

Universidad de Chile  
Facultad de Arquitectura y Urbanismo  
Escuela de Arquitectura  
Taller Marchant  
Taller de Diseño Básico I + II  
Profesor: Mario Marchant L.  
Ayudante: Paulina Utreras  
Monitores: Diego Sepúlveda + Camila Abbott  
Semestre Primavera 2010

## Módulo 1: Micro Activador Urbano

### I. Introducción

En esta primera fase, y a modo de iniciar a los estudiantes en el proceso de diseño arquitectónico e involucrarlos con la complejidad de la ciudad de Santiago como soporte territorial de ellos, el taller explorará el desarrollo de Micro Activadores Urbanos (M.A.U.).

La definición de M.A.U. se dejará intencionalmente abierta, aunque como una guía, se considerarán estructuras urbanas cercanas a 25m<sup>2</sup>, ó la carencia de estructuras arquitectónicas cuando existe un programa urbano en un lugar determinado (acotado).

Una primera etapa consistirá en descubrir, registrar y analizar Micro Activadores Urbanos en diversos sectores de la ciudad, de acuerdo al Programa, Lugar y Usuario.

Esa información servirá como base para que los(as) alumnos(as), luego de detectar oportunidades, puedan definir su Proyecto Arquitectónico (Propuesta + Estrategias de Diseño).

En una tercera fase de Desarrollo y Materialización, los(as) alumnos(as), a través de herramientas digitales, consolidarán nuevos M.A.U. considerando una reapropiación programática, espacial y estructural del lugar de operación.

### II. Estructura

Etapas 1: Antecedentes (Programa + Lugar + Usuario)

Etapas 2: Proyecto Arquitectónico (Propuesta + Estrategias de Diseño)

Etapas 3: Desarrollo/Materialización (Espacial, Estructural, Constructivo, Materialidad, Visualización)

### III. Metodología

- > Trabajo en Duplas
- > Sesión expositiva del cuerpo docente (introducción, entrega de contenidos teóricos, presentación de proyectos relevantes)
- > Trabajo en terreno de registro y recolección de antecedentes
- > Mesas redonda de exposición, discusión y corrección de proyectos
- > Sesiones de apoyo (tutorías) de herramientas de diseño digital y de técnicas de representación/presentación digital

### IV. Calendario

Semana 01	Lunes 26 : Inicio Taller Jueves 29: Presentación Módulo 1 (introducción, competencias, metodología, estructura, evaluación, bibliografía)
Semana 02	Lunes 2 : Corrección Etapa 1 (Antecedentes) Jueves 5 : Entrega Etapa 1 + Corrección Etapa 2 (Proyecto Arquitectónico)
Semana 03	Lunes 9 : Entrega Etapa 2 (Proyecto Arquitectónico) Jueves 12: Corrección Etapa 3 (Desarrollo)
Semana 04	Lunes 16 : Corrección Etapa 3 Jueves 19: Entrega Final