



Taller de ayudantía 11 Métodos de Integración

16/10/2019

En este taller, calcularemos áreas de regiones acotadas por ciertas curvas, como también, si una región del plano se gira entorno al eje X , se forma un sólido de revolución, el propósito entonces en este taller, es que puedas calcular el volumen de dicho sólido.

En varias ocasiones has utilizado la fórmula $2\pi r$ para determinar el perímetro de una circunferencia, ¿cómo podrías demostrar este resultado?

Objetivos:

- Utiliza la integral para determinar el área acotada de una región R .
- Utiliza la integral para determinar el volumen de un sólido de revolución, obtenido al girar una región acotada R respecto del eje X .
- Utiliza la integral para determinar la longitud de una curva.

Ejercicios Propuestos

1. Encuentre el área de la región del plano acotada entre las curvas:

$$y = x e^{-x}; \quad y = x^2 e^{-x}; \quad x = 0 \quad \text{y} \quad x = 4.$$

2. Determine el área de la región acotada por las curvas:

$$y = -\ln(x), \quad y = \ln(2x - 8), \quad y = 0.$$

3. Calcular el volumen del sólido que se genera al girar entorno al eje X , la región del plano acotada por las siguientes curvas:

$$y = \sqrt{x} e^{-x}, \quad y = 0, \quad x = 0, \quad x = \ln(10).$$

4. La longitud de una curva $y = f(x)$ para $x \in [a, b]$ se obtiene a partir de la expresión:

$$L(f) = \int_a^b \sqrt{1 + (f'(x))^2} dx.$$

Hallar la longitud de arco de la siguiente curva:

$$6xy = x^4 + 3 \text{ desde } x = 1 \text{ hasta } x = 8.$$

Problemas opcionales

- La forma de un depósito en el ala de un avión se obtiene al girar la región acotada por:
 $y = \frac{1}{8}x^2\sqrt{2-x}$ y el eje X, alrededor del eje X. Calcular el volumen del estanque.
- Halle el volumen del sólido de revolución que se forma al girar alrededor del eje X, la región R acotada por las curvas dadas.

$$y = \frac{1}{\sqrt{e^x + e^{-x}}}, \quad x = 0, \quad x = 2, \quad y = 0.$$

- Demuestre la fórmula del perímetro de la circunferencia.

La causa es el trabajo, el triunfo la consecuencia.