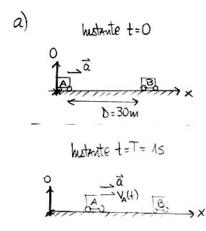
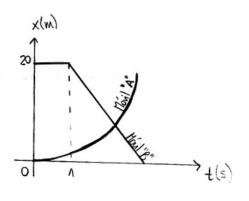
::::: SOLUCIÓN EJERCICIO4 ::::: FÍSICA I ::::: 08 Enero 2008 ::::: Profesor: Andrés Meza





b) Encontramos las ecuaciones de moimiento (posición) para el auto A y el auto B.

Considerames t=0, el instante en que A parte: $\frac{x_{A}(t)-\frac{1}{2}at^{2}}{2}$ En el lapso entre t=0 y t=T, el mois "B" está detenido A partir de t=T, B se muene hacia la requierda con <u>velocidad constante</u> (v) Así pues,

Entre
$$t=0$$
 y $t=T$, $X_B(t)=D$
A partir do $t=T$, $X_B(t)=D-V(t-T)$

Para calcular el trempo de encuentro, igualamos las bosiciones de Ay B, y suponemos que ocurre cuando ambos autos estan moviendose

sea t* el instante de encuentro,

$$X_{A}(t^{*}) = X_{B}(t^{*}) \implies \frac{1}{2} Qt^{*^{2}} = D - V(t^{*} - T)$$

Despejando t* resulta $t^* = \frac{-V \pm \sqrt{V^2 + 2a(D+VT)}}{a}$, donde la única solución con seutido físico es la que va con (+).

Por tauto, el tiempo que tardan en encontrarse desde que A parte su mori miento, es t*= \frac{1}{V^2 + 2a(D+VT)^2 - V}. Reemplazando los valores

del enunciado (v=10^m/s, a=10^m/s², b=30m, T=1s), [+*=2s]

c) la posición de A en el instante t^* , es $x_A(t^*) = \frac{1}{2}at^2 = \frac{(\sqrt{v_+^2}+2a(o_+v_1^2)-v_1^2)}{2a}$, que es la musina posición de B (pues t^* es fiembo de encuentic)

Entonas,

distancia recomida:
$$d_A = |X_A(t^*) - X_A(0)| = \frac{(\sqrt{v_+^2 2a(D+vT)} - v)^2}{2a}$$

distancia recomida:
$$d_{B} = D - |x_{B}(t^{*}) - x_{B}(0)| = D - \frac{(\sqrt{V_{+}^{2}} + 2a(D+VT)^{2} - v)^{2}}{2a}$$

Recuplazando valores (v=10 %s, a=10 m/s2, D=30m, T=1s),