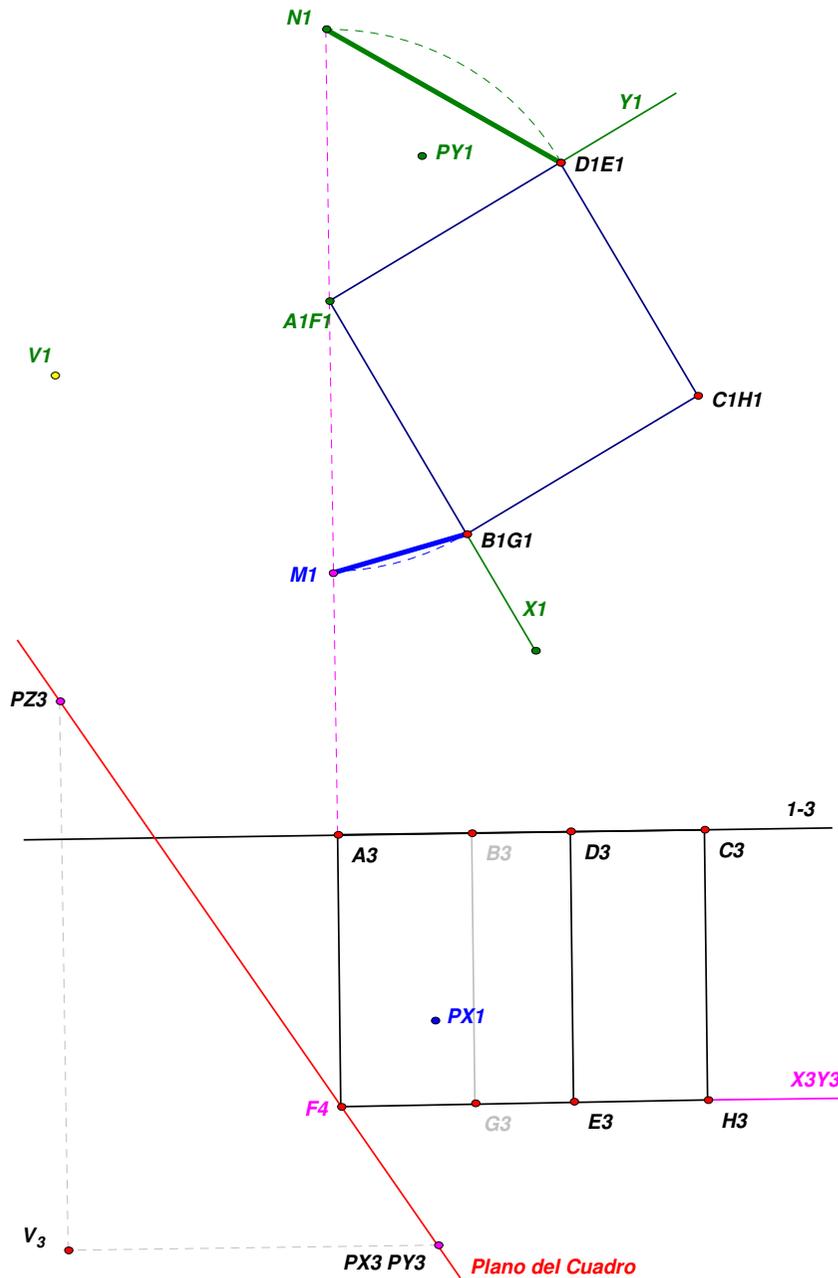


Dados los datos:

- Desarrollar una perspectiva con tres puntos de fuga del cubo ABCDEFGH.
- En el plano del cuadro en real magnitud (plano4), desarrollar tres cubos proporcionales al inicial en perspectiva, uno en cada eje (X,Y,Z), empleando los puntos de fuga ya conocidos.
- Aplicar las siguientes transformaciones a cada uno de los nuevos cubos (dejar el cubo inicial intacto):
 - Determinar el poliedro al unir los puntos medios de las aristas del cubo (emplear método con las diagonales)
 - Determinar el poliedro al unir los puntos tercios de las aristas (emplear método de reglas)
 - Determinar el octaedro generado al unir los centros de gravedad de las caras del cubo.
 - El resultado deberá ser escalado en la proporción 2:1 o 3:1 en una hoja de color para aplicación de lápices de color (por ej. cartulina española).

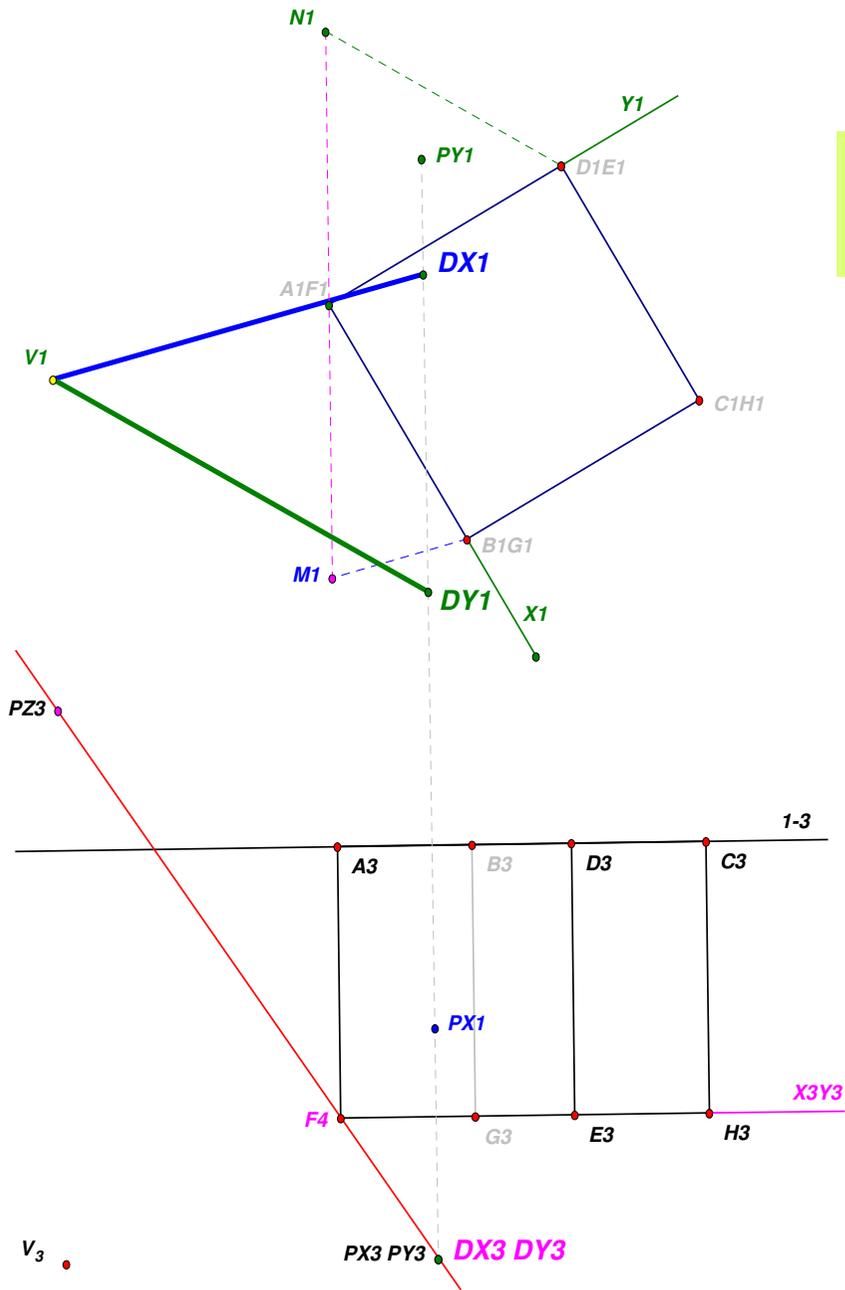
Material de entrega:

- Deberá ser entregada la hoja con el borrador a grafito (Formato A3)
- Deberá ser entregada la hoja con el original en tinta con todas las líneas de construcción (A3)
- Deberá ser entregada la hoja a color con la figura pintada (A3)



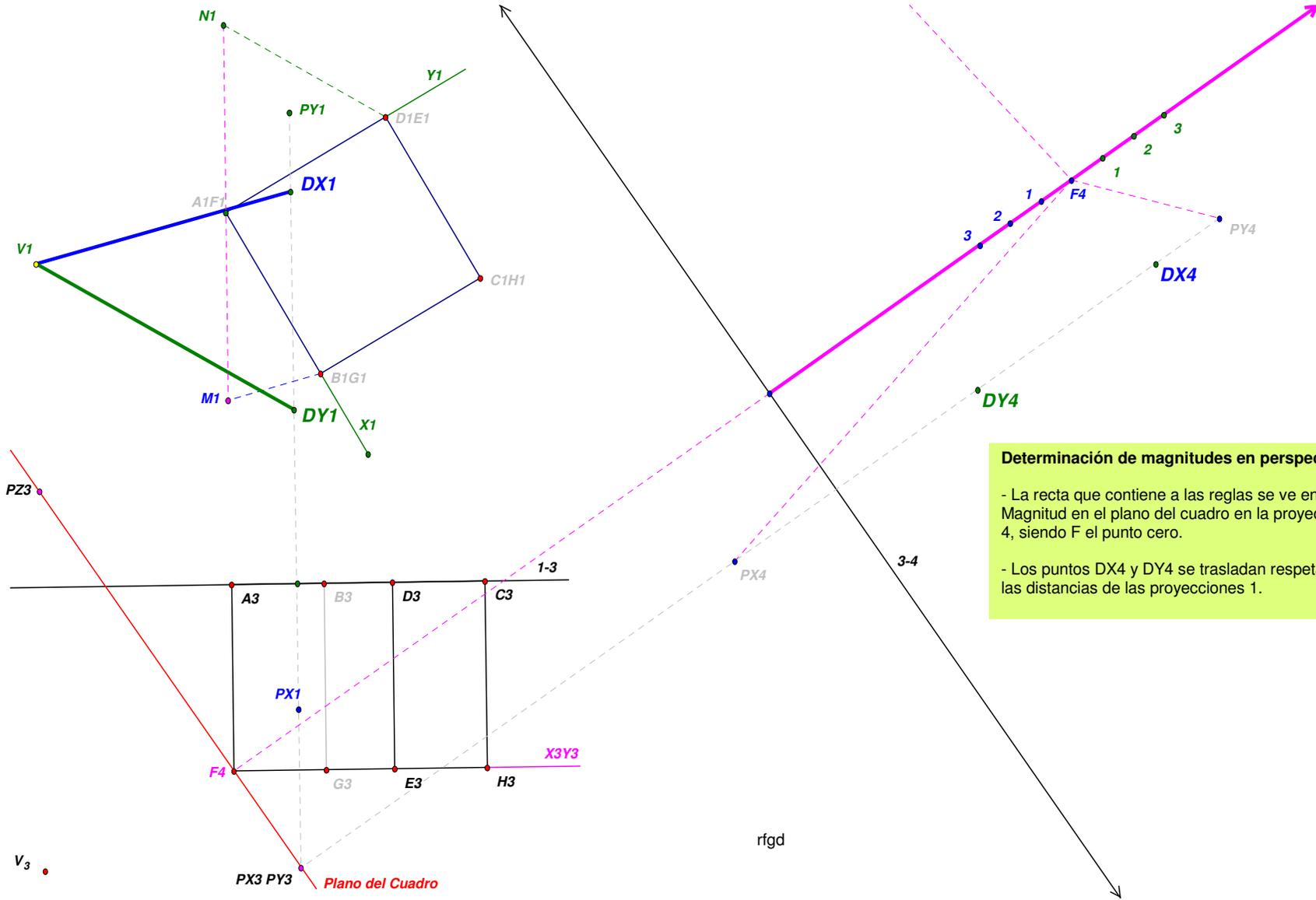
Determinación de magnitudes en perspectiva

El procedimiento es el siguiente:
 - Una vez determinados M y N, se unen con los vértices del cubo para formar segmentos que determinan un par de triángulos isósceles.



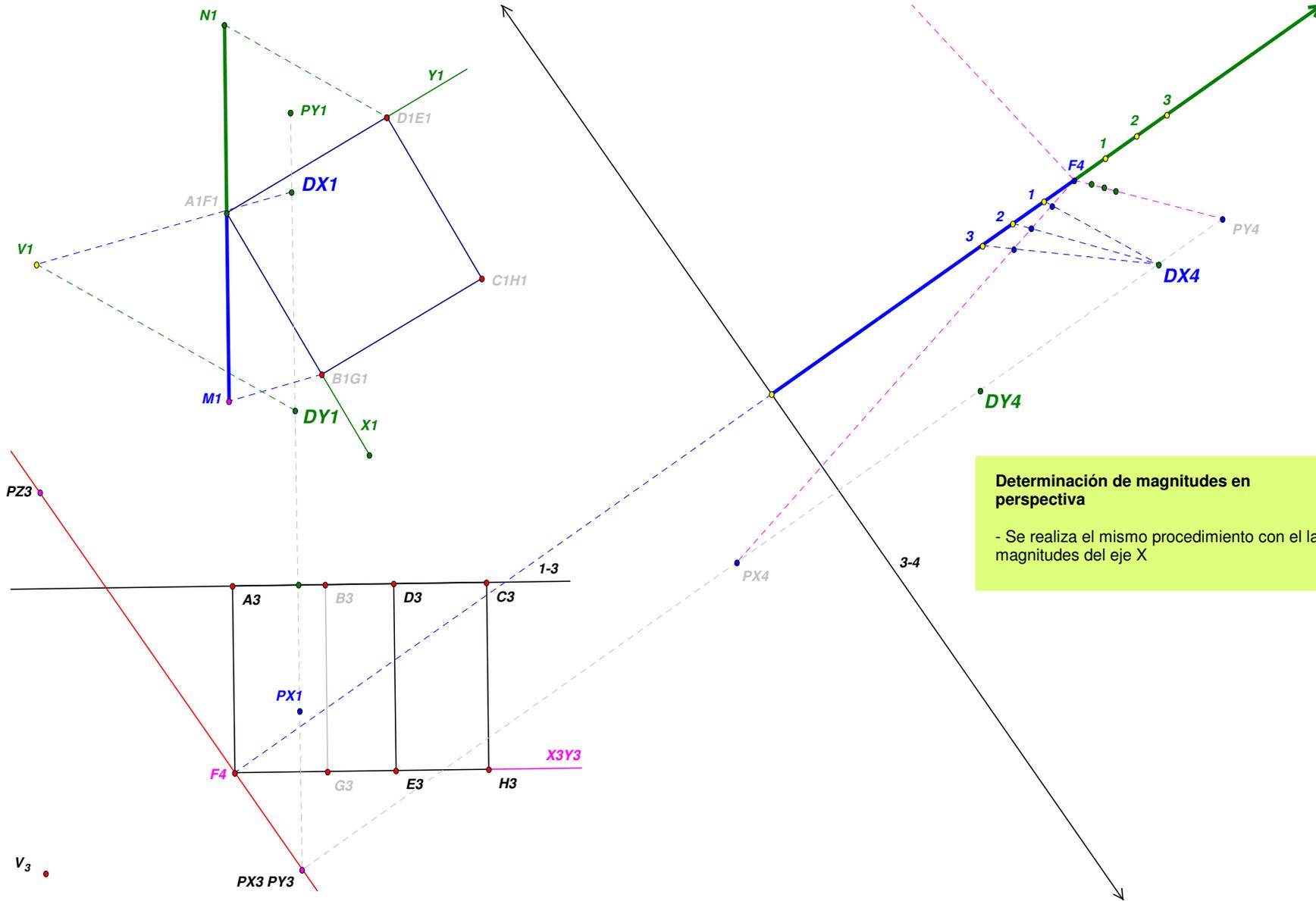
Determinación de magnitudes en perspectiva

- Luego se trasladan hasta la proyección 3 quedando confundidos con los puntos PX3 y PY3



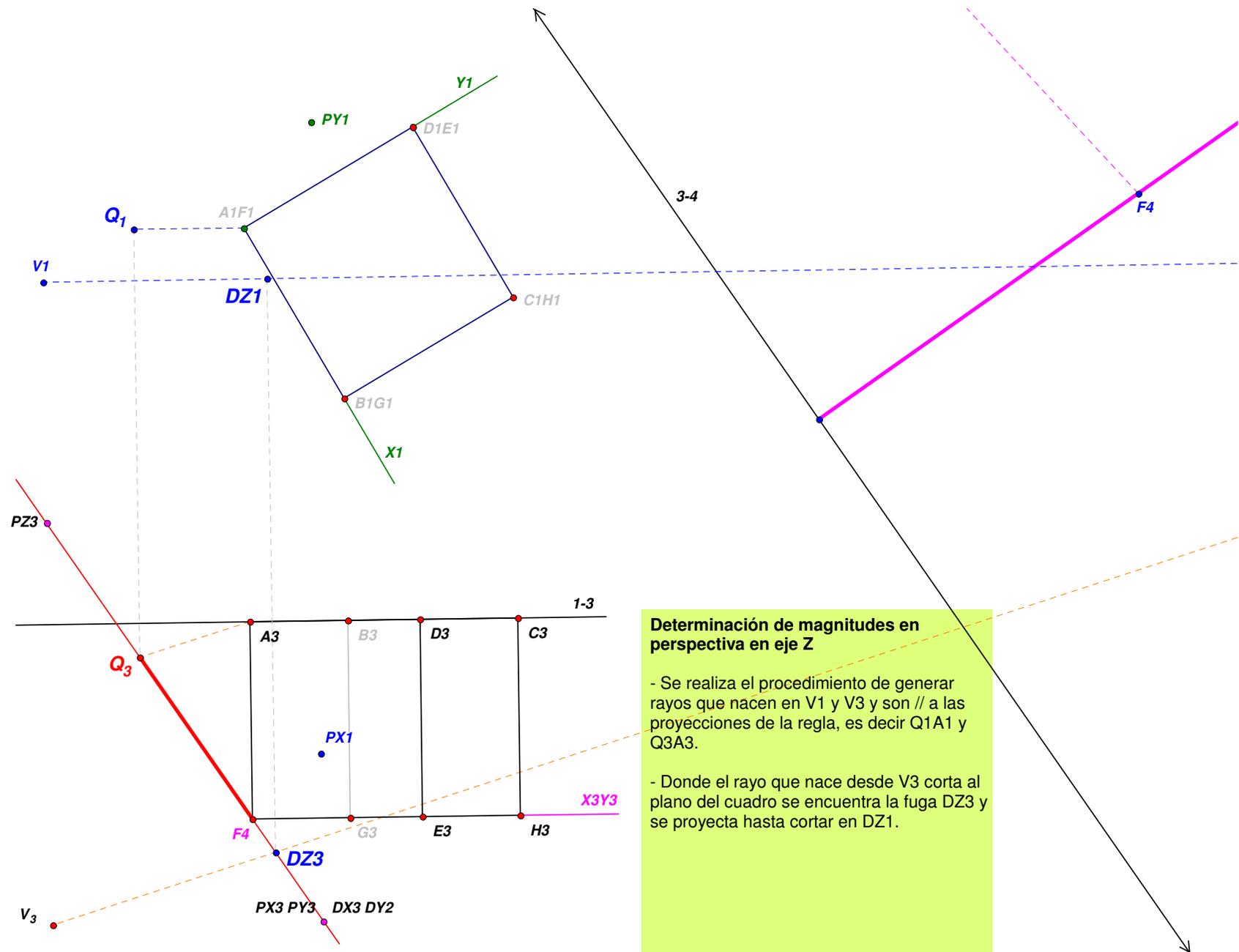
Determinación de magnitudes en perspectiva

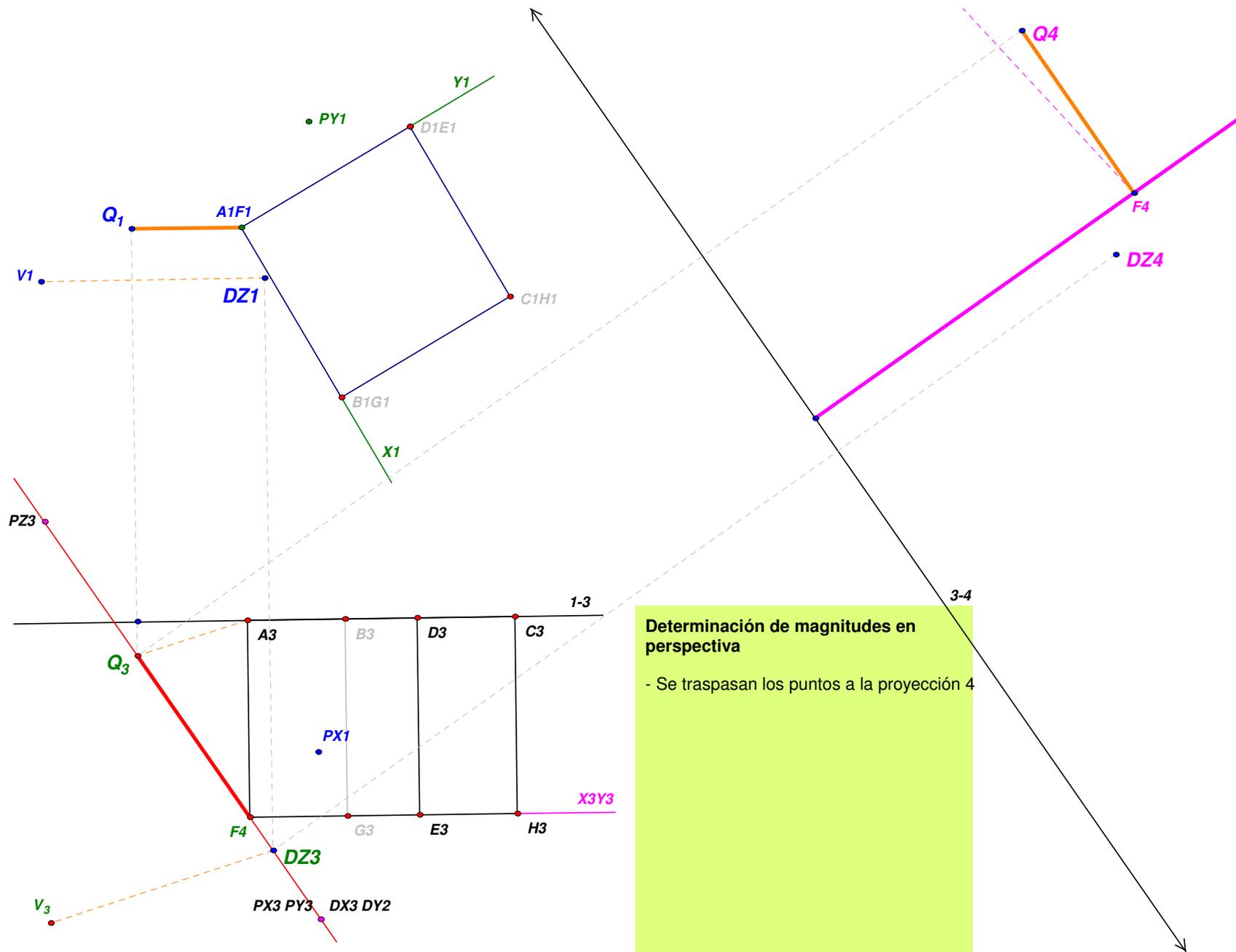
- La recta que contiene a las reglas se ve en Real Magnitud en el plano del cuadro en la proyección 4, siendo F el punto cero.
- Los puntos DX4 y DY4 se trasladan respetando las distancias de las proyecciones 1.

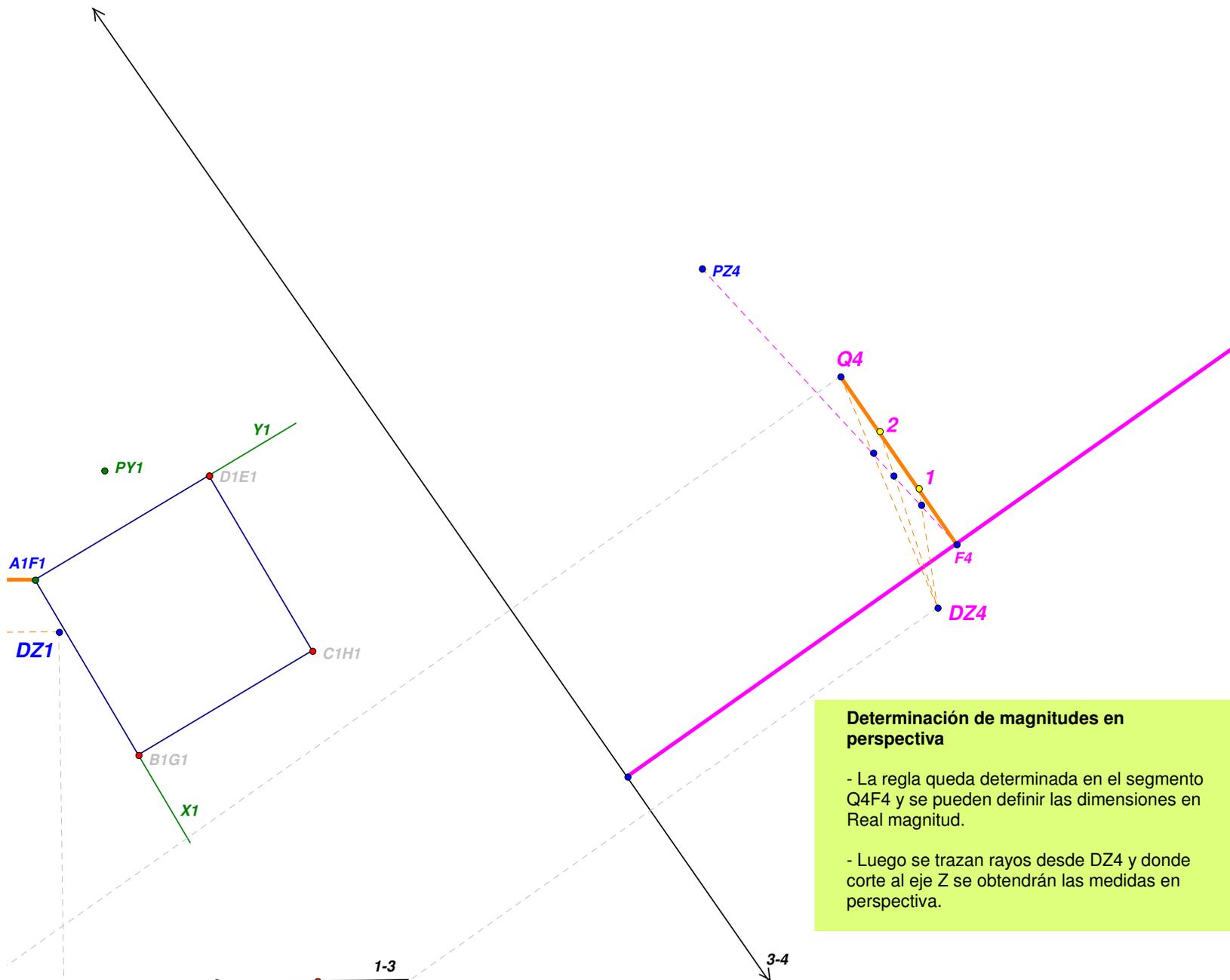


Determinación de magnitudes en perspectiva

- Se realiza el mismo procedimiento con el las magnitudes del eje X







Determinación de magnitudes en perspectiva

- La regla queda determinada en el segmento Q4F4 y se pueden definir las dimensiones en Real magnitud.
- Luego se trazan rayos desde DZ4 y donde corte al eje Z se obtendrán las medidas en perspectiva.

