

---

## ESCUELA DE VERANO 2010 - MATEMÁTICAS I

---

**Profesores:** F. Célerly, J. González, M. A. Vega, M. F. Yáñez.

### GUÍA #1: Vectores

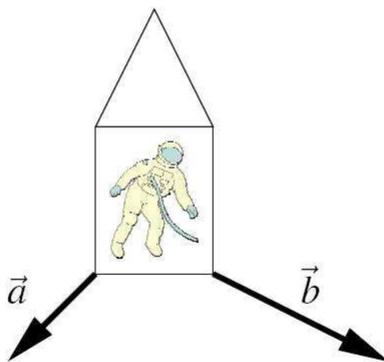
**Problema 1.** Dibuje los vectores  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{c} = \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \end{pmatrix}$  y  $\vec{d} = \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix}$  en un sistema de coordenadas. Calcule los nuevos vectores  $\vec{x} = \vec{a} + \vec{b}$ ,  $\vec{y} = \vec{c} + \vec{d}$ ,  $\vec{z} = \vec{a} + \vec{c}$  y gráfíquelos.

**Problema 2.** Si  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$  y  $\lambda = 3$ , entonces ¿cuánto vale  $\lambda \vec{a}$ ? Grafique.

**Problema 3.** Sean  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  y  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ .

Represente los vectores indicados en el plano:  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $2\vec{u}$ ,  $-4\vec{v}$ ,  $\vec{u} + 2\vec{v}$ ,  $\vec{u} + \frac{1}{2}\vec{v}$  y  $3\vec{u} + 4\vec{v}$ .

**Problema 4.** El cohete de la figura, tiene dos propulsores orientados según los vectores  $\vec{a} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$  y  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ . Estos propulsores funcionan independientemente, generando un empuje sobre la nave de la forma  $\vec{e} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$ .



1. Encuentre las coordenadas del vector  $\vec{e}$  en términos de  $\alpha$  y  $\beta$ .
2. Para qué valores de  $\alpha$  y  $\beta$ , el empuje  $\vec{e}$  es vertical e igual a  $\vec{e} = \begin{pmatrix} 0 \\ -6 \end{pmatrix}$ .

3. Si  $\beta = 2$ , ¿Es posible propulsar la nave en forma horizontal?

**Problema 5.** Dados los puntos  $A = (1, 1)$ ,  $B = (7, -2)$ ,  $C = (6, 5)$  y  $D = (3, 6)$  calcule:

1.  $E$  punto medio de  $AB$
2.  $F$  punto medio de  $BD$
3.  $G$  punto medio de  $CD$
4.  $H$  punto medio de  $AC$
5. Grafique en una misma figura los cuadriláteros  $ABCD$  y  $EFGH$ .
6. Compruebe que

$$\begin{aligned}\overrightarrow{HG} &= \overrightarrow{EF} \\ \overrightarrow{EH} &= \overrightarrow{FG}.\end{aligned}$$

7. Deduzca de esto que  $EFGH$  es un paralelogramo.

**Problema 6.** Considere los vectores  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ -3 \end{pmatrix}$  y  $\vec{c} = \begin{pmatrix} -5 \\ 5 \end{pmatrix}$ . Encuentre las coordenadas de  $\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{AC}$ . ¿Son colineales los puntos  $A$ ,  $B$  y  $C$ ?

**Problema 7.** Determine si los puntos  $P$ ,  $Q$  y  $R$  son colineales sabiendo que  $\vec{p} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{q} = \begin{pmatrix} 10 \\ 6 \end{pmatrix}$  y  $\vec{r} = \begin{pmatrix} 31 \\ 20 \end{pmatrix}$ .

**Problema 8.** Se sabe que los puntos  $P$ ,  $Q$  y  $R$  son colineales donde  $\vec{p} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{q} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$  y  $\vec{r} = \begin{pmatrix} 7 \\ x \end{pmatrix}$ . Para determinar el valor de  $x$ , proceda de las siguientes dos formas:

1. **Método gráfico:** Dibuje los puntos  $P$  y  $Q$ , dibuje la recta que pasa por esos puntos y busque donde debiera estar el punto  $R$ .
2. **Método analítico:** Escriba las coordenadas de los vectores  $\overrightarrow{PQ}$  y  $\overrightarrow{QR}$ . Con esto determine el valor de  $x - 3$  de modo que los vectores sean paralelos. Finalmente obtenga el valor de  $x$ .

**Problema 9.** Encuentre los valores para  $x$  e  $y$  que garantizan que  $A$ ,  $B$  y  $M$  son colineales, sabiendo que  $\vec{a} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \end{pmatrix}$  y  $\overrightarrow{AM} = \begin{pmatrix} x+y \\ x-y \end{pmatrix}$ .

**Problema 10.** Los puntos  $A$ ,  $B$ ,  $C$  y  $D$  tienen los siguientes vectores posición:  $\vec{a} = \begin{pmatrix} -1 \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ \frac{5}{2} \end{pmatrix}$ ,  $\vec{c} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{5}{2} \end{pmatrix}$  y  $\vec{d} = \begin{pmatrix} \frac{5}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ . Calcule las coordenadas de los vectores  $\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{CD}$  y compruebe que **no** son paralelos.

**Problema 11.** Considere el triángulo  $ABC$  cuyos vértices son  $A = (0, 0)$ ,  $B = (8, 0)$  y  $C = (5, 6)$ .

1. Se definen los puntos  $P$  y  $Q$  mediante las relaciones  $\overrightarrow{AP} = \frac{1}{4}\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{BQ} = \frac{1}{3}\overrightarrow{BC}$ . Encuentre las coordenadas de los vectores posición  $\vec{p}$  y  $\vec{q}$ .

2. Se define el punto  $R$ , en términos del real  $\alpha$ , mediante la relación  $\overrightarrow{BR} = \alpha\overrightarrow{BC}$ . Encuentre las coordenadas del vector posición  $\vec{r}$  en términos de  $\alpha$ .
3. ¿Para qué valor de  $\alpha$  el vector  $\overrightarrow{AR}$  es paralelo al vector  $\overrightarrow{PQ}$ ?

**Problema 12.** Con los vectores posición  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 7 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \end{pmatrix}$  y  $\vec{c} = \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \end{pmatrix}$  y el vector  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}$  se asocia a cada  $\alpha$  el punto  $M$  tal que  $\overrightarrow{CM} = \alpha\vec{u}$ . Escriba las coordenadas de  $M$  en términos de  $\alpha$ . ¿Para qué valor de  $\alpha$  se obtiene a  $M$  sobre el trazo  $AB$ ?

**Problema 13.** Obtenga el producto punto de cada par de vectores dado:

$$i) \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix} \quad ii) \begin{pmatrix} -4 \\ 8 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad iii) \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} -10 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

**Problema 14.** Demuestre que el triángulo con vértices  $P = (4, 1)$ ,  $Q = (1, 0)$  y  $R = (3, -6)$  es un triángulo rectángulo.

**Problema 15.** Determine el módulo de los siguientes vectores:

$$i) \vec{a} = \begin{pmatrix} -4 \\ -3 \end{pmatrix} \quad ii) \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \quad iii) \vec{c} = \begin{pmatrix} -4 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Verifique el valor obtenido gráficamente, midiendo el largo de cada vector con una regla.

**Problema 16.** Encuentre  $x$  tal que el módulo del vector de coordenadas  $\begin{pmatrix} x \\ 4 \end{pmatrix}$  sea 5.

**Problema 17.** Encuentre  $y$  tal que el módulo del vector  $\begin{pmatrix} 4 \\ y \end{pmatrix}$  sea 32.

**Problema 18.** Un punto del plano tiene primera coordenada (abscisa) 3 y se encuentra a la misma distancia de los puntos  $(1, 1)$  y  $(-2, 5)$ . ¿Cuál es la segunda coordenada (ordenada) del punto?

**Problema 19.** Encuentre  $Q$  de manera que  $\overrightarrow{PQ}$  sea un vector de misma dirección y sentido que  $\overrightarrow{OP} = \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix}$  pero cuya magnitud sea 1.

**Problema 20.** Encuentre  $Q'$  de manera que  $\overrightarrow{PQ'}$  sea un vector de misma dirección, sentido opuesto a  $\overrightarrow{OP} = \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix}$  y cuya magnitud sea 15.

**Problema 21.** Considere el triángulo cuyos vértices son  $A = (0, 0)$ ,  $B = (b, 1)$  y  $C = (0, c)$ . Suponiendo conocido el valor de  $b$ , y sabiendo que el ángulo en  $B$  es recto, calcule las coordenadas de  $C$ . Si  $D$  es el punto medio de  $AC$ , compruebe que la distancia de  $D$  a  $B$  es igual a la distancia de  $D$  a  $A$ .

**Problema 22.** Encuentre la longitud del segmento  $\overline{PQ}$  donde  $P = (1, 4)$  y  $Q = (3, 9)$ .

**Problema 23.** Un punto del plano tiene primera coordenada (abscisa) 3 y se encuentra a la misma distancia de los puntos  $(1, 1)$  y  $(-2, 5)$ . ¿Cuál es la segunda coordenada (ordenada) del punto?

**Problema 24.** Dados tres vectores del plano  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  tales que:

$$\|\vec{a}\| = \|\vec{b}\| \quad (\text{o bien } |\vec{a}| = |\vec{b}|) \text{ y } \vec{c} = -\vec{b},$$

demuestre que:

$$(\vec{c} - \vec{a}) \perp (\vec{b} - \vec{a})$$

**Indicación:** puede hacer la demostración utilizando las propiedades del producto punto o bien utilizando operaciones con coordenadas  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{c} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}$ .

**Problema 25.** Se sabe que los vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  verifican  $\vec{u} \cdot \vec{u} = 2$ ,  $\vec{v} \cdot \vec{v} = 1$ ,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\frac{2}{3}$ . Calcule los productos siguientes:  $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})$ ,  $\vec{u} \cdot (\vec{u} - 3\vec{v})$ ,  $(\vec{u} + 2\vec{v}) \cdot (\vec{u} + 4\vec{v})$ ,  $(\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})$ ,  $(2\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - 2\vec{v})$ .

¿Es posible encontrar  $\alpha$  que cumpla  $\vec{u} \cdot (\vec{u} + \alpha\vec{v}) = 0$ ? ¿O que cumpla  $\|\alpha\vec{u}\| = 1$ ? ¿O bien  $\|\vec{u} + \alpha\vec{v}\| = 1$ ?

**Problema 26.** ✖ Pruebe que si  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  son vectores ortogonales en el plano, entonces  $|\vec{u} + \vec{v}|^2 = |\vec{u} - \vec{v}|^2$ .

**Problema 27.** ✖ Probar usando vectores que el ángulo inscrito en una semicircunferencia es recto.

**Indicación:** Sin pérdida de generalidad, considere un sistema de referencia con origen en el centro de la semicircunferencia y con uno de los ejes coordenados sobre el diámetro.