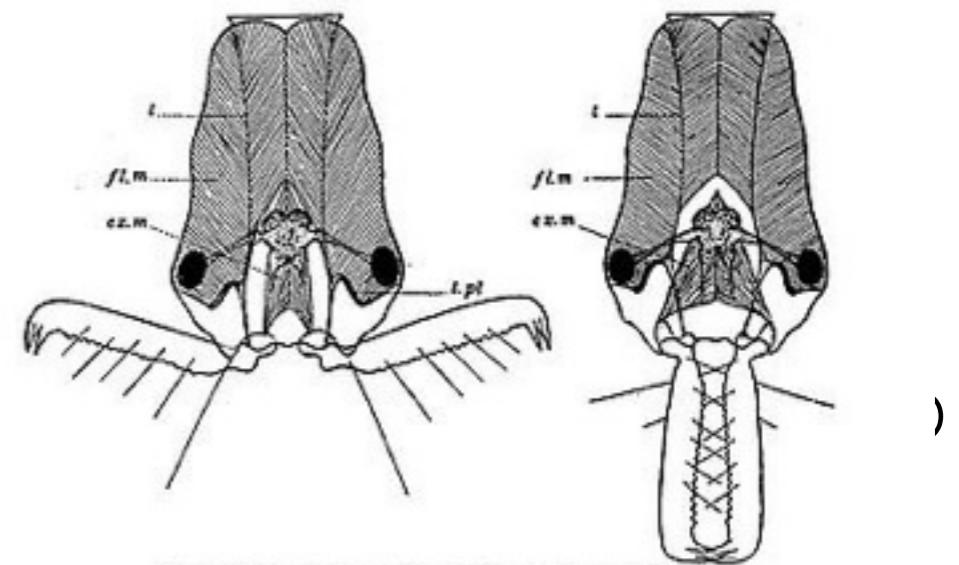
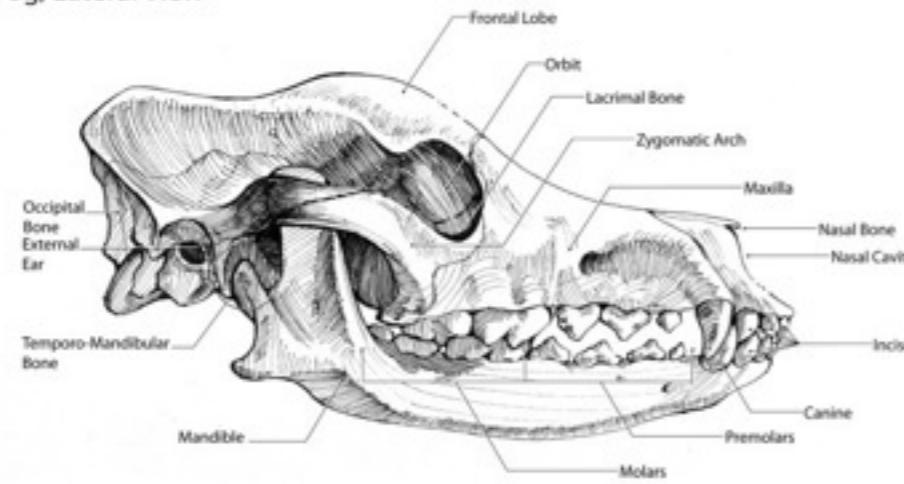
# GENERACIÓN DE CATÁLOGO DE SOLUCIONES MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO

ALTERACIÓN  
GEOMÉTRICA  
POR CAMBIO DE  
TURGENCIA  
CELULAR POR  
DESHIDRATACIÓN

AGARRE POR  
MECANISMO  
DE TENDÓN  
DE BLOQUEO

ACUMULACIÓN Y  
LIBERACIÓN DE  
ENERGÍA POR  
MECANISMO DE  
RESORTE Y  
PESTILLO

Comparative Skull Study  
Dog, Lateral View



HEAD OF *Gallinago gallinago* L. WITH MANDIBLE OPEN AND CLOSED  
e.z.m., extensor muscles of mandible; f.l.m., flexor muscles of litter; t., tendon; t.pf., plate of tendon

BIOMIMÉTICA:

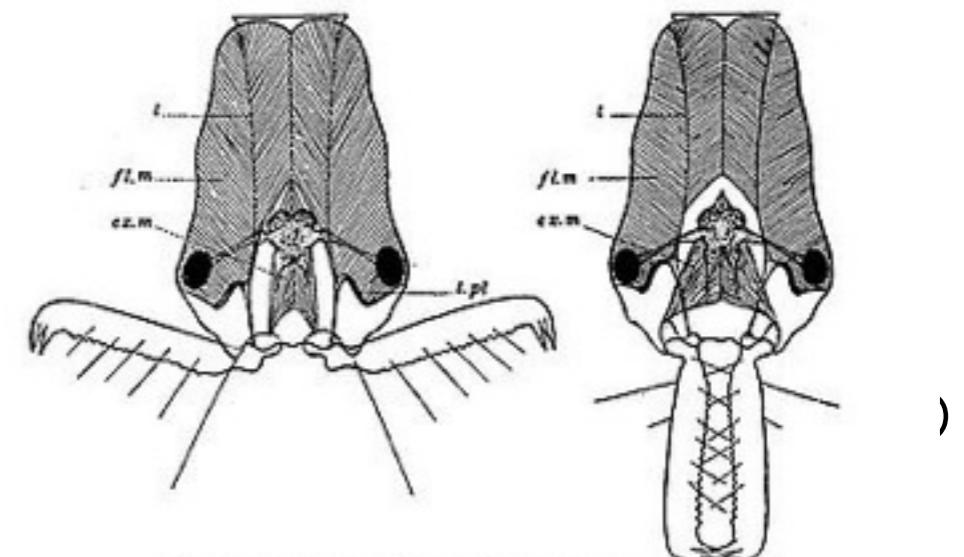
# GENERACIÓN DE CATÁLOGO DE SOLUCIONES MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO

ALTERACIÓN  
GEOMÉTRICA  
POR CAMBIO DE  
TURGENCIA  
CELULAR POR  
DESHIDRATACIÓN

AGARRE POR  
MECANISMO  
DE TENDÓN  
DE BLOQUEO

ACUMULACIÓN Y  
LIBERACIÓN DE  
ENERGÍA POR  
MECANISMO DE  
RESORTE Y  
PESTILLO

BLOQUEO DE  
ARTICULACIÓN POR  
COMPRESIÓN  
MUSCULAR



HEAD OF *Odontophorus varians* F. WITH MANDIBLE OPEN AND CLOSED  
e.m., extensor muscles of mandible; f.m., extensor muscles of litter; t., tendon; t.p., plate of tendon

BIOMIMÉTICA:

## **GENERACIÓN DE CATÁLOGO DE SOLUCIONES MECANISMO AUTOBLOQUEANTE DE CIERRE RÁPIDO**

ALTERACIÓN  
GEOMÉTRICA  
POR CAMBIO DE  
TURGENCIA  
CELULAR POR  
DESHIDRATACIÓN

AGARRE POR  
MECANISMO  
DE TENDÓN  
DE BLOQUEO

ACUMULACIÓN Y  
LIBERACIÓN DE  
ENERGÍA POR  
MECANISMO DE  
RESORTE Y  
PESTILLO

BLOQUEO DE  
ARTICULACIÓN POR  
COMPRESIÓN  
MUSCULAR

CIERRE VELOZ POR  
MECANISMO  
COMBINADO DE  
CATAPULTA, PESTILLO  
Y GATILLO

BIOMIMÉTICA:

# METODOLOGÍA

## INVESTIGACIÓN PRIMARIA

**Plantear** problema

**Recopilar** soluciones de la naturaleza a problemas análogos

**Generar** un catálogo de soluciones

**Establecer** solución mas viable

## INVESTIGACIÓN SECUNDARIA

**Describir** el sistema estudiado, sus componentes y su funcionamiento

**Identificar** su principio y sus parámetros

**Construir** modelo Biomimético (Réplica del sistema natural)

## DESARROLLO DE PRODUCTO

**Desarrollar** de prueba de concepto de solución Biomimética

**Iterar** solución Biomimética

**Integrar** criterios de desarrollo de producto

BIOMIMÉTICA:

**ESTABLECER SOLUCIÓN MÁS VIABLE...**



BIOMIMÉTICA:

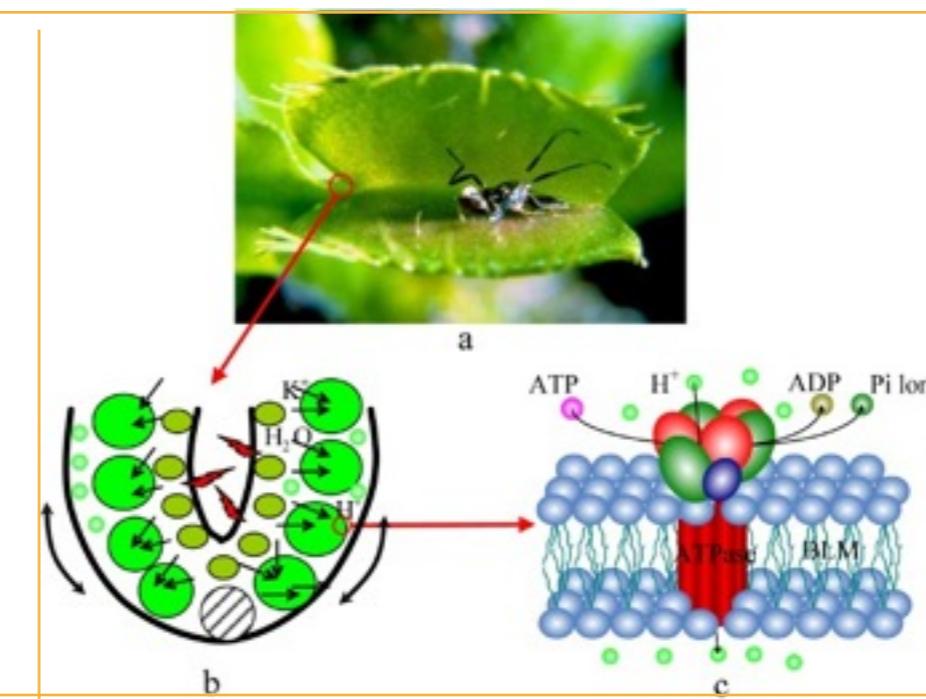
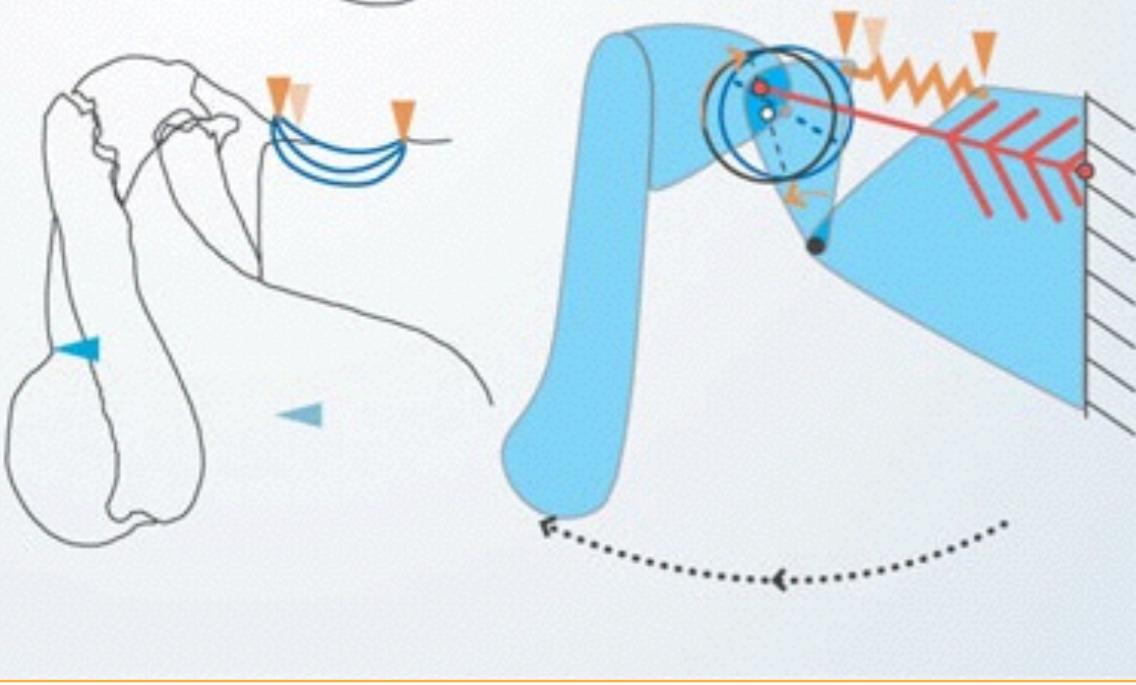
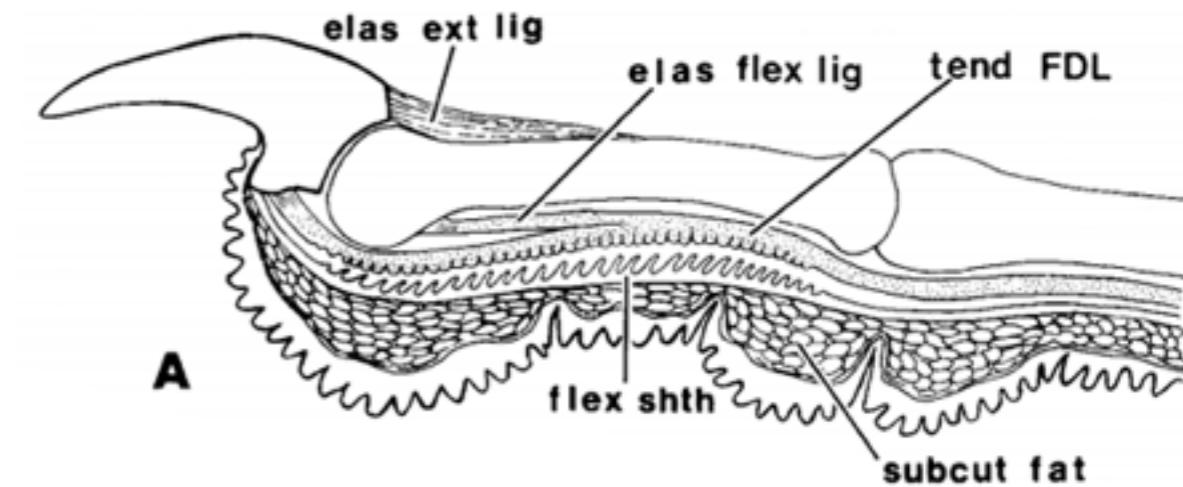
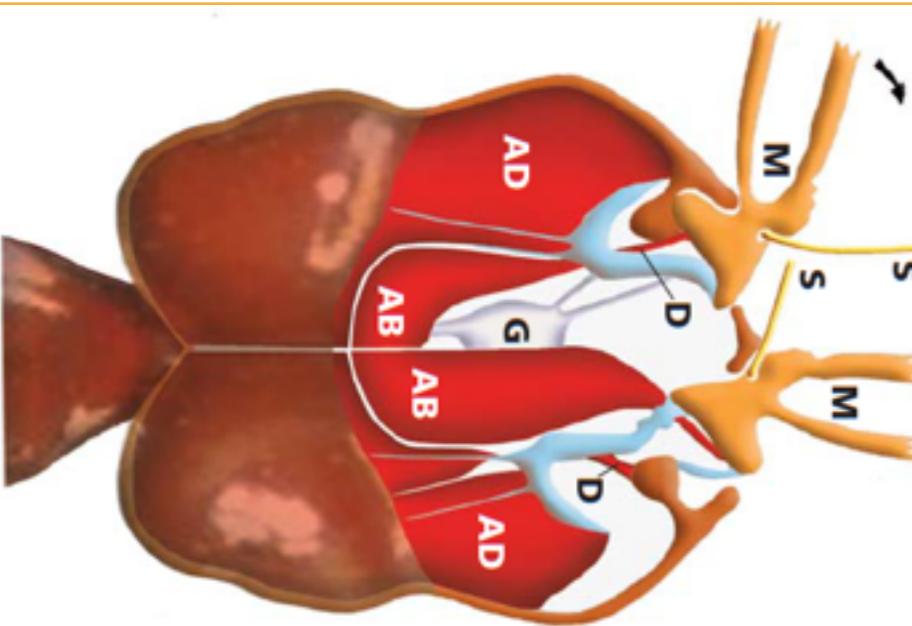
**ESTABLECER SOLUCIÓN MÁS VIABLE...**



MORE CHARLIE?  
[YOUTUBE.COM/KLUNATIK](https://YOUTUBE.COM/KLUNATIK)

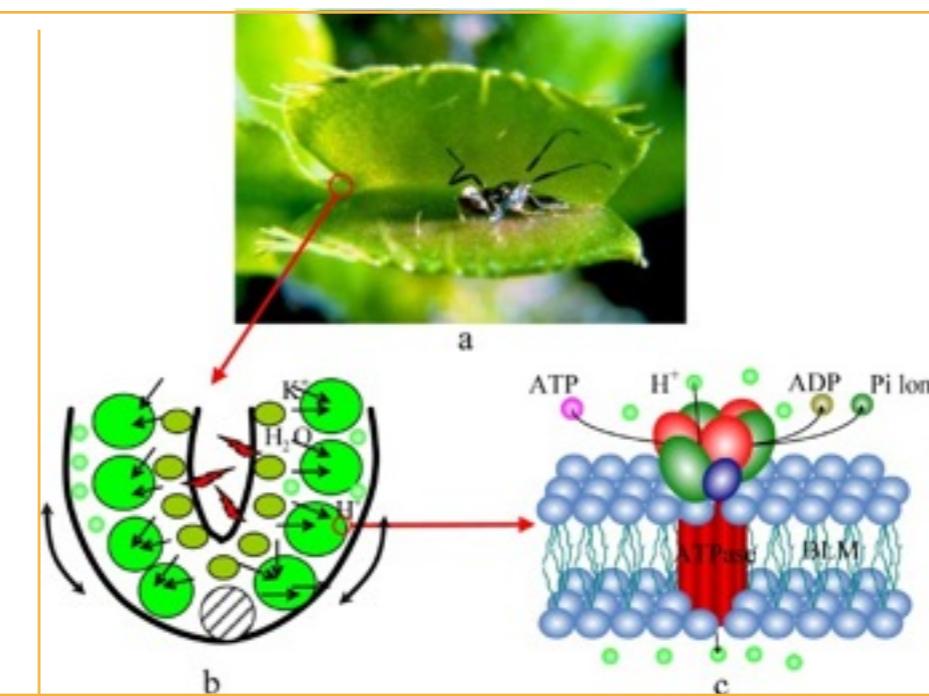
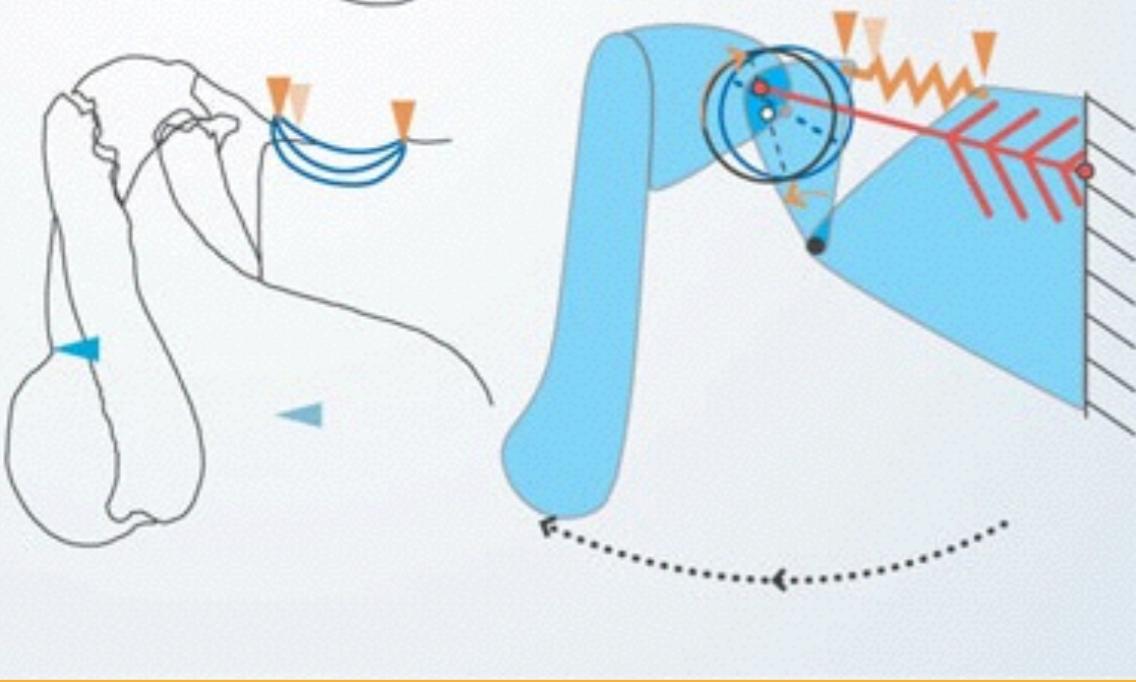
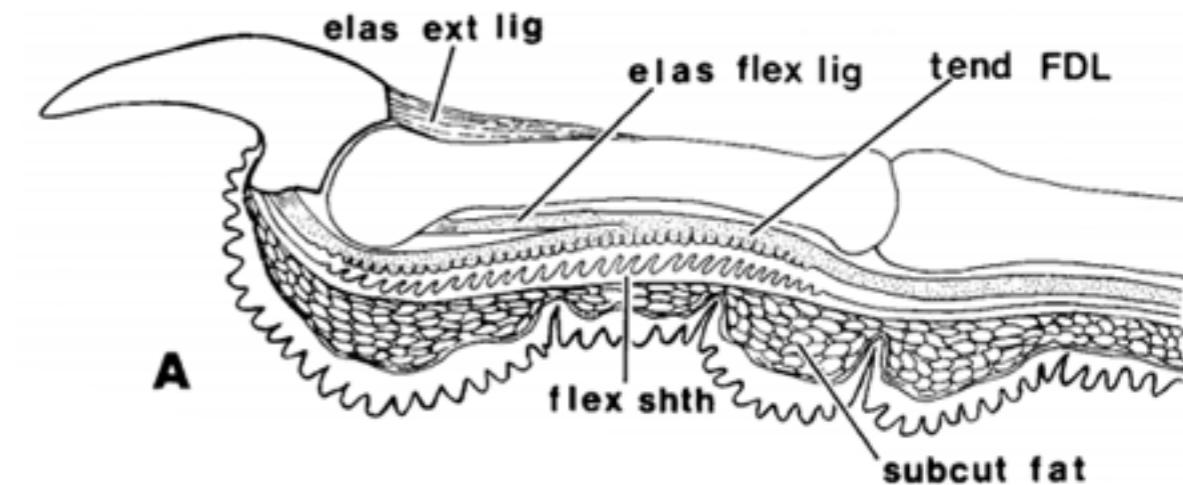
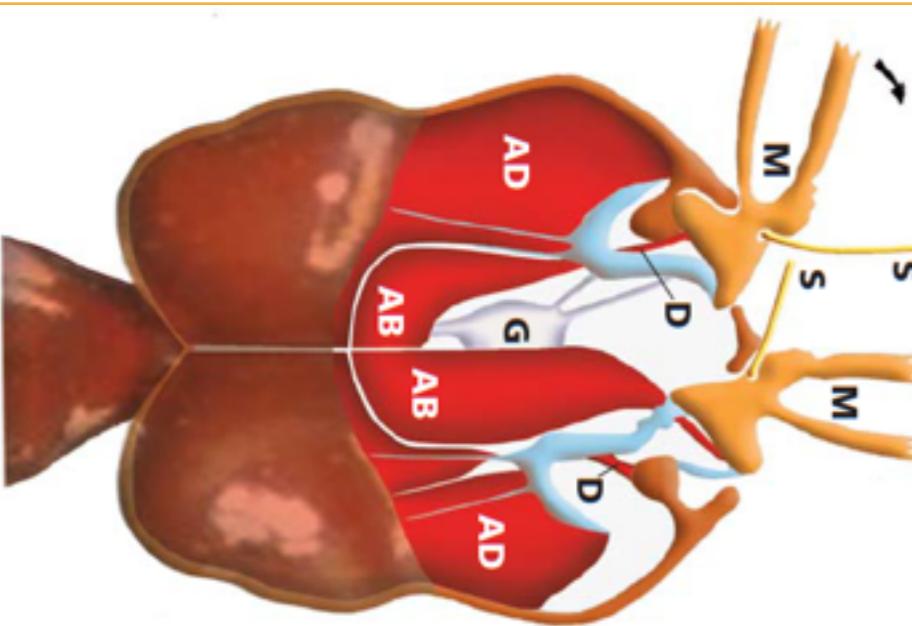
BIOMIMÉTICA:

# ESTABLECER SOLUCIÓN MÁS VIABLE...



BIOMIMÉTICA:

# ESTABLECER SOLUCIÓN MÁS VIABLE...



BIOMIMÉTICA:

# **ACTIVIDAD 1**

**10 MINUTOS**

---

**ESTABLECER SOLUCIÓN MÁS VIABLE  
EN BASE A LOS CRITERIOS DEL PROBLEMA**

INMOVILIZACIÓN DE ARTICULACIONES  
RÁPIDA  
SEGURA  
PARA CASOS DE EMERGENCIA

BIOMIMÉTICA:

# **ACTIVIDAD 1**

**10 MINUTOS**

---

**ESTABLECER SOLUCIÓN MÁS VIABLE  
EN BASE A LOS CRITERIOS DEL PROBLEMA**

INMOVILIZACIÓN DE ARTICULACIONES  
RÁPIDA  
SEGURA  
PARA CASOS DE EMERGENCIA

**...PARA SER IMPRESA EN FDM**

BIOMIMÉTICA:

# ESTABLECER SOLUCIÓN MÁS VIABLE EN BASE A LOS CRITERIOS DEL PROBLEMA



MORE CHARLIE?  
YOUTUBE.COM/KLUNATIK

BIOMIMÉTICA:

# ESTABLECER SOLUCIÓN MÁS VIABLE EN BASE A LOS CRITERIOS DEL PROBLEMA



BIOMIMÉTICA:

## ESTABLECER SOLUCIÓN MÁS VIABLE EN BASE A LOS CRITERIOS DEL PROBLEMA



Brazo Izquierdo



Brazo Derecho

BIOMIMÉTICA:

## ESTABLECER SOLUCIÓN MÁS VIABLE EN BASE A LOS CRITERIOS DEL PROBLEMA



Brazo Izquierdo



Brazo Derecho

MORE CHARLIE?  
[YOUTUBE.COM/KLUNATIK](https://YOUTUBE.COM/KLUNATIK)

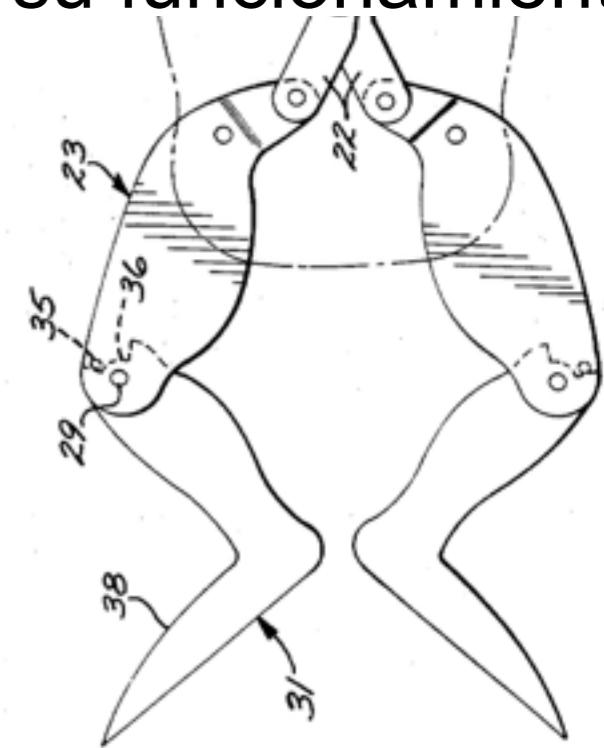
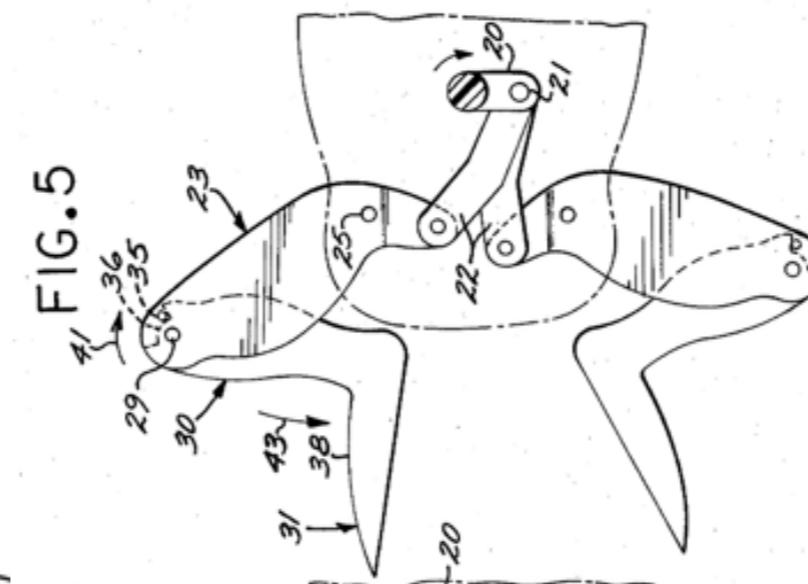
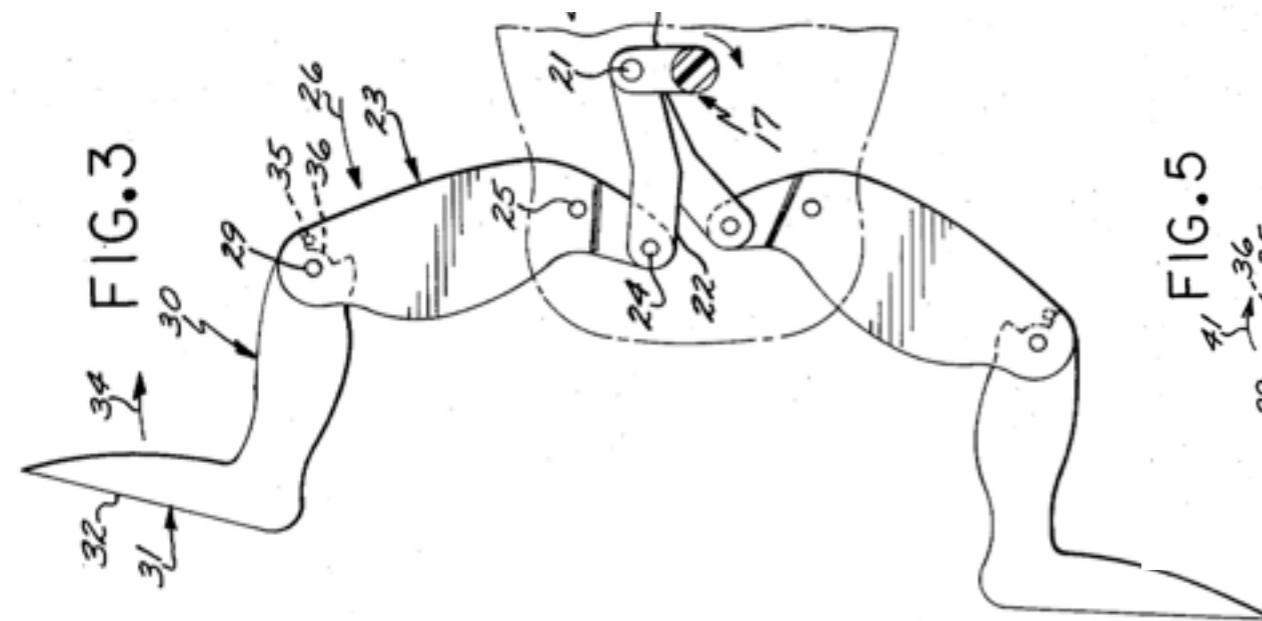
BIOMIMÉTICA:

# ACTIVIDAD 2

40 MINUTOS

## INVESTIGACIÓN SECUNDARIA

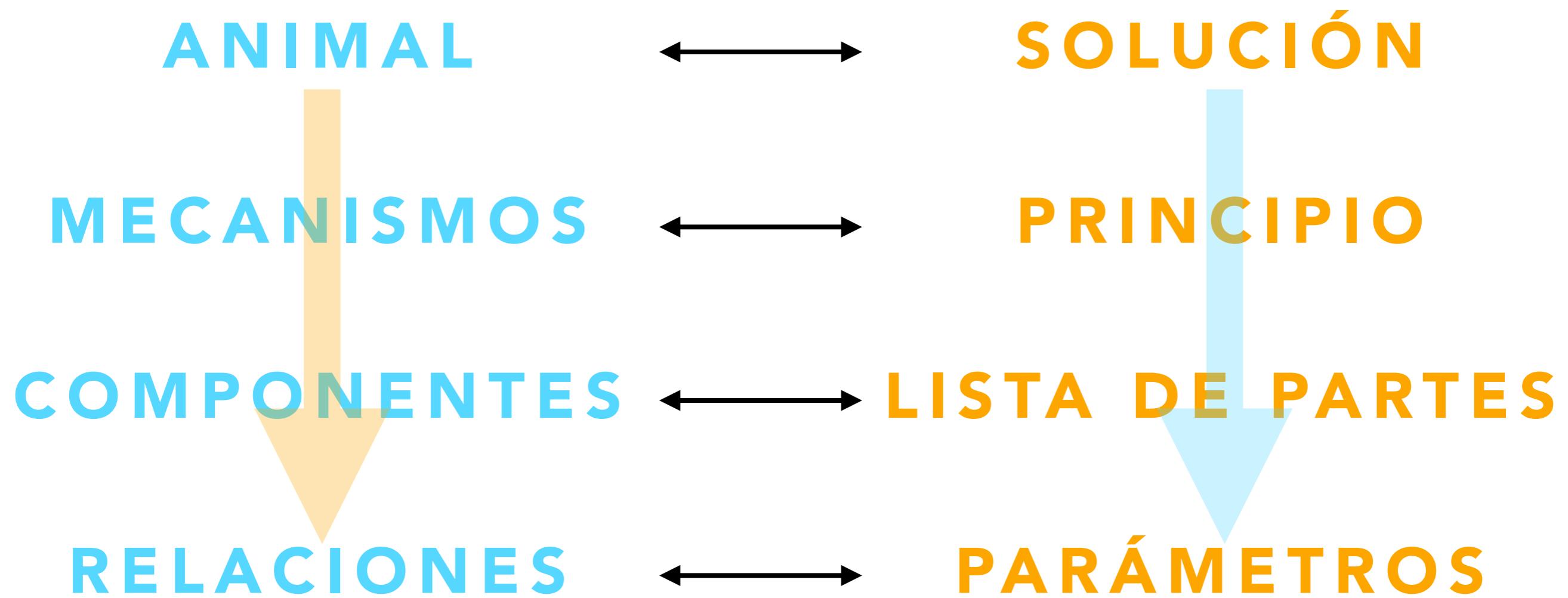
**Describir** el sistema estudiado, sus componentes y su funcionamiento  
**Identificar** su principio y sus parámetros



BIOMIMÉTICA:

# ACTIVIDAD 2

40 MINUTOS



BIOMIMÉTICA:

# ACTIVIDAD 3

45 MINUTOS

## INVESTIGACIÓN SECUNDARIA

**Construir** modelo Biomimético  
(Réplica del sistema natural)



BIOMIMÉTICA:

# **ACTIVIDAD 4**

**30 MINUTOS**

---

## **PRESENTACIÓN DESARROLLO**

**2 minutos por equipo**

Área de trabajo (codo, muñeca, dedo, pulgar)

Referente (animal, componentes y relaciones)

Parámetros

Réplica

BIOMIMÉTICA:

# ACTIVIDAD 5

45 MINUTOS

## TALLER DE IMPRESIÓN 3D

INTRODUCCIÓN A LA IMPRESIÓN POR FDM

Instalación de Software

Acordar Horario de impresión en FABLAB

BIOMIMÉTICA:

# PRÓXIMA SESIÓN

## INVESTIGACIÓN PRIMARIA

**Plantear** problema

**Recopilar** soluciones de la naturaleza a problemas análogos

**Generar** un catálogo de soluciones

**Establecer** solución mas viable

## INVESTIGACIÓN SECUNDARIA

**Describir** el sistema estudiado, sus componentes y su funcionamiento

**Identificar** su principio y sus parámetros

**Construir** modelo Biomimético (Réplica del sistema natural)

## DESARROLLO DE PRODUCTO

**Desarrollar** de prueba de concepto de solución Biomimética

**Iterar** solución Biomimética

**Integrar** criterios de desarrollo de producto

BIOMIMÉTICA:

# TAREA REALIZAR DURANTE LA SEMANA

IMPRIMIR RÉPLICA EN 3DP  
LÁMINA (55X77·V)

SOLUCIÓN  
PRINCIPIO  
COMPONENTES (LISTA DE PARTES)  
RELACIONES (PARÁMETROS)



1 · WS ·

BIOMIMÉTICA  
DISSING  
UCHILE