

CURSO GEOMETRIA II y DIBUJO TECNICO

REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS

SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128

Nch 2268/1. Of.96 - ISO 5456-1

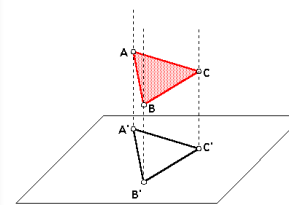
Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

Profesor: Jing Chang Lou

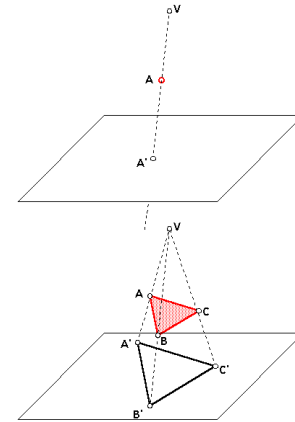
REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS

PROYECCIONES

TIPOS DE PROYECCION



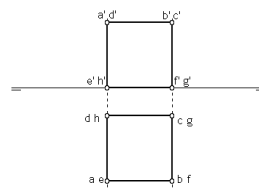
PROYECCION PARALELA O CILINDRICA



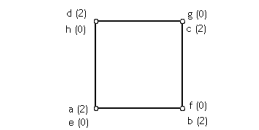
PROYECCION CENTRAL O CONICA

REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS

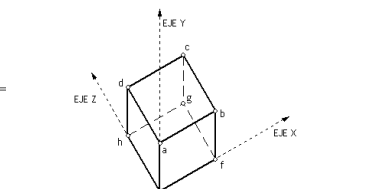
SISTEMAS DE REPRESENTACION



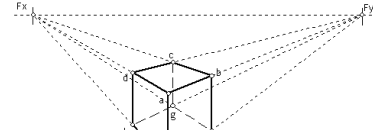
SISTEMA DIEDRICO



SISTEMA ACOTADO



SISTEMA AXONOMETRICO

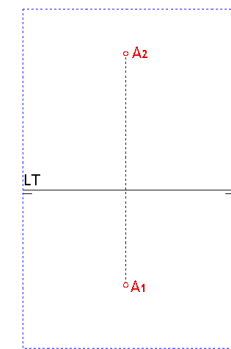
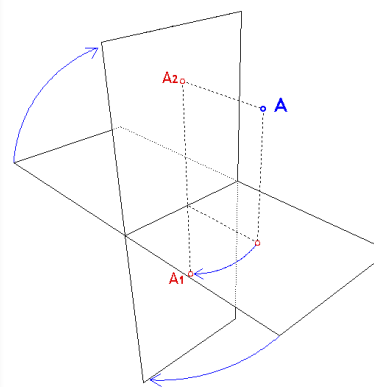


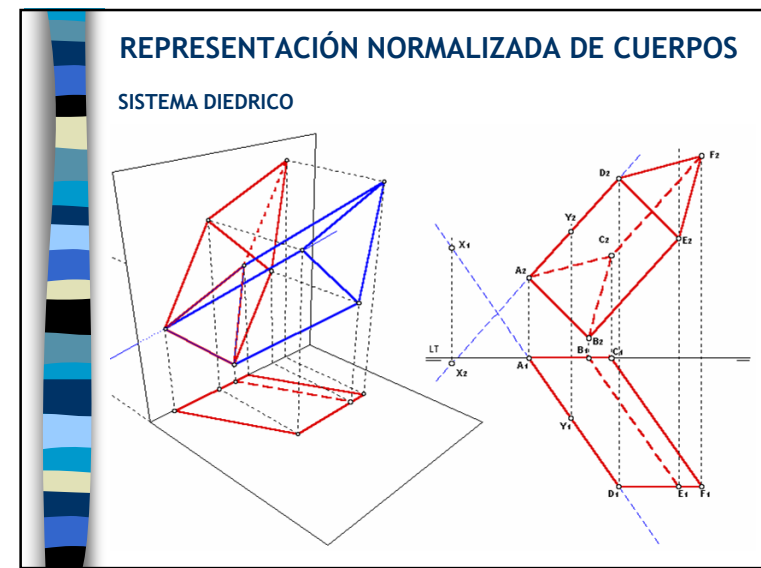
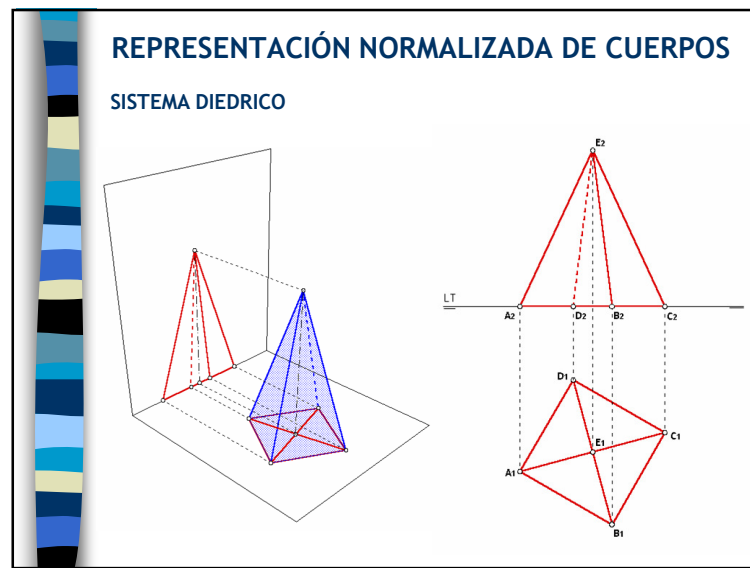
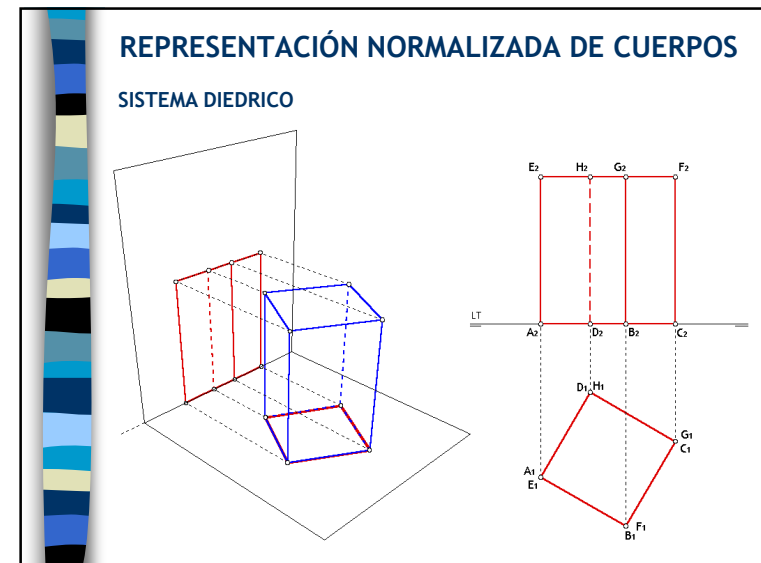
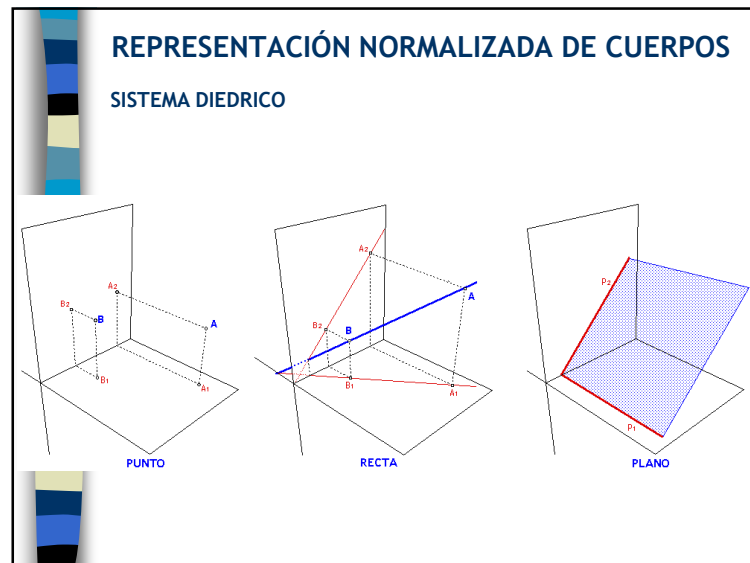
SISTEMA CONICO

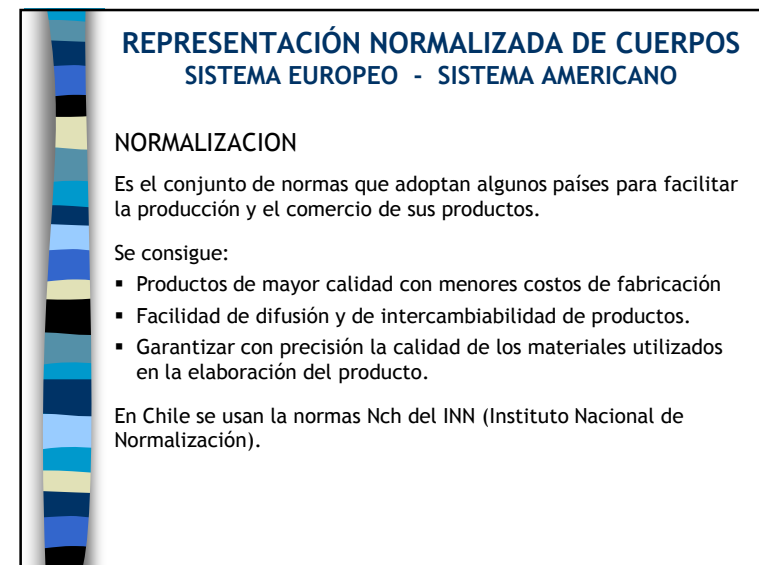
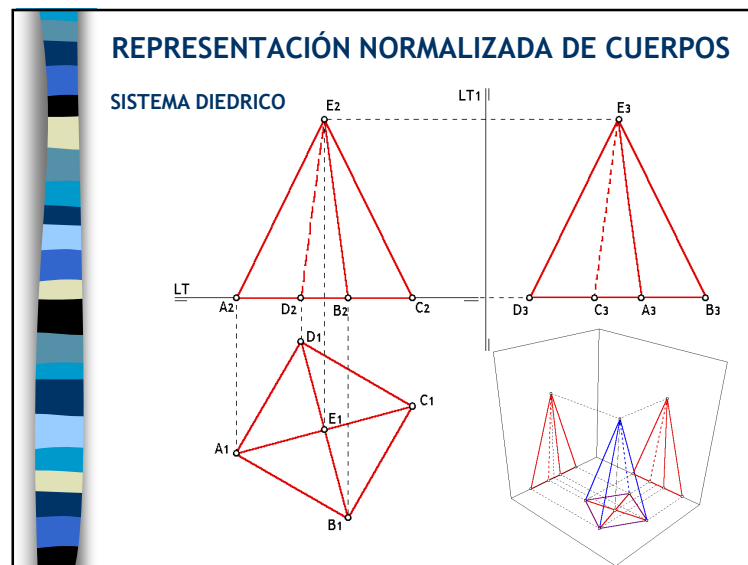
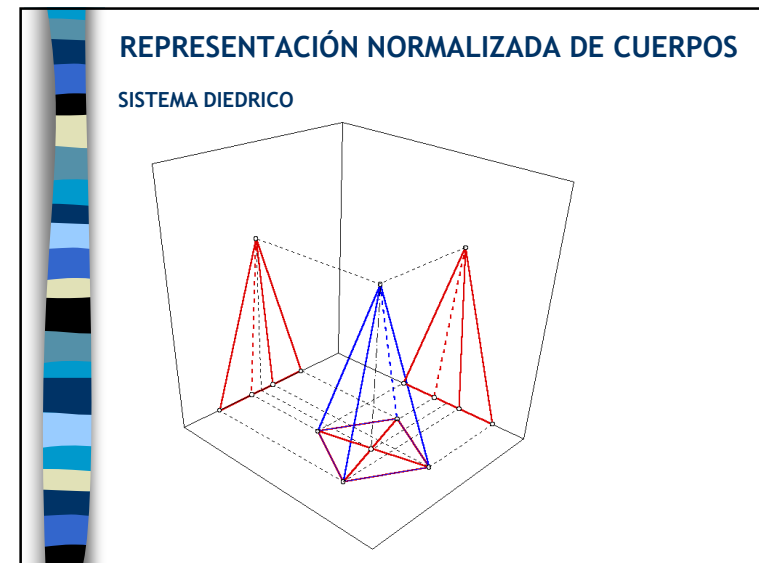
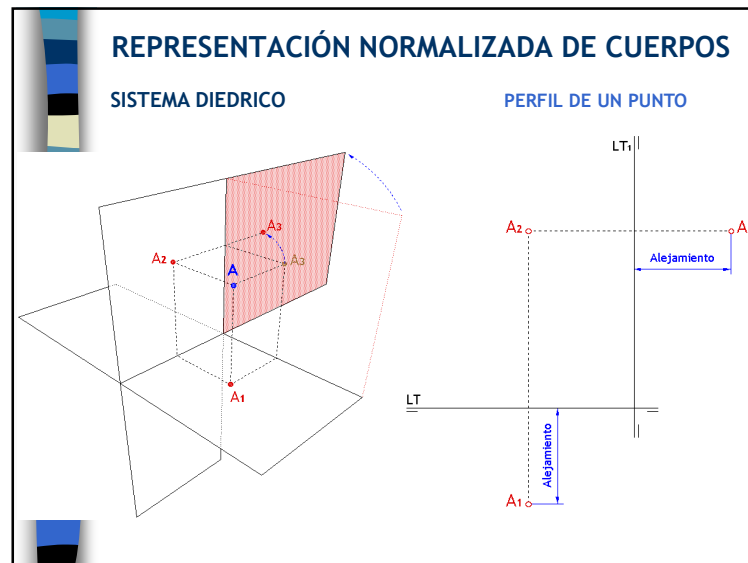
REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS

SISTEMA DIEDRICO

PROYECCIONES EN DEPURADO







REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128

Dibujos técnicos - Principios generales de representación

Nch 2268/1. Of.96 - ISO 5456-1

Dibujos técnicos - Métodos de Proyección - Parte 1:
Generalidades

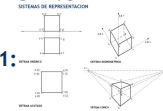
Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

Dibujos técnicos - Métodos de Proyección - Parte 2:
Representaciones ortográficas

REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 2268/1. Of.96 - ISO 5456-1

Dibujos técnicos - Métodos de Proyección - Parte 1:
Generalidades



Centro de proyección	Posición del plano C/R a las líneas de proyección	Posición del objeto C/R al plano de proyección	Número de planos de proyección	Tipo de vista	Tipo de proyección
Infinito	Ortogonal	Paralela/ortogonal	Uno o más	Bidimensional	Ortogonal
		Oblicua	Uno	Tridimensional	
	Oblicuo	Paralela/ortogonal	Uno	Tridimensional	Axonometrica
		Oblicua	Uno	Tridimensional	
Finito	Oblicuo	Oblicua	Uno	Tridimensional	Central

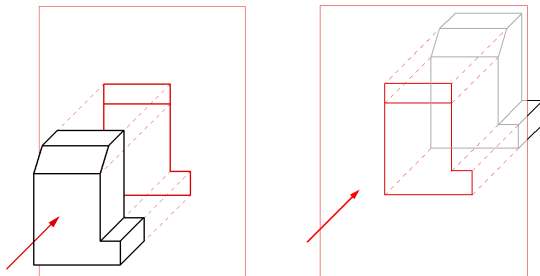
REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128

Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

DEFINE LA REPRESENTACION ORTOGRAFICA

Proyecciones ortogonales



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128

Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

DENOMINACIÓN DE LAS VISTAS

Vista según A: Vista principal (de frente)

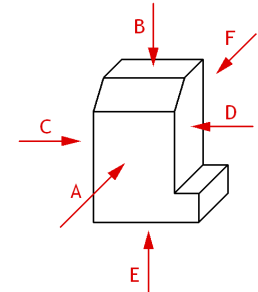
Vista según B: Vista superior

Vista según C: Vista lateral izquierda

Vista según D: Vista lateral derecho

Vista según E: Vista inferior

Vista según F: Vista posterior



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

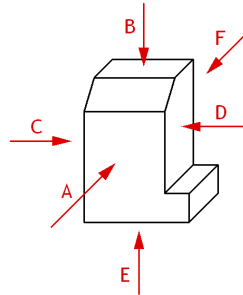
VISTAS: Reglas Generales

La vista principal es aquella que proporcione mayor información del objeto a representar

La posición de las demás vistas con respecto a la vista principal depende del método de proyección elegido.

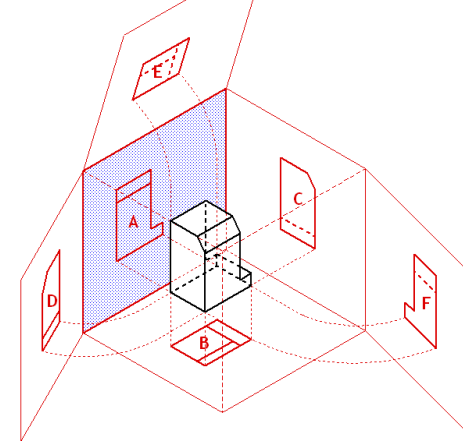
Limitar el número de vistas, cortes y secciones al mínimo necesario.

Evitar la repetición inútil de detalles



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

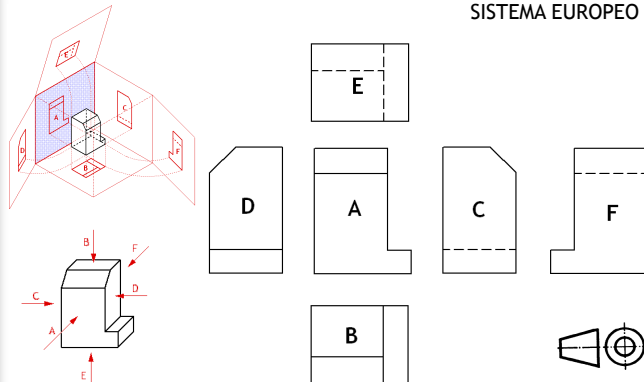


REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

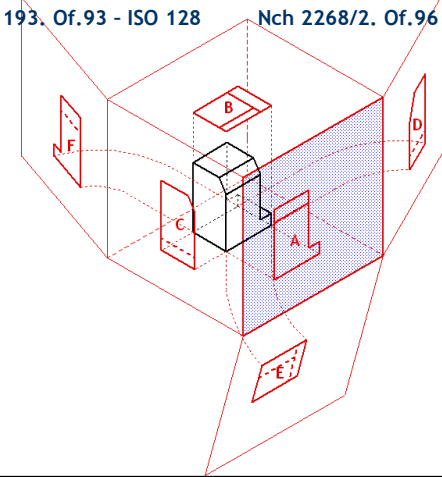
SISTEMA DE PROYECCION DEL PRIMER DIEDRO

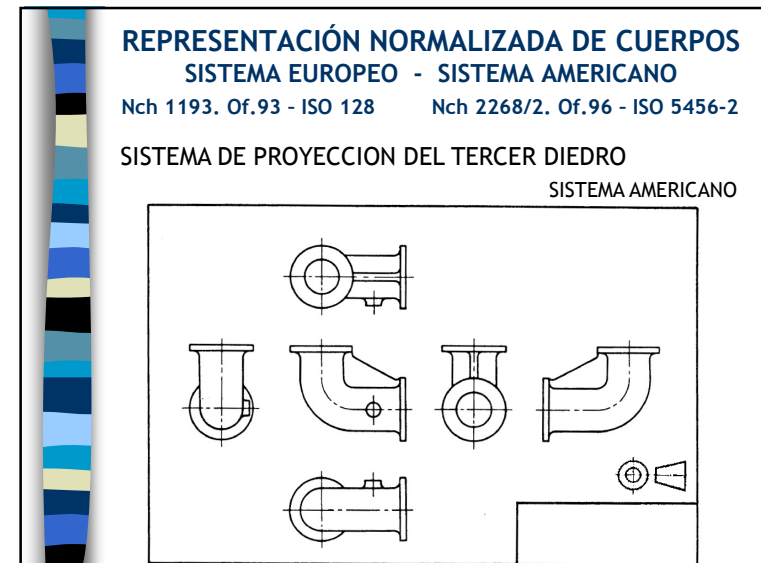
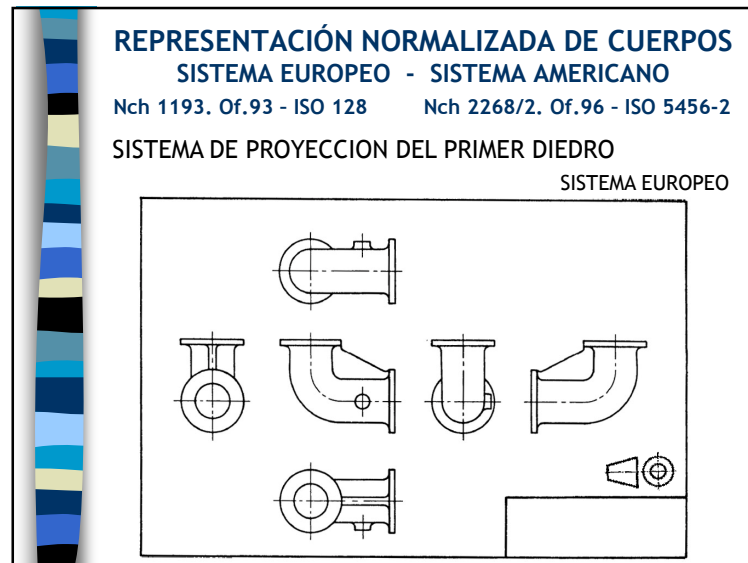
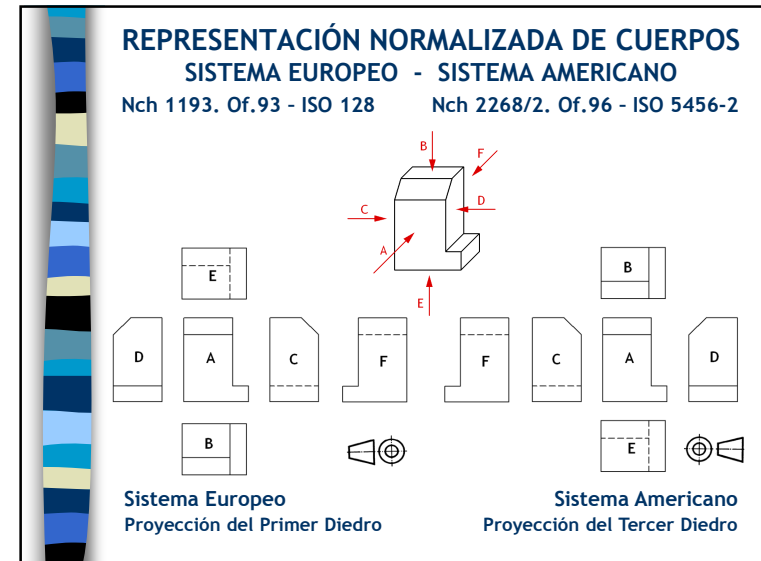
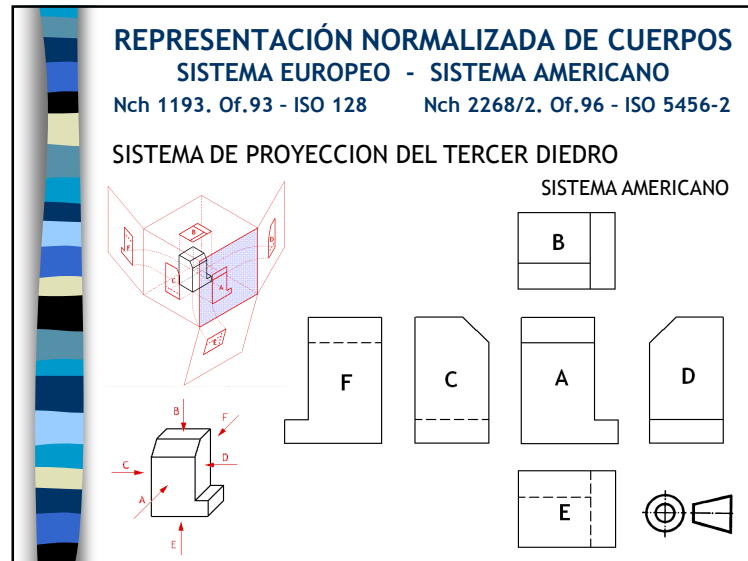
SISTEMA EUROPEO



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2



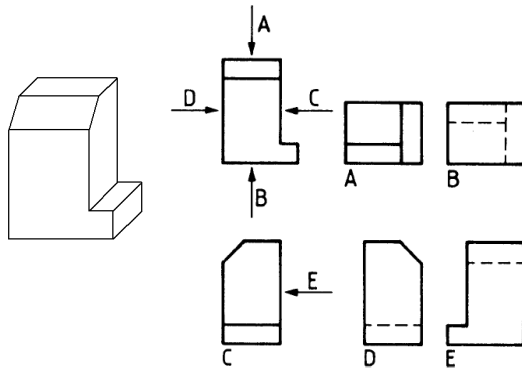


REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128

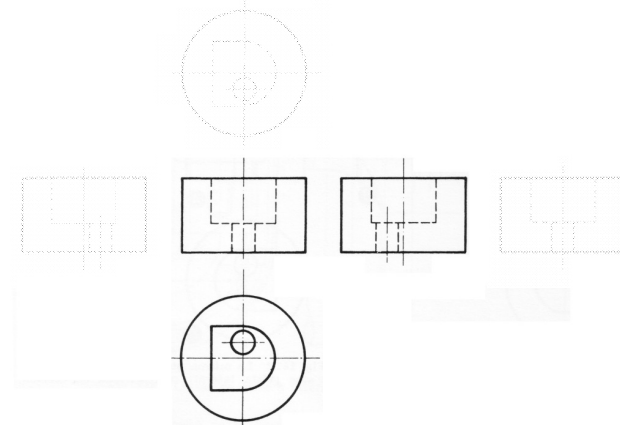
Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

SISTEMA DE PROYECCION FLECHAS DE REFERENCIA



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

ELECCIÓN DE LAS VISTAS DE UN OBJETO

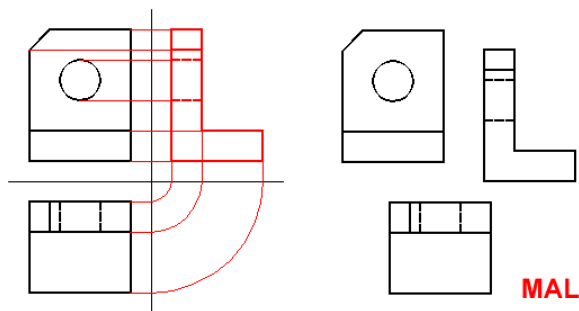


REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128

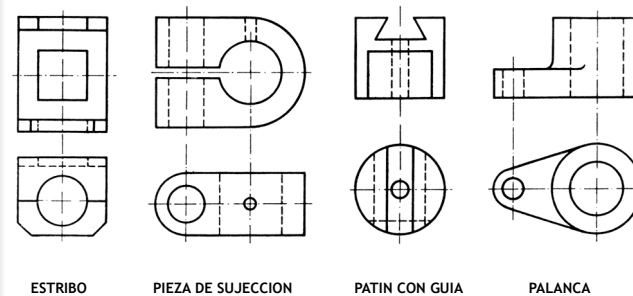
Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

CORRESPONDENCIA DE LAS VISTAS



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

ELECCIÓN DE LAS VISTAS DE UN OBJETO



ESTRIBO

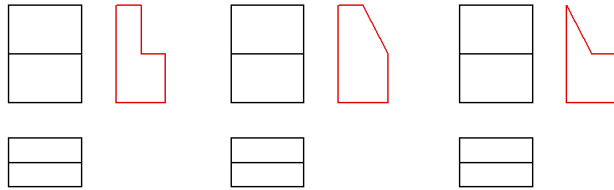
PIEZA DE SUJECCION

PATIN CON GUIA

PALANCA

REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

ELECCIÓN DE LAS VISTAS DE UN OBJETO



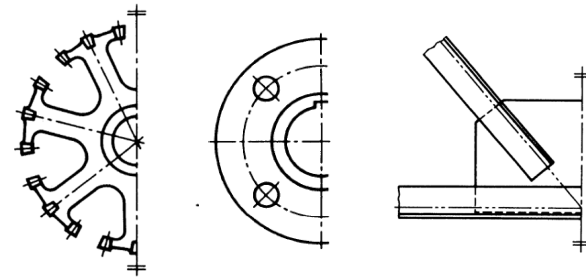
REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128

Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

VISTAS DE ELEMENTOS SIMETRICOS

Se dibuja una fracción de su vista completa



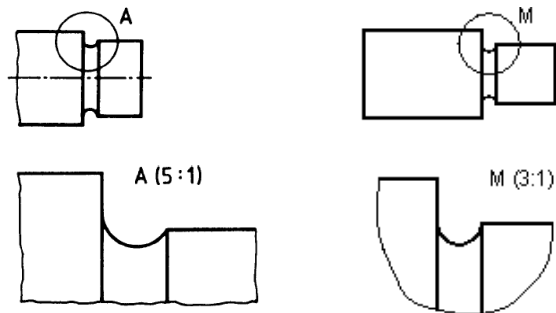
REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128

Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

VISTAS DE DETALLES

Se debe dibujar en una escala mayor



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

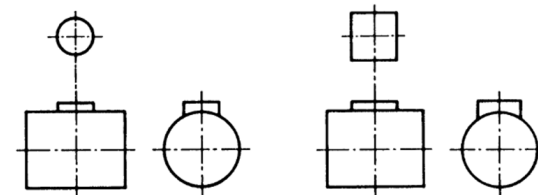
Nch 1193. Of.93 - ISO 128

Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

VISTAS LOCALES

Se emplea en elementos simétricos para mostrar detalle

Se dibuja según el método de proyección del tercer diedro

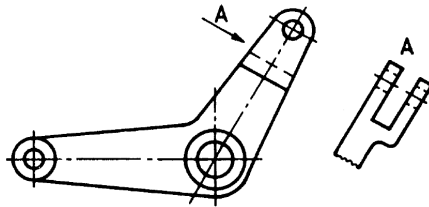


REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

VISTAS PARCIALES

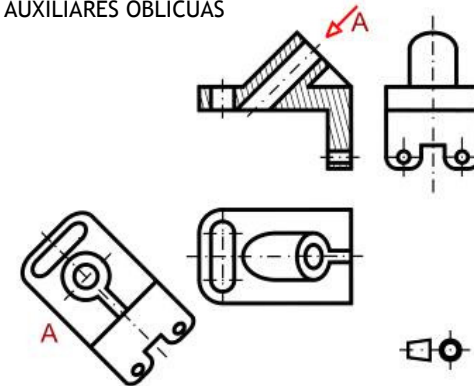
Reemplaza la representación total del objeto.



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

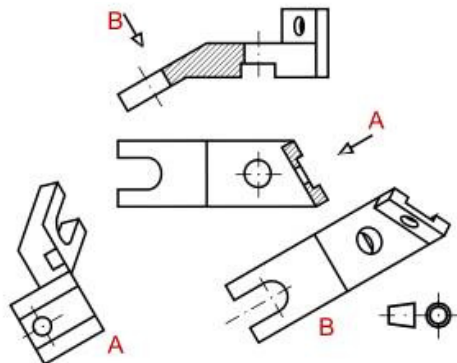
VISTAS AUXILIARES OBLICUAS



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

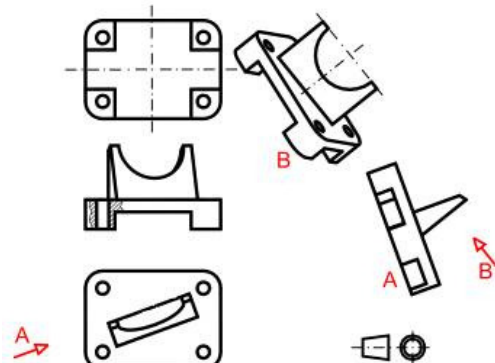
VISTAS AUXILIARES OBLICUAS



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

VISTAS AUXILIARES OBLICUAS

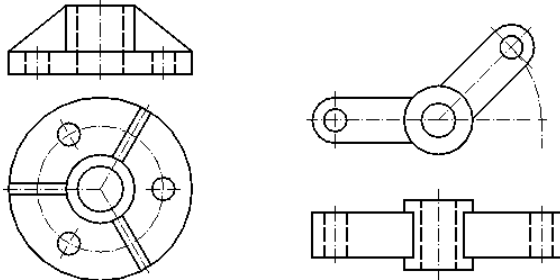


REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

VISTAS GIRADAS

Se representará una vista en posición real, y la otra eliminando el ángulo de inclinación del detalle

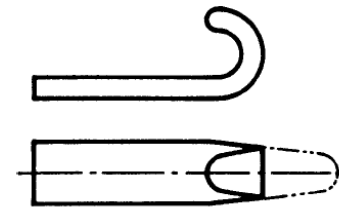


REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

VISTAS DESARROLLADAS

Se debe dibujar con línea fina de trazos y doble puntos

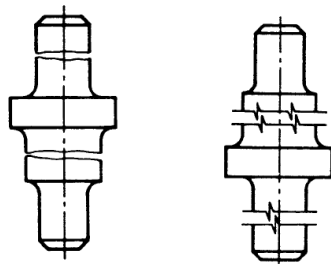


REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

VISTAS INTERRUPTIDAS

Permiten ahorrar espacio en el dibujo de un elemento largo.

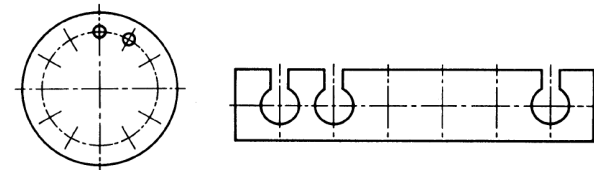


REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

Nch 1193. Of.93 - ISO 128 Nch 2268/2. Of.96 - ISO 5456-2

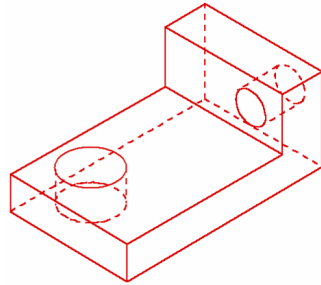
VISTAS DE CARACTERÍSTICAS REPETITIVAS

Se puede simplificar ubicando la posición de sus centros mediante sus ejes.



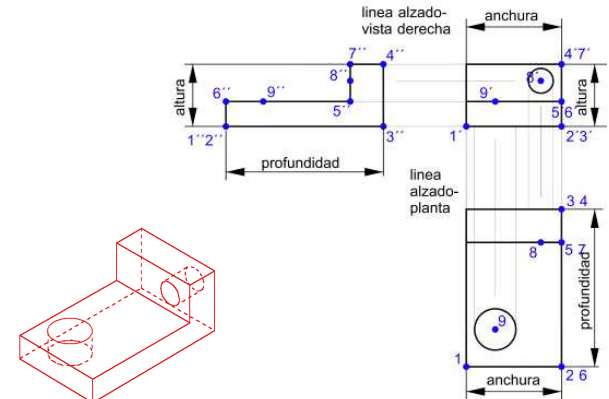
REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

CONSTRUCCION DE VISTAS



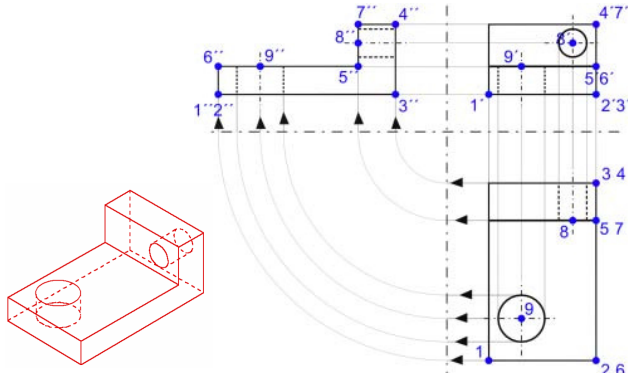
REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

CONSTRUCCION DE VISTAS



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

CONSTRUCCION DE VISTAS



REPRESENTACIÓN NORMALIZADA DE CUERPOS SISTEMA EUROPEO - SISTEMA AMERICANO

CONSTRUCCION DE VISTAS

