



CARRERA DISEÑO.

TAREA N° 1

26 de Abril del 2010.

Mediante el software sketchpad construya un recubrimiento del plano con uno de los cinco principios de Escher.

Mosaico con el Principio P1: Acosta – De La Huerta.

Mosaico con el Principio P2: Díaz – Giustinianovich.

Mosaico con el Principio P3: González – Muñoz.

Mosaico con el Principio P4: Negri – Rojas Guerrero.

Mosaico con el Principio P5: Rubio - Zuñiga.

Procedimiento:

1º.- Definido el principio con el que va a construir su mosaico.

2º.- Decida cual será la trama sobre la que va aplicar el principio y construya su módulo de encaje o tesela.

3º.- Repita el módulo diseñado en las direcciones que sea necesario, para definir el recubrimiento solicitado.

Fecha de entrega: 10 de mayo del 2010.

La entrega consta de 2 documentos.

- 1.- Un archivo que deben subir a U-cursos en formato de sketchpad.
- 2.- Entregar lámina en el formato estándar, y la memoria debe contener el desarrollo de la tesela.

Lugar de entrega: Departamento de Ciencias de la Construcción. Bloque A, 2º Nivel. Hasta las 17:00 horas.

- Sugerencia 1: imprimir el mosaico con líneas solamente y colorear a mano.
- Sugerencia 2: imprimir el mosaico luego de editarlo en Photoshop, Illustrator, o algún programa de edición de imágenes.



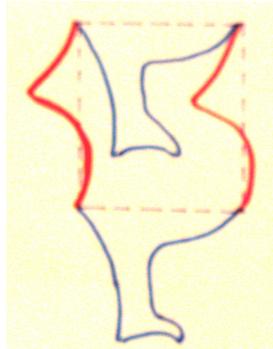
LOS CINCO PRINCIPIOS DE ESCHER.

PRINCIPIO P1

Desarrollado con polígonos que presenten lados opuestos paralelo.

Ejemplo.

Mosaico de Escher. P1



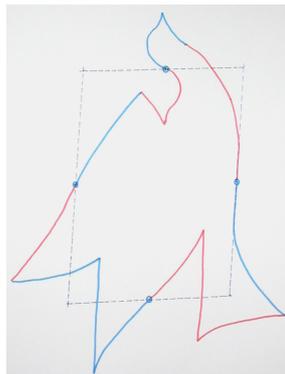
PRINCIPIO P2

Desarrollado con polígonos como triángulos equiláteros o cuadriláteros.

Corresponde a giros de 180° en puntos medios de los lados del polígono.

Ejemplo.

Mosaico de Escher . P2



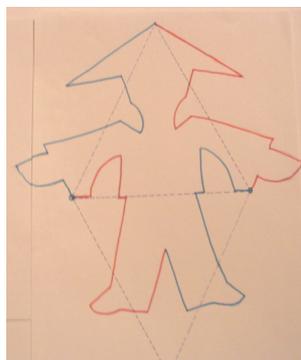
PRINCIPIO P3

Desarrollado con polígonos que presenten ángulos de 60° y 120° .

Corresponde al recorte de un lado de un polígono que se gira y añade en el otro lado de vértice común. los centros de giros son vértices opuestos.

Ejemplo.

Mosaico de Escher . P3



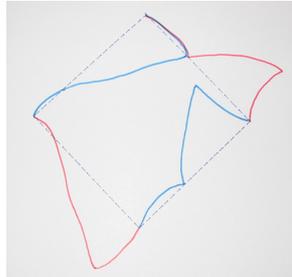


PRINCIPIO P4

Desarrollado con polígonos que presenten ángulos de 90° . Corresponde al recorte de un lado de un polígono que se gira y añade en el otro lado de vértice común. los centros giros son vértices opuestos.

Ejemplo.

Mosaico de Escher . P4



PRINCIPIO P5

Desarrollado en tramas en base a paralelogramos. Corresponde a simetrías horizontales y verticales con desplazamiento.

Ejemplo.

Mosaico de Escher . P5.

