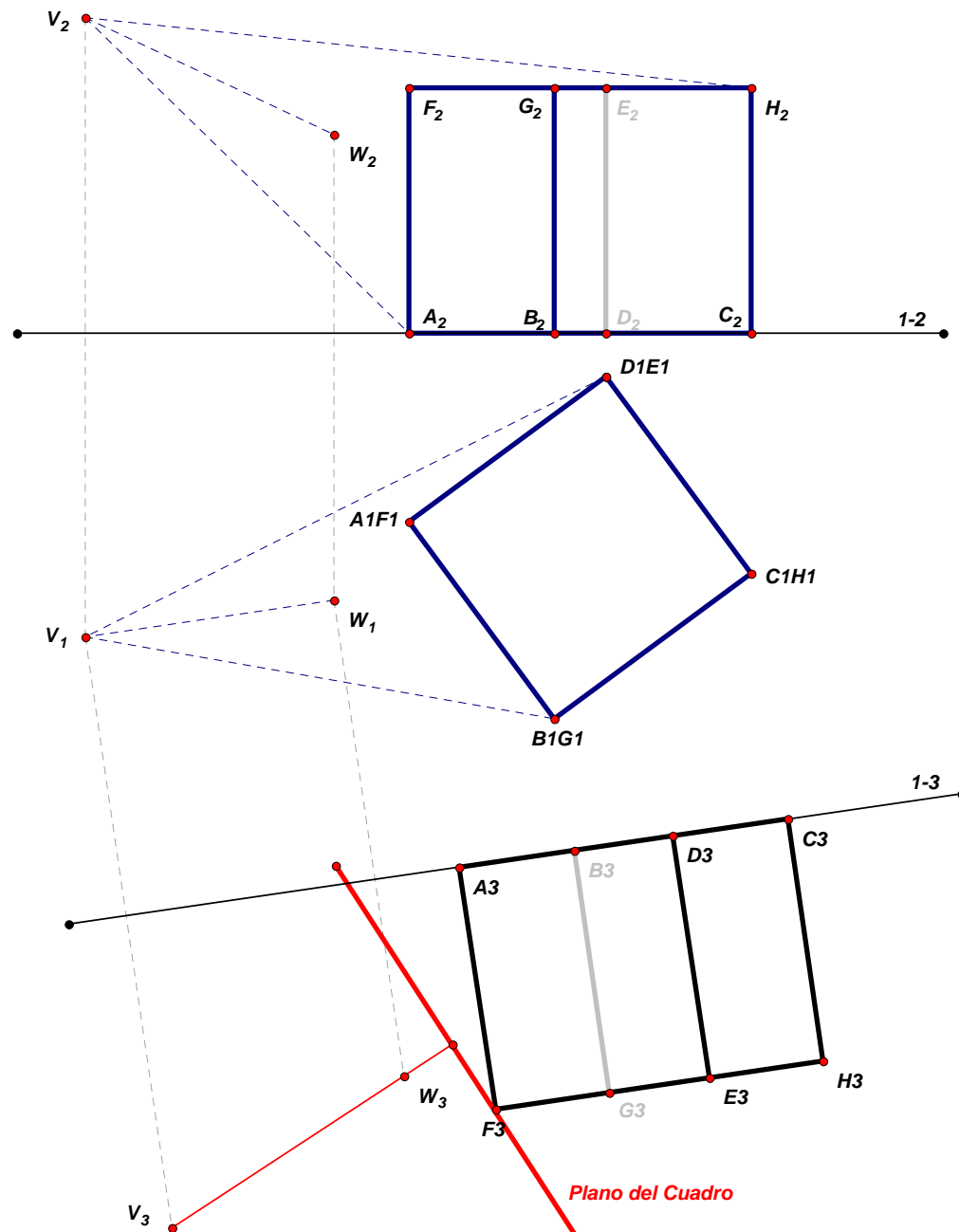


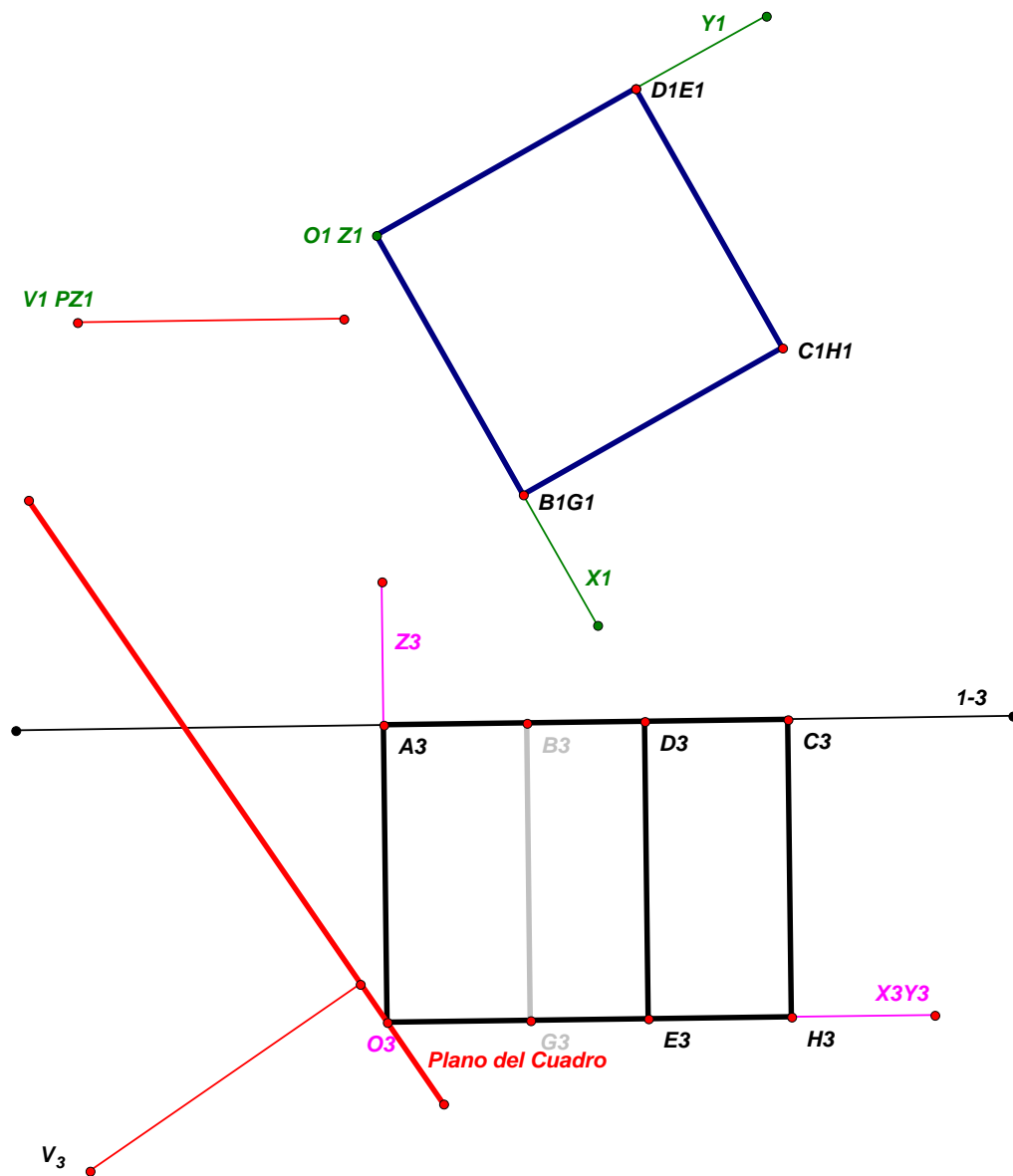
Proyecciones de 3ª categoría Método a través de ejes de coordenadas x, y, z

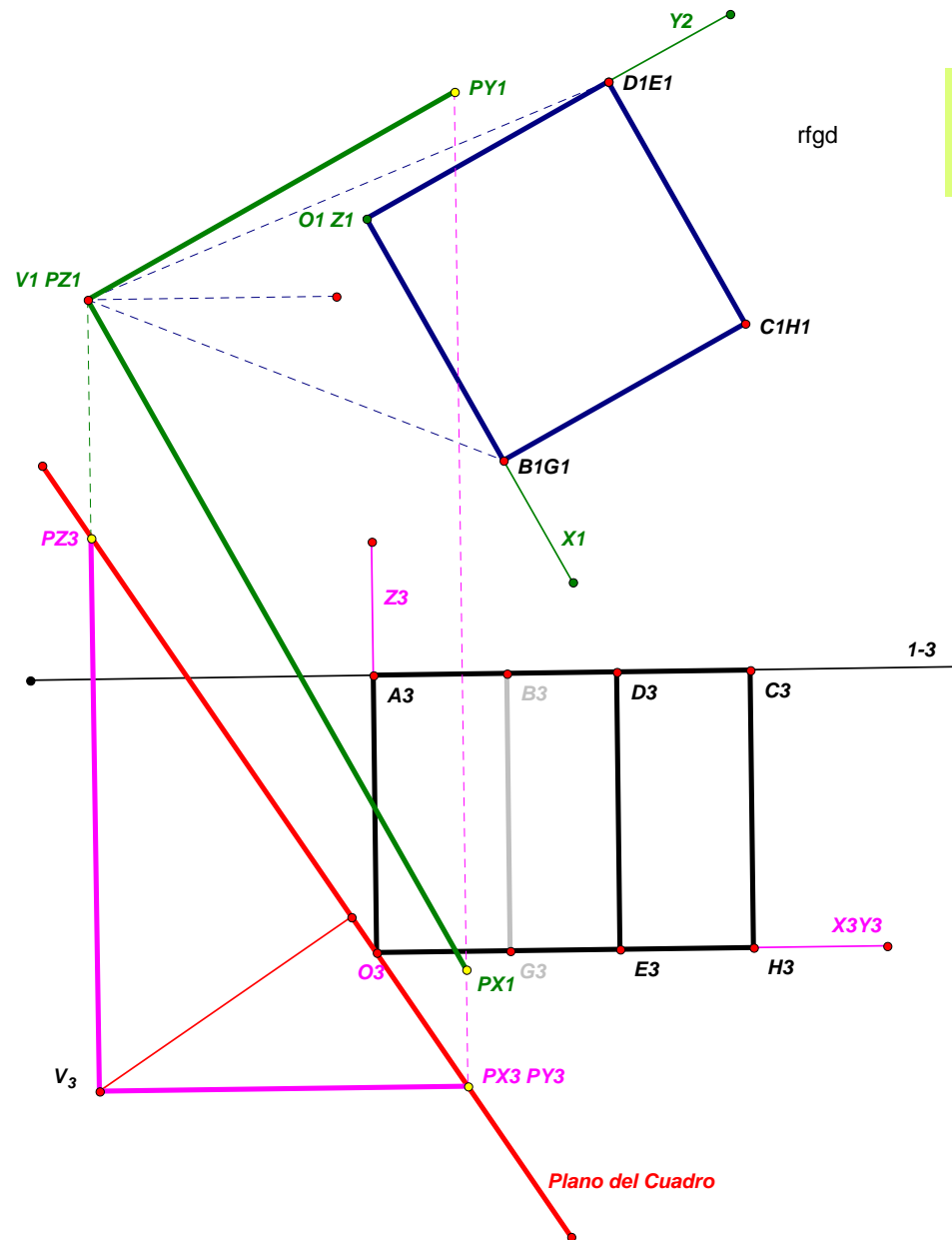
Proyecciones 1 y 2 del cubo
ABCDEFGH y proyecciones del
espectador: puntos V1 y V2

Eje principal es bisectriz del
cono de visión que inscribe al
poliedro.
En este caso el eje es una recta
genérica por lo que hay que
obtener otro plano para verlo
en Real Magnitud y poder
comenzar a trabajar la
perspectiva.



Obtención en Real Magnitud del eje V3W3 y obtención del plano del cuadro de manera proyectante en proyección 3.





Obtención de los puntos de fuga contenidos en el plano del cuadro, en proyecciones 1 y 3.

