

## Actividad 1: “Armando el rompecabezas”

Instrucciones: para desarrollar esta actividad es necesario que descargue el Software Suma y Sigue Aula, donde podrá encontrar el recurso interactivo “Armando el rompecabezas”.

Ingrese al recurso interactivo y analice sus funciones para responder las siguientes preguntas. La siguiente semana nos reuniremos virtualmente para discutir sobre estas preguntas.

### Link para descargar el software

[https://static.sumaysigue.uchile.cl/MASonline/Builds%20Gestor/SetupSYSAula\\_1\\_3\\_x64.zip](https://static.sumaysigue.uchile.cl/MASonline/Builds%20Gestor/SetupSYSAula_1_3_x64.zip)

[https://static.sumaysigue.uchile.cl/MASonline/Builds%20Gestor/SetupSYSAula\\_1\\_3\\_x32.zip](https://static.sumaysigue.uchile.cl/MASonline/Builds%20Gestor/SetupSYSAula_1_3_x32.zip)

- 1) ¿Cuál/es característica/s del recurso propicia/n que los estudiantes comprendan las propiedades de la multiplicación?

- 2) ¿Qué rol cumplen las preguntas que aparecen en distintos momentos en el recurso?, ¿qué resguardos debe tener el docente al gestionar estas preguntas en el aula?