



Universidad de Chile
Vicerrectoría de Asuntos Académicos
Departamento de Pregrado
Unidad de Formación General e Inglés

Programa para Curso de Formación General (CFG)

ANTECEDENTES DEL CURSO	
Código: XFG04F	Nombre del curso: TICS y Creatividad para un Sitio WEB de mi Carrera de Origen.
Equipo docente: Profesor Responsable: Claudio Fernández Loquenz, RUT 68164648	
Cupo máximo de estudiantes: 60 estudiantes	
Lugar: Cualquier lugar en que el estudiante cuente con un computador conectado a Internet y con posibilidad de utilizar PenDrive o memoria portable. Después que el estudiante inscriba la asignatura, debe enviar un e-mail a tics.uchile@gmail.com indicando Nombre completo, RUT, e-mail de uso frecuente, carrera y Facultad.	Horario: Curso desarrollado 100% e-learning (a distancia, y en su mayor parte asincrónico), utilizando la Plataforma de apoyo a la Docencia AGREN (www.agren.cl), de la Facultad de Ciencia Agronómicas.
Distribución del tiempo: 5 horas de trabajo a la semana, en que 2 horas corresponden a trabajo del alumno con el curso a través de la plataforma AGREN, y 3 horas de trabajo personal del alumno en el desarrollo de su Sitio Web personalizado.	Créditos SCT-Chile: 2 créditos SCT, 5 UD Facultad
Calendario: 16 sesiones de 4,5 horas cronológicas semanales y según calendario académico.	

DESCRIPCIÓN GENERAL

El curso entregará las herramientas necesarias para diseñar y componer documentos multimediales basados en lenguaje HTML. Permitirá explorar la creatividad, habilidad y destrezas del estudiante para que diseñe y publique un Sitio WEB relacionado con el ámbito de su carrera de origen. El estudiante desarrollará un Proyecto personalizado aplicando las nuevas tecnologías de información y comunicación a nivel de usuario avanzado. El proyecto culminará con la publicación online de su Sitio WEB en un servidor de la Facultad de Ciencias Agronómicas. Alternativamente, también se podrá generar un CD autónomo para lectura "offline".

Por otra parte, el curso se complementará con búsquedas eficientes de información multimedial en Internet, relacionada con el tema elegido por cada participante. Esta información deberá ser editada e integrada eficientemente en el documento final generado (Proyecto Final).

Las clases se impartirán en modalidad teórico prácticas frente a computador y 100% a distancia utilizando la Plataforma de apoyo docente AGREN. A través de lecciones secuenciales guiadas se desarrollarán actividades, autoevaluaciones y entrega de informes de avance del proyecto, los que el estudiante irá publicando periódicamente. Las clases se complementarán con uso de Foros y eventualmente podrán definirse fechas y horas de conversación en línea.

COMPETENCIAS GENÉRICAS

COMPETENCIAS GENÉRICAS (PROPUESTAS COMO PARTE DEL SELLO U. DE CHILE)	
- Responsabilidad social y compromiso ciudadano	x
- Capacidad crítica	x
- Capacidad autocrítica	x
- Compromiso ético	
- Valoración y respeto por la diversidad y multiculturalidad	
- Compromiso con la preservación del medio ambiente	
- Capacidad de trabajo en equipo	x
- Capacidad de comunicación oral	
- Capacidad de comunicación escrita	x
- Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación	x

METODOLOGÍA	EVALUACIÓN
Por corresponder este curso a un proyecto personalizado del estudiante, con informes periódicos de avance, se fomenta la autocrítica para que analice los cambios en cada etapa y desarrolle mejoras si son necesarias.	En cada informe de avance el estudiante se deberá autoevaluar a través pautas pre-diseñadas. El conjunto de autoevaluaciones se ponderará con un 5% de la nota final.
Al comienzo del curso, hay tareas comunes que deben desarrollar los estudiantes, y éstas se harán de manera colaborativa, compartiendo descubrimientos y búsquedas de material multimedial de uso común. Esta competencia se fomentará a través del uso de foros y envío de archivos colaborativos que sean de utilidad a los otros integrantes del curso.	Se evaluará de acuerdo a la calidad y cantidad del material aportado. Esto se calificará de manera relativa con una nota que representará el 5% de la nota final.
El estudiante deberá usar un lenguaje formal, acorde al ámbito de la profesión que logrará con su carrera.	Este componente se medirá a través de la revisión de la publicación WEB que vaya realizando el estudiante. En caso necesario, se exigirá corrección, pero no será calificado.
La base principal del curso consiste en el uso, manejo y aplicación de las nuevas tecnologías de información y comunicación, por lo que esta competencia está inserta en todo el desarrollo del curso. Se utilizarán 11 actividades básicas, cada una con duración de una semana aproximadamente.	La participación en las 11 actividades tendrá una ponderación de un 30% de la nota final. El proyecto final se evaluará al final del curso, después que el estudiante haya publicado la versión final de su Sitio WEB. Se ponderará con el 50% de la nota final.
Los alumnos deberán interactuar con sus pares y que correspondan a carreras diferentes de la propia. Esto lo harán integrándose a foros colaborativos formados por alumnos y profesores del curso en la Plataforma AGREN. El equipo docente tratará de lograr la mayor diversidad de carreras en estas discusiones y opiniones colaborativas. Con esto se busca facilitar el desarrollo del trabajo cooperativo, el liderazgo y la resolución de conflictos. La calificación tendrá dos componentes: por un lado, una nota grupal puesta por el profesor, y luego una nota individual que será definida por los propios estudiantes, en modalidad de evaluación de pares.	La calificación será consecuencia de la evaluación del estudiante debida a su grado de integración y participación en la discusión de foros. Se medirá el número y calidad de aportes a la discusión, obtenidos del nivel de impacto en la solución de casos producidos por la intervención del estudiante. La calificación corresponderá al 10% de la nota final.

MÓDULOS TEMÁTICOS

Número	Nombre del Módulo	Duración en semanas
1	INTERNET básico y estructura de los sitios WEB	2
Contenidos	Resultados de Aprendizaje del Módulo	Competencias genéricas asociadas a los resultados de aprendizaje
- Redes de Computadores - La Red INTERNET y los URL - o E-mail - o FTP - o IRC (Chat) - o HTTP - Estadísticas sobre INTERNET - El Número IP - Un nombre para los hosts (Servidores) - Dominios Estructura esquemática que muestra la construcción de un Sitio WEB. - Idear la temática. - Objetos de hipertexto. - Tipos de componentes hipermediales: texto, imágenes, animaciones, videos, hiperenlaces, etc. - Búsqueda y clasificación de los componentes. Usos de menús. - Estructura e integración de las páginas WEB en un Sitio. - Software utilizado en el diseño y publicación de un Sitio WEB.	Al finalizar este módulo, el estudiante será capaz de: - Identificar, asociar y explicar los servicios de Internet - Reconocer la importancia de INTERNET - Identificar y describir los datos técnicos utilizados en INTERNET - Identificar y reconocer los protocolos de comunicación de INTERNET. - identificar y clasificar los componentes multimediales que se utilizan en un Sitio WEB y la ubicación que les corresponde en las etapas de creación del Sitio.	Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación.

Número	Nombre del Módulo	Duración en semanas
2	Cómo buscar con GOOGLE para encontrar lo que buscas	2
Contenidos	Resultados de Aprendizaje del Módulo	Competencias genéricas asociadas a los resultados de aprendizaje
- ¿Por qué usar Google? - Conceptos básicos sobre Google - Sistema de búsqueda en Google - Características de Google - Búsqueda avanzada - Resultado de la búsqueda - Formato de resultados de las búsquedas - Utiliza Google en tu Sitio WEB	Al finalizar este módulo, el estudiante será capaz de: - Utilizar Google como un medio de búsqueda eficiente. - Identificar, examinar y diferenciar los resultados encontrados en INTERNET, relacionados con los temas de su carrera. - Discriminar, clasificar y complementar la información obtenida desde INTERNET.	- Capacidad crítica. - Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación. - Capacidad autocrítica. - Capacidad de trabajo en equipo.

Número	Nombre del Módulo	Duración en semanas
3	Transferencia de archivos y Lenguaje HTML en INTERNET	3
Contenidos	Resultados de Aprendizaje del Módulo	Competencias genéricas asociadas a los resultados de aprendizaje
- FTP (File Transfer Protocol) - WWW (World Wide Web) - Lenguaje HTML - Formatos multimediales de imagen, sonido y video - Otros formatos multimedia	Al finalizar este módulo, el estudiante será capaz de: - Transferir archivos en INTERNET usando el protocolo FTP - Identificar la estructura de programación de una página WEB - Programar y publicar una página WEB básica. - Integrar imágenes, sonidos y video en la programación de una página WEB. - Usar enlaces e hiperenlaces para obtener un Sitio WEB integrado.	- Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación.

Número	Nombre del Módulo	Duración en semanas
4	Utilización de Software para Componer Sitios WEB	5
Contenidos	Resultados de Aprendizaje del Módulo	Competencias genéricas asociadas a los resultados de aprendizaje
- Software para transferir archivos entre tu PC y el Servidor WEB - Software para crear Sitios WEB en modalidad WYSIWYG (What You See Is What You Get - Lo que ves es lo que obtienes) - El manejador de Sitios - Diseño y composición de las Páginas WEB - Diseño y creación de la estructura del Sitio WEB - Agregando texto, imágenes y otros objetos multimediales a la Página WEB - Agregar enlaces e hiperenlaces - Guardar Sitio WEB (Distinto a publicar Sitio) - Crear barras de navegación y menú de opciones - Uso de Plantillas - Agregar efectos con javaScripts - Uso de capas (layers) - Rotación y efectos de Imágenes - Desplegar un PopUp - Publicación Local y Remota del Sitio WEB	Al finalizar este módulo, el estudiante será capaz de: - Utilizar software WYSIWYG para el diseño, creación y publicación del Sitio WEB a desarrollar por el estudiante. - Generar versiones sucesivas del Sitio WEB proyectado, insertando mejoras en cada etapa.	- Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación. - Capacidad de comunicación escrita - Capacidad autocrítica.

Número	Nombre del Módulo	Duración en semanas
5	Incorporar objetos multimediales y utilizar servicios gratuitos de INTERNET en la creación de un sitio WEB	4
Contenidos	Resultados de Aprendizaje del Módulo	Competencias genéricas asociadas a los resultados de aprendizaje
- Generar archivos Flash - o Animaciones de texto e imagen - o Botones de Acción - o Menús Profesionales - Crear GIF animados propios e incorporarlos en el Sitio WEB. - Crear documentos Pdf propios e incorporarlos en el Sitio WEB..	Al finalizar este módulo, el estudiante será capaz de: - Utilizar software especializado para crear animaciones Flash, gif animados y documentos pdf, e incorporarlos en el Sitio WEB de su creación - Agregar enlaces especiales al Sitio WEB - Concluir la publicación final del Sitio WEB del estudiante asociado a su carrera de origen. - Usar sitios WEB gratuitos para potenciar la creación de su propio sitio WEB (contadores, redireccionadores, blogs, foros, etc.)	- Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación. - Capacidad de comunicación escrita

Bibliografía	- Plataforma E-learning del curso http: www.agren.cl - Metabuscar en Internet http: www.google.cl - Software para sitios WEB: http://www.wysiwygwebbuilder.com/ - INTERNET: http://entren.dgsca.unam.mx/internet/index.html - HTML básico: http://entren.dgsca.unam.mx/Html/index.html - Portales Docentes: http://www.infor.uva.es/~jvegas/cursos/buendia/pordocente/index.html - Recursos Javascripts: http://www.javascripts.astalaweb.net/_inicio/Presentación.asp - Servidor FTP: 146.83.42.4/Ticsxyyyy (x:semestre; yyyy:año)
Glosario	- Host: Servidor - URL: Localizador Uniforme de Recursos en Internet. Ej.: http - Sitio WEB: Documento Hipermedial en INTERNET - Dominio: Nombre asociado a un Sitio WEB - Número IP: Identificador de un computador en INTERNET - FTP: Protocolo para transferencia de archivos usado en INTERNET - HTML: Lenguaje utilizado para construir páginas WEB - Hipertexto o hipermedial: Cualquier texto, imagen, video, sonido, enlace, etc. Incorporado en una página WEB - Enlace: Referencia generalmente no secuencial hacia otro lugar hipertexto de la Red INTERNET - Capa: Objeto superpuesto en una página WEB, independiente del espacio base.

Elaborado por:	Claudio Fernández Loquenz