

AYUDANTÍA 7: MÉTRICA EN \mathbb{R}^n .

CONTROL 2013
 P1) CONSIDERE EN \mathbb{R}^3 LOS PUNTOS $F = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$, $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $C = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
 Y EL PLANO $\Pi = x+y = -2$

a) SI EN EL PUNTO F SE UBICA UN FOCO QUE ILUMINA LOS PUNTOS A, B Y C, SE PIDE DETERMINAR LAS SOMBRAS A' , B' Y C' DE TALES PUNTOS SOBRE EL PLANO Π . ES DECIR, DETERMINAR LA INTERSECCIÓN DE LAS RECTAS QUE PASAN POR LOS PUNTOS $F-A$, $F-B$, $F-C$ Y EL PLANO Π .

b) ENCONTRAR LA ECUACIÓN VECTORIAL QUE PASA POR A' Y B'

c) DETERMINAR LA RECTA DE INTERSECCIÓN DEL PLANO Π CON EL PLANO QUE CONTIENE A LOS PUNTOS A, B Y C.

d) NECESITAMOS PARA CADA RECTA UN PUNTO Y UN VECTOR DIRECTOR, PARA CADA UNA DE ELAS SE USA F DE PUNTO Y $F-A$, $F-B$, $F-C$ COMO VECTORES, QUEDANDO

$$L_{FA} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \left[\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

PARA $A' = L_{FA} \cap \Pi$ REEMPLAZAMOS EN $x+y = -2 \Rightarrow 2+\lambda + 2+2\lambda = -2$

$$\text{OBTENIENDO } 3\lambda = -6 \Rightarrow \lambda = -2 \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow A' = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\text{ANÁLOGO PARA B. } L_{FB} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \left[\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow B' = L_{FB} \cap \Pi \Rightarrow 2+2\lambda + 2+\lambda = -2 \Rightarrow \lambda = -2 \Rightarrow B' = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\text{PARA C OBTENEMOS } L_{FC} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \left[\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$C' = L_{FC} \cap \Pi \Rightarrow 2+2\lambda + 2+2\lambda = -2 \Rightarrow 4\lambda = -6 \Rightarrow \lambda = -3/2$$

$$\Rightarrow C' = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{3}{2} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1/2 \end{pmatrix}$$

b) PARA LA RECTA QUE PASA POR A' Y B' PODEMOS USAR A' COMO POSICIÓN Y $\vec{d} = B' - A'$ COMO VECTOR DIRECTOR, OBTENIENDO $L_{AB'} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} + \lambda \left[\begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} \right] \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

c) PARA EL PLANO NECESITAMOS UN PUNTO Y DOS VECTORES, PUEDE SER EL PUNTO A Y LOS VECTORES $d_1 = B - A$ Y $d_2 = C - A$ COMO VECTORES DIRECTORES, OBTENIENDO:

$$\pi_A = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \left[\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] + \mu \left[\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow x = 1 - \lambda - \mu$$

$$y = \lambda$$

$$z = \mu$$

$\Rightarrow x + y + z = 1$, POR LO TANTO LA ECUACION DE LA RECTA DE LA INTERSECCION DE AMBOS PLANOS VIENE DADA POR

$$L: \begin{cases} x + y = -2 \\ x + y + z = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{matrix} x = -2 - t \\ y = t \\ z = 3 \end{matrix} \Rightarrow L: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

CONTROL 1 AÑO 2005

P2 se definen las rectas:

$$L_1: \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad L_2: \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

a) Verifique que L_1 y L_2 no se intersectan

b) Encuentre la ecuación del plano π que contiene a la recta L_1 y es paralelo a L_2 .

c) El punto $P = (3, 1, -1)^t$ pertenece a L_2 . Encuentre la proyección ortogonal de P sobre el plano π .

d) Encuentre la ecuación del plano paralelo a π que está a la misma distancia de L_1 y L_2 .

a) IGUALANDO LAS ECUACIONES VECTORIALES DE L_1 Y L_2 BUSCAMOS SI SU ECUACION MATRICIAL TIENE SOLUCION.

$$L_1 = L_2 \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -t \\ 2t-5 \\ 2t+2s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & 4 \\ 2 & -1 & | & -1 \\ -2 & 2 & | & -2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & 4 \\ 0 & -1 & | & 9 \\ 0 & 0 & | & 12 \end{pmatrix}$$

Como no existen s, t tal que resuelvan el sistema se concluye que las rectas L_1 y L_2 no se intersecan.

b) Como π contiene a L_1 , el vector $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}$ sirve de vector director de π , del hecho que π debe ser paralelo a L_2 debe cumplirse que para uno de los vectores directores exista $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $d_2 = \lambda \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$ por lo tanto basta considerar al segundo vector $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$ director como $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$

FALTA UN PUNTO, COMO $L_1 \in \pi$, SE PUEDE USAR $\begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ GUARDANDO

$$\pi = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} \text{ con } s, t \in \mathbb{R}.$$

ENCONTRAREMOS LA FORMA NORMAL, PARA ESO NECESITAMOS A N normal a $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}$ y $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$, recordando que $N = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$ PARA $\pi = Ax_1 + Bx_2 + Cx_3 + D$

DEBE CUMPLIR $N = \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix}$ QUE $n_1 + 2n_2 + 2n_3 = 0$
 $n_2 - 2n_3 = 0$

ENTONCES $n_2 = 2n_3$ y $n_1 = -2n_2 + 2n_3 = -2 \cdot 2n_3 + 2n_3 = -2n_3$
 OBTENIENDO

$$N = \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}. \text{ OTRA FORMA ES } \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} =$$

en efecto

$$N = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & -2 \end{vmatrix} = \hat{i}(4+2) - \hat{j}(-2) + \hat{k}(1) = \begin{bmatrix} 6 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

DEPO LA ECUACION NORMAL DEL PLANO ES $\left\langle \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = 0$
 $\Leftrightarrow \pi: -2(x+1) + 2(y-2) + z-1 = 0$

c) llamamos P_0 a la proyección de $P = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ sobre Π .
 ENTONCES BUSCAMOS P_0 DE LA FORMA

$$P_0 = P + \lambda N = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \lambda \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

WEBO $P_0 \in \Pi$ SIEMPRE DE $\left\langle P_0 - \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = 0$

$$\left\langle \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \lambda \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{bmatrix} 4 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle + \lambda \left\langle \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = 0$$

$$= -8 - 2 - 2 + \lambda(4 + 4 + 1) = 0$$

$$-12 + 9\lambda = 0 \Rightarrow \lambda = \frac{-12}{-9} = \frac{4}{3}$$

$$\text{ASÍ } P_0 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \frac{4}{3} \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 - 8/3 \\ 1 - 8/3 \\ -1 + 4/3 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

d) EL PLANO Π_1 TIENE VECTOR NORMAL $\begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ Y DEBE PASAR POR EL PUNTO MEDIO ENTRE P Y P_0 ,
 POR LO TANTO, ESTE PUNTO VIENE DADO POR

$$\frac{1}{2}(P_0 + P) = \frac{1}{2}\left(P + \frac{4}{3}N + P\right) = P + \frac{2}{3}N$$

$$= \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \frac{2}{3} \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -4/3 \\ 4/3 \\ 2/3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 - 4/3 \\ 1 + 4/3 \\ -1 + 2/3 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \\ -1 \end{bmatrix}$$

WEBO LA ECUACIÓN DEL PLANO BUSCADO ES

$$\left\langle \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} - \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow -2(x - 5/3) + 2(y - 7/3) + (z + 1/3) = 0$$

P3/ CONTROL 1-2008

SEA $P = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ Y Π_1 EL PLANO QUE PASA POR EL ORIGEN Y TIENE DIRECTORES $d_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ Y $d_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

- CALCULE LA PROYECCIÓN ORTOGONAL R DE P SOBRE EL PLANO Π_1
- CALCULE LA ECUACION DE LA RECTA L QUE SE OBTIENE DE LA INTERSECCIÓN DE Π_1 CON EL PLANO Π_2 DE ECUACION $x+2y=2$
- CALCULE LA PROYECCIÓN ORTOGONAL DE R SOBRE LA RECTA L
- CALCULE LA DISTANCIA DE P A L .

a) PRIMERO NECESITAMOS LA ECUACION VECTORIAL DEL PLANO.

$$\Pi_1: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

CON LOS VECTORES DIRECTORES PODEMOS CALCULAR EL VECTOR NORMAL AL PLANO

$$n = d_1 \times d_2 = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \hat{k}$$
$$n = \hat{i} + \hat{j} - \hat{k} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

AHORA PARA LA PROYECCIÓN

$$R = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \cdot \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\|^2}$$

$$\text{CON } \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\|^2 = \left(\sqrt{1^2 + 1^2 + (-1)^2} \right)^2 = 3.$$

$$\left\langle \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = \frac{3}{2} \quad 3 - 2 + 2 = 3$$

$$\Rightarrow R = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{3}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

b) PARA LA RECTA, NECESITAMOS LA ECUACION CARTESIANA DE Π_1 DE MODO QUE

$$\Pi_2: \left\langle \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} - \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0 \Rightarrow \Pi_1: x + 2 + y - 3 - z + 1 = 0$$

$$\Pi_2: x + y - z = 0$$

POR LO TANTO

$$L: \begin{cases} x + y - z = 0 \\ x + 2y = 2 \end{cases} \quad \text{PARA ENCONTRAR LA ECUACION PARAMETRICA DEFINIMOS } y = t, t \in \mathbb{R} \text{ Y DESPEJAMOS } x \text{ Y } z \text{ EN FUNCION DE } y$$

$$L = \begin{cases} x = 2 - 2y = 2 - 2t \\ z = x + y = 2 - 2t + t = 2 - t \\ y = t \end{cases}$$

OBTENIENDO $L = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

c) PARA CALCULAR LA PROYECCION P_0 SOBRE L , TOMAMOS EL VECTOR \vec{x} COMO UN VECTOR DIRECTOR DE L

$$\vec{x} = \frac{(2, -1, 1)^t}{\|(2, -1, 1)^t\|} = \frac{(2, -1, 1)^t}{\sqrt{4+1+1}} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

AHORA LA PROYECCION DE P_0 SOBRE L .

$$R = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{\left\langle \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle}{\sqrt{6}} \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$R = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{\left\langle \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle}{6} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{-12}{6} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

d) PARA CALCULAR LA DISTANCIA DEBEMOS CALCULAR LA PROYECCION DE P SOBRE LA RECTA L .

$$P_L = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{6} \cdot \left\langle \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{6} \left\langle \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

FINALMENTE CALCULAMOS LA DISTANCIA ENTRE P Y P_L , $d(P, P_L) = \|P - P_L\| = \left\| \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\|$