Ps. Ivette González Sarkis

WISC-V



Niños entre 6 años 0 meses y 16 años 11 meses.

Normas de estandarización chilena 2017, CEDETI, UC.

Realizada por Ramírez y Rosas, PUC.

Escala Wechsler de inteligencia para adultos

WAIS-IV



Adolescentes desde 16 años hasta adultos de 90 años 11 meses.

Normas de adaptación chilenas 2012, CEDETI, UC.

- ► Es un error suponer que esta escala de inteligencia cubre todos los aspectos de la inteligencia
- Existen otros elementos que se expresan el: la planificación y conciencia de los objetivos, el entusiasmo, la dependencia y la independencia, la impulsividad, la ansiedad, la persistencia, entre otros.

- Administración individual.
- 2. Capacitación avanzada para su aplicación.
- 3. Rango amplio de edades y capacidades.
- 4. Establecen rapport.
- 5. Formato de respuesta libre.
- Calificación inmediata de los reactivos.
- 7. Exigen cerca de una hora de aplicación.
- 8. Dan la oportunidad de observación.

Usos más frecuentes:

- 1. Discapacidad intelectual
- 2. Exploración de dificultades específicas en lo académico
- 3. Ámbito clínico: problemas cognitivos o daño neurológico
- 4. Evaluación neuropsicológica: parte integral de una batería más amplia
- 5. Fines de investigación.

David Wechsler, psicólogo clínico edita la Escala Wechsler-Bellevue de Inteligencia en 1939.

Se reedita en 1955 bajo el nombre de Escala de Wechsler de Inteligencia para Adultos (WAIS)

Evolución Escala Wechsler de inteligencia

WAIS	WISC	WPPSI
1939 Wechsler-Bellevue		
	1949 WISC	
1955 WAIS		
		1967 WPPSI
	1974 WISC-R//1978-81Ch	
1981 WAIS-R		1989 WPPSI-R
1997 WAIS-III	1991 WISC-III // 2003 Ch	
2008 WAIS-IV	2003 WISC-IV	2002 WPPSI-III
	2014 WISC-V // 2017 Ch	

- 1. Instrumento clínico individual para evaluar la capacidad intelectual.
- 2. Niños entre 6 años 0 meses y 16 años 11 meses.
- 3. Normas de estandarización chilena: año 2017. Realizada por Rosas y Pizarro, PUC. 754 sujetos,
- 4. Tiempo de aplicación: entre 60 y 80 minutos.
- 5. 15 subpruebas, 1 indicador general, 10 índices

ESCALA TOTAL CIT

Comprensión Verbal	Visoespacial	Razonamiento Fluido	Memoria de Trabajo	Velocidad de Procesamiento
Analogías	Construcción con cubos	Matrices de razonamiento	Retención de dígitos	Claves
Vocabulario	Rompecabezas visuales	Balanzas	Retención de imágenes	Búsqueda de símbolos

Índices Principales

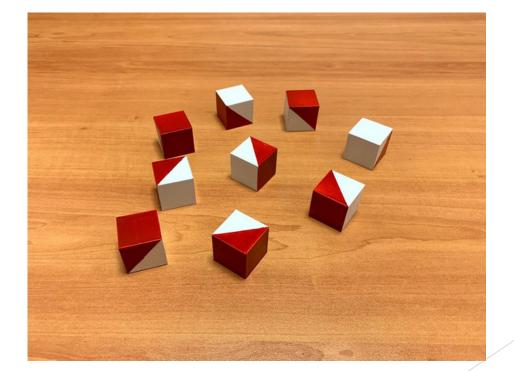
Comprensión Verbal	Visoespacial	Razonamiento Fluido	Memoria de Trabajo	Velocidad de Procesamiento
Analogías	Construcción con cubos	Matrices de razonamiento	Retención de dígitos	Claves
Vocabulario	Rompecabezas visuales	Balanzas	Retención de imágenes	Búsqueda de símbolos

Índices Secundarios

Razonamiento Cuantitativo	Memoria de Trabajo Auditiva	No verbal	Habilidad General	Competencia Cognitiva
Balanzas	Retención de dígitos	Construcción con cubos	Analogías	Retención de dígitos
		Rompecabezas visuales	Vocabulario	Retención de imágenes
		Matrices de razonamiento	Construcción con cubos	Claves
		Balanzas	Matrices de razonamiento	Búsqueda de símbolos
		Retención de imágenes	Balanzas	
		Claves		

CC- Construcción con cubos: El evaluado ve una ilustración y/o modelo que debe reproducir dentro de un tiempo límite utilizando cubos de dos

colores

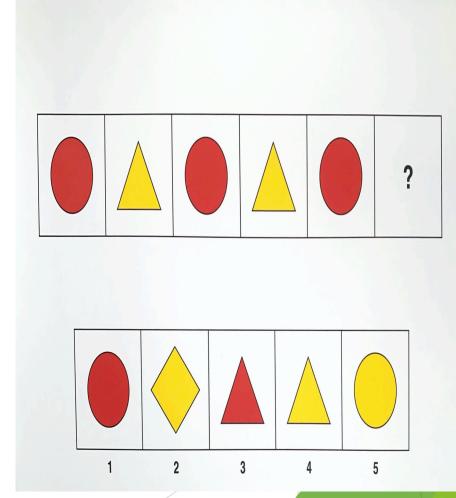


AN – Analogías: Se lee al evaluado dos palabras que representan objetos o conceptos comunes y debe describir en qué se parecen.

¿En qué se parecen el tres y el cuatro?

¿En qué se parecen la jirafa y el elefante?

MR – Matrices de Razonamiento: el evaluado ve una matriz o una serie de figuras incompletas y selecciona la opción que completa la matriz o la serie de figuras



RD - Retención de Dígitos: Se lee al evaluado una secuencia de números que luego debe repetir en el mismo orden (dígitos en orden directo), en orden inverso (dígitos en orden inverso) y en forma ascendente (dígitos secuenciados)

Respuestas cor	rectas de dígitos en orden directo	
Ítem	Intento	Respuesta correcta
1.	2-9	2-9
	5-4	5-4
2.	3-9-6	3-9-6
	6-5-2	6-5-2
3.	5-4-1-7	5-4-1-7
	9-1-6-8	9-1-6-8
i.	8-2-1-9-6	8-2-1-9-6
	7-2-3-4-9	7-2-3-4-9
5.	5-7-3-6-4-8	5-7-3-6-4-8
	3-8-4-1-7-5	3-8-4-1-7-5

Ítem	Intento	Respuesta correcta
P.	9-4	4-9
or by all some a	5-6	6-5
1.	2-1	1-2
	1-3	3-1
	3-9	9-3
	8-5	5-8
3.	2-3-6	6-3-2
	5-4-1	1-4-5
4.	4-5-8	8-5-4
	2-7-5	5-7-2
5.	7-4-5-2	2-5-4-7
	9-3-8-6	6-8-3-9

Respuestas corre	ctas en dígitos secuenciados	
Ítem	Intento	Respuesta correcta
PA.	3-1	1-3
	8-6	6-8
PB.	5-2-4	2-4-5
	4-3-3	3-3-4
1.	4-1	1-4
	3-2	2-3
2.	5-2-7	2-5-7
	1-8-6	1-6-8
3.	7-5-8-1	1-5-7-8
	4-2-9-3	2-3-4-9

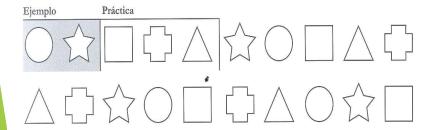
CLA – Claves: El evaluado debe copiar unos símbolos que corresponden a unas figuras geométricas o números dentro de un tiempo límite

Claves



Forma A: 6-7 años





lo		Prác	tica													
4	1	9	5	7	3	8	6	3	5	7	2	8	4	6	9	1
						,	:									
2	6	1	9	8	4	7	5	6	3	2	7	1	8	9	5	4
		240	0.00		NEX			1,4100								
	2	4 1	4 1 9	4 1 9 5	4 1 9 5 7	2 6 1 9 8 4	2 6 1 9 8 4 7	2 6 1 9 8 4 7 5	2 6 1 9 8 4 7 5 6	2 6 1 9 8 4 7 5 6 3	2 6 1 9 8 4 7 5 6 3 2	2 6 1 9 8 4 7 5 6 3 2 7	2 6 1 9 8 4 7 5 6 3 2 7 1	2 6 1 9 8 4 7 5 6 3 2 7 1 8	2 6 1 9 8 4 7 5 6 3 2 7 1 8 9	2 6 1 9 8 4 7 5 6 3 2 7 1 8 9 5

Descripciones y abreviaturas de las

subpruebas

VOC – Vocabulario: En los ítems ilustrados el evaluado debe nombrar el objeto que aparece en el cuaderno de estímulos. En los ítems verbales el evaluado debe definir la palabra que se lee en voz alta



†5. Vaca ¿Qué es una vaca?

2 puntos

- Animal
- Animal que (tiene, da, produce) leche; Animal que muge; [Hace referencia a características principales de la vaca]
- Mamífero
- · Vacuno; Bovino

1 punto

- Da leche; Come pasto (P)
- Vive en (la granja, el campo) (P)
- Come pasto; Tiene cuernos; [Hace referencia a características secundarias de la vaca] (P)
- Herbívoro

0 puntos

- Leche (P)
- Se puede criar (P)
- Mascota (P)
- Bonita
- La mujer del toro; Un toro mujer

† 6. Alegrar ¿Qué significa alegrar?

2 punto

- · Hacer que otra persona (esté, se sienta) (bien, contenta)
- Dar ánimo: Animar a alguien que está triste
- · Darle (felicidad, alegría) a alguien; Transmitir felicidad
- · Hacer reir a alguien
- (Estar, ponerse) (feliz, alegre, contento); [Define alegrarse]

Vocabulario

1 punto

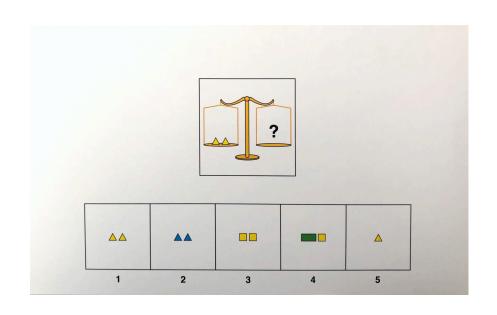
- Decirle a alguien una buena noticia (P)
- Es cuando te dan un regalo (P)
- Divertir; Divertir a otra persona (P)
- Decirle a alguien que se (sienta bien, alegre) (P)
- Cuando alguien está triste y alguien lo alegra; [Da un ejemplo que no elabora el significado de la palabra] (P)

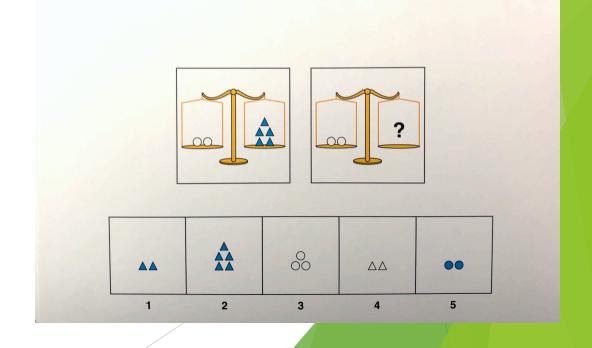
0 puntos

- Cuando haces algo bueno (P)
- Ser divertido (P)
- · Cuando te alegras (P)
- Sorprender a alguien (P)
- · Alegrar a alguien; Alegrarse
- Sentimiento

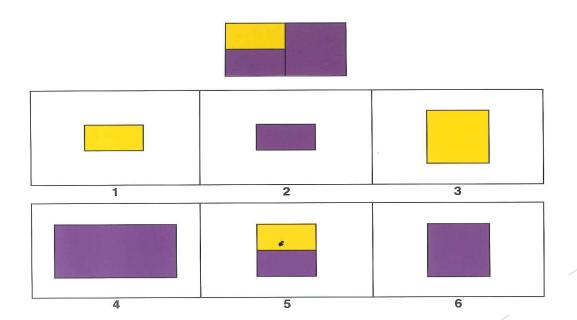
† Si el evaluado no obtiene un puntaje perfecto, entregue retroalimentación correctiva.

BAL – Balanzas: El evaluado ve una balanza desequilibrada que debe equilibrar seleccionando la opción de respuesta adecuada dentro de un tiempo límite





RV – Rompecabezas visuales: El evaluado ve un rompecabezas resuelto que luego debe reconstruir seleccionando tres opciones de respuesta dentro de un límite de tiempo.



RI – Retención de Imágenes: El evaluado ve una página de estímulos con una o más ilustraciones por un tiempo específico y luego selecciona las ilustraciones que recuerda (si es posible, en orden secuencial) de las opciones que aparecen en una página de respuesta.













BS - Búsqueda de Símbolos: El evaluado debe encontrar uno(s) símbolo(s) objetivo(s) en un grupo de búsqueda que contiene más símbolos dentro de un tiempo límite.

Búsqueda de Símbolos

Forma A: 6-7 años

Búsqueda de Símbolos

Forma B: 8-16 años

Ítems de Ejemp	lo					
①	0	← •¢	①	\forall	e -	NO
↔	*	0	•	↑ ↓	\f	NO



INF – Información: El evaluado responde preguntas referidas a diversos tópicos de conocimiento general.

Información

†1. Señálame tu nariz

1 punto

 [Toca, apunta o indica de alguna forma su propia nariz o la del examinador]

0 puntos

[Cualquier otra respuesta]

†2. Señálame tu oreja

1 punto

 [Toca, apunta o indica de alguna forma su propia oreja o la del examinador]

0 puntos

[Cualquier otra respuesta]

3. Nombra un tipo de pájaro

1 punt

- Colibrí; Paloma; Gaviota; Codorniz; Tucán; Búho; Pájaro Carpintero; [Nombra un tipo de pájaro]
- Mirlo; Sialia; Cardenal
- Pingüino; Avestruz; Dodo; [Nombra un pájaro que no vuela o uno extinto]
- Águila; Halcón; Cóndor; [Nombra un ave de presa]
- Canarios; Cacatúas; Loro; Catitas; [Nombra un ave que usualmente se tiene como mascota]

0 puntos

- [Señala un pájaro] (P)
- Azul; Rojo; Negro; Café; Rosado; Naranjo; Dorado; Verde; [Nombra un color] (P)
- El Pato Donald; [Nombra un ave de ficción] (P)
- Picotea; Parlanchín; Habla mucho; [Nombra la conducta de un tipo conocido de pájaro] (P)

30. ¿Por qué se eleva el aire caliente?

1 punto

- Porque es menos denso que el aire frío; Es menos denso
- Porque (es más ligero, pesa menos) que el aire frío
- Porque el aire caliente se expande y ocupa más espacio que el aire frío
- Porque sus (moléculas, átomos) se (mueven más rápido, encuentran más lejos)

0 puntos

- Porque se evapora; Por la evaporación (P)
- Por el calor; Porque el calor hace que los átomos se muevan (P)
- Porque es liviano (P)
- Por el viento
- Porque es gas

Información

31. ¿Quién fue Ícaro?

1 punto

- Un personaje de la mitología griega que (tenía alas, quemó sus alas con el sol)
- Al que se le quemaron las alas con el sol
- El que utilizó alas de cera
- El que escapó de un laberinto con alas de cera

0 puntos

- Un personaje de la mitología griega (P)
- Un personaje que tenía alas (P)
- Un dios de la mitología griega
- Es un personaje de una fábula

SLN – Secuenciación Letras-Números: Se lee al evaluado una secuencia de letras y números que luego debe recordar ordenando los números en orden ascendente y las letras alfabéticamente.

Ítem	Intento	Respuesta corr	recta
EA.	A-2	2-A	
PA.	B-1	1-B	amorto Presidente di Maria
1.	A-3	3-A	
	1-C	1-C	
	B-2	2-B	
2.	5-E	5-E	
	C-4	C-4	
	1-D	1-D	
EB.	3-F-2	2-3-F	
PB.	E-5-A	5-A-E	
	1-D-2	1-2-D	Telligramátero abatus.
3.	A-3-2	2-3-A	A-2-3
	4-1-C	1-4-C	C-1-4
	F-D-5	5-D-F	D-F-5
4.	Z-U-9	9-U-Z	U-Z-9
	8-2-D	2-8-D	D-2-8
	C-5-U	5-C-U	C-U-5

CAN – Cancelación: El evaluado debe identificar, dentro de un tiempo límite, ilustraciones específicas en dos láminas (una aleatoria y otra estructurada) que contienen diversos objetos.



COM – Comprensión: El evaluado responde preguntas basándose en su comprensión de principios generales y situaciones sociales

Comprensión

†1. ¿Por qué es importante lavarse los dientes?

Concepto general: reconocimiento de que lavarse los dientes limpia los dientes, previene enfermedades, putrefacciones, caries y otros problemas dentales

2 puntos

- Para prevenir (caries, gingivitis, enfermedades en las encías)
- Evita que se forme (placa, sarro)
- Para mantener (los dientes, la boca) limpia; Para que no estén sucios
- Para (matar, deshacerse) de los gérmenes de (la boca, los dientes)
- Para que (los dientes, las encías) se mantengan sanas
- Para que los dientes estén (más fuertes. en mejores condiciones)
- Para que los dientes no se (mueran. pudran)
- Protege los dientes
- Es (higiénico, de buena higiene)

- Para que (estén blancos, no se vuelvan amarillos) (P)
- Para que tu sonrisa se vea (mejor, más bonita) (P)
- Es bueno para (los dientes, las encias, tu boca) (P)
- Para que los dientes no se (dañen, lastimen) (P)
- Para mantener el aliento (fresco, de buen
- Evita que los dientes se caigan: Así no (pierdes los dientes, necesitas dientes falsos) (P)
- Evita que uno tenga que ir al dentista; Así la cuenta del dentista no es tan cara (P)

0 puntos

- Es bueno (P)
- Es asqueroso si no lo haces (P)
- Si (comes dulces, tomas bebida)
- (Tienes que, se supone que tienes que) hacerlo: Se hace todos los días
- Los papás dicen que hay que hacerlo
- Ellos comen demasiados dulces

19. ¿Qué significa el refrán "más vale pájaro en mano que cien volando"?

Concepto general: es mejor tener una cosa segura que muchas inseguras; es mejor un hecho concreto que muchas ideas sin realizar.

2 puntos

- Es mejor tener algo (seguro. cierto) que muchas cosas (inseguras inciertas)
- Pocas cosas que muchas inciertas
- vale más que muchas incertidumbres

1 punto

- Las certezas son mejores (P) Es mejor tener una cosa segura (P)
 - Es mejor (optar, irse) por lo seguro (P)
- Una certeza

- Que una cosa vale más que muchas otras (P)
- Es mejor tener una cosa que hartas (P)
- Es mejor conformarse con poco
- Que al pájaro le cortaron las

Comprensión

20. ¿Qué significa la expresión "el que a buen árbol se arrima, buena sombra le cobija"?

Concepto general: idea de que quienes tienen un buen mentor o superior tienen mayores probabilidades de tener éxito; idea de que quienes se juntan con personas influyentes y/o poderosas, están protegidos.

2 puntos

- Que juntarse con personas (inteligentes, que saben mucho, de mucha influencia) te (protege, cuida)
- Es importante estar con personas (influyentes, poderosas) porque pueden (protegerte, ayudarte a crecer)
- Las personas que quieren (desarrollarse, crecer) tienen que juntarse con personas (influyentes en el área, poderosas) para poder hacerlo

1 punto

- Oue uno puede tener buenos frutos de juntarse con personas (P)
- Estar con buenas personas trae cosas buenas (P)
- Es importante escoger bien a las personas con las que uno se junta (P)
- Hav personas que te pueden proteger (P)

0 puntos

- Es bueno tener amigos (P)
- Es importante protegerse (P)
- Es importante (ir por el buen camino. hacer el bien)
- Los árboles pueden tener buena sombra: No hay que cortar los árboles porque dan sombra

ARI – Aritmética: El evaluado debe resolver problemas aritméticos que se presentan como ítems ilustrados o verbales dentro de un tiempo límite.

Aritmética

- 30. Si 6 personas pueden lavar 40 autos en 4 días, ¿cuántas personas se necesitan para lavar 40 autos en medio día?
- * 31. En un curso de 40 estudiantes, el 15% son mujeres. ¿Cuántos estudiantes son hombres?
- * Si el niño dice "85%", diga: Sí, ¿pero cuántos hombres son? No detenga el cronómetro para realizar esta notificación.
- 32. Lucas comienza a plantar semillas 1 hora antes que Vale. Lucas planta 40 semillas cada hora y Vale planta 60 cada hora. Si ya han pasado 5 horas desde que Lucas empezó a plantar, ¿cuántas semillas más ha plantado Vale que Lucas?
- 33. Nico tiene una rutina de ejercicios para los sábados. Esta rutina incluye natación, bicicleta y trote. Primero nada por 25 minutos, luego hace elongaciones por 10 minutos y luego vuelve a nadar por otros 45 minutos. Después de un descanso de 5 minutos, anda en bicicleta cuesta arriba por 20, en terreno plano por 45 y luego en bajada por 15 minutos. Después de una pausa de 5 minutos, trota por 120 minutos y corre intensamente por 10 minutos más. Si Nico comienza su ejercicio a las 6:30, ¿qué hora será cuando termine?
- 34. Un juego tiene 20 niveles. Joaquín debe obtener 300 puntos para pasar de nivel y debe superar cada nivel para poder continuar con el siguiente. Si Joaquín obtiene 1.500 puntos por hora y juega sin parar durante 2 horas y 15 minutos, ¿cuántos niveles le quedarán para terminar el juego?







WISC®		DETI UC	Copyright @	2017 NCS F	Pearson Inc				Ap	olicació
os los derechos reservados.	a poi oci	JEH GC,	Copyright		56-14-2106-6			Cál	culo de la edad d Mes	lel evaluado Día
mbre evaluado:			Fe	cha de aplicaci	ón					
teralidad: D I I						Fe	cha de nacimie	nto		
mbre examinador:						Ed	lad			
Construcción	ı con	Cul	bos			Se	xo:	Tiempo lím	nino Ma Mite: ver ítem. empo de ejecuciór	asculino
6 - 7 años: item 1. U 8 8 - 16 años: item 3. Si po pr lo in	ecuencia inv – 16 años el evaluado erfecto en cu- rimeros items s items ante eversa hasta erfectos en d	no obtiene de la aplicados, riores en se que obtenga	los dos administre cuencia a puntajes		o de suspension ajes consecutivo untos.		Items 4 a 9: 0 items 10 a 13 CCsb in CCp in items 10 c 13 CCsb in CCcp in items 10 c 13 CCsb in CCcp in items 10 c 13 CCsb in items	tems 4 a 13: otorgue 0 a tem 1: otorgue 0 a tems 2 a 9: otorgue tems 10 a 13: oto lúmero total de íte	os. 7 puntos. ue 0, 1 o 2 puntos gue 0 o 4 puntos. a 2 puntos.	s. e dimensión.
Método de Diseño presentació	Cubos n necesario	Tiempo limite	Tiempo d	e ejecución	Puntaje opcio	arcial nal	Diseño constru	uido	Puntaje	
1. Evaluado Modelo e ilustración	1	30"	Intento 1	Intento 2	0 1	2	Intento 1 Inte	ento 2	Intento 2	Intento 1
2. Modelo e ilustración		45"	Intento 1	Intento 2	0 1 3 4	2	Intento 1 Inte	onto 2	Intento 2	Intento 1
Modelo e ilustración		45"	Intento 1	Intento 2	0 1 3 4	2	Intento 1 Inte	ento 2	Intento 2	Intento 1
4. Ilustración	1 4	45"			0 1 3 4	2		0		4
5. Ilustración	4	45"			0 1 3 4	2		0		4
6. Ilustración	4	75" (1:15)			0 1 3 4	2		0		4
7.	4	75" (1:15)			0 1 3 4	2	\Box	0		4
Ilustración		75"			0 1	2	H	0		4
8. Ilustración	4	(1:15)			3 4					



Protocolo de Registro

Resultados

Nombre evaluado:

Edad:

Resumen

Conversión de Puntajes Brutos a Puntajes Escala

Subprueba	Puntaje Bruto			Puntaj	e Escala			
Construcción con Cubos								
Analogías								
Matrices de Razonamiento								
Retención de Dígitos								
Claves								
Vocabulario							-	
Balanzas								
Rompecabezas Visuales							()
Retención de Imágenes							()
Búsqueda de Símbolos							()
Información							()
Secuenciación Letras-Números							()
Cancelación							()
Comprensión							()
Aritmética							()
Suma de Puntajes	s Escala							
		Comp. Verbal	Viso- espacial	Razon. Fluido	Memoria Trabajo	Veloc. Proces.	Esca	

Utilice la tabla A.1 del Manual de Administración y Corrección para la Conversión de Puntajes.

Conversión de Puntajes Escala a Puntajes Compuestos

Escala	Suma de Puntajes Escala	Puntaje Compuesto	Rango Percentil	Intervalo de Confianza 90% o 95%
Comprensión Verbal		ICV		
Visoespacial		IVE		
Razonamiento Fluido		IRF		
Memoria de Trabajo		IMT		
Velocidad de Procesamiento		IVP		
Escala Total		CIT		

Utilice las tablas A.2 a A.7 del Manual de Administración y Corrección para la Conversión de Puntajes.

WISC-V Protocolo de Registro | Resultados

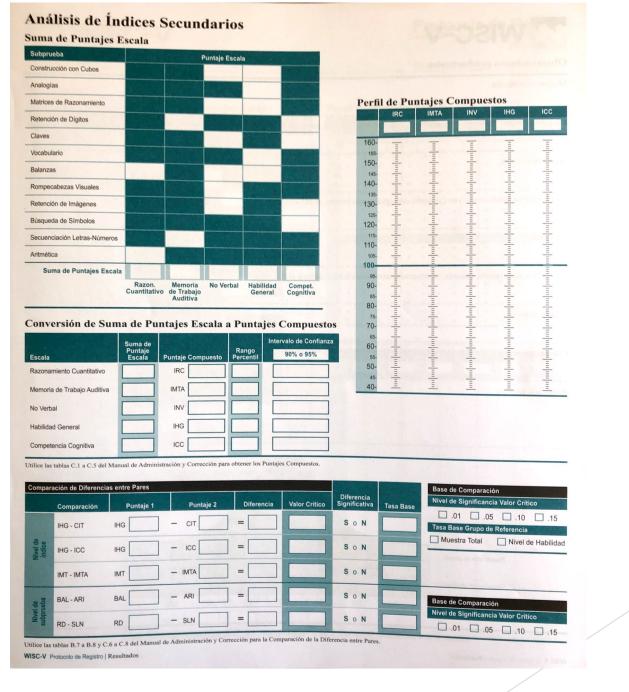
Perfil de Puntajes Escala

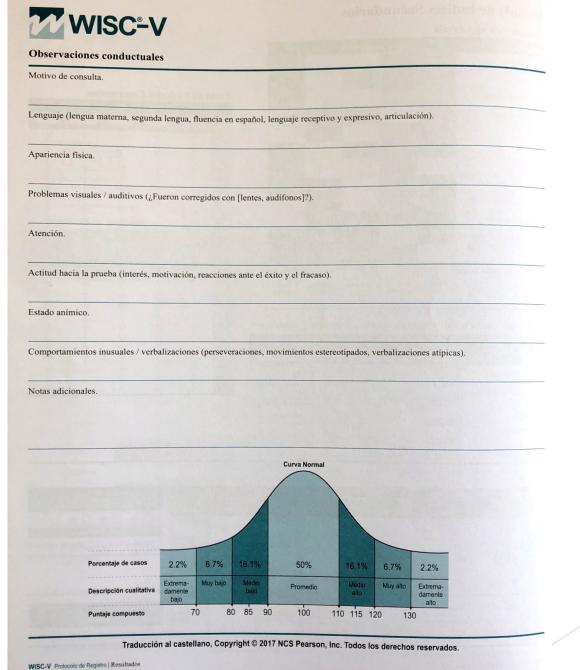
		ompr Ver	bal		espacial		Razonamiento Fluido			Trabajo			Velocidad de Procesamiento		
	AN	VOC	IN	COM	CC	RV	MR	BAL	ARI	RD	RI	SLN	CLA	BS	CAN
						_									<u>.</u>
19	•	•													
18	•	•	•	•											
17	•	•	•	•											
16	•	•	•		•	•								-	
15		•	•		•	•	•	•	•						•
14		•			•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
13						•	•	•		•	•	•	•	•	•
12		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
11			•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
10		•	•	•	•	•	•	•	•	•		•			
9			•	•							•	•	•	•	
8												•	•	•	•
7								•			•		•	•	•
6											•	•		•	•
5													•	•	
4															
3														•	
2														•	•
1															

Perfil de Puntajes Compuestos

Perm	de Pui	ntajes C	ompue	stos		
	ICV	IVE	IRF	IMT	IVP	CIT
160-	-	-	-	_	-	=
	+	=	=	=	=	=
150-	-	1	1	=	=	=
145-	1	=	1	1	=	=
140-	-	E	=	1	=	-
135-	=	1	4	1	基	=
130-	-	1	重	1	1	=
125-	1	車	1	1	E	=
120-	1	1	1	1	1	=
115-	1	4	I I	1	1	=
110-	1	1	1	1	1	=
105-	=	丰	1	1	1	=
100	=	9				=
155- 150- 145- 140- 135- 130- 125- 120- 115- 110- 95- 90- 85- 80-	=	=	1	1	1	=
90-	-	=	4	1	1	=
85-	-	=	=	1	1	=
80-	-	1	1	1	1	=
	-	=	=	1	丰	=
70-	-	=	=	1	1	=
65-	=	-	-	=	=	=
75- 70- 65- 60- 55- 50- 45- 40-	իա իավավավավակակակակակակակակակակակակակակակա	յուխախակավումյուկավագիակակակակակակակակումյումյումյումյումյումյումյում	իտ կոսկավասիակակակակակակակակակակակակակակակակակակա	ստիտիտիտիտիտիտիտիտիտիտիտիտիտիտիտիտիտիտի	իտիոսիտիակավարիտիակակակակակակակակակակակակակակակակակա <u>կա</u> կա <u>ի</u> տ	իսվոսիսվումավավավավավավակակակակակակակակակակակակակա
55-	=	=	=	1	1	=
50-	=	=	-	=	1	Ē
45-	=	=	-	1	9	=
40-	=		E	1	1	=_
		Name and Address of the Owner, where the Owner, which is the Owner, where the Owner, which is the Owner, where the Owner, which is the Owner, which i	Name and Address of the Owner, where		-	

.





Scanned with CamScanner

Puntaje bruto



Tabla A.1 Puntuaciones Escalares equivalentes a las Puntuaciones Directas de los subtests, por grupos de edad (continuación)

							Eda	des 6:4	-6:7							
untuación)	Puntuació	n				
Escalar	CC	S	RD	Co	Ci	٧	LN	M	С	BS	Escalar	CF	Α	1	An	Ad
1	0	_	0-2	0	0-3	0-1	_	0	0	0	1	0	0-7	0-2	0	0
2	1	0	3	1	4-8	2-3	0	1	1	1	2	1	8-12	3	1	1
3	2	1	4	2	9-12	4-5	1	2	2	2	3	2-3	13-16	4	2	2
4	3	2	5	3	13-15	6-7	2	3	3-4	3	4	4-5	17-21	5 ,	3-4	3
5 <	4	3	6	4	16-18	8-9	3	4	5	4-5	5	6–7	22-27	6	5	4
6	5	4	7	5	19-22	10-11	4	5	6-7	6–8	6	8	28-32	7	6	5
7	6-7	5	8-9	6	23-27	12-13	5	6-7	8	9-11	7	9-10	33-37	8	7	6
8	8-10	6	10	7	28-31	14-15	6-7	8	9	12-13	8	11-12	38-41	9	8-9	7
9	11-12	7-8	_	8-9	32-36	16-17	8	9-10	10-11	14-16	9	13-14	42-47	-	10-11	8
10	13-15	9	11	10-11	37-41	18	9	11	12-13	17-19	10	15	48-53	10	12	9
11	16-18	10-11	12	12	42-45	19-20	10-11	12	14	20-22	11	16-17	54-58	11	13	10
12	19-21	12-13	13	13	46-49	21-22	12	13-14	15-16	23-25	12	18-19	59-64	12	14-15	11
13	22-24	14-15	14	14	50-53	23-24	13-14	15-16	17-18	26-28	13	20	65-69	13	16	12
14	25-28	16-17	15	15	54-56	25-26	15	17	19	29-31	14	21	70-75	14	17-18	-
15	29-33	18-19	16	16-17	57-59	27-28	16	18	20-21	32-34	15	22	76-81	15	19	13
16	34-39	20-21	17	18	60-61	29-30	17	19-20	22	35-37	16	23-24	82-86	16	20	14
17	40-45	22-23	18	19	62-63	31-32	18	21	23-24	38-40	17	25	87-92	17	21	15
18	46-52	24-25	19	20	64	33-35	19	22	25	41-42	18	26	93-98	18	22	16
19	53-68	26-44	20-32	21-28	65	36-68	20-30	23-35	26-42	43-45	19	27-38	99-136	19-33	23-34	17-24

anos 4 meses o días a o anos / meses y 30 días

Edades 6:4

Índices primarios WISC-V y capacidades que evalúan								
Índices primarios	Abreviatura	Capacidades que miden						
		Es una medida de la inteligencia cristalizada. Evalúa la capacidad de razonamiento verbal,						
Comprensión verbal	ICV	formación de conceptos y de expresión verbal						
		Mide la capacidad para evaluar detalles visuales, para comprender relaciones espaciales y para						
Visoespacial	IVE	construir diseños geométricos a partir de un modelo						
		Mide la capacidad para establecer relaciones entre estímulos u objetos visuales y usar el						
Razonamineto fluido	IRF	razonamiento para identificar y aplicar reglas						
		Mide la capacidad para retener temporalmente en la memoria una cantidad determinada de						
Memoria de trabajo	IMT	información (visual o auditiva), mientras se trabaja u opera con ella						
		Evalúa la capacidad para explorar, ordenar y discriminar inromación visual simple de forma rápida						
Velocidad de procesamiento	IVP	y eficaz						

La escala de inteligencia de Wechsler para niños, quinta edición (WISC-V). Documento de trabajo. J. A. Amador y M. Forns. Facuktad de Psicología. Universitat de Barcelona, Enero 2019.

		Índices secundarios WISC-V y capacidades que evalúan
Índices secundarios	Abreviatura	Capacidades que miden
		Mide la capacidad para operar y razonar con números y encontrar equivalencias entre can <mark>tidades.</mark>
		Este índice es muy útil cuando se sospecha que el evaluado pueda tener un trastorno del
Razonamiento cuantitativo	IRC	aprendizaje que afecte al cálculo numérico
		Mide la capacidad para retener temporalmente en la memoria una cantididad determinada de
		información auditiva, mientras se trabaja u opera con ella. Es particualrmente útil para
		diferenciar si los posibles problemas de memoria pueden estar relacionados con componentes
Memoria de trabajo auditiva	IMTA	verbales o visuales
		Mide la capacidad intelectual general, con escasa participación del lenguaje. Es muy útil en la
		evaluación de niños que presentan dificultades específicas: probelmas de audición, sordera,
No verbal	INV	deterioro del lenguaje o trastorno del espectro autista
		Proporciona una medidad de la aptitud intelectual general, menos dependiente de la memoria de
		trabajo y de la velocidad de procesamiento que el CIT. Muy útil en la evaluación de niños con
Habilidad general	IHG	problemas de atención o con dificultades para procesar la información
		Mide la capacidad y la eficacia con la que se procesa y manipula la información dutant <mark>e el</mark>
Competencia cognitiva	ICC	aprendizaje y la solución de problemas

La escala de inteligencia de Wechsler para niños, quinta edición (WISC-V). Documento de trabajo. J. A. Amador y M. Forns. Facuktad de Psicología. Universitat de Barcelona, Enero 2019.