

Modelamiento Paramétrico

Modelamiento Paramétrico

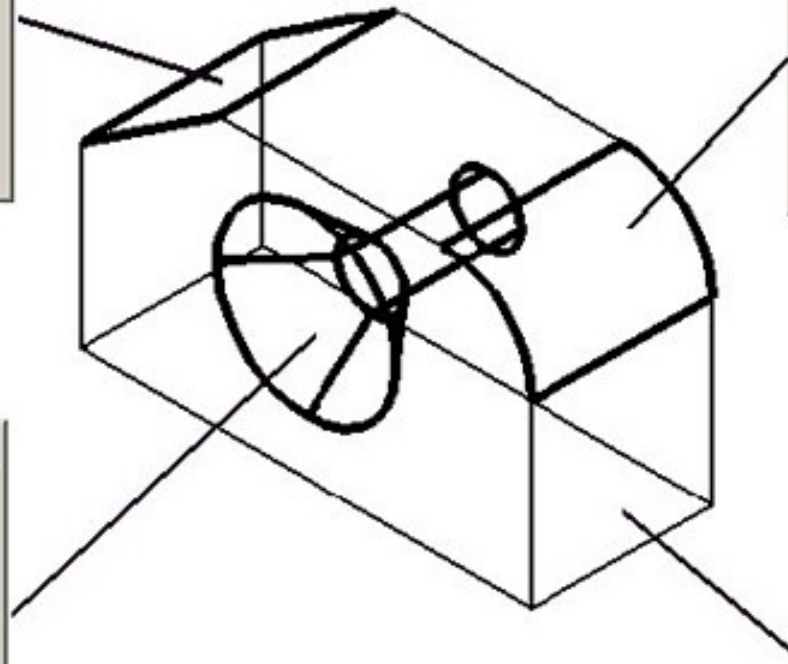
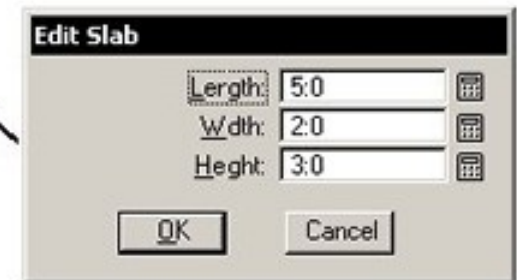
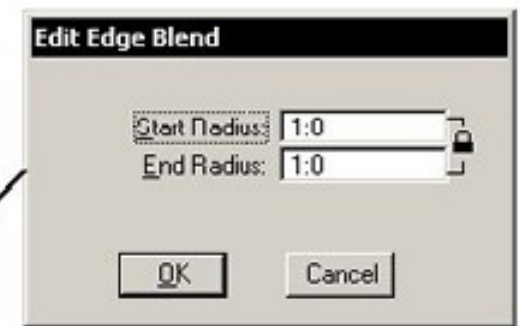
- Modelamiento de sólidos
- También conocido como “Feature modeling”
- Trabaja en base a características (Features), cada parte del modelo es un “Feature”
- Cada Feature puede ser editado, porque está construido con parámetros que son accesibles en el modelo.

Modelamiento Paramétrico

- El foco del modelado está en los parámetros de los Features y en las relaciones entre Features
- El proceso de modelado es guardado a través de un historial de Features, en donde éstas pueden ser editadas
- Además, las Features pueden ser suprimidas y su orden puede ser cambiado

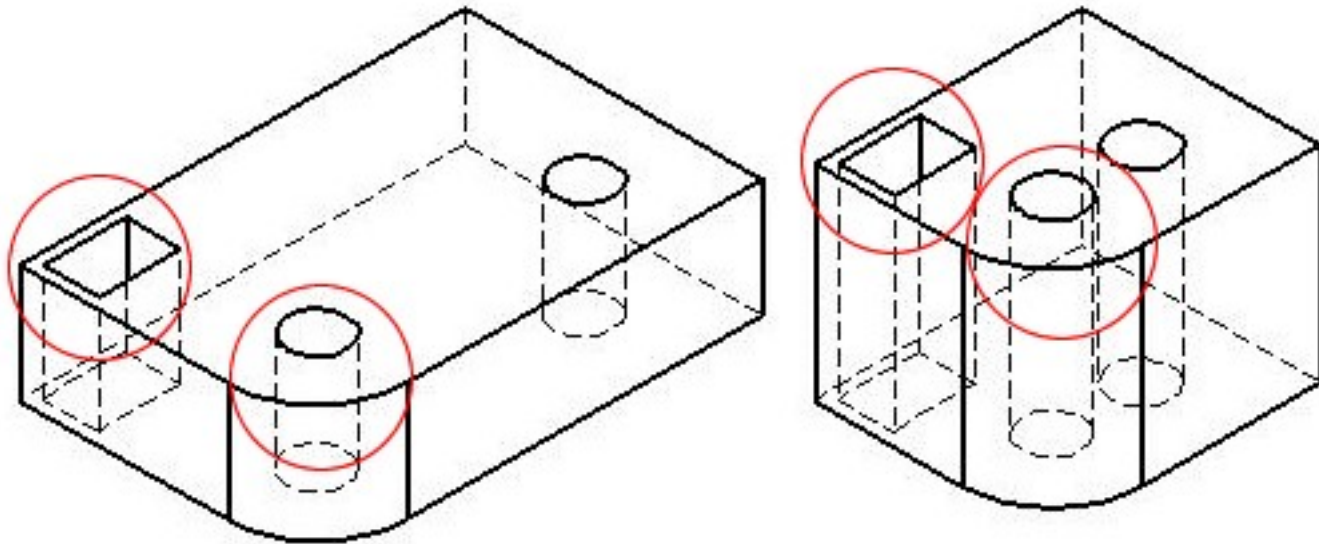


Modelamiento Paramétrico



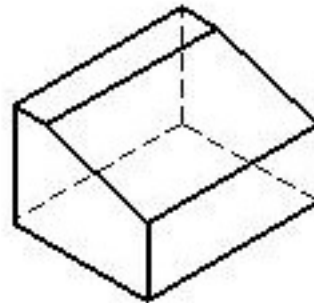
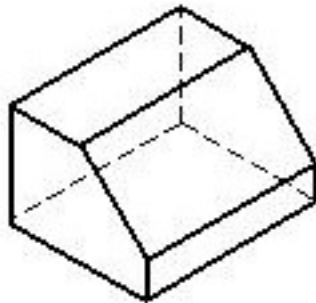
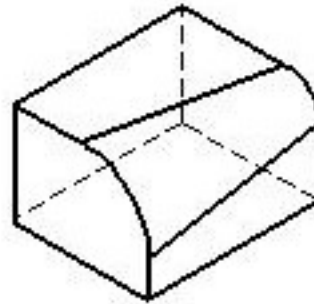
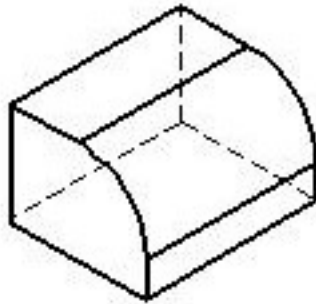
Modelamiento Paramétrico

- Es posible utilizar **variables** y **restricciones (*constraints*)** entre Features



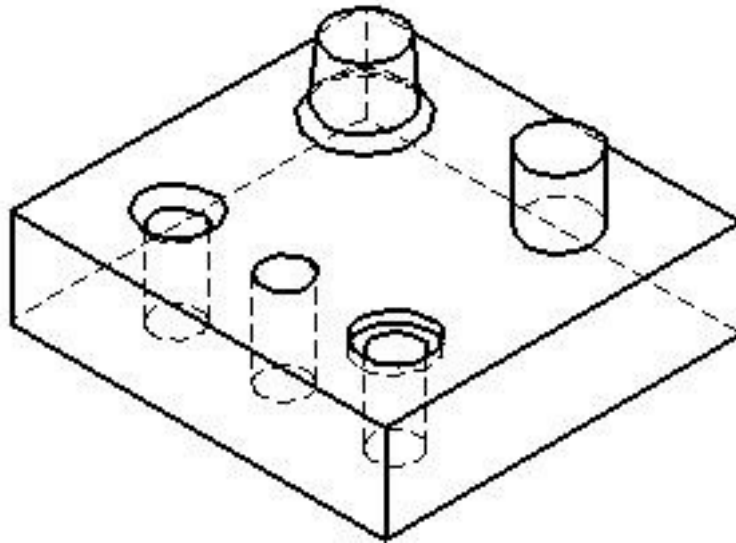
Modelamiento Paramétrico

- Tipos de Features: Blends y Chamfers



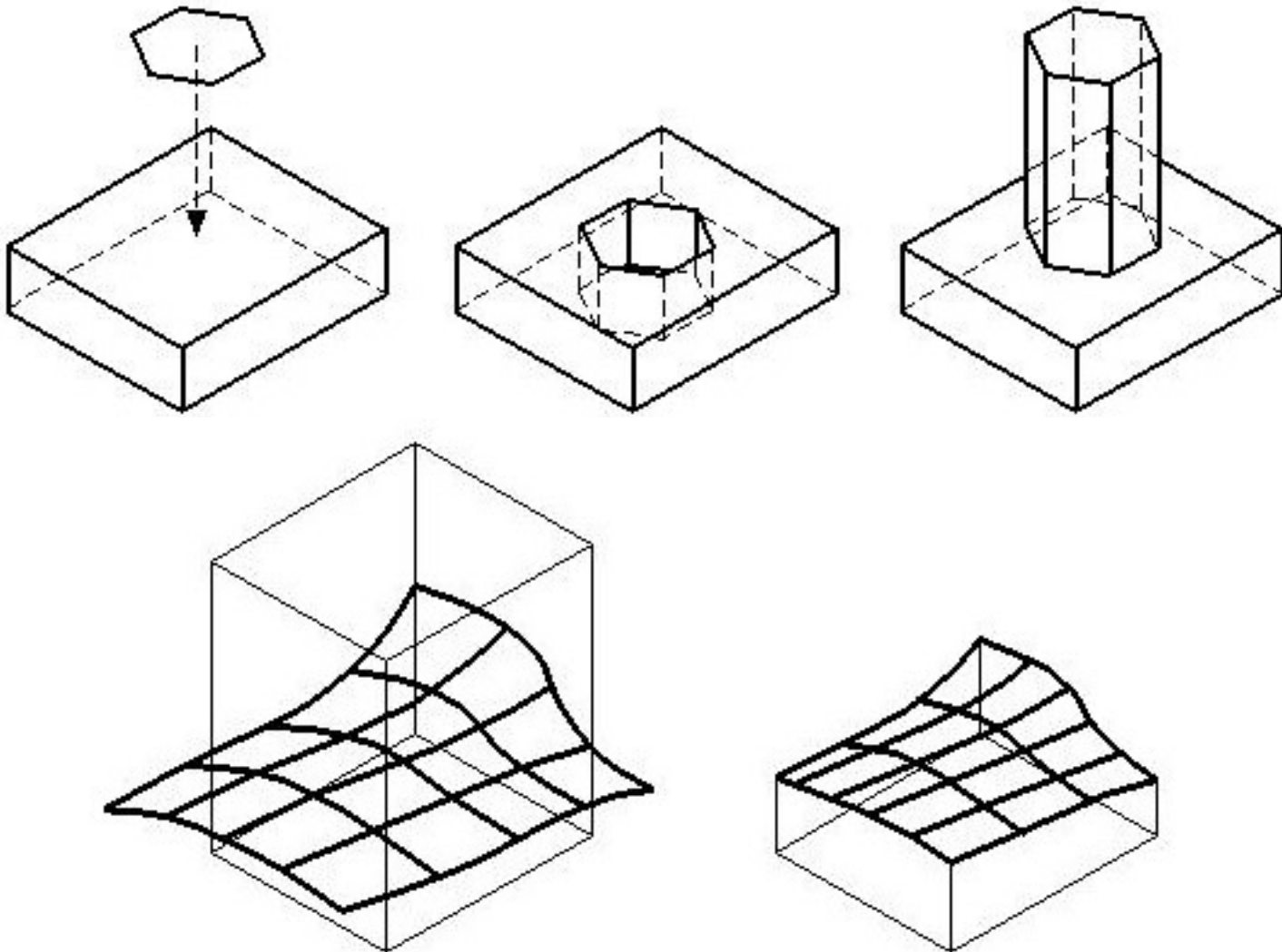
Modelamiento Paramétrico

- Tipos de Features: Perforaciones y Resaltes



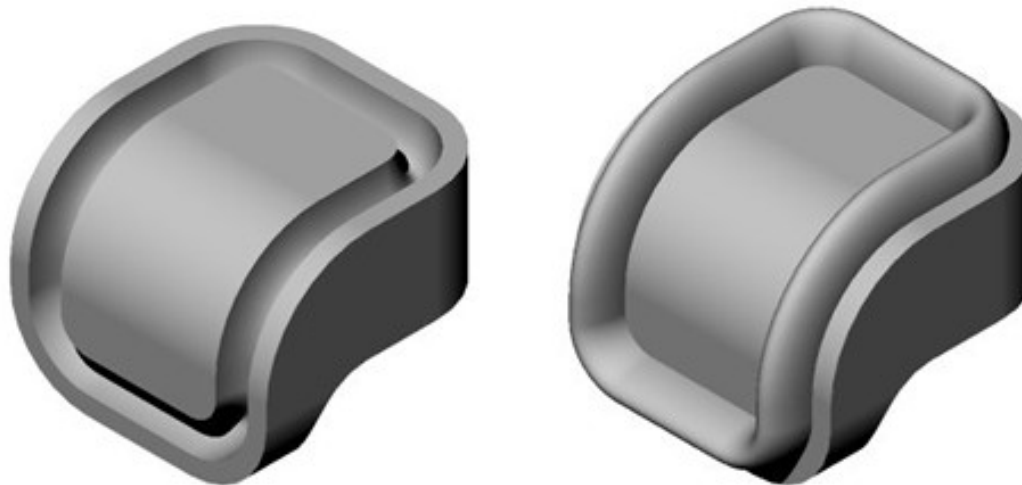
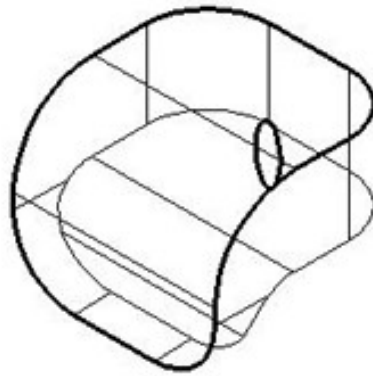
Modelamiento Paramétrico

- Tipos de Features: Cortes y avances (protrusions)



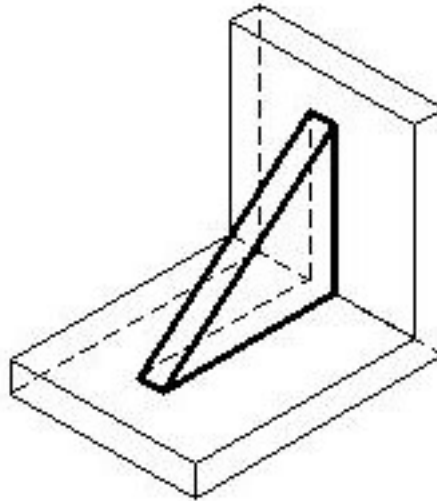
Modelamiento Paramétrico

- Tipos de Features: barridos (Sweep)



Modelamiento Paramétrico

- Tipos de Features: costillas (Ribs)



Modelamiento Paramétrico

- Tipos de Features: Cáscaras (Thin Shell)

