

1. ¿Cuántas raíces reales tiene el polinomio $p(x) = x^3 - 3x + 1$?

Solución:

La función $p : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definida por $p(x) = x^3 - 3x + 1$ es diferenciable y por tanto continua.

$$p'(x) = 3(x - 1)(x + 1)$$

2 puntos

Si $x \in (-\infty, -1) \cup (1, \infty) \Rightarrow p'(x) > 0$, entonces p es creciente en $(-\infty, -1)$ y en $(1, \infty)$.

Si $x \in (-1, 1) \Rightarrow p'(x) < 0$, entonces p es decreciente en $(-1, 1)$.

Por tanto en -1 hay un máximo y en 1 hay un mínimo.

2 puntos

Además como

$$\lim_{x \rightarrow \infty} p(x) = \infty$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} p(x) = -\infty$$

y $p(-1) = 3$ y $p(1) = -1$

1 punto

se tiene, por continuidad de p (Por Teorema de Bolzano) que:

En $(-\infty, -1)$ hay una raíz, en $(-1, 1)$ hay otra raíz y en $(1, \infty)$ hay una tercera raíz. Por lo tanto el polinomio $p(x) = x^3 - 3x + 1$ tiene tres raíces reales.

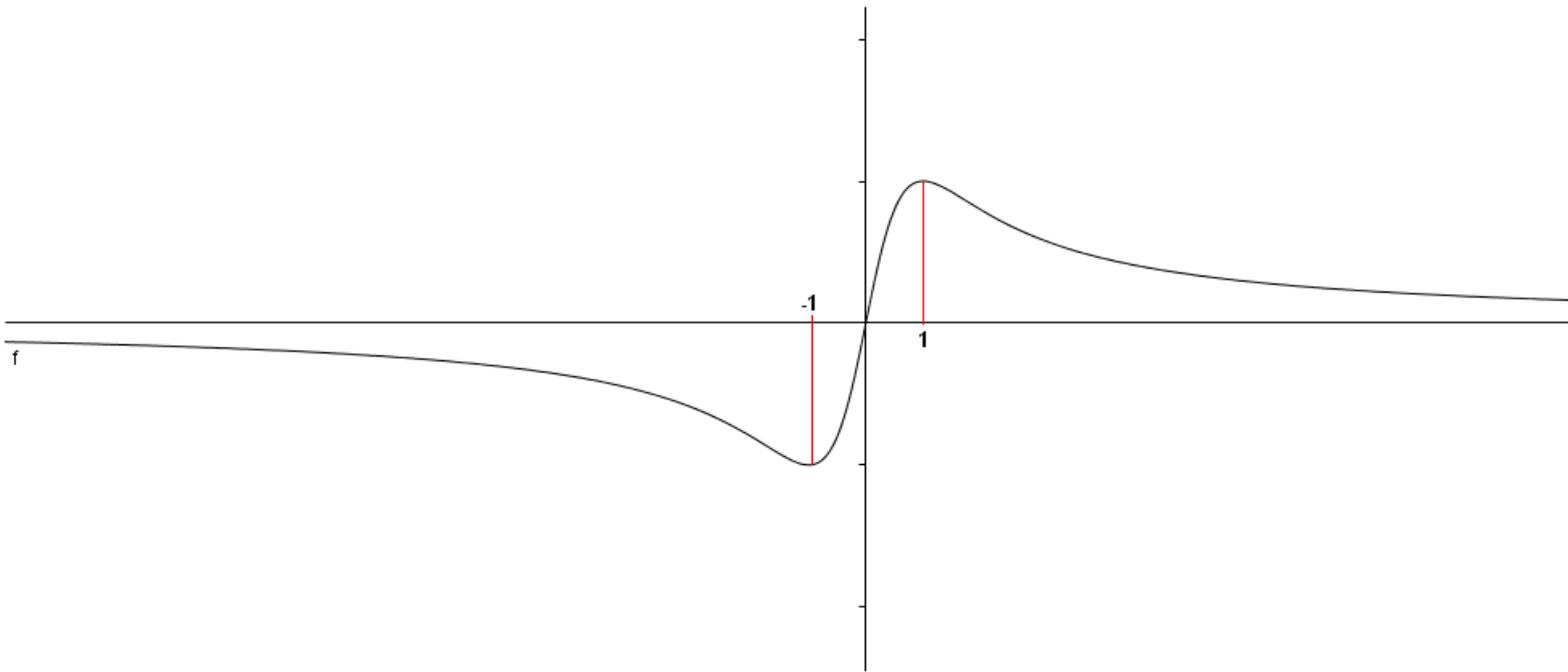
1 punto

2. Sea $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ diferenciable y de derivada continua, tal que:

- $f(0) = 0$
- $f'(x) < 0, \forall x \in (-\infty, -1) \cup (1, \infty)$
- $f'(x) > 0, \forall x \in (-1, 1)$
- $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = 0$

Haz un bosquejo del gráfico de f .

Solución:



Asignación de Puntajes:

- Si el estudiante es consecuente con “ $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ diferenciable”, es decir, dibuja una curva continua “sin puntas”, asignar **dos puntos**.

- Si el estudiante es consecuente con “ $f(0) = 0$ ”, es decir, dibuja una curva pasa por el origen, asignar **un punto**.
- Si el estudiante es consecuente con “ $f'(x) < 0, \forall x \in (-\infty, -1) \cup (1, \infty)$ ”, es decir, dibuja una curva decreciente en $(-\infty, -1)$ y en $(1, \infty)$, asignar **un punto**.
- Si el estudiante es consecuente con “ $f'(x) > 0, \forall x \in (-1, 1)$ ”, es decir, dibuja una curva creciente en $(-1, 1)$, asignar **un punto**.
- Si el estudiante es consecuente con “ $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = 0$ ”, es decir, dibuja una curva que se aproxima asintoticamente al eje X en ambas direcciones, asignar **un punto**.