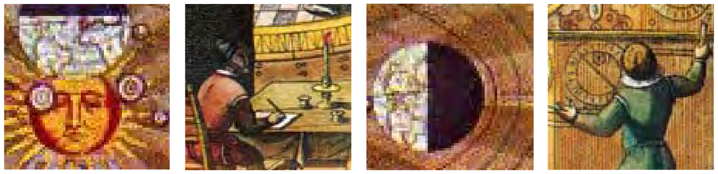
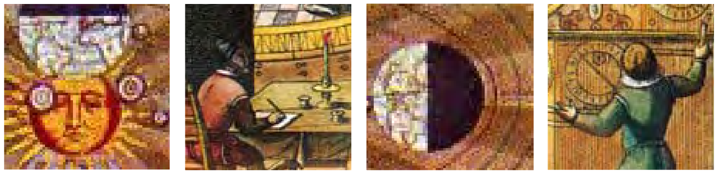


Cinemática = Descripción del movimiento

En 1993, Dave Munday, un mecánico de profesión, se lanzó por segunda vez desde el borde canadiense de las cataratas del Niagara, cayendo libremente 48 m sobre el agua y las rocas. Munday sobrevivió una vez más debido a sus amplios conocimientos de física e ingeniería.

¿Si su caída fue vertical, como pudo predecir la velocidad con la cual el barril chocaría con el agua?



CINEMÁTICA EN UNA DIMENSIÓN

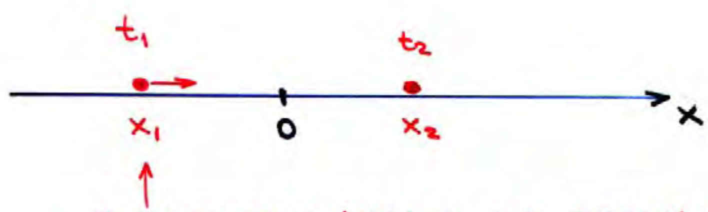
DESCRIPCIÓN DEL MOVIMIENTO EN UNA LINEA RECTA DE UNA PARTICULA

EJ. CAIDA DE UNA PIEDRA
MOVIMIENTO DE UN AUTO

PARTICULA ES UN OBJETO PUNTUAL (SIN DIMENSIONES), PERO CON MASA

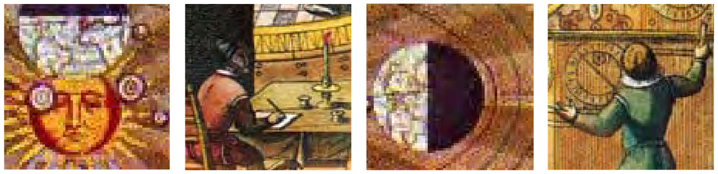
EJ. MOVIMIENTO DE LA TIERRA EN TORNO AL SOL

dirección negativa ← → dirección positiva



COORDENADA INDICA LA POSICIÓN DE LA PARTICULA EN UN INSTANTE DE TIEMPO DADO

¡¡Elección del sistema de referencia (coordenadas) es arbitrario!!

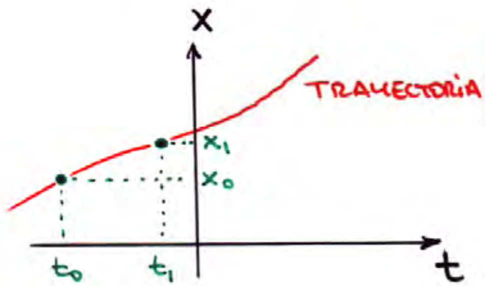


LA TRAYECTORIA DE UNA PARTÍCULA
ES ESPECIFICADA POR LA FUNCIÓN $x(t)$

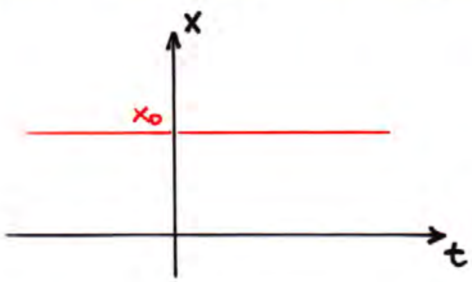
DESCRIPCIÓN DEL MOVIMIENTO

- ECUACIONES
- GRÁFICOS Y TABLAS DE VALORES

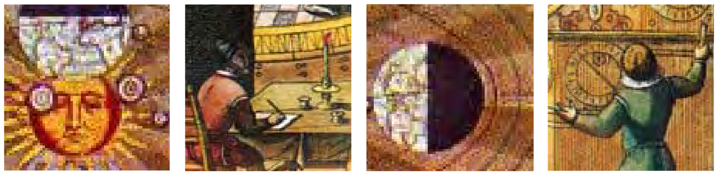
TIEMPO	POSICIÓN
t_0	x_0
t_1	x_1
t_2	x_2
⋮	⋮



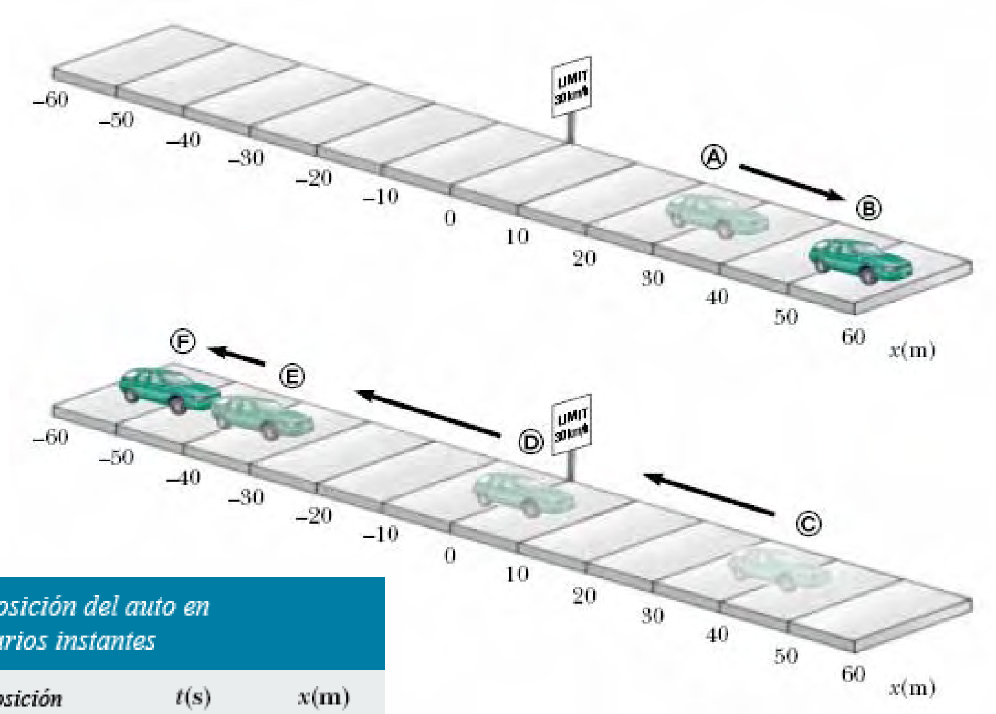
EJEMPLO. NO HAY MOVIMIENTO



$$X(t) = X_0$$

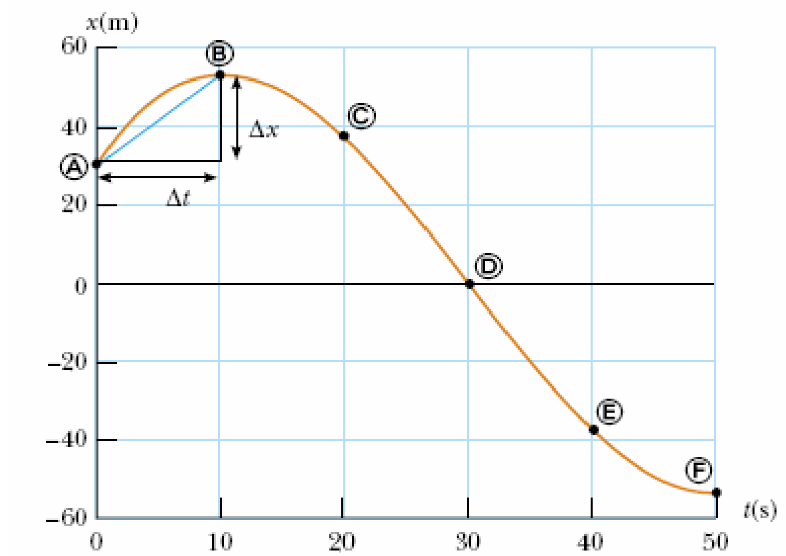


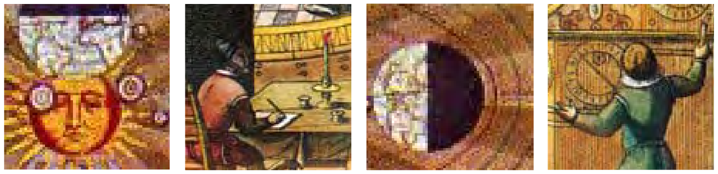
Ejemplo: Movimiento de un auto en 1D



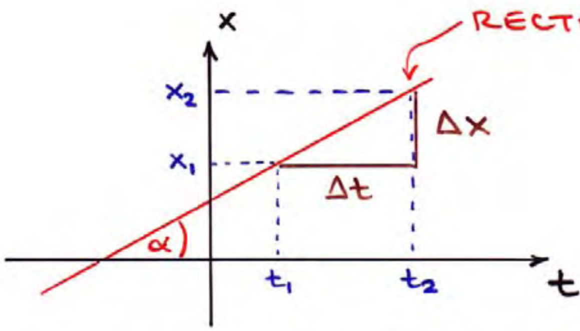
Posición del auto en varios instantes

Posición	$t(\mathrm{s})$	$x(\mathrm{m})$
Ⓐ	0	30
Ⓑ	10	52
Ⓒ	20	38
Ⓓ	30	0
Ⓔ	40	−37
Ⓕ	50	−53





VELOCIDAD CONSTANTE

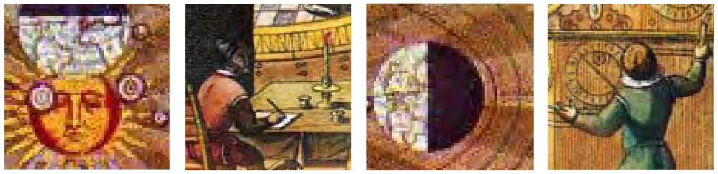


VELOCIDAD ES EL COCIENTE ENTRE EL CAMBIO DE POSICIÓN DE LA PARTÍCULA Y EL TIEMPO QUE TRANSCURRIÓ DURANTE DICHO DESPLAZAMIENTO

$$v = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

EN ESTE CASO, v ES LA PENDIENTE DE LA RECTA

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \alpha$$



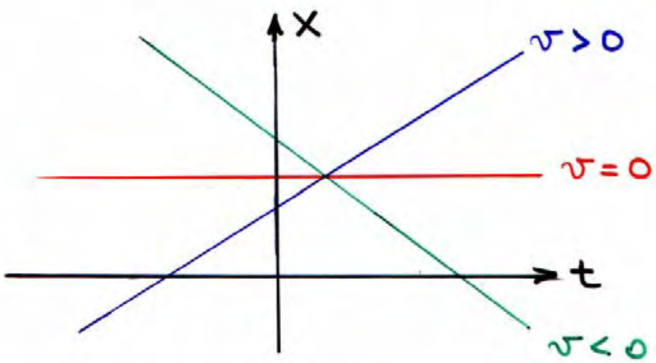
ECUACIÓN DE MOVIMIENTO

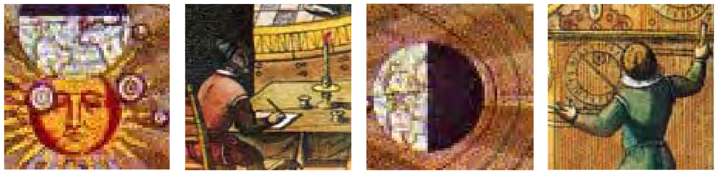
SI EN $t = 0$ LA PARTÍCULA ESTÁ EN LA POSICIÓN x_0

$$v = \frac{x - x_0}{t - 0}$$

$$vt = x - x_0$$

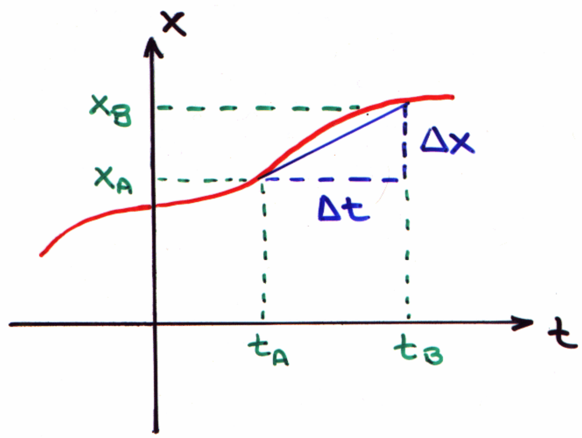
$$\boxed{x = x_0 + vt}$$





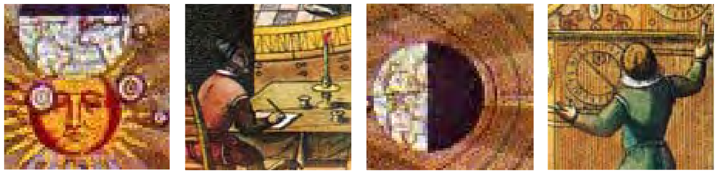
VELOCIDAD MEDIA

EN GENERAL, LA VELOCIDAD DE UNA PARTICULA CAMBIA CON EL TIEMPO

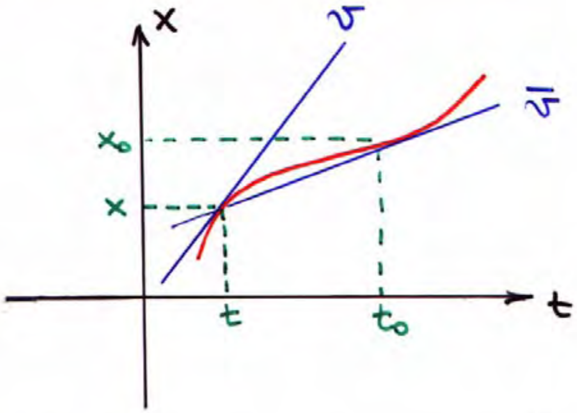


LA VELOCIDAD MEDIA ENTRE EL PUNTO A Y EL PUNTO B SE DEFINE POR

$$\bar{v} = \frac{x_B - x_A}{t_B - t_A} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$



VELOCIDAD INSTÁNTANEA

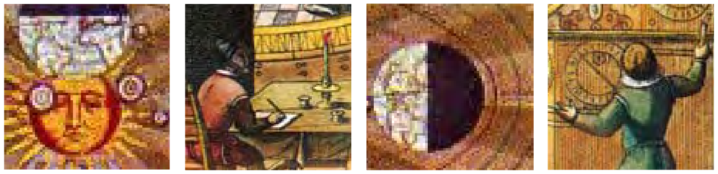


SE DEFINE LA VELOCIDAD INSTÁNTANEA EN EL PUNTO X POR

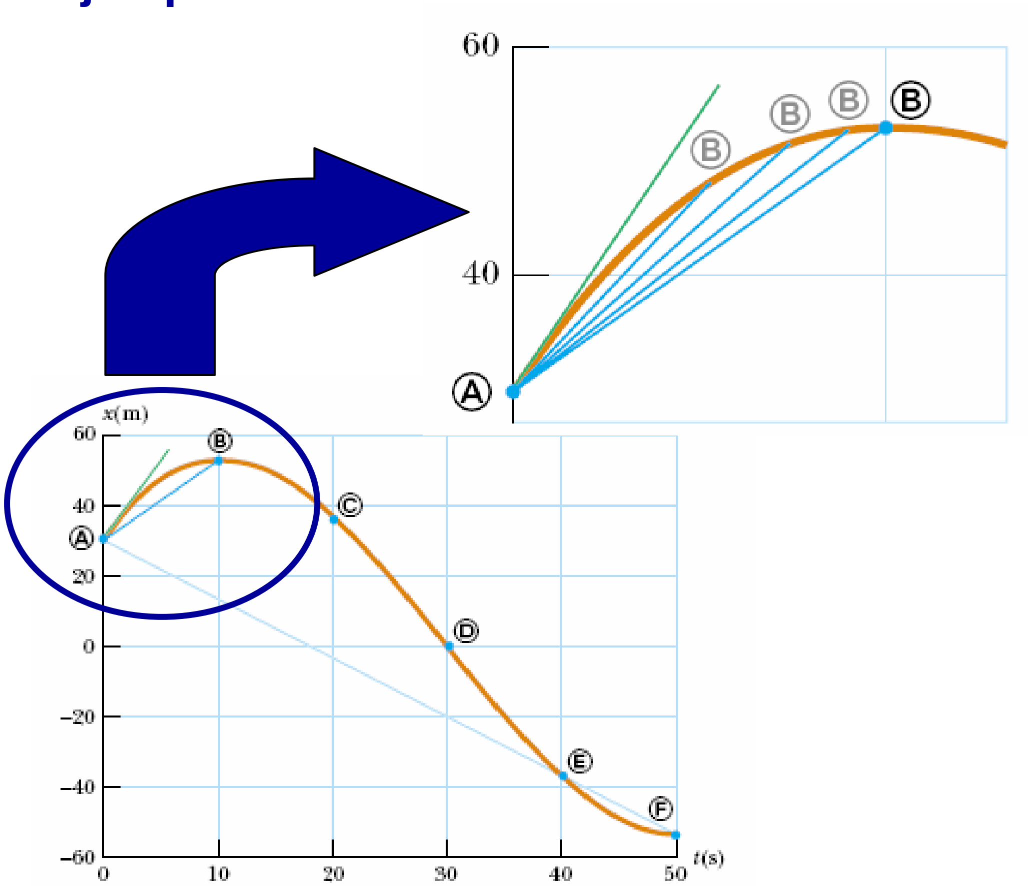
$$v = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$

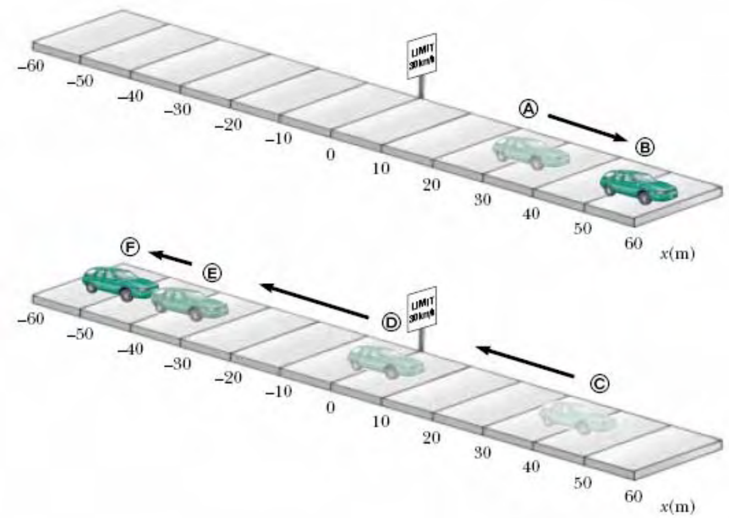
DERIVADA DE LA POSICIÓN CON RESPECTO AL TIEMPO

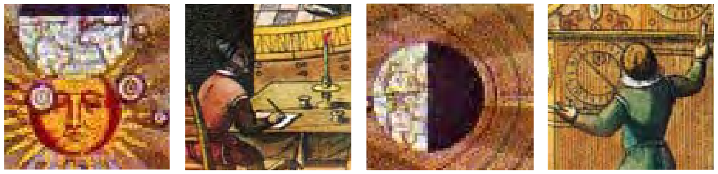
v ES LA INCLINACIÓN DE LA TANGENTE A LA CURVA EN EL PUNTO X



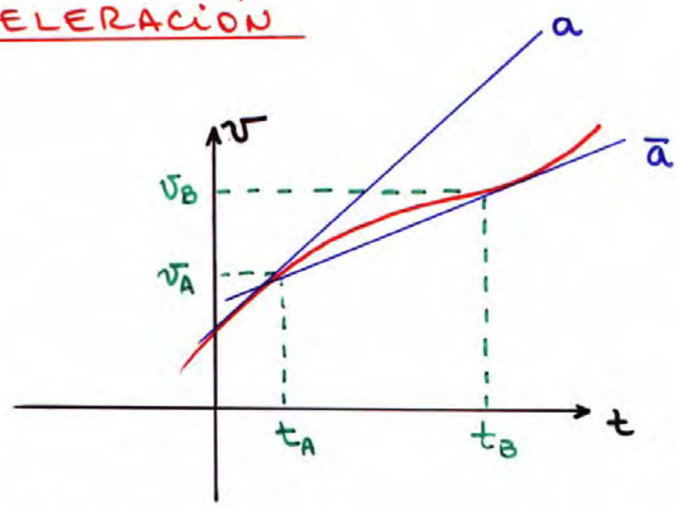
Ejemplo: Movimiento de un auto en 1D







ACELERACIÓN



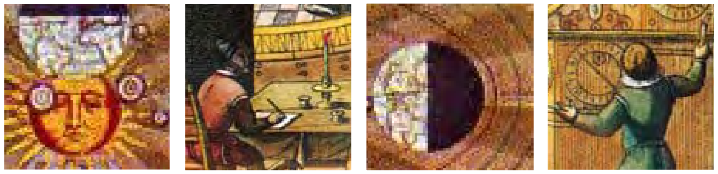
ACELERACIÓN MEDIA :

$$\bar{a} = \frac{v_B - v_A}{t_B - t_A} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

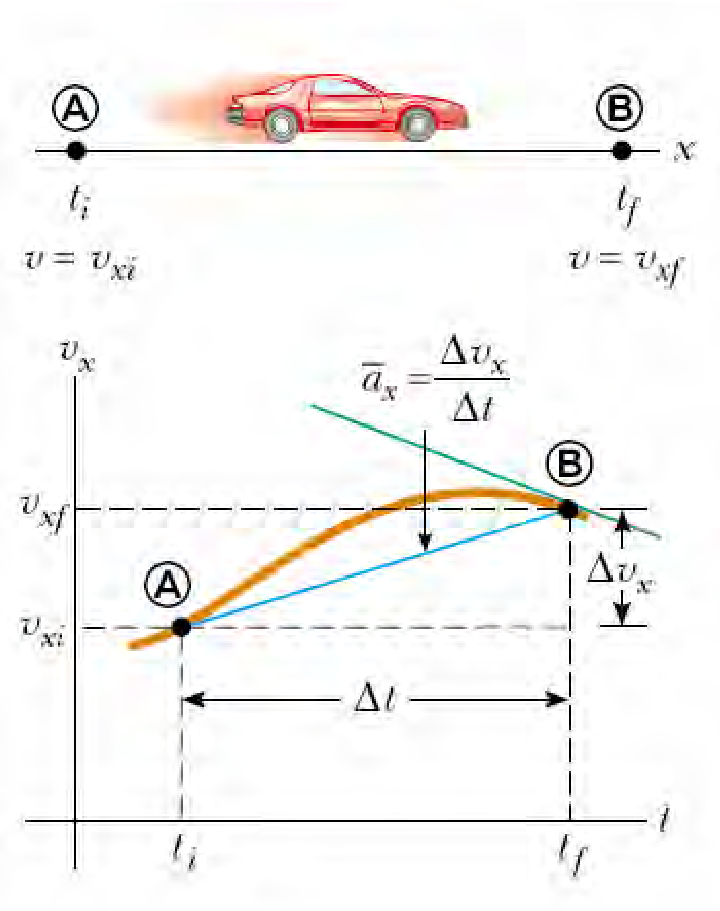
ACELERACIÓN INSTÁNTANEA :

$$a = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt}$$

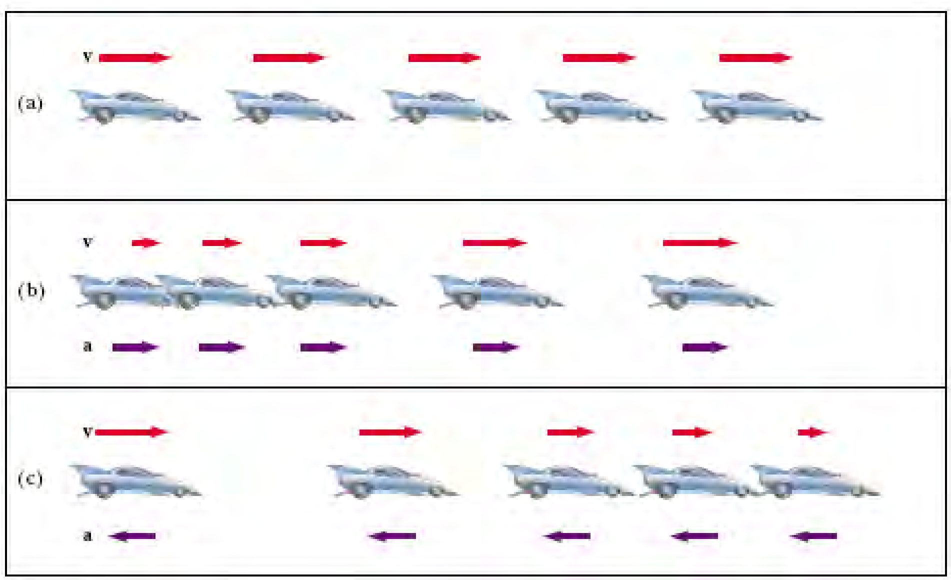
a ESTÁ DADA POR LA PENDIENTE DE LA TANGENTE A LA CURVA VELOCIDAD VERSUS TIEMPO

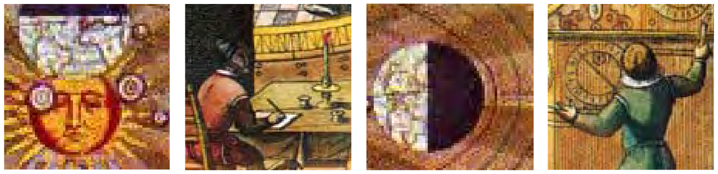


Ejemplo: Movimiento de un auto en 1D

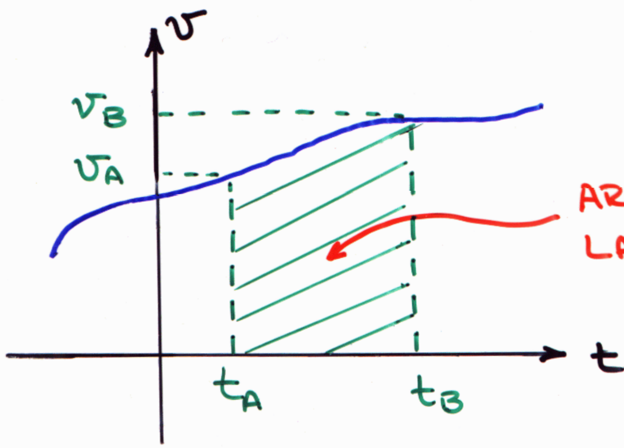


El aumento (disminución) de la velocidad no siempre está asociado a una aceleración positiva (negativa). En un movimiento en 1D lo que determina que el objeto acelere o frene es la dirección relativa entre la velocidad y la aceleración.

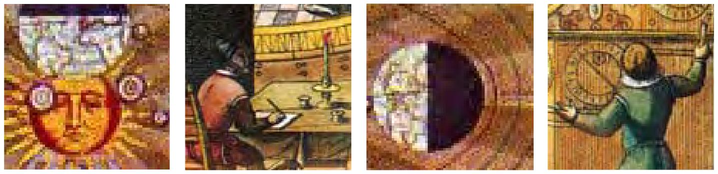




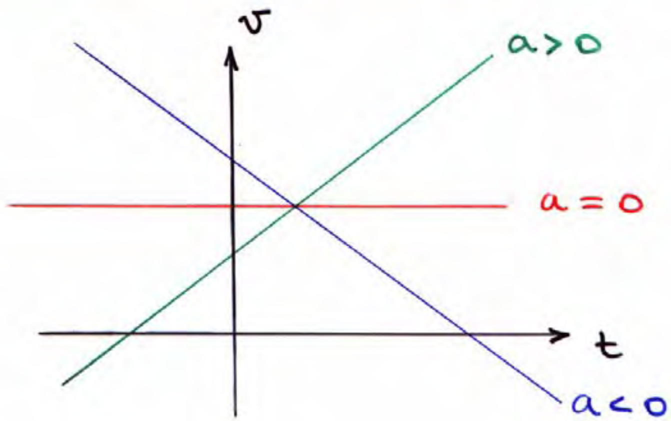
EN UN GRÁFICO VELOCIDAD VERSUS TIEMPO EL ÁREA ENCERRADA BAJO LA CURVA ES IGUAL A LA DISTANCIA RECORRIDA EN EL INTERVALO



$$\text{AREA} = d = \int_{t_A}^{t_B} v \cdot dt$$



ACELERACIÓN CONSTANTE

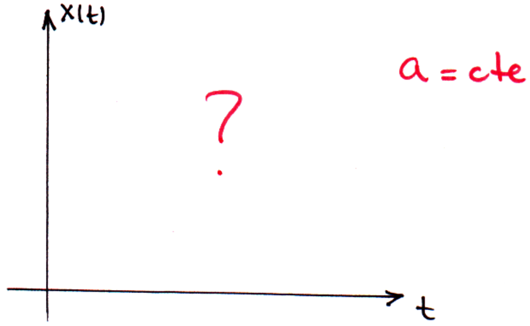


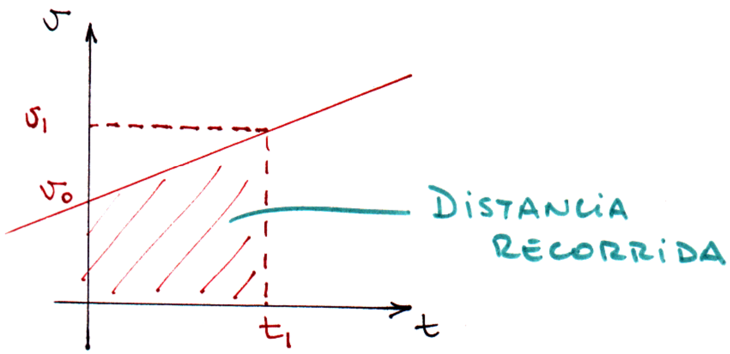
SI LA ACELERACIÓN ES CONSTANTE, DE LA DEFINICIÓN DE ACELERACIÓN MEDIA

$$a = \frac{v - v_0}{t}$$

(EN $t = 0$, LA VELOCIDAD DE LA PARTÍCULA ES v_0)

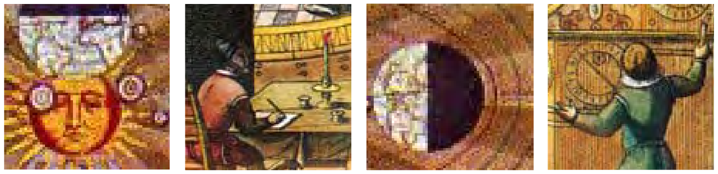
$$\Rightarrow \quad \boxed{v = v_0 + at}$$



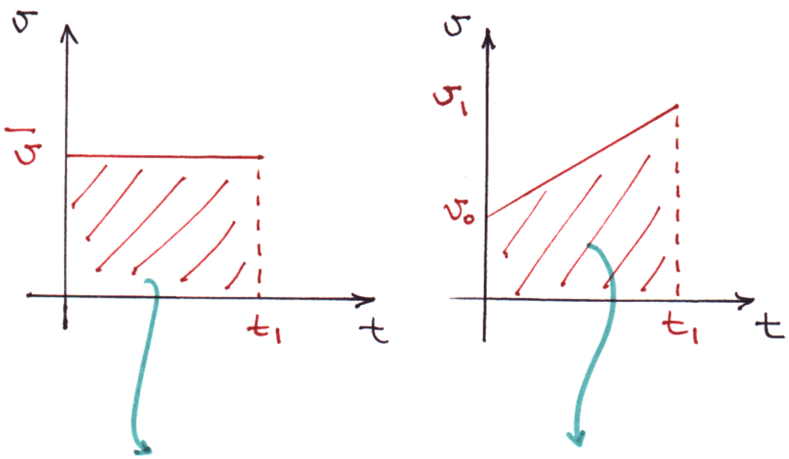


DISTANCIA RECORRIDA POR EL MÓVIL CON v_0 $<$ D

DISTANCIA RECORRIDA POR EL MÓVIL CON v_1 $>$ D



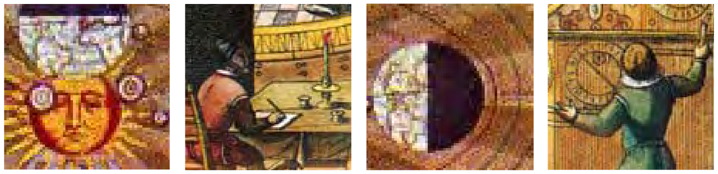
$\Rightarrow$ EXISTE UNA VELOCIDAD $v_0 < \bar{v} < v_1$ TAL QUE LA DISTANCIA RECORRIDA ES D



$$\bar{v}\, t_1 = v_0 t_1 + \frac{1}{2}(v_1 - v_0)\, t_1$$

$$\bar{v}\, t_1 = \frac{1}{2}(v_1 + v_0)\, t_1$$

$$\therefore \quad \bar{v} = \frac{1}{2}(v_1 + v_0) =$$ VELOCIDAD MEDIA



ENTONCES

$$x - x_0 = \frac{1}{2}(v + v_0)\,t$$

PERO $\boxed{v = v_0 + at}$

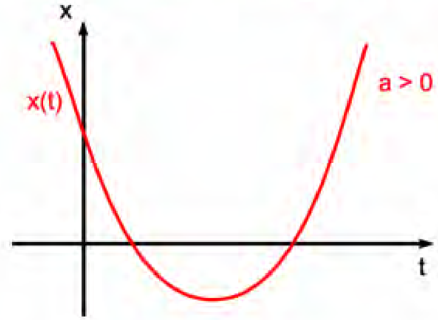
$$\Rightarrow \boxed{x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2}$$

ECUACIONES DE MOVIMIENTO 1-DIM
CON ACELERACIÓN CONSTANTE

PARÁBOLA

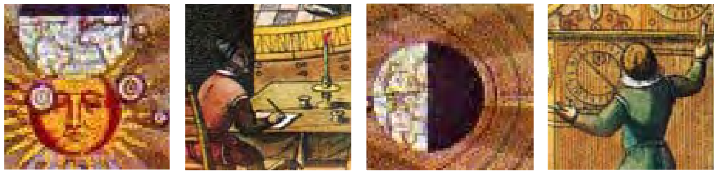
POLINOMIO 2° GRADO

$$x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$



$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

$$f(x) = 0 \Rightarrow x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

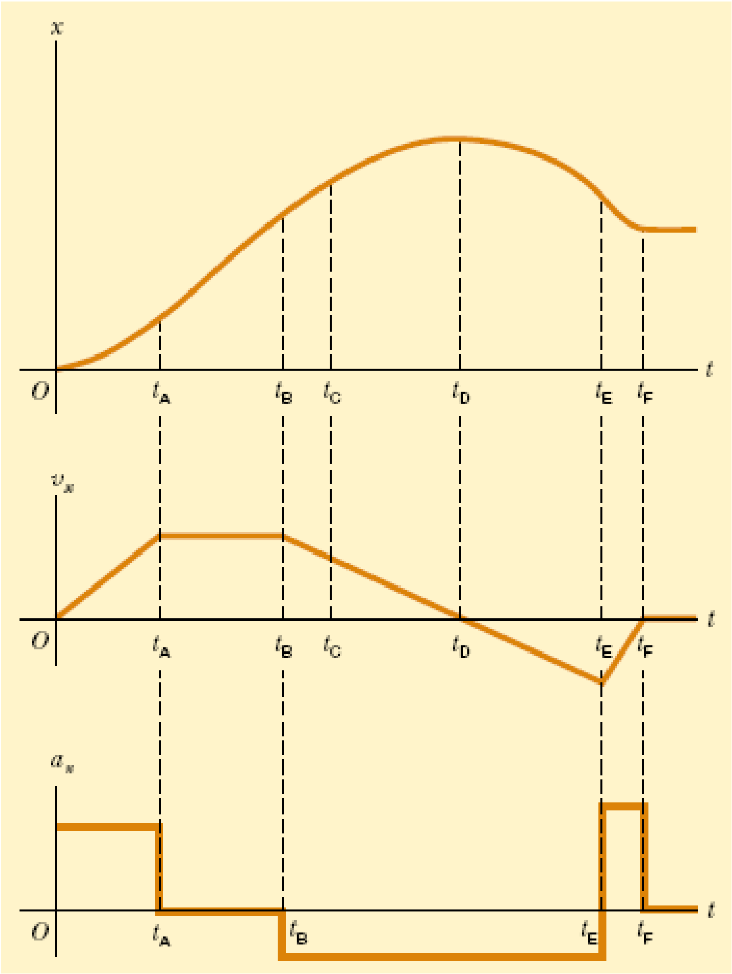


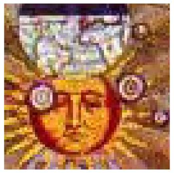
Interpretación de gráficos

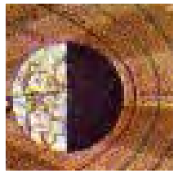
posición

velocidad

aceleración








ECS. MOVIMIENTO 1-DIM

$$x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \qquad (1)$$

$$v = v_0 + a t \qquad (2)$$

DE LAS ECS. PODEMOS DESPEJAR EL TIEMPO

$$(2) \Rightarrow \qquad t = \frac{v - v_0}{a}$$

(1) SE PUEDE REESCRIBIR COMO

$$x - x_0 = \frac{1}{2}(v_0 + v)\, t$$

ENTONCES

$$x - x_0 = \frac{1}{2}(v_0 + v)\left(\frac{v - v_0}{a}\right)$$

¡NO ES UNA EC. ADICIONAL!

$$\boxed{2a(x - x_0) = v^2 - v_0^2}$$

EJERCICIO

Dos trenes con rapidez V se mueven en sentido contrario. En $t=0$, separados por una distancia D, una paloma con velocidad $U > V$, con respecto a la tierra, vuela de un tren a otro y vuelve al primero, así sucesivamente hasta que los trenes chocan.

→ Distancia recorrida por la paloma hasta el choque

RESP

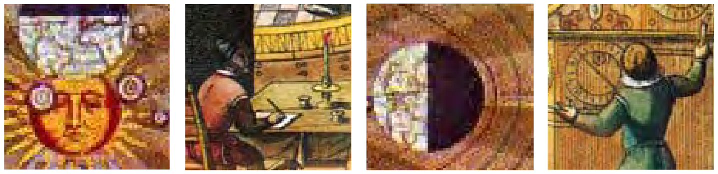
1) CAMINO FÁCIL:

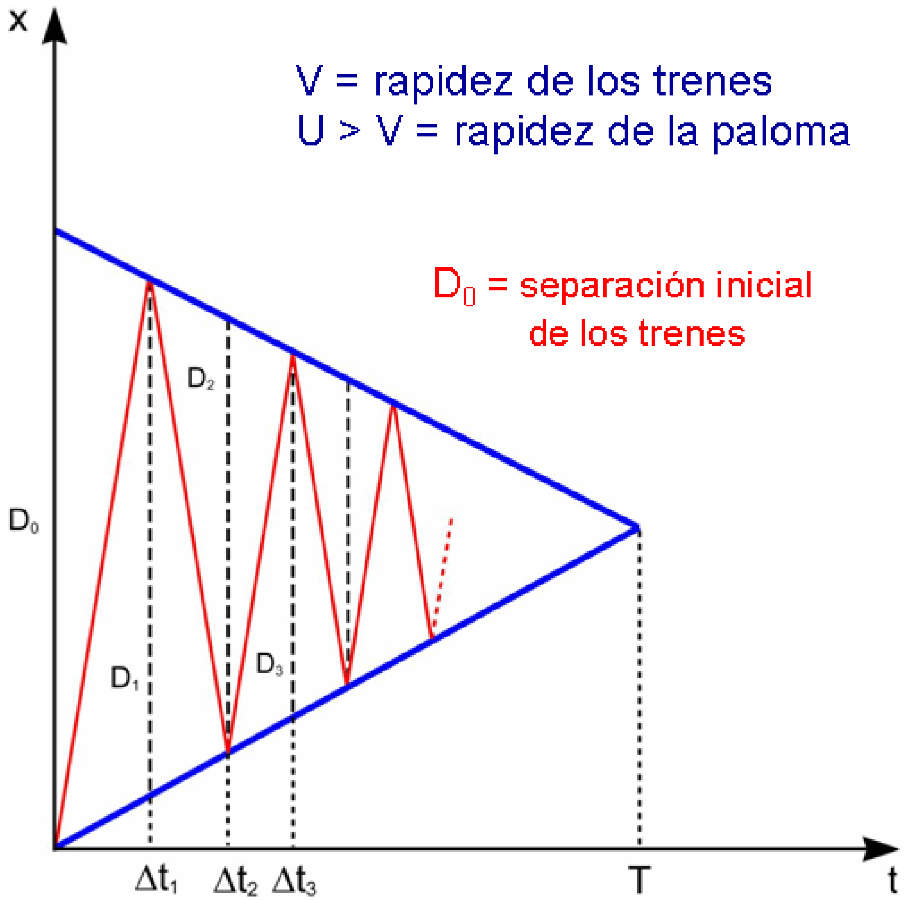
TIEMPO QUE TARDAN LOS TRENES EN CHOCAR $= \frac{D}{2V}$

LA PALOMA ESTÁ EN VUELO TODO ESE TIEMPO

$$\Rightarrow \boxed{X = TU = \frac{DU}{2V}}$$

2) SOLUCIÓN ALTERNATIVA: MÁS LARGA PERO MÁS ILUSTRATIVA




x
V = rapidez de los trenes
U > V = rapidez de la paloma
D_0 = separación inicial
de los trenes
D_2
D_0
D_1
D_3
Δt_1
Δt_2
Δt_3
T
t

1er CHOQUE

$$\left.\begin{aligned} \Delta x_1 &= U \Delta t_1 \\ \Delta t_1 &= \frac{D_0}{U+V} \end{aligned}\right\} \quad \Delta x_1 = D_0 \frac{U}{U+V}$$

2do CHOQUE

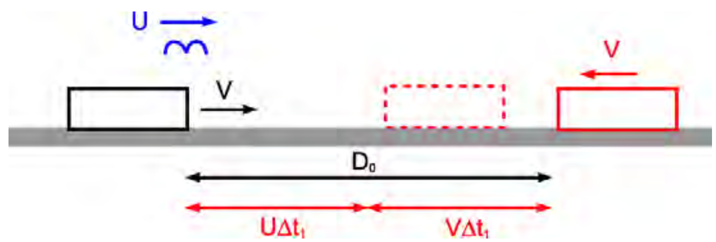
$$\left.\begin{aligned} \Delta x_2 &= U \Delta t_2 \\ \Delta t_2 &= \frac{D_1}{U+V} \end{aligned}\right\} \quad \Delta x_2 = D_1 \frac{U}{U+V}$$

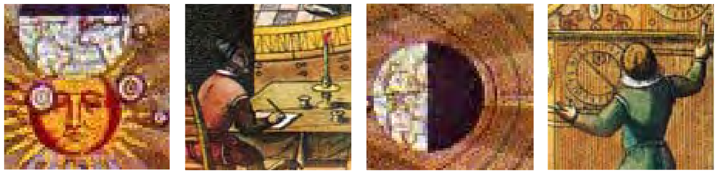
3er CHOQUE .....

$$\underbrace{U\Delta t_1}_{} = D_0 - \underbrace{V\Delta t_1}_{}$$

distancia recorrida por la paloma

distancia recorrida por el tren





CAMINO RECORRIDO POR LA PALOMA

$$X = \Delta x_1 + \Delta x_2 + \dots + \Delta x_n + \dots$$

$$X = \frac{U}{U+V}\left[D_0 + D_1 + D_2 + \dots D_n + \dots \right]$$

PERO $D_1 = D_0 - 2V\Delta t_1$

$$D_1 = D_0 - \frac{2VD_0}{U+V}$$

$$D_1 = \left(\frac{U-V}{U+V}\right) D_0$$

ANÁLOGAMENTE

$$D_2 = \left(\frac{U-V}{U+V}\right) D_1$$

$$\vdots$$

$$D_n = \left(\frac{U-V}{U+V}\right) D_{n-1}$$

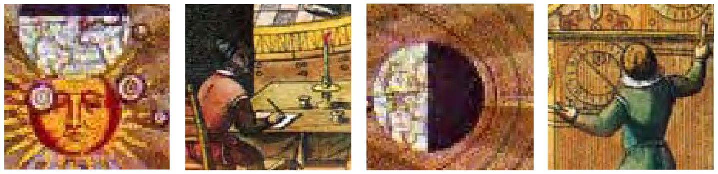
$$\Rightarrow \qquad D_n = \left(\frac{U-V}{U+V} \right)^n D_o$$

Sea $\quad r \equiv \dfrac{U-V}{U+V} < 1$

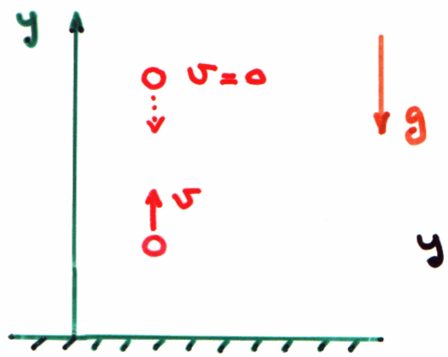
ENTONCES

$$X = \frac{U}{U+V} D_o \underbrace{\left[1 + r + r^2 + \dots \right]}_{\frac{1}{1-r} \,=\, \frac{U+V}{2V}}$$

$$\therefore \quad X = \frac{U D_o}{2V}$$



ACELERACIÓN DE GRAVEDAD



$$y = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2$$

¿CUANTO TARDA EN VOLVER AL SUELO?

$$y = 0 = v_0 T - \frac{1}{2} g T^2$$

$$T\left(v_0 - \frac{1}{2} g T\right) = 0$$

2 SOLUCIONES : $T = 0$

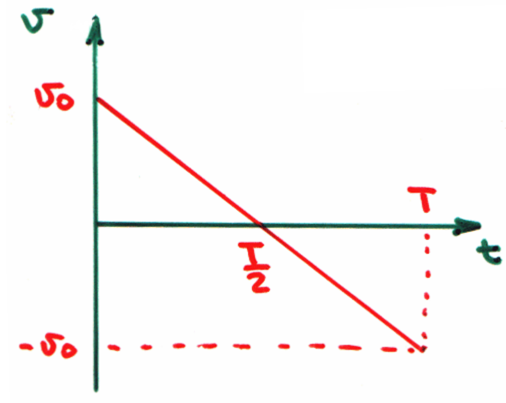
$$T = \frac{2 v_0}{g}$$

TIEMPO QUE DEMORA EN ALCANZAR SU ALTURA MÁXIMA

$$v = v_0 - gt$$

$$v = 0 \quad \Rightarrow \quad 0 = v_0 - g\,T_m$$

$$T_m = \frac{v_0}{g} = \frac{T}{2}$$



VALOR DE LA ALTURA MÁXIMA

$$y_m = v_0 T_m - \frac{1}{2} g T_m^2$$

$$y_m = \frac{v_0^2}{g} - \frac{1}{2} g \frac{v_0^2}{g^2} = \frac{v_0^2}{2g}$$