PROGRAMA
CIENCIA 2030
UNIVERSIDAD DE CHILE

2da Escuela de Ayudantes: “Enseñando con Design Thinking”

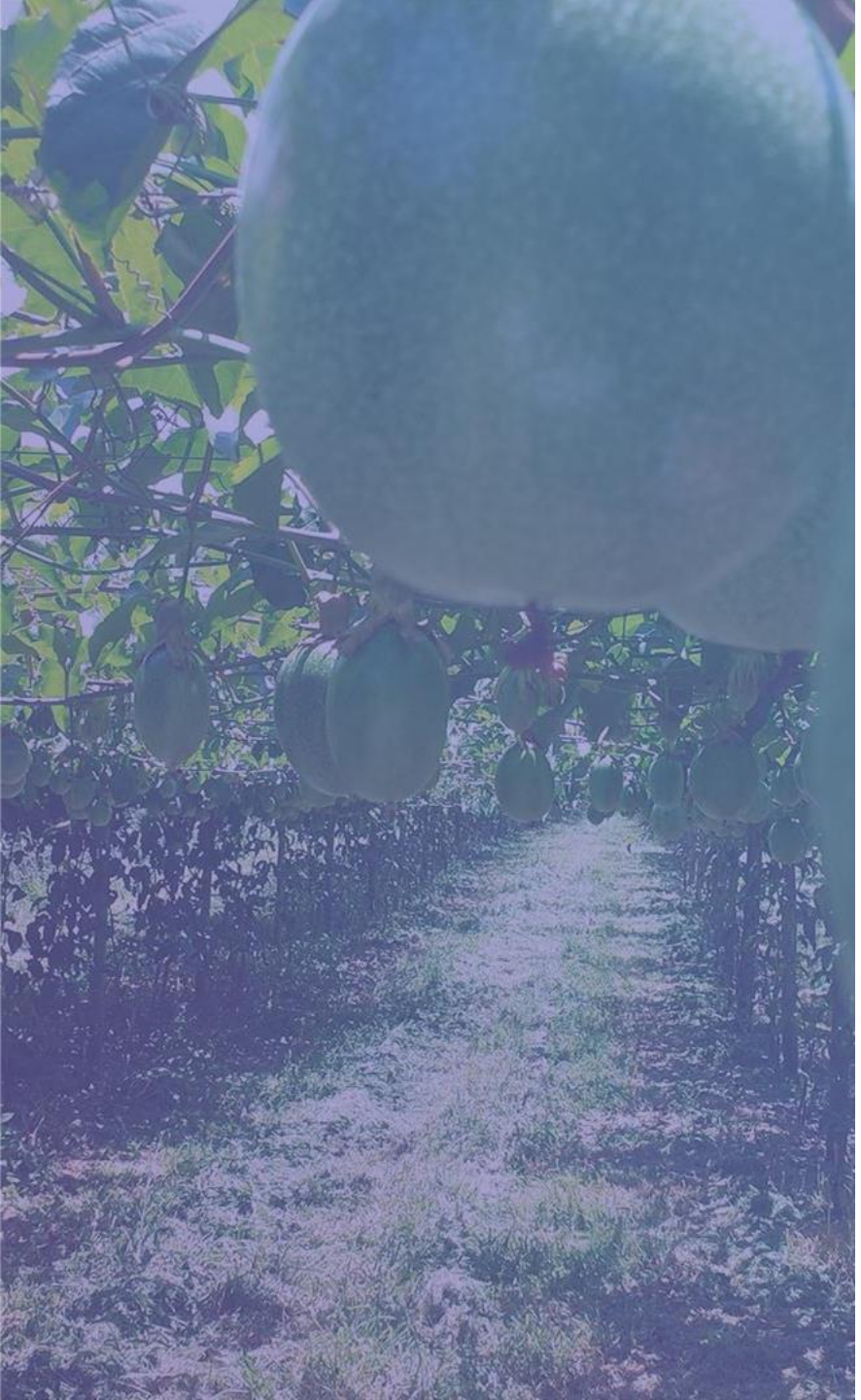
2024

Javier Baeza - Asesor

Ficha del taller

- **Modalidad:** Presencial
- **Duración:** 8 horas en 2 jornadas
- **Fechas:** Miércoles 3 y Jueves 4 de Enero 2024.
- **Horario:** 9:30 a 14:00 horas
- **Lugar:** Sala A14, Facultad de Ciencias, Campus Juan Gómez Millas
- **Publico objetivo:** 70 Ayudantes de las Facultades Cs2030
- **Certificación:** Diploma de participación extendido por Ciencia 2030 y la Facultad respectiva.

PROGRAMA
CIENCIA 2030
UNIVERSIDAD DE CHILE



Objetivos

Objetivo 1

Participar activamente de actividades diseñadas a partir de la metodología de enseñanza activa Design Thinking

Objetivo 2

Idear actividades utilizando la metodologías Design Thinking para cursos actuales y futuros

Objetivo 3

Reflexionar acerca de la labor pedagógica y las oportunidades de aprendizaje en contacto con el medio y problemas reales

PROGRAMA
CIENCIA 2030
UNIVERSIDAD DE CHILE

Taller II:

“Enseñando con Design Thinking”

Metodología de trabajo

Este curso está dirigido a estudiantes de pre y postgrado que ejerzan como ayudantes en asignaturas científicas, y estén interesados e interesadas en conocer e incorporar incorporar actividades cognitiva y emocionalmente estimulantes en los cursos donde son ayudantes.

Durante esa escuela se presentará la estrategia de enseñanza activa Design Thinking, que pone al estudiante en el centro de las actividades. Esta metodología estimula el desarrollo de la creatividad e innovación, mediante la resolución de retos y/o problemas del entorno. Esta metodología comprende dos etapas, la primera donde se define un contexto y se empatiza con quienes tienen el problema o necesitan de la solución, y la segunda donde se proponen potenciales soluciones y se desarrollan prototipos prácticos que permiten evaluar la pertinencia de las propuestas de solución.

En cada jornada podremos vivir la experiencia de actividades en primera persona, para finalmente diseñar colaborativamente actividades de clase para los cursos dictados por los asistentes.

Para participar no se requiere conocimiento previo de metodologías, sino una buena disposición para participar activamente de este espacio de aprendizaje y reflexión colectiva.

PROGRAMA
CIENCIA 2030
UNIVERSIDAD DE CHILE

Taller II:

"Enseñando con Design Thinking"

Actividades día 1

- 09:30 a 09:50 - Bienvenida
- 09:50 a 10:40 - Introducción al Design Thinking y las competencias i+e.
- 10:40 a 11:00 - Receso
- 11:00 a 12:30 – Etapa 1: Entendiendo el problema
- 12:30 a 14:00 – Elección de la solución y cierre

PROGRAMA
CIENCIA 2030
UNIVERSIDAD DE CHILE

Taller II:

"Enseñando con Design Thinking"

Actividades día 2

- 09:30 a 09:50 - Actividad de activación
- 09:50 a 10:40 – Etapa 2: Diseñando la solución correcta
- 10:40 a 11:10 - Receso
- 11:00 a 12:30 – Testeo de soluciones
- 12:30 a 14:00 - Ideación de actividad personal y cierre

PROGRAMA
CIENCIA 2030
UNIVERSIDAD DE CHILE